

PROPHETIE

	LIEUX	jaune GUERRIER	vert clair RODEUR	bleu MOINE	rouge ÉLÉMENTAL	vert foncé NÉCROMANT	rose ENVOUTEUR
DESERT	Antre du Dragon	Défense du gladiateur	Résistance de Melandru	Bouclier de régénération	Décharge foudroyante	Equilibre Greenth	Mantra de rappel
	Bief d'Elona	Endurance du Guerrier	Pari du tireur	Parole de guérison	Renouveau éthéré	Ordre du vampire	Mantra de récupération
	Dunes du Désespoir	Endurance du Guerrier	Pari du tireur	Parole de guérison	Renouveau éthéré	Ordre du vampire	Mantra de récupération
	Rivière assoiffée	Endurance du Guerrier	Pari du tireur	Parole de guérison	Renouveau éthéré	Ordre du vampire	Mantra de récupération
	Chemin du Prophète			Marque de prot.			
	Plaines Salines						Angoisse paralysante
CIMEFROIDES SUD	Grottes des Larmes gelées	Clivage		Marque de prot.	Trident marin	Offrande de sang	Angoisse paralysante
	Mines de Fer de Moladune	Clivage Marto devastateur Pose combat Nains	Tir du serment Tir de barrage	Sceau jugement	Forme de brume Coup de tonnerre	Esprit malveillant Transfert de vie	Armes illusoires
	Donjon de Chef-Tonnerre	Clivage Marto devastateur Cent lames	Tir du serment Flèches Melandru	Aura de foi Marque de prot.	Trident marin Coup de tonnerre	Transfert de vie Offrande de sang	Afflux d'énergie Angoisse paralysante
	Banquise de Glace	Marto devastateur	Tir du serment	Sceau jugement Aura de foi	Gel spirituel Coup de tonnerre	Transfert de vie	Drain d'énergie Afflux d'énergie
	Congère cuirassée					Festin corruption	
	Danse du Serpent	Fureur guerriere Marteau pilon	Tir de représailles Echappatoire	Sceau jugement Briseur de sorts Paix et harmonie	Forme de brume Choc spirituel	Pouvoir du sang Esprit malveillant Festin corruption	Armes illusoires Mantra de rappel
	Forêt gelée	Clivage Défi à la douleur	Flèches Melandru	Marque de prot. Barrière vitale	Trident marin Protection vs mal	Equilibre Greenth Offrande de sang Virulence	Angoisse paralysante
	L'Empreinte de Greenth	Pose combat Nains	Flèches Melandru	Marque de prot.	Trident marin	Offrande de sang	Angoisse paralysante
	La Fournaise des Lamentations	Eviscération Pose combat Nains Charge taureau	Flèches Melandru	Marque de prot.			Angoisse paralysante
	Le palais de Witman	A moi la Victoire !	Flèche empoison.	Aura inflexible	Marque éblouiss. Gel spirituel	Sceau du fléau	Drain d'énergie
	Passage de Lornar	Défi à la douleur		Barrière vitale	Trident marin	Festin corruption Offrande de sang	Angoisse paralysante
	Pente du Talus	A moi la Victoire ! Fureur guerriere	Flèche empoison. Echappatoire	Sceau jugement Aura inflexible	Forme de brume Marque éblouiss.	Esprit malveillant Sceau du fléau Festin corruption	Armes illusoires
	Pic de la Tête de Lance	A moi la Victoire ! Brise-crâne	Flèche empoison. Attaque féroce	Aura inflexible	Marque éblouiss. Gel spirituel	Sceau du fléau Festin corruption	Sceau de voûte Drain d'énergie
	Sources minérales	Prospérité	Pose de pratique	Bouclier du jugement	Forme de brume Glyphe d'énergie	Festin corruption Puits de pouvoir	Incompétence
ILES DE FEU	Archipel des Îles de Feu	Brise-échine Marto devastateur Chargez !	Tir du serment Flèches incend. Piège à pointes	Aura de foi Bouclier détournement	Forme de brume Coup de tonnerre Prodige éthéré	Flétrissure Malédic. latente	Afflux d'énergie Migraine
	Bouche d'Abaddon	Marto devastateur	Tir de barrage Tir du serment	Rétablis. total Aura de foi	Forme de brume Coup de tonnerre	Sangue de l'âme Transfert de vie	Rêves enfiévrés Afflux d'énergie
	Précipice de l'Enfer	Cent Lames Eviscération	Grand brasier		Flamme spirituelle	Aura de la liche	Panique
	Roc de la Perdition	Charge du taureau Chargez !	Tir incapacitant Tir rapide	Martyre Mains guérisseur Amitié	Chair d'obsidien. Affinité élém. Glyphe renouvo	Malédic. latente Chair putréfiée Flétrissure	Blocage pouvoir Sceau de minuit Echo
	Refuge Royal					Festin corruption	

GUERRIER

RODEUR

MOINE

ÉLÉMENTAL

NÉCROMANT

ENVOUTEUR

PROPHETIE

GUERRIER (16)	RODEUR (15)	MOINE (15)	ÉLÉMENTAL (15)
<input type="checkbox"/> A moi la Victoire ! <input type="checkbox"/> Brise-crâne <input type="checkbox"/> Brise-échine <input type="checkbox"/> Cent lames <input type="checkbox"/> Charge taureau <input type="checkbox"/> Chargez ! <input type="checkbox"/> Clivage <input type="checkbox"/> Défense du gladiateur <input type="checkbox"/> Défi à la douleur <input type="checkbox"/> Endurance du Guerrier <input type="checkbox"/> Eviscération <input type="checkbox"/> Fureur guerriere <input type="checkbox"/> Marteau devastateur <input type="checkbox"/> Marteau pilon <input type="checkbox"/> Pose combat Nains <input type="checkbox"/> Prospérité	<input type="checkbox"/> Attaque féroce <input type="checkbox"/> Echappatoire <input type="checkbox"/> Flèche empoison. <input type="checkbox"/> Flèches incendiaires <input type="checkbox"/> Flèches Melandru <input type="checkbox"/> Grand brasier <input type="checkbox"/> Pari du tireur <input type="checkbox"/> Piège à pointes <input type="checkbox"/> Pose de pratique <input type="checkbox"/> Résistance de Melandru <input type="checkbox"/> Tir de barrage <input type="checkbox"/> Tir de représailles <input type="checkbox"/> Tir du serment <input type="checkbox"/> Tir incapacitant <input type="checkbox"/> Tir rapide	<input type="checkbox"/> Amitié <input type="checkbox"/> Aura de foi <input type="checkbox"/> Aura inflexible <input type="checkbox"/> Barrière vitale <input type="checkbox"/> Bouclier détournement <input type="checkbox"/> Bouclier du jugement <input type="checkbox"/> Bouclier de régénération <input type="checkbox"/> Briseur de sorts <input type="checkbox"/> Mains guérisseur <input type="checkbox"/> Marque de prot. <input type="checkbox"/> Martyre <input type="checkbox"/> Paix et harmonie <input type="checkbox"/> Parole de guérison <input type="checkbox"/> Rétablis. total <input type="checkbox"/> Sceau jugement	<input type="checkbox"/> Affinité élém. <input type="checkbox"/> Chair d'obsidienne <input type="checkbox"/> Choc spirituel <input type="checkbox"/> Coup de tonnerre <input type="checkbox"/> Décharge foudroyante <input type="checkbox"/> Flamme spirituelle <input type="checkbox"/> Forme de brume <input type="checkbox"/> Gel spirituel <input type="checkbox"/> Glyphe d'énergie <input type="checkbox"/> Glyphe renouveau <input type="checkbox"/> Marque éblouiss. <input type="checkbox"/> Prodige éthéré <input type="checkbox"/> Protection vs mal <input type="checkbox"/> Renouveau éthéré <input type="checkbox"/> Trident marin
NÉCROMANT (15)	ENVOUTEUR (14)		
<input type="checkbox"/> Aura de la liche <input type="checkbox"/> Chair putréfiée <input type="checkbox"/> Equilibre Grenth <input type="checkbox"/> Esprit malveillant <input type="checkbox"/> Festin corruption <input type="checkbox"/> Flétrissure <input type="checkbox"/> Malédic. latente <input type="checkbox"/> Offrande de sang <input type="checkbox"/> Ordre du vampire <input type="checkbox"/> Pouvoir du sang <input type="checkbox"/> Puits de pouvoir <input type="checkbox"/> Sangsue de l'âme <input type="checkbox"/> Sceau du fléau <input type="checkbox"/> Transfert de vie <input type="checkbox"/> Virulence	<input type="checkbox"/> Afflux d'énergie <input type="checkbox"/> Angoisse paralysante <input type="checkbox"/> Armes illusoires <input type="checkbox"/> Bloquage pouvoir <input type="checkbox"/> Drain d'énergie <input type="checkbox"/> Echo <input type="checkbox"/> Incompétence <input type="checkbox"/> Mantra de rappel <input type="checkbox"/> Mantra de récupération <input type="checkbox"/> Migraine <input type="checkbox"/> Panique <input type="checkbox"/> Rêves enfiévrés <input type="checkbox"/> Sceau de voûte <input type="checkbox"/> Sceau de minuit		