

## Liste d'armée de Davé (David Grousseau) –

### QGs :

#### **Tervigon**

**Armes :** Crache-épine

**Équipement :** Glandes d'adrénaline, sacs à toxines

**Règles spéciales :** Synapse, Géniteur, Psyker, L'ombre dans le warp, Éclosion; Domination, Catalyseur

### ELITES :

#### **Essaim de 3 gardes des ruches (3x50)**

**Armes :** Canon empaleur

**Règle spéciale :** Guetter

#### **Essaim de 3 gardes des ruches (3x50)**

**Armes :** Canon empaleur

**Règle spéciale :** Guetter

#### **Essaim de 3 gardes des ruches (3x50)**

**Armes :** Canon empaleur

**Règle spéciale :** Guetter

### TROUPES :

#### **10 termagants (5x10)**

**Armes :** Ecorcheur

**Règle spéciale :** Guetter, Mouvement à couvert

#### **Tervigon (195)**

**Armes :** Crache-épine

**Équipement :** Glandes d'adrénaline, sacs à toxines

**Règles spéciales :** Synapse, Géniteur, Psyker, L'ombre dans le warp, Éclosion; Domination, Catalyseur

### ATTAQUE RAPIDE :

#### **Harpie (160)**

**Armes :** Crache-épine, Bombardement de Spore-mines, Canons étrangleurs jumelés

**Règles spéciales :** Guetter, sans peur, Cri

### SOUTIENS :

#### **Tyranofex (250)**

**Armes :** Canon briseur(15), crache épine, larves carnivores

**Règles spéciales :** Guetter, sans peur

#### **Tyranofex (250)**

**Armes :** Canon briseur(15), crache épine, larves carnivores

**Règles spéciales :** Guetter, sans peur

#### **Mawloc (170)**

**Règles spéciales :** Dévorer, Fouisseur, Fep, Sans peur, Désengagement, Terreur des Profondeurs

**NOM :**  
**PRENOM :**  
**ADRESSE :**  
**TELEPHONE :**  
**EMAIL :**

**Règles spéciales d'armée & doctrines :**  
n/a

## Tyranides (1 750 pts)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	$\frac{1}{2}$ force
1	3	3	5	6	6	1	3	10	3+	195	97,5
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+	150	75
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+	150	75
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+	150	75
10	3	3	3	3	1	4	1	6	6+	50	25
1	3	3	5	6	6	1	3	10	3+	195	97,5
1	3	3	5	5	4	5	2	10	4	160	80
1	3	3	6	6	6	1	3	8	2+	265	132,5
1	3	3	6	6	6	1	3	8	2+	265	132,5
1	3	0	6	6	6	4	3	8	3+	170	85

**Total d'armée : 1 750**

**Statistiques :**

QGs :	11%	<u>Nb Véhicules :</u>	<b>0</b>
ÉLITES :	26%	<u>Nb Figurines :</u>	<b>25</b>
TROUPES :	14%		
ATTAQUES RAPIDES :	9%		
SOUTIENS :	40%		

## Liste d'armée de Aubry Cavalie Alias "Ye

### QG

#### tourmenteur (25)

**Armes** : destructeur (15), pinces(5)

**Equipement** : grenade pem(4),grenade plasma(2)

#### tourmenteur (25)

**Armes** : destructeur (15), pinces(5)

**Equipement** : talisman hideux (2)

#### tourmenteur (25)

**Armes** : destructeur (15), pinces(5)

**Equipement** : grenade pem(4)

#### Grand Voïvode Céaste (70)

**Armes** : punisseur (20)

**Equipement** : armes céastes, bouclier d'ombre (25), drogues de combat (25), grenades plasma (2), trophées (5)

**Règle spécial** : esquive

### ELITE

#### Escouade de 3 gorgones (3\*15)

**Règles spéciales** : stupides, insensible à la douleur, adversaire terrifiant

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15), amplificateur de tortures (10)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

#### Unité de 5 céastes (5\*12)

**Equipement** : armes céastes (5\*1), grenades plasma (5\*1), 2 disloqueurs(5\*2)

**Personnage** : succube (8), avec neurocide (20)

**Règles spéciales** : armes céastes, esquive, drogues de combat

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

#### Unité de 5 céastes (5\*12)

**Equipement** : armes céastes (5\*1), grenades plasma (5\*1), 2 disloqueurs(5\*2)

**Personnage** : succube (8), avec neurocide (20)

**Règles spéciales** : armes céastes, esquive, drogues de combat

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

### TROUPE

#### Escouade de 5 guerriers raider (5\*8)

**Armes** : 1 lance des ténèbre (10), 1 disloqueur (5)

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15), amplificateur de tortures (10)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

**Escouade de 5 guerriers raider (5\*8)**

**Armes** : 1 lance des ténèbre (10), 1 disloqueur (5)

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15), amplificateur de tortures (10)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

**Escouade de 5 guerriers raider (5\*8)**

**Armes** : 1 lance des ténèbre (10), 1 disloqueur (5)

**Transport assigné**: raider (55), avec écran de nuit (15), amplificateur de tortures (10)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

**Escouade de 10 guerriers (10\*8)**

**Armes** : 2 lance des ténèbres (2\*10), 2 disloqueur (2\*5)

**Escouade de 10 guerriers (10\*8)**

**Armes** : 2 lance des ténèbres (2\*10), 2 disloqueur (2\*5)

## Soutien

**1 ravageur (105)**

**Equipement** : 3 désintégrateurs (3\*5)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

**1 ravageur (105)**

**Equipement** : 3 désintégrateurs (3\*5)

**Type** : antigrav, rapide, découvert

**1 ravageur (105)**

**Equipement** : 3 lances des ténèbres

**Type** : antigrav, rapide, découvert

NOM : Cavalié

PRENOM : Aubry

ADRESSE : 168 quai Louis Blériot 75016 Paris

TELEPHONE : 06 03 18 68 27

EMAIL : \_\_\_\_\_

**Les Eldars Noirs**

**Points**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	4	2	4	2	8	5+

**51**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	5	2	4	2	8	5+

**47**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	4	5	2	4	2	8	5+

**49**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	6	3(4)	3	3	7	3	9	6+/4+/2+

**152**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	0	4	3	2	3	2	5	-
	CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

**45**

**80**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	6	1	8	6+
4	4	3	3	1	6	2	8	6+
	CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

**108**

**70**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	6	1	8	6+
4	4	3	3	1	6	2	8	6+
	CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

**108**

**70**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	5	1	8	5+
	CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

**55**

**80**

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	5	1	8	5+
	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

55

80

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	5	1	8	5+
	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		10	10	10			

55

80

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	5	1	8	5+

110

CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	4	3	3	1	5	1	8	5+

110

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		11	11	10			

120

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		11	11	10			

120

	CT		Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar			
	4		11	11	10			

105

1750

## Liste de Combes geoffroy Alias Riggsounet - 1

### QGs :

#### **Escouade de com (50)**

**Armes :** Autocanon (10)

**Equipement :** Bannière (15), officier de la flotte (30)

**Règles spéciales :** Ordre

#### **Escouade de com (50)**

**Armes :** 3 fuseurs (3\*10), lance-flammes (5)

**Equipement :**

**Règles spéciales :** Ordre

**Transport assigné:** Chimère (55)

**Equipement :** Multilaser, lance-flamme lourd de coque

### TROUPES :

#### **escouade de combat psyker (60)**

**Armes :**

**Equipement :** 2 psykers additionnels (2\*10)

**Transport assigné:** Chimère (55)

**Equipement :** Multilaser, Bolter lourd de coque

#### **escouade de combat psyker (60)**

**Armes :**

**Equipement :** 2 psykers additionnels (2\*10)

**Transport assigné:** Chimère (55)

**Equipement :** Multilaser, Bolter lourd de coque

### TROUPES :

Peloton:

#### **escouade de Com (30)**

**Armes :** 3 fuseurs (3\*10), 1 LF (5),

**Equipement :**

**Transport assigné:** Chimère (55)

**Equipement :** Multilaser, lance-flamme lourd de coque

#### **Escouade d'infanterie (50)**

**Armes :** canon laser (20), commissaire (35)

#### **Escouade d'infanterie (50)**

**Armes :** canon laser (20)

#### **escouade de Com (30)**

**Armes :** 3 fuseurs (3\*10), 1 LF (5),

**Equipement :**

**Transport assigné:** Chimère (55)

**Equipement :** Multilaser, lance-flamme lourd de coque

#### **Escouade d'infanterie (50)**

**Armes :** canon laser (20), commissaire (35)

**Escouade d'infanterie (50)**

**Armes** : canon laser (20)

**Escouade d'infanterie (50)**

**Armes** : canon laser (20)

**Escouade d'infanterie (50)**

**Armes** : canon laser (20)

**10 vétérans (70)**

**Armes** : 2 fuseurs (2\*10), 1 lance-flammes (5)

**Equipement** :

**ATTAQUES RAPIDES :**

**Vendetta (130)**

**Armes** : 3 canons laser jumelés

**Equipement** : blindage renforcé

**SOUTIENS :**

**Colossus (140)**

**Armes** : LFL de coque, Mortier Colossus

**Equipement** :

**Colossus (140)**

**Armes** : LFL de coque, mortier Colossus

**Equipement** :

NOM : COMBES

PRENOM : GEOFFROY

ADRESSE : 183, Bvd St Jean-Baptiste de la Salle  
35000 RENNES

TELEPHONE : 06 81 65 25 26

EMAIL : combes.geoffroy@gmail.com

## 1750 pts de Garde Impériale

Points

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	3	3	3	9	5+
1	3	4	3	3	2	3	2	7	5+
3	3	4	3	3	1	3	1	7	5+

105

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	3	3	3	9	5+
4	3	4	3	3	1	3	1	7	5+

85

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

55

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
8	2	3	2	3	1	3	1	9	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	9	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

80

55

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
8	2	3	2	3	1	3	1	9	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	9	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

80

55

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	1	3	2	7	5+
4	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			
#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	3	3	1	3	2	7	5+
7	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	3	3	3	3	2	3	2	7	5+
1	4	4	3	3	1	3	2	9	5+

65

55

105

70

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	1	3	2	7	5+
4	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			
#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	3	3	1	3	2	7	5+

65

55

105

7	3	3	3	3	1	3	1	7	5+	70
1	3	3	3	3	2	3	2	7	5+	70
1	4	4	3	3	1	3	2	9	5+	70

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	95
1	3	4	3	3	1	3	2	7	5+	
9	3	4	3	3	1	3	1	7	5+	

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-	130
1		3		12	12	10				

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-	140
1		3		12	10	10				

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-	140
1		3		12	10	10				

**Total d'armée : 1 750**

**Statistiques :**

QG :	14%	Nombre de Véhicules :	8
ELITE :	15%	Nombre de Figurines :	107
TROUPE :	47%		
ATTAQUE RAPIDE :	7%		
SOUTIEN :	16%		

## Liste d'armée de Antoine Bouaissier Alias

### QGs :

#### Prince démon (110)

**Armes :** 1 acc

**Equipement :** marque de Slaanesh (5), fouet de soumission (20), ailes (20)

**Règles spéciales :** sans peur, guerrier éternel, mvt 12ps, créature monstrueuse

#### Sorcier du chaos (100)

**Armes :** pistolet bolter, arme de force, grenades frag et antichar

**Equipement :** marque de Slaanesh (5), fouet de soumission (20), bb fusion (5)

**Règles spéciales :** sans peur, perso independant

### TROUPES :

#### 8 Berserks (168)

**Armes :** pistolet bolter & acc, grenades frag & antichar

**Equipement :** champion (15) gantelet (25)

**Transport assigné:** Rhino du chaos (35)

**Equipement :** blindage renforcé (15), bolter jumelé, projo fumi, réparation

#### 8 Berserks (168)

**Armes :** pistolet bolter & acc, grenades frag & antichar

**Equipement :** champion (15) gantelet (25)

**Transport assigné:** Rhino du chaos (35)

**Equipement :** blindage renforcé (15), bolter jumelé, projo fumi, réparation

#### 5 marines de la peste (115)

**Armes :** bolter, pbolt, acc, grenades frag & buboniques & antichar

**Equipement :** 2 fuseurs (20), sans peur, insensible à la douleur

**Transport assigné:** Rhino du chaos (35)

**Equipement :** bolter jum sur pivot (5), bolter jumelé, projo fumi, réparation

#### 5 marines de la peste (115)

**Armes :** bolter, pbolt, acc, grenades frag & buboniques & antichar

**Equipement :** 2 fuseurs (20), sans peur, insensible à la douleur

**Transport assigné:** Rhino du chaos (35)

**Equipement :** bolter jum sur pivot (5), bolter jumelé, projo fumi, réparation

### SOUTIENS :

#### 3 Obliterators (225)

**Armes :** CL, MF, Fjum, LPL, LPjum, Lfjum, gantelet énergétique

**Règles spéciales :** lent & méthodique, sans peur, FEP

#### 3 Obliterators (225)

**Armes :** CL, MF, Fjum, LPL, LPjum, Lfjum, gantelet énergétique

**Règles spéciales :** lent & méthodique, sans peur, FEP

#### Vindicator (125)

**Armes** : canon démolisseur de coque

**Equipement** : possession démoniaque (20), lame de bulldozer, projo fumi

NOM : Bouaissier

PRENOM : Antoine

ADRESSE : \_\_\_\_\_

TELEPHONE : \_\_\_\_\_

EMAIL : dagreatwinny@yahoo.fr

## Winy- 1746pts de SMC

Points

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	7	5	6	5	4	6	4	10	3+/5+

155

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	4	4	3	6	3	10	3+/5+

130

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	5	4	4	4	1	4	2	9	3+
1	5	4	4	4	1	4	3	10	3+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

208

50

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	5	4	4	4	1	4	2	9	3+
1	5	4	4	4	1	4	3	10	3+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

208

50

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4(5)	1	3	1	9	3+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

135

40

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4(5)	1	3	1	9	3+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

135

40

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	4	4	2	4	2	9	2+/5+

225

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	4	4	2	4	2	9	2+/5+

225

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-

145

1		4		13	11	10			
---	--	---	--	----	----	----	--	--	--

**Total d'armée : 1 746**

**Statistiques :**

QG :	16%	<u>Nombre de Véhicules :</u>	<b>5</b>
ELITE :	0%	<u>Nombre de Figurines :</u>	<b>34</b>
TROUPE :	50%		
ATTAQUE RAPIDE :	0%		
SOJTEN:	34%		

## Liste d'armée de hugo luneau alias cacahuete

### QGs :

#### **grand prophète(55)**

**Armes** : épée sorcière, pistolet shuriken

**Equipement** : runes de protection(15), pierres-esprits(20), casque fantôme,moto(30)chance(30)malediction(25)

**Règles spéciales** : personnage independant,psyker,course

#### **grand prophète(55)**

**Armes** : épée sorcière, pistolet shuriken

**Equipement** : chance(30)

**Règles spéciales** : personnage independant,psyker,course

#### **9 archonte(225)**

**Armes** : épée sorcière, pistolet shuriken

**Equipement** : 9 moto(180)2 destructeur(20)2 bravoure(10)2 maitrise(30)1 lance chantante(3)

**Règles spéciales** : psyker,course

### ELITES :

#### **Culte de 5 dragons de feu (5x16), dont 1 exarque (+12)**

**Armes** : fuseurs et bombes à fusion. Exarque avec souffle du dragon

**Equipement** : pouvoir de l'exarque : "Tireur d'élite" (5)

**Transport assigné**: Serpent (90)

**Equipement** : pierre esprit(10)canon shuriken jumele(10)

#### **Culte de 5 dragons de feu (5x16), dont 1 exarque (+12)**

**Armes** : fuseurs et bombes à fusion. Exarque avec souffle du dragon

**Equipement** : pouvoir de l'exarque : "Tireur d'élite" (5)

**Transport assigné**: Serpent (90)

**Equipement** : pierre esprit(10)canon shuriken jumele(10)

### TROUPES :

#### **3 gardiens sur motojet eldar (3x22)**

**Armes** : motojet avec catapultes shuriken jumelées

#### **3 gardiens sur motojet eldar (3x22)**

**Armes** : motojet avec catapultes shuriken jumelées

#### **Culte de 5 vengeurs (5x12)**

**Armes** : catapultes shuriken de vengeur

### SOUTIENS :

#### **Falcon (115)**

**Armes** : laser à impulsion (-),canon shuriken(5)

**Equipement** : pierres-esprits (10), holochamp (35)

#### **prisme de feu(115)**

**Armes** : canon prisme,catapulte shuriken jumelé

**Equipement** : pierres-esprits (10)

**prisme de feu(115)**

**Armes** : canon prisme,catapulte shuriken jumelé

**Equipement** : pierres-esprits (10)

Règles spéciales d'armée & doctrines :

n/a

**NOM :**  
**PRENOM :**  
**ADRESSE :**  
**TELEPHONE :**  
**EMAIL :**

**master - Eldars (1 750 pts)**

Pts <sup>1/2</sup>  
force

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	4	3	5	1	10	- / 3+

175

87,5

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	4	3	5	1	10	- / 3+

85

42,5

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	5	5	3	4	3	5	1	10	- / 3+

468

234

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	1	6	2	9	3+
4	4	4	3	3	1	5	1	9	4+
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

97

48,5

110

55

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	1	6	2	9	3+
4	4	4	3	3	1	5	1	9	4+
#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

97

48,5

110

55

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	3	3	3	3(4)	1	4	1	8	3+

66

33

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	3	3	3	3(4)	1	4	1	8	3+

66

33

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	3	3	1	5	1	9	4+

60

30

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

165

82,5

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-

125

1		4		12	12	10			
---	--	---	--	----	----	----	--	--	--

62,5

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		4		12	12	10			

125

62,5

**Total d'armée : 1 749**

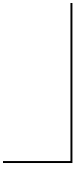
**Statistiques :**

QGs : 42%  
 ELITES : 24%  
 TROUPES : 11%  
 ATTAQUES RAPIDES :  
 SOUTIENS : 24%

Nb Véhicules : **5**

Nb Figurines : **32**





## **Liste d'armée de patrick gaultier Alias patatack- 17!**

### **QGs :**

#### **Chanoinesse(45)**

**Armes :** evicerator(25)de maitre(15)

**Equipement :** reacteur dorsal(20)livre de st lucius(5)litanie de la foi(25)cape de ste aspira(20)manteau d'ophelia(15)

**Règles spéciales :** fervente, personnage indépendant

#### **Chanoinesse(45)**

**Armes :** evicerator(25)de maitre(15)

**Equipement :** reacteur dorsal(20)livre de st lucius(5)litanie de la foi(25)cape de ste aspira(20)

**Règles spéciales :** fervente, personnage indépendant

### **ELITES**

#### **Inquisiteur(20)**

**Suite:**3 gardes(30)

**Equipement :** 3 lance flamme(15)

**Transport assigné:** rhino(50)

**Equipement :** blindage renforcé(5)fumigène(3)

#### **Callidus(120)**

**Armes:**epee de phase,neuro disrupteur,polymorphine,lames enpoisonné

**Règles spéciales :** bond en arrière,suggestion subliminale, personnage independant,sans peur

### **TROUPES :**

#### **10 soeurs de bataille(110)**

**Armes :** bolter,fuseur(10)lance flamme lourds(12)

**Equipement :** soeur sup(14)evicerator(25)livre de st lucius(5)brasero du feu béni(10)

**Transport assigné:** rhino(50)

**Equipement :** blindage renforcé(5)fumigène(3)

#### **10 soeurs de bataille(110)**

**Armes :** bolter,fuseur(10)lance flamme lourds(12)

**Equipement :** soeur sup(14)evicerator(25)livre de st lucius(5)brasero du feu béni(10)

**Transport assigné:** rhino(50)

**Equipement :** blindage renforcé(5)fumigène(3)

#### **20 soeurs de bataille(220)**

**Armes :** bolter,fuseur(10)lance flamme lourds(12)

**Equipement :** soeur sup(14)evicerator(25)livre de st lucius(5)

### **SOUTIENS :**

#### **Exorcist(135)**

**Armes :** lance missile exorcist

#### **Exorcist(135)**

**Armes** : lance missile exorcist

**Exorcist(135)**

**Armes** : lance missile exorcist

Gaultier patrick 7 rue du parana 44800 st herblain [patrickgaultier@sfr.fr](mailto:patrickgaultier@sfr.fr) 0668812229

NOM : \_\_\_\_\_  
PRENOM : \_\_\_\_\_  
ADRESSE : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
TELEPHONE : \_\_\_\_\_  
EMAIL : \_\_\_\_\_

## 50pts de chasseurs de sorcières

Points

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3(6)	3	3	4	3	10	2

170

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3(6)	3	3	4	3	10	2

155

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4(5)	4	3(6)	3	2	4	2	8	4
3	3	4	3	3	1	3	1	8	4
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

65

58

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	4	4	2	5	3	10	4

120

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3
1	3	4	3(6)	3	1	3	2	9	3
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

186

58

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3
1	3	4	3(6)	3	1	3	2	9	3
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

186

58

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
19	3	4	3	3	1	3	1	8	3
1	3	4	3(6)	3	1	3	2	9	3

286

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

135

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

135

1		4		13	11	10			
---	--	---	--	----	----	----	--	--	--

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		13	11	10			

135

**Total d'armée : 1 747**

**Statistiques :**

QG : 19%  
 ELITE : 14%  
 TROUPE : 44%  
 ATTAQUE RAPIDE :  
 SOUTIEN: 23%

Nombre de Véhicules : **6**

Nombre de Figurines : **57**

## ***Team Mogway - Liste d'armée de Megamat008 (Mathieu I***

### **QGs :**

#### **Prêtre des Runes (100)**

**Armes :** Arme Runique, Pistolet bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement :** Psyber-familier (10), Eclair Vivant, Appel à la Tempête

**Règles spéciales :** EICP, Personnage Indépendant, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Psyker

#### **Prêtre des Runes (100)**

**Armes :** Arme Runique, Pistolet bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement :** Eclair Vivant, Mâchoires du Loup du Monde

**Règles spéciales :** EICP, Personnage Indépendant, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Psyker

#### **Prêtre des Runes (100)**

**Armes :** Arme Runique, Bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement :** Colère de l'Orage, Mâchoires du Loup du Monde

**Règles spéciales :** EICP, Personnage Indépendant, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Psyker

### **ELITES :**

#### **Loup Solitaire (20)**

**Armes :** Armure Terminator (25), Poing tronçonneur (25), Bouclier tempête (15)

**Règles spéciales :** Sens Aiguisés, Contre-attaque, Sans Peur, Solitaire, Une Mort Glorieuse, Tueur de Bêtes

#### **Loup Solitaire (20)**

**Armes :** Armure Terminator (25), Poing tronçonneur (25), Bouclier tempête (15)

**Règles spéciales :** Sens Aiguisés, Contre-attaque, Sans Peur, Solitaire, Une Mort Glorieuse, Tueur de Bêtes

#### **Loup Solitaire (20)**

**Armes :** Armure Terminator (25), Poing tronçonneur (25), Bouclier tempête (15)

**Règles spéciales :** Sens Aiguisés, Contre-attaque, Sans Peur, Solitaire, Une Mort Glorieuse, Tueur de Bêtes

### **TROUPES :**

#### **Chasseurs Gris (75)**

**Armes :** Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement :** 1 Lance-flammes

**Règles spéciales :** EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque

**Transport assigné:** Rhino

**Equipement :** Fulgurant, Fumigènes, Projecteur

#### **Chasseurs Gris (75)**

**Armes :** Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement :** 1 Lance-flammes

**Règles spéciales :** EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque

**Transport assigné:** Rhino

**Equipement :** Fulgurant, Fumigènes, Projecteur

### **Chasseurs Gris (75)**

**Armes** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement** : 1 Fuseur (5)

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque

**Transport assigné**: Rhino

**Equipement** : Fulgurant, Fumigènes, Projecteur

### **Chasseurs Gris (75)**

**Armes** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Bolter, Grenades frag et antichars

**Equipement** : 1 Lance-flammes

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque

**Transport assigné**: Razorback

**Equipement** : Bolters lourds jumelés, Fumigènes, Projecteur

## **ATTAQUES RAPIDES :**

### **Cavaliers tonnerre (250)**

**Armes** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Equipement** : 1 Bolter, 1 Bouclier Tempête (30), 1 Bombes à fusion (5), 1 Marteau tonnerre (30)

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Attaques perforantes (corps à corps)

## **SOUTIENS :**

### **Longs Crocs (90)**

**Armes** : 5 Lance-missiles (50), Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Chef d'Escouade** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Assignation de cibles

### **Longs Crocs (90)**

**Armes** : 5 Lance-missiles (50), Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Chef d'Escouade** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Assignation de cibles

### **Longs Crocs (90)**

**Armes** : 5 Lance-missiles (50), Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Chef d'Escouade** : Pistolet bolter, Arme de corps à corps, Grenades frag et antichars

**Règles spéciales** : EICP, Sens Aiguisés, Contre-attaque, Assignation de cibles

NOM : MICHELIN  
PRENOM : MATHIEU  
ADRESSE :  
TELEPHONE :  
EMAIL : mathieu.michelin@laposte.net

## Michelin) - 1750 pts de Space Wolves

Points

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

110

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

100

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

100

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	8	3+

85

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	8	3+

85

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	8	3+

85

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

75

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1				11	11	10			

35

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

75

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1				11	11	10			

35

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	80

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-	
1				11	11	10				35

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	75

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-	
1				11	11	10				40

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	5	5	2	4	4	8	3+	315

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	4	4	1	4	1	9	3+	140
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	4	4	1	4	1	9	3+	140
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	
5	4	4	4	4	1	4	1	9	3+	140
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	

**Total d'armée : 1 750**

**Statistiques :**

QG :	18%	Nombre de Véhicules :	4
ELITE :	15%	Nombre de Figurines :	49
TROUPE :	26%		
ATTAQUE RAPIDE :	18%		
SOJTIEEN :	24%		

## Liste d'armée de Thibaud Berlivet Alias Bloodytiti- 1750pts de Red Scars(Space Marines)

### QGs :

Points

#### Archiviste Cornélius (100)

Armes : Arme de force

Équipement : Armure terminator avec bouclier tempête(40), coiffe psychique

Pouvoirs : Zone neutre, portail d'infinité

Règles spéciales : Et ils ne connaîtront pas la peur, Personnage indépendant, Tactique de combat, Psyker

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	4	4	4	2	4	2	10	2+/3+

140

### ELITES :

#### Escouade de 7 Terminators d'assaut(280)

Armes : 5 Marteau Tonnerre et Bouclier tempête, 2 paires de griffes éclairées

Équipement : Armure terminator

Règles spéciales : Et ils ne connaîtront pas la peur, Escouade de combat, Tactique de combat

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
7	4	4	4(8)	4	1	4(1)	2	9	2+(5+/3+)

280

#### Transport assigné: Land Raider Crusader(250)

Armes : Canon d'assaut jumelés, 2 tourelles latérales ouragan, Multi fuseur(10)

Équipements : Auto-lanceurs de grenades frag, fumigènes, projecteur, blindage renforcé(15)

Règles spéciales : esprit de la machine, véhicule d'assaut

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		14	14	14			

275

### TROUPES :

#### Escouade de 10 marines Tactique(170)

Armes : bolter, pistolet bolter, 1 combi fuseur(10), 1 fuseur(5), 1 canon laser(10)

Équipement : Armure énergétique, grenades frag et antichars

Règles spéciales : escouade de combat, et ils ne connaîtront pas la peur, Tactique de combat

Transport assigné: Razorback(40)

Équipement : bolter lourd jumelés, missile traqueur(10), fumigènes, projecteur

Règles spéciales : Véhicule (char)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
9	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

195

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

50

#### Escouade de 10 marines Tactique(170)

Armes : bolter, pistolet bolter, 1 combi fuseur(10), 1 fuseur(5), 1 canon laser(10)

Équipement : Armure énergétique, grenades frag et antichars

Règles spéciales : escouade de combat, et ils ne connaîtront pas la peur, Tactique de combat

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
9	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

195

#### Transport assigné: Razorback(40)

Équipement : bolter lourd jumelés, missile traqueur(10), fumigènes, projecteur

Règles spéciales : Véhicule (char)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		11	11	10			

50

#### Escouade de 10 marines Tactique(170)

Armes : bolter, pistolet bolter, 1 combi fuseur(10), 1 fuseur(5), 1 canon laser(10)

Équipement : Armure énergétique, grenades frag et antichars

Règles spéciales : escouade de combat, et ils ne connaîtront pas la peur, Tactique de combat

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
9	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

195

#### Transport assigné: Razorback(40)

Équipement : bolter lourd jumelés, lame de bulldozer(5), fumigènes, projecteur

Règles spéciales : Véhicule (char)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		11	11	10			

45

### SOUTIENS :

#### Whirlwind(85)

Armes : Lance missile multiple whirlwind

Équipement : fumigènes, projecteur

Règles spéciales : Véhicule(char)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		11	11	10			

85

#### Predator(60)

Armes : Autocanon, canons laser de flancs(60)

Équipement : Fumigènes, projecteur

Règles spéciales : Véhicule(char)

#### Vindicator(115)

Armes : Canon démolisseur, fulgurant

Équipement : Fumigènes, projecteur, lame de bulldozer(5)

Règles spéciales : Véhicule(char)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		13	11	10			

120

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1		4		13	11	10			

120

Total d'armée :

1 750

NOM : Berlivet  
PRENOM : Thibaud  
TELEPHONE : 06.32.28.52.90  
EMAIL : thibaud\_berlivet@hotmail.fr

Statistiques :

QG :	8%	Nombre de Véhicules :
ELITE :	32%	Nombre de Figurines :
TROUPE :	42%	
SOUTIEN :	19%	