



Nom ◦
 Occupation ◦ Origine ◦
 Sexe ◦ Peuple ◦ Age ◦
 Diff. jet de vieil. ◦ Taille ◦ / TAI Poids ◦ Mouvement ◦

Description physique ◦

Points de Vie ____
 PDV actuels ____

Caractéristiques Primaires ◦ Flamme Flamme Noire

Corps		Esprit		Âme	
Corps <input type="text"/>	Corps Noir <input type="text"/>	Esprit <input type="text"/>	Esprit Noir <input type="text"/>	Âme <input type="text"/>	Âme Noire <input type="text"/>
Bonus de Corps <input type="text"/>		Bonus d'Esprit <input type="text"/>		Bonus d'Âme <input type="text"/>	
AGilité <input type="text"/>	FORce <input type="text"/>	INTelligence <input type="text"/>		CHARisme <input type="text"/>	
PERception <input type="text"/>	RESistance <input type="text"/>	VOLonté <input type="text"/>		CREativité <input type="text"/>	

◦ **Caractéristiques Secondaires**

Compétences

MELée <input type="text"/>	Escalade (.....) --/–	Intendance (.....) --/–	Langues* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–
TIR <input type="text"/>	Esquive (.....) --/–	Musique* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	Lois (.....) --/– Médecine (.....) --/– Navigation (.....) --/–
Bonus aux Dommages <input type="text"/>	Natation (.....) --/–	Négoce (.....) --/–	Saisons* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–
Point d'Héroïsme <input type="text"/>	Premiers soins (.....) --/–	Peinture (.....) --/–	Stratégie (.....) --/– Zoologie (.....) --/–
Points de vie <input type="text"/>	Survie (.....) --/–	Poésie (.....) --/–	
Seuil de bl. grave <input type="text"/>	Vigilance (.....) --/–	Savoir-faire* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	
Seuil de bl. critique <input type="text"/>	Maraude (~3) Acrobatie (.....) --/–	Us et coutumes* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	
Charge maximum <input type="text"/>	Camouflage (.....) --/–	Savoir impossible Alphabets* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	Oculte impossible Arts Magiques* : Accord (.....) --/– Cyse (.....) --/– Décoru (.....) --/– Geste (.....) --/– Connaiss. des Danseurs --/– Cryptogramme (.....) --/– Démonologie (.....) --/– Harmonie (.....) --/– Résonance Jorniste (.....) --/– Éclipsiste (.....) --/– Obscurantiste (.....) --/–
Demi-charge <input type="text"/>	Chasse (.....) --/–	Sculpture (.....) --/–	
Charge quotidienne <input type="text"/>	Déguisement (.....) --/–	Ustensiles* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	
ART <input type="text"/>	Discrétion (.....) --/–	Astronomie (.....) --/–	
EMPrise <input type="text"/>	Fouille (.....) --/–	Chirurgie (.....) --/–	
	Intrigue (.....) --/–	Cultes* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	
	Jeu (.....) --/–	Géographie (.....) --/–	
	Passé-passe (.....) --/–	Herboristerie (.....) --/–	
	Poisons (.....) --/–	Histoire & légendes (.....) --/–	
	Serrurerie (.....) --/–		
Épreuves (~3)			
Armes* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–	Société (~3) Baratin (.....) --/– Diplomatie (.....) --/– Éloquence (.....) --/– Étiquette* : •..... (.....) --/– •..... (.....) --/– •..... (.....) --/–		
Athlétisme (.....) --/–			
Équitation (.....) --/–			

