

ALEXANDRE LUTZ

INFOGRAPHISTE 2D / 3D

TEL : 06 32 82 24 21

MAIL : ALX.CORPORATION@GMAIL.COM

SITE : WWW.ALXFOLIO.BLOGSPOT.COM

COMPÉTENCES

3DS MAX / MAYA : MODÉLISATION ET MAPPING DÉCORS LOW ET HIGH POLY ET DE PERSONNAGES

PHOTOSHOP : MATTE PAINTING, TEXTURES, ILLUSTRATIONS, CONCEPT, WEBDESIGN, MISE EN PAGE

UNREAL ENGINE 4 : CRÉATION DE MAP COMPLEXE, CRÉATION DE SHADERS, LIGHTING, POST PROCESSING.

AFTER EFFECT : DESIGN D'INTERFACE, COMPOSITING, MONTAGE

ZBRUSH : SCULPTURE HIGH POLY, EN COURS D'AUTO-FORMATION

FORMATION

LICENCE INFOGRAPHIE 3D - GAMAGORA - LYON - 2009

D.U.T. INFOGRAPHIE - COMMUNICATION - IUT D'ANGOULEME - 2008

1ERE ANNEE FACULTÉ DE SCIENCES - BORDEAUX 1 - 2005

BAC S OPTION S.I. - MONT DE MARSAN - 2004

EXPERIENCES

2009 : GAMAGORA - CREATION DE MAP SOUS L' UNREAL ENGINE4
GRAPHISME ET LEVEL DESIGN
- CREATION D'UNE DEMO DE JEU SOUS TORQUE
GRAPHISME

2009 : STUDIO FROGGY - POST PRODUCTION CINÉMATOGRAPHIQUE
EFFETS SPÉCIAUX, MODÉLISATION 3D, MATTE PAINTING
TRAVAUX SUR : "COURSIER" - RÉAL : HERVÉ RENOH / PROD : LUC BESSON
"L'HISTOIRE EN BOITE" SERIE ANIMATION 3D POUR ENFANTS
PROJET D'URBANISME COLLECTIVITÉ TERRITORIALE
"LE GRAND BAIN" - COURT METRAGE D'ANTICIPATION

2008 : MERCA S.A.R.L. - COMMUNICATION
CRÉATION DE VISUELS POUR CARTES PROFESSIONNELLES
CRÉATION DE BANNIÈRES FLASH

2004 - 2009 : ARMÉE DE L'AIR - COMMUNICATION INTERNE
WEBDESIGN
SERGENT DE RESERVE

2002 - 2004 : EXPERIENCES DIVERSES EN JOBS D'ÉTÉ
RESTAURATION, ADMINISTRATION, VENTE

23 ANS - ARTS MARTIAUX - BREVET DE PREMIERS SECOURS