

Liste d'armée de bibouch2 - 1750 pts de strings en adamantium

QG :

Chanoinesse

Armes : eviscerator (25), pistolet bolter (1),
Équipement : réacteur (20), cape de Ste aspira (20), livre de St-Lucius (5), manteau (15)
Règles spéciales : Pl, fervente, Adepta Sororitas

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	5	3	3	3	4	3	10	2+

Points

131

ELITES :

Inquisiteur

Armes : pistolet bolter (+1)
Équipement : sa foi en l'empereur!
Règles spéciales : Pl, Psyker

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	2	4	2	8	4+

21

Assassin Vindicare

Armes : Fusil Exitus, Pistolet Exitus
Équipement : Masque d'espion, Combinaison d'assassin
Règles spéciales : tireur d'élite

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	4	4	2	5	3	10	4+

110

TROUPES :

Escouade de sœurs de bataille, Sœur Supérieure Vétérante (+14)

Armes : Bolter, SSV pistolet bolter + arme cac, 2 lances flammes (+2 x 6)
Équipement : Imagifer (+10), SSV livre de St Lucius (+5)
Règles spéciales : fervente (SSV), Adepta Sororitas
Transport assigné : Rhino
Équipement : Blindage renforcé (5), fumigènes (3), projecteur (1)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
1	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

151

Escouade de sœurs de bataille, Sœur Supérieure Vétérante (+14)

Armes : Bolter, SSV pistolet bolter + arme cac, 2 fuseurs (+2 x 10)
Équipement : SSV livre de St Lucius (+5)
Règles spéciales : fervente (SSV), Adepta Sororitas
Transport assigné : Rhino
Équipement : Blindage renforcé (5), fumigènes (3), projecteur (1)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

59

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
1	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

149

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

59

Escouade de sœurs de bataille, Sœur Supérieure Vétérante (+14)

Armes : Bolter, SSV pistolet bolter + arme cac, 2 lances flammes (+2 x 6)
Équipement : SSV livre de St Lucius (+5)
Règles spéciales : fervente (SSV), Adepta Sororitas
Transport assigné : Rhino
Équipement : Blindage renforcé (5), fumigènes (3), projecteur (1)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3+
1	3	4	3	3	1	3	2	9	3+

141

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

59

Troupes de choc

Armes : Fusil radiant laser avec viseur et grenades à fragmentation, 2 fuseurs (+2x10)
Équipement :
Transport assigné : Rhino
Équipement : Blindage renforcé (5), projecteur (1)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	3	4	3	3	1	3	1	8	4+

90

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

56

ATTAQUES RAPIDES :

Escouade de Séraphines, Sœur Supérieure Vétérante (+10)

Armes : 2x pistolets bolters, grenades à frag et antichars, 2 x 2 lance-flamme légers (+2x7)
Équipement : réacteurs dorsaux, SSV livre de St Lucius (+5)
Règles spéciales : Simulacrum Imperialis (SSV), Adepta Sororitas, Ferventes, désengagement, visage angélique

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	3	3	1	4	1	9	3+
1	4	4	3	3	1	4	2	9	3+

139

Escouade de Séraphines, Sœur Supérieure Vétérante (+10)

Armes : 2x pistolets bolters, grenades à frag et antichars, 2 x 2 pistolets inferno (+2x15)
Équipement : réacteurs dorsaux, SSV livre de St Lucius (+5)
Règles spéciales : Simulacrum Imperialis (SSV), Adepta Sororitas, Ferventes, désengagement, visage angélique

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	3	3	1	4	1	9	3+
1	4	4	3	3	1	4	2	9	3+

155

SOUTIENS :

Exorcist

Armes : Lance-missiles Exorcist
Équipement : lame de bulldozer (5) Ste Icône (10)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

150

Exorcist

Armes : Lance-missiles Exorcist
Équipement : lame de bulldozer (5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

140

Exorcist

Armes : Lance-missiles Exorcist
Équipement : lame de bulldozer (5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

140

Total d'armée : 1 750



Statistiques :

QG :	7%	Nombre de Véhicules :	7
ELITE :	7%	Nombre de Figurines :	50
TROUPE :	44%	Points d'annihilation :	16
ATTAQUE RAPIDE :	17%		
SOUTIEN :	25%		

Liste d'armée de Cédric Neumann Alias Bukbi - 1750 pts de Black Légion

Points

QG

Sorcier de Slaanesh

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	5	6	5	3	5(6)	4	10	3+/5+

130

Equipement : Marque de slaanesh (5), Fouet de soumission (20), icône (5)
Règles spéciales :

Abaddon

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	5	4(8)	4(5)	4	6	4	10	2+/4+

275

Equipement :
Règles spéciales : Guerrier éternel

ELITE

4 terminators (120)

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4	1	4	3	10	2+/5+

190

Armes : gantelet (10), lance-flamme lourd (5), icône de khorne(30), 3 bolter-lanceplasma (15), gantelet (10)
Règles spéciales :

1 Land Raider (220)

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		14	14	14			

225

Règles spéciales : Lame buldozer (5)

TROUPE

9 Marines du chaos (135)

Armes :

Equipement : icône (10)
Transport assigné: Rhino
Equipement :

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4(5)	1	3	2	9	3+

145

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		11	11	10			

35

Armes :

Equipement :
Transport assigné :
Equipement :

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	1	4	3	9	3+
5	4	4	4	1	4	4	10	3+
	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		11	11	10			

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg

Armes :

Equipement :

5 Marines du chaos (75)

Armes :

Equipement :
Transport assigné:
Equipement :

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4	1	4	1	9	3+

75

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			

SOUTIEN

3 Oblitérateurs (3*75)

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4	2	4	2	9	2+/5+

225

Règles spéciales : Armes d'oblitérateurs, FEP, Lent et méthodique, sans peur

3 Oblitérateurs (3*75)

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4	2	4	2	9	2+/5+

225

Règles spéciales : Armes d'oblitérateurs, FEP, Lent et méthodique, sans peur

1 Land Raider (220)

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		14	14	14			

225

Règles spéciales : Lame buldozer (5)

1750

NOM : Neumann
 PRENOM : Cédric
 ADRESSE : 21 Rue de la Procession
 TELEPHONE : 06 74 49 13 38
 EMAIL : bukbi2003@yahoo.fr

Pourcentage :

OG : 23%
 ELITE : 24%
 TROUPE : 15%
 ATTAQUE RAPIDE : 0%
 SOUTIEN : 39%

Nombre de Véhicules : 3
 Nombre de Figurines : 28

1750

Liste d'armée de Florian Catherine Alias Carch-1750 pts d'Eldars

QGs :

Avatar (155)

Armes : la Mort hurlante

Equipement :

Règles spéciales : Demon, (svg inv 4) Sans peur, Inspiration divine, CM

Grand prophète (55)

Armes : Lance chantante(3), pistolet shuriken

Equipement : casque fantome, pierre esprit (20) rune de protection((15)

Equipement : rune de clairvoyance (10)

Règles spéciales : PI, course, pouvoirs psychiques

Pouvoir : Chance(30) Malédiction (25)

ELITES :

Dragons de feu (16)

Armes : Fusil thermique, Bombes à fusion, pique de feu (8)

Equipement : Exarque (12) Tireur d'élite (5)

Regles speciales : Course

Dragon de feu(16)

Armes : Fusil thermique, Bombes à fusion, souffle du dragon

Equipement : Exarque (12) Tireur d'élite (5)

Regles speciales : Course

Arlequins (18)

Armes : Pistolet shuriken, baiser d'arlequins (24)

Equipement : Ceinture antigrav, holo combinaison, prophete de l'ombre (30) grenade à plasma

Regles speciales : Course , danse de Mort

TROUPES :

Gardiens (8)

Armes : Catapultes shuriken, rayonneur laser (15)

Regles speciales : Course

Transport assigné: Serpent

Equipement : Pierre esprit (10), rayonneur laser jumelés (25)

Gardiens (8)

Armes : Catapultes shuriken, rayonneur laser (15)

Equipement : Archonte (25) spirit (6) dissimulation(15)

Regles speciales : Course

Motojet (22)

Armes :Catapultes shuriken jumelées, canon shuriken(10)

Motojet (22)

Armes :Catapultes shuriken jumelées, canon shuriken(10)

SOUTIENS :

Seigneur fantôme (90)

Armes : 2 lances flammes, lance ardente (40), lance missile eldar (25)

Regles speciales : CM, sans peur, vue spirituelle

Falcon (115)

Armes : Laser à impulsion, canon shuriken (5) canon shuriken de coque (10)

Equipement : Holo champ (35) pierre esprit(10) moteur stellaire (15)

Falcon (115)

Armes : Laser à impulsion, canon shuriken (5) canon shuriken de coque (10)

Equipement : Holo champ (35) pierre esprit(10)

Points

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	10	5	6	6	4	6	4	10	(3+)

155

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	3	5	1	10	4+ inv

158

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	3	3	1	5	1	9	(4+)
1	5	5	3	3	1	6	2	9	(3+)

105

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	3	3	1	5	1	9	(4+)
1	5	5	3	3	1	6	2	9	(3+)

97

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	5	4	3	3	1	6	2	9	5+ inv
1	5	4	3	3	1	6	2	9	5+ inv

162

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	3	3	3	1	4	1	8	(5+)
#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

95

125

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
15	3	3	3	3	1	4	1	8	(5+)
1	4	4	3	3	1	4	1	8	4+inv

181

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	3	3	3	3(4)	1	4	1	8	(3+)

76

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	3	3	3	3(4)	1	4	1	8	(3+)

76

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	10	8	3	4	2	10	(3+)

155

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

190

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

175

Total d'armée : 1 750

NOM : CATHERINE
PRENOM : Florian
EMAIL : isurus_mako@hotmail.com

Statistiques :

QG :	18%	Nombre de Véhicules :	3
ELITE :	21%	Nombre de Figurines :	51
TROUPE :	32%		
ATTAQUE RAPIDE :	0%		
SOUTIEN :	30%		

Liste d'armée de Xavier Mussard Alias LePrecheur - 1750 pts d'Empire Tau

QGs :

Shas'el (50)

Armes : fusil plasma (20), fuseur (12)
 Equipement : système de tirs multiples (5)
 Règles spéciales : propulseurs

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	4	5	4	3	3	3	9	3+

Points

87

ELITES :

1 crisis + 1 chef d'équipe (55)

Armes : fusil plasma (40), fuseur (24)
 Equipement : système de tirs multiples (10), chef d'équipe : assistance de tir (10), contrôleur de drones (0), 2 drones de défense (30)
 Règles spéciales : propulseurs

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	2	3	5	4	2	2	2	8	3+
1	2	3(4)	5	4	2	2	2	8	3+

169

3 crisis (75)

Armes : lance-missiles jumelés (54), lance-flammes (12)
 Equipement :
 Règles spéciales : propulseurs

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	2	3	5	4	2	2	2	8	3+

141

3 crisis (75)

Armes : lance-missiles jumelés (54), lance-flammes (12)
 Equipement :
 Règles spéciales : propulseurs

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	2	3	5	4	2	2	2	8	3+

141

TROUPES :

11 kroots (77), 4 chiens (24)

Armes : fusil kroot
 Equipement :
 Règles spéciales : forestiers, infiltration

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
11	4	3	4	3	1	3	1(2)	7	-
4	4	0	4	3	1	5	2	7	-

101

11 kroots (77), 4 chiens (24)

Armes : fusil kroot
 Equipement :
 Règles spéciales : forestiers, infiltration

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
11	4	3	4	3	1	3	1(2)	7	-
4	4	0	4	3	1	5	2	7	-

101

6 guerriers de feu (60)

Armes : fusil à impulsion
 Equipement :
 Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	2	3	3	3	1	2	1	7	4+

60

6 guerriers de feu (60)

Armes : fusil à impulsion
 Equipement :
 Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	2	3	3	3	1	2	1	7	4+

60

ATTAQUE RAPIDE :

5 cibleurs (60)

Armes : carabine à impulsion, désignateur
 Equipement :
 Règles spéciales : scout

Transport assigné : Devilfish (80)

Equipement : système de missiles à tête chercheuse (20), stabilisateur d'arme (10), assistance de tir (5), nacelle de brouillage (5)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	2	3	3	3	1	2	1	7	4+

60

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3(4)		12	11	10			

120

5 cibleurs (60)

Armes : carabine à impulsion, désignateur
 Equipement :
 Règles spéciales : scout

Transport assigné : Devilfish (80)

Equipement : système de missiles à tête chercheuse (20), stabilisateur d'arme (10), assistance de tir (5), nacelle de brouillage (5)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	2	3	3	3	1	2	1	7	4+

60

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3(4)		12	11	10			

120

SOUTIEN:

1 broadside (70) + 1 chef d'équipe (75)

Armes : railguns jumelés
 Equipement : système de stabilisation avancé (20), chef d'équipe : contrôleur de drones (0), 2 drones de défense (30), couteau rituel (5)
 Règles spéciales : lent et méthodique

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
2	2	3	5	4	2	2	2	8	2+

200

1 hammerhead (90)

Armes : 1 railgun (50), 2 canons à impulsions (10)
 Equipement : assistance de tir, stabilisateur d'arme (10), nacelle de brouillage (5)

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3(4)		13	12	10			

165

1 hammerhead (90)

Armes : 1 railgun (50), 2 canons à impulsions (10)
 Equipement : assistance de tir, stabilisateur d'arme (10), nacelle de brouillage (5)

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		3(4)		13	12	10			

165

NOM : MUSSARD
 PRENOM : Xavier
 ADRESSE : Planète Tau, 3ième à gauche en sortant à l'est de la galaxie
 TELEPHONE : 0664735316
 EMAIL : kaladan@lineae.net



Statistiques :

QG : 5%
 ELITE : 26%
 TROUPE : 18%
 ATTAQUE RAPIDE : 21%
 SOUTIEN : 30%

Total d'armée : 1 750

Nombre de Véhicules : 4
 Nombre de Figurines : 65
 KP : 13

Liste d'armée d'Edouard Siméon Alias Mogor - 1750 pts d'Orks

QGs :

Big Boss Mogor "Fling ki kalm" (60)

Armes : pince énergétique (25), fling karbo (5)

Equipement : armure lourde (5), korps cyborg (10), emblème (5)

Règles spéciales : PI, l'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	2	5	5	3	4	4	9	4+/5+inv

Points

110

Gros Mek Rambork (35)

Armes : kikoup

Equipement : Champs de force (50)

Règles spéciales : PI, l'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	4	4	2	3	3	8	6+

85

ELITES :

5 pillards (75)

Armes : canons d'la mort

Equipement :

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

75

5 pillards (75)

Armes : canons d'la mort

Equipement :

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

75

10 komandos + Snikrot (185)

Armes : kikoup, automatik, 2 krameurs (30), Snikrot avec 2 kikoups

Equipement : grenades frag

Règles spéciales : Mouvement à couvert, Infiltrateurs, l'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
1	5	2	5	4	2	3	4	8	6+

215

TROUPES :

19 boys (114)

Armes : kikoup, automatik

Equipement : nob (+10) avec pince (25) et emblèm (5)

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
18	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
1	4	2	4	4	2	3	3	7	6+

154

19 boys (114)

Armes : kikoup, automatik

Equipement : nob (+10) avec pince (25) et emblèm (5)

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
18	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
1	4	2	4	4	2	3	3	7	6+

154

8 nobs (160)

Armes : 6 avec kikoup, automatik, 1 pince (25), 1 grosse pikouse

Equipement : 8 korps cyborgs (40), 1 bannière Waaaaaagh (avec la pince) (15), 1 toubib (+30)

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

Transport assigné: Chariot de guerre (90)

Equipement : 1 gros flings (5), rouleau (20), blindage en rab (10), grot bidouilleur (5)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	4	2	4	4	2	3	3	7	5+ inv
1	4	2	4	4	2	3	3	7	5+ inv

270

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		2		14	12	10			

130

25 boys (150)

Armes : fling, 2 gros fling (10)

Equipement : nob (+10) avec pince (25) et emblèm (5)

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
24	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
1	4	2	4	4	2	3	3	7	6+

200

10 grots (30)

Armes : pétoir

Equipement : Chasseur (+10) avec squig de garde

Règles spéciales : L'union fait la force, Waaaaaagh!, charge féroce (Chasseur) - démineurs (grots)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	2	3	2	2	1	2	1	5	
1	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

40

SOUTIEN:

Chariot de guerre (90)

Armes : 1 gros flings (5)

Equipement : Rouleau (20), grot bidouilleur (5)

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		2		14	12	10			

120

Chariot de guerre (90)

Armes : 1 gros flings (5)

Equipement : Rouleau (20), grot bidouilleur (5)

#	-	CT	-	BI.Av	BI.FI	BI.Ar	-	-	-
1		2		14	12	10			

120

NOM : SIMEON
 PRENOM : EDOUARD
 ADRESSE : 129 rue de Sèvres, 75006 Paris
 TELEPHONE : 06 66 64 15 64
 EMAIL : doudal17@hotmail.com



Total d'armée : 1 748

Statistiques :

QG :	11%	Nombre de Véhicules :	3
ELITE :	21%	Nombre de Figurines :	105
TROUPE :	54%	KP :	13
ATTAQUE RAPIDE :	0%		
SOUTIEN :	14%		

Liste d'armée de omega - gi (1 750 pts)

QGs :

Escouade de Commandement

Armes : 4 plasma
 Equipement : gilet pare balles
 Règles spéciales : ordres

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	3	3	3	10	5+
4	3	4	3	3	1	3	1	7	5+

Pts 110
 1/2 force 55

ELITES :

escouade de psyker

Armes : pistolet laser, 2 membres sup
 Transport assigné: chimere (55) avec bolter lourd/multilaser

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	3	3	3	3	1	3	1	9	5
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

80
 40
 55
 27,5

escouade de psyker

Armes : pistolet laser , 2 membres sup
 Transport assigné: chimere (55) avec bolter lourd/multilaser

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	3	3	3	3	1	3	1	9	5
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

80
 40
 55
 27,5

TROUPES :

Escouade de veterans

Armes : trois fuseurs
 Transport assigné: chimere (55) avec bolter lourd/multilaser

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	4	3	3	1	3	1	8	5+
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

100
 50
 55
 27,5

Escouade de veterans

Armes : trois fuseurs
 Transport assigné: chimere (55) avec bolter lourd/multilaser

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	4	3	3	1	3	1	8	5+
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

100
 50
 55
 27,5

Escouade de veterans

Armes : trois fuseurs

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	4	3	3	1	3	1	8	5+

100
 50

Escouade de veterans

Armes : trois flammers

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	4	3	3	1	3	1	8	5+

100
 50

ATTAQUES RAPIDES :

Vendetta

Armes : 3 canon laser jumeles

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

130
 65

Vendetta

Armes : 3 canon laser jumeles

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

130
 65

Vendetta

Armes : 3 canon laser jumeles

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

130
 65

SOUTIENS :

Manticore

Armes : roquettes storm eagle, bolter lourd

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

160
 80

Colossus

Armes : mortier de siege, bolter lourd

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

140
 70

Russ

Armes : obusier(0), canon laser (15)
 Equipement :

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		14	13	10			

165
 82,5

Total d'armée : 1 745

NOM :
 PRENOM :
 ADRESSE :
 TELEPHONE :
 EMAIL :

Règles spéciales d'armée & doctrines :
 n/a

Statistiques :

QGs : 6%
 ELITES : 15%
 TROUPES : 29%
 ATTAQUES RAPIDES : 22%
 SOUTIENS : 27%

Nb Véhicules : 6
 Nb Figurines : 67

Liste d'armée de Thibaut Robine Alias thebs - 1750pts de Space Wolves

QG :

Logan Grimnar

Armes : Hache de Morkai, Fulgurant

Equipement : Armure terminator, collier de dents de loups, queues de loup, ceinture de Russ

Règles spéciales : Saga de Majesté, ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, PI, Guerrier Eternel, Obstiné, Légende vivante, Le Haut Roi

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	6	5	4	4	3	5	5	10	2+/4+

Points
275

Prêtre des Runes Olaf

Armes : Arme de force

Equipement : Psyber familial (10), Pistolet bolter, grenades à frag et antichars

Règles spéciales : Psyker, ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, PI, Éclair vivant, colère de l'orage

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

110

Prêtre des Runes Oleg

Armes : Arme de force, Combi-fuseur (5)

Equipement : Armure terminator (20)

Règles spéciales : Psyker, ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, PI, Machoires du loup du monde, colère de l'orage

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

125

ELITES :

Escouade de scouts N°1

Armes : Pistolet bolter, armes de c&ç, 1 fuseur (10), grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, Infiltration, Mouvement à couvert, Scout, Derrière les lignes ennemies

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	4+

85

Escouade de scouts N°2

Armes : Pistolet bolter, armes de c&ç, 1 fuseur (10), grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, Infiltration, Mouvement à couvert, Scout, Derrière les lignes ennemies

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	4+

85

TROUPES :

Escouade de gardes loups N°1

Arjac Rockfist : Armure Terminator (15), Foehammer, Anvil Shield, collier de dents de loups

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque, Saga de l'Ours, Champion de Grimnar, Obstiné

GL : Armure Terminator (15), combi-fuseur (5) et arme énergétique

GL : Armure Terminator (15), combi-fuseur (5) et arme énergétique

GL : Armure Terminator (15), combi-fuseur (5) et arme énergétique

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque

Transport assigné : Drop pod

Equipement : Fulgurant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	5	4	2	4	3	9	2+/3+

188

1	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+

38

38

38

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		12	12	2			

35

Escouade de gardes loups N°2

GL : Armure Terminator (15), combi-fuseur (5) et arme énergétique

GL : Combi-fuseur (5), gantelet énergétique (20), grenades à frag et antichars

GL : Combi-fuseur (5), gantelet énergétique (20), grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

38

43

43

Escouade de gardes loups N°3

GL : Armure Terminator (15) et arme énergétique

GL : Pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars

GL : Pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque

Transport assigné : Rhino

Equipement : Fulgurant, fumigènes, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	1	4	2	9	2+/5+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

33

18

18

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

Escouade de chasseur gris N°1

Armes : Bolter, pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars, 1 fuseur (5)

Transport assigné : Rhino

Equipement : Fulgurant, fumigènes, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

80

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

Escouade de chasseur gris N°2

Armes : Bolter, pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars, 1 fuseur (5)

Transport assigné : Rhino

Equipement : Fulgurant, fumigènes, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

80

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

SOUTIEN :

Escouade de longs crocs

Armes : 5 lance-missiles (50)

Equipement : Pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque

Escouade de longs crocs

Armes : 1 lance-missiles (10) et 2 multi-fuseurs (20), 1 fuseur (10)

Equipement : Pistolet bolter, arme de corps à corps, grenades à frag et antichars

Règles spéciales : ATSKNF, Sens accrus, Contre-attaque

Transport assigné : Drop pod

Equipement : Fulgurant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	4	4	1	4	1	9	3+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

140

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	4	4	1	4	1	9	3+
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

100

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		12	12	2			

35

NOM : Robine
PRENOM : Thibaut
ADRESSE : 9 Avenue Calmels 92270 Bois-Colombes
TELEPHONE : 06-62-30-48-96
EMAIL : thebs@hotmail.com



Total d'armée : 1 750

Statistiques :

QG :	29%	Nombre de Véhicules :	5
ELITE :	10%	Nombre de Figurines :	42
TROUPE :	45%		
ATTAQUE RAPIDE :	0%		
SOUTIEN :	14%		

Liste d'armée de Guillaume DELRIEU Alias Kansen-1750 pts de Black Templars

QGs :

Champion de l'empereur (90)

Armes : la Mort hurlante

Équipement : Épée Noire, Armure de la foi, Crux, Sceaux de croisé, Gfrag, Gantichar, pistolet bolter

Règles spéciales : Relever les défis (50)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	6	4	4	4	2	5	2	10	(2+)

Points

140

ELITES :

Terminators d'assaut (40)

Armes : 4 paires de griffes et 1 marteau/bouclier

Règles spéciales : Charge Féroce (3)

Transport assigné : Land Raider Crusader

Armes : Canon d'assaut jumelés, multi fuseur, bolt ouragan*2

Équipement : Fumigène (3), projecteur (1), Lame buldo (5)

Règles spéciales : Esprit de la machine

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	2	9	(2+)

215

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		14	14	14			

274

Techmarine

Armes : Servo-harnais (35), frags (1)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	2	4	2	9	2+

106

TROUPES :

Escouade de croisé

Initié (16)

Armes : pistolet bolter, arme de corps à corps

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	(3+)

80

Escouade de croisé

Initié (16)

Armes : pistolet bolter, arme de corps à corps

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	(3+)

80

Escouade de croisé

Initié (16)

Armes : pistolet bolter, arme de corps à corps

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	(3+)

80

SOUTIENS :

Land Raider

Armes : Canon laser jumelés*2, bolter lourd jumelés

Règles spéciales : Esprit de la machine

Équipement : Fumigène (3), lame buldo (5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		14	14	14			

258

Land Raider

Armes : Canon laser jumelés*2, bolter lourd jumelés

Règles spéciales : Esprit de la machine

Équipement : Fumigène (3), projecteur (1), Lame buldo (5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		14	14	14			

259

Land Raider

Armes : Canon laser jumelés*2, bolter lourd jumelés

Règles spéciales : Esprit de la machine

Équipement : Fumigène (3), lame buldo (5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		14	14	14			

258

Total d'armée : 1 750

NOM : DELRIEU
PRENOM : Guillaume
EMAIL : guillaume.delrieu@gmail.com

Statistiques :

QG :	8%	Nombre de Véhicules :	4
ELITE :	34%	Nombre de Figurines :	23
TROUPE :	14%		
ATTAQUE RAPIDE :	0%		
SOUTIEN :	44%		