

Ingénieur

Au niveau 30 et 200 en ingénierie vous pouvez entamer une quête afin de vous spécialiser en ingénierie Gobeline ou en Ingénierie Gnome. Notez qu'il n'est pas obligatoire de se spécialiser (mais certaines recettes ne vous seront donc pas accessibles)

- Ingénierie des Gobelins

	Alliance	Horde
1 ^{ère} Quête	<p>Lilliam Fusétincelle (Hurlevent, Quartier des nains) Fuseressort Pannengin (Forgefer, Brikabrok) Ingénierie des gobelins Apporter le Manuel d'ingénierie à Nixx Elastirouage à Gadgetzan si vous souhaitez en apprendre davantage sur l'ingénierie gobeline.</p> <p><u>Description</u> La meilleure ingénierie est représentée par deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. Je ne mentionne l'ingénierie gobeline que par souci d'objectivité. Ces gens-là aiment concevoir des choses qui explosent, en se souciant rarement de ce qui se trouve alentour, et même pas d'eux. Lisez ce manuel, [personnage]. Si vous voulez apprendre à vous faire sauter le caisson, alors apportez-le à Nixx Elastirouage à Gadgetzan. Et n'oubliez pas : l'adhésion à l'une de ces disciplines est irrévocable. Choisir telle discipline aujourd'hui interdit de changer d'avis par la suite. Aussi réfléchissez bien avant d'accomplir cette tâche Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>	<p>Graham Van Talen (Fossoyeuse, Quartier des voleurs) Ingénierie des gobelins Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie gobeline, apporter le Manuel d'Ingénierie à Nixx Elastirouage, à Gadgetzan.</p> <p><u>Description</u> La meilleure ingénierie est représentée par deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. L'Ingénierie des gobelins est clairement le choix de tous les ingénieurs brillants. Apprendre à vaincre le monde par l'utilisation judicieuse d'explosifs et d'incroyables mécanismes ! [personnage], lisez ce manuel. Si vous voulez en apprendre plus, apportez-le à Nixx Elastirouage à Gadgetzan. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûre de faire le bon choix ! Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>
	<p>Brikol'as (Les Tarides, Cabestan) Ingénierie des gobelins Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie gobeline, apporter le Manuel d'Ingénierie à Nixx Elastirouage, à Gadgetzan.</p> <p><u>Description</u> La meilleure ingénierie est représentée par deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. L'Ingénierie des gobelins est clairement le choix de tous les ingénieurs brillants. Apprendre à vaincre le monde par l'utilisation judicieuse d'explosifs et d'incroyables mécanismes ! [personnage], lisez ce manuel. Si vous voulez en apprendre plus, apportez-le à Nixx Elastirouage à Gadgetzan. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûre de faire le bon choix ! Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>	
2 ^{ème} Quête	<p>Nixx Elastirouage (Tanaris, Gadgetzan) Le Voeu du secret Pour devenir un Ingénieur goblin, cliquer avec le bouton droit sur le Voeu de secret et retourner voir une fois encore Nixx Elastirouage dans Gadgetzan.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie des gobelins traite de l'utilisation pratique des explosifs ! Nos schémas nous permettent de faire des bombes et des armes puissantes ; c'est le thème du manuel que vous lisez. Depuis toujours, ce manuel est lié par un Voeu du secret couvrant tous nos schémas. Une fois que vous serez Ingénieur goblin, vous ne pourrez plus accéder à l'Ingénierie des gnomes. Si vous voulez toujours devenir Ingénieur goblin, signez ce document vous engageant au secret et revenez me voir. Réfléchissez soigneusement, [personnage]. Récompense : 40-420xp</p>	
3 ^{ème} Quête	<p>Nixx Sprocketspring (Tanaris, Gadgetzan) Montrez votre travail Apporter 20 Grandes Bombes en fer, 20 Dynamites Solides et 5 Moutons Explosifs à Nixx Elastirouage dans Gadgetzan.</p> <p><u>Description</u> En tant que mentor, je veux quelques échantillons de votre travail. Vous êtes un ingénieur habile ; la question n'est pas là, [personnage]. Je veux analyser votre travail pour orienter vos efforts futurs. J'ai besoin des échantillons suivants : 20 grandes bombes en fer, 20 bâtons de dynamite solide et 5 moutons explosifs. Soumettez-moi vos réalisations et je vous ferai votre Carte de membre des Ingénieurs gobelins ; elle est exigée pour accéder à toutes les techniques des maîtres des ingénieurs gobelins ! Récompense : 340-3150 xp, Carte de membre des ingénieurs gobelins</p>	

• **Ingénierie des Gnomes**

	Alliance	Horde
1 ^{ère} Quête	<p>Lilliam Fusétincelle (Hurlevent, Quartier des nains) Fuseressort Pannengin (Forgefer, Brikabrok) Ingénierie des gnomes Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie gnome, apporter le Manuel d'Ingénierie au maître-artisan Suprétincelle, à Forgefer.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie pratiquée à un niveau d'expert connaît deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. L'ingénierie gnome est de loin supérieure ! Elle consiste à construire de merveilleux dispositifs qui rendent la vie meilleure ! Moodsognir, lisez ce manuel. Si vous voulez en apprendre plus sur l'ingénierie gnome, apportez ce manuel au maître-artisan Suprétincelle dans Forgefer. Mais le choix de cette discipline est définitif et exclut l'autre, alors soyez sûr de votre choix ! Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>	<p>Graham Van Talen (Fossoyeuse, Quartier des voleurs) Ingénierie des gnomes Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie gnome, apporter le Manuel d'Ingénierie à Orguignard Odipnoticus à Baie-du-Butin.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie au niveau d'expert enseigne deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. Bien que ce soit du gâchis à mon sens, vous devriez connaître celle des gnomes. Ils fabriquent des objets et des gadgets pour prétendument changer le monde, mais ils fonctionnent rarement. Karmel, lisez ce manuel. Si ça vous intéresse, apportez-le à Orguignard Odipnoticus à Baie-du-Butin. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûre de faire le bon choix ! Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>
	<p>Brikol'as (Les Tarides, Cabestan) Ingénierie des gnomes Pour en apprendre davantage sur l'ingénierie gnome, apporter le Manuel d'Ingénierie à Orguignard Odipnoticus à Baie-du-Butin.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie au niveau d'expert enseigne deux disciplines : celle des gnomes et celle des gobelins. Bien que ce soit du gâchis à mon sens, vous devriez connaître celle des gnomes. Ils fabriquent des objets et des gadgets pour prétendument changer le monde, mais ils fonctionnent rarement. Karmel, lisez ce manuel. Si ça vous intéresse, apportez-le à Orguignard Odipnoticus à Baie-du-Butin. Mais attention : l'adhésion à cette discipline est définitive et exclusive, alors soyez sûre de faire le bon choix ! Récompense : 40-420xp, 2pa40pc</p>	
2 ^{ème} Quête	<p>Maître-bricoleur Suprétincelle (Forgefer, Brikabrok) Le Voeu du secret Pour devenir un Ingénieur gnome, cliquer avec le bouton droit sur le Voeu de secret et retourner voir une fois encore le maître-artisan Suprétincelle, à Forgefer.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie des gnomes consiste à mettre en forme la théorie de l'ingénierie pour servir nos besoins ! Nos schémas nous permettent de construire des appareils contrôlant le monde qui nous entoure. Le manuel que vous avez lu traite de ce sujet. Il traite également du Voeu du secret qui recouvre nos schémas. Lorsque vous adhérez à l'ingénierie des gnomes, vous ne pouvez plus revenir en arrière. Vous ne pourrez jamais plus accéder à l'ingénierie des gobelins. Si vous souhaitez toujours devenir Ingénieur gnome, signez ce document qui vous engage à garder le secret à vie et revenez me parler. Prenez votre décision après mûre réflexion, [personnage]. Récompense : 40-420xp 2pa40pc</p>	<p>Orguignard Odipnoticus (Vallée de Strangleronce, Baie-du-Butin) Le Voeu du secret Pour devenir un Ingénieur gnome, cliquer avec le bouton droit sur le Voeu de secret et retourner voir une fois encore Oglethrope Odipnoticus à Baie-du-Butin.</p> <p><u>Description</u> L'ingénierie des gnomes consiste à mettre en forme la théorie de l'ingénierie pour servir nos besoins ! Nos schémas nous permettent de construire des appareils contrôlant le monde qui nous entoure. Le manuel que vous avez lu traite de ce sujet. Il traite également du Voeu du secret qui recouvre nos schémas. Lorsque vous adhérez à l'ingénierie des gnomes, vous ne pouvez plus revenir en arrière. Vous ne pourrez jamais plus accéder à l'ingénierie des gobelins. Si vous souhaitez toujours devenir Ingénieur gnome, signez ce document qui vous engage à garder le secret à vie et revenez me parler. Prenez votre décision après mûre réflexion, [personnage]. Récompense : 40-420xp 2pa40pc</p>
	<p>Maître-bricoleur Suprétincelle (Forgefer, Brikabrok) Montrez votre travail Apporter 6 Tubes en mithril, 1 Lunette de précision et 2 Leurres perfectionnés au Maître artisan Suprétincelle à Forgefer.</p> <p><u>Description</u> En tant que votre mentor, je veux avoir des exemplaires de votre travail. Vous êtes compétente en tant qu'ingénieur, je ne le remets pas en question, [personnage]. Cependant, je souhaite analyser votre travail pour savoir comment introduire les techniques gnomes dans vos travaux futurs. J'ai besoin des objets suivants : six tubes en mithril, une lunette de précision et deux leurres perfectionnés. Soumettez-moi ces objets et je vous remettrai votre propre Carte de membre des ingénieurs gnomes. Elle vous sera demandée pour aborder tous les Entraîneurs des Ingénieurs gnomes ! Récompense : 340-3150 xp, 19pa20pc, Carte de membre des ingénieurs Gnomes</p>	<p>Orguignard Odipnoticus (Vallée de Strangleronce, Baie-du-Butin) Montrez votre travail Apporter 6 Tubes de mithril, 1 Lunette de précision et 2 Cibles avancées à Orguignard Odipnoticus à Baie-du-Butin.</p> <p><u>Description</u> En tant que votre mentor, je veux avoir des exemplaires de votre travail. Vous êtes compétente en tant qu'ingénieur, je ne le remets pas en question, [personnage]. Cependant, je souhaite analyser votre travail pour savoir comment introduire les techniques gnomes dans vos travaux futurs. J'ai besoin des objets suivants : six tubes de mithril, une lunette de précision et deux cibles avancées. Soumettez-moi ces objets et je vous remettrai votre propre Carte de membre des ingénieurs gnomes. Elle vous sera demandée pour aborder tous les entraîneurs des ingénieurs gnomes ! Récompense : 340-3150 xp, 19pa20pc, Carte de membre des ingénieurs Gnomes</p>
3 ^{ème} Quête		