

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

Talent	Nom	Niveau Minimum	Niveau artisanat	Composantes	Description
1	Balle légère fabriquée (X200)	5	0	Barre de cuivre x 1 Poudre d'explosion basique x 1	Projectile Balle Ajoute 2 dégâts par seconde
1	Dynamite basique (X2)	1	1	Etoffe de lin x 1 Poudre d'explosion basique x 2	Utiliser : Inflige 26 à 34 points de dégâts de Feu dans une zone de 5 mètres de rayon. Cooldown : 60 sec.
1	Poudre d'explosion basique	1	0	Pierre brute x 1	Poudre d'explosion basique
30	Bombe grossière en cuivre (X2)	1	30	Barre de cuivre x 1 Etoffe de lin x 1 Poignée de boulons en cuivre x 1 Poudre d'explosion basique x 2	Utiliser : Inflige 22 à 28 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 3 mètres de rayon pendant 1 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 24. Cooldown : 60 sec.
30	Poignée de boulons en cuivre	1	0	Barre de cuivre x 1	Poignée de boulons en cuivre
50	Clé plate	1	50	Barre de cuivre x 6	Main droite Dégâts: 7 - 14 Vitesse 2,40 (4,4 dégâts par seconde)
50	Espingole grossière	5	0	Crosse en bois x 1 Poignée de boulons en cuivre x 1 Tube en cuivre x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 10 - 19 Vitesse 2,30 (6,3 dégâts par seconde)
50	Tube en cuivre	1	0	Barre de cuivre x 2 Catalyseur léger x 1	Tube en cuivre
60	Lunette basique	5	0	Malachite x 1 Poignée de boulons en cuivre x 1 Tube en cuivre x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 1 les dégâts que l'arme inflige.
65	Modulateur en cuivre	1	0	Barre de cuivre x 1 Etoffe de lin x 2 Poignée de boulons en cuivre x 2	Modulateur en cuivre
75	Balle lourde fabriquée (X200)	15	0	Barre de cuivre x 1 Poudre d'explosion grossière x 1	Projectile Balle Ajoute 4.5 dégâts par seconde
75	Caisse d'écreuil mécanique	1	0	Barre de cuivre x 1 Malachite x 2 Modulateur en cuivre x 1 Poignée de boulons en cuivre x 1	Lié quand utilisé Utiliser : Crée un Ecreuil mécanique qui vous suit partout. Cliquez avec le bouton droit pour l'invoquer ou le renvoyer.
75	Dynamite grossière (X3)	1	75	Etoffe de lin x 1 Poudre d'explosion grossière x 3	Utiliser : Inflige 51 à 69 points de dégâts de Feu dans une zone de 5 mètres de rayon. Cooldown : 60 sec.
75	Poudre d'explosion grossière	1	0	Pierre grossière x 1	Poudre d'explosion grossière
85	Leurre	1	85	Barre de bronze x 1 Etoffe de laine x 1 Modulateur en cuivre x 1 Poignée de boulons en cuivre x 2	Utiliser : Lâche un leurre sur le sol qui attire les attaques des monstres. Dure 15 secondes ou jusqu'à ce qu'il soit tué. Cooldown : 3 minutes.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

90	Contact en argent (X5)	1	0	Barre d'argent x 1	Contact en argent
100	Dynamite Ev-Lan (X3)	10	0	Etoffe de laine x 1 Poudre d'explosion grossière x 4	Utiliser : La dynamite Évidente à Lancer pour les non-ingénieurs ! Atteint presque toujours sa cible ! Inflige 51 à 69 points de dégâts de Feu dans un rayon de 5 mètres. Cooldown : 60 sec.
100	Lunettes de tigre volant	1	100	Cuir léger x 6 Oeil de tigre x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 27 +4 Endurance +4 Esprit
100	Petite charge d'hydroglycérine	1	100	Cuir léger x 1 Eau de source x 1 Modulateur en cuivre x 1 Poudre d'explosion grossière x 2	Utiliser : L'explosion permet d'ouvrir les portes et coffres verrouillés simples.
100	Serrure d'entraînement	1	0	Barre de bronze x 1 Catalyseur léger x 1 Poignée de boulons en cuivre x 2	Serrure d'entraînement
105	Grande bombe en cuivre (X4)	1	105	Barre de cuivre x 3 Contact en argent x 1 Poudre d'explosion grossière x 4	Utiliser : Inflige 43 à 57 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 5 mètres de rayon pendant 1 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 36. Cooldown : 60 sec.
105	Tromblon mortel	16	0	Crosse en bois x 1 Cuir moyen x 2 Poignée de boulons en cuivre x 4 Tube en cuivre x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 21 - 39 Vitesse 2,60 (11,5 dégâts par seconde)
105	Tube en bronze	1	0	Barre de bronze x 2 Catalyseur léger x 1	Tube en bronze
110	Lunette standard	10	0	Agate mousse x 1 Tube en bronze x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 2 les dégâts que l'arme inflige.
120	Espingole amoureusement construite	19	0	Agate mousse x 3 Crosse lourde x 1 Poignée de boulons en cuivre x 2 Tube en bronze x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 16 - 31 Vitesse 1,80 (13,1 dégâts par seconde)
120	Lunettes des ombres	1	120	Cuir moyen x 4 Oeil ténébreux x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 31 +5 Intelligence +6 Esprit

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

120	Petite bombe en bronze (X3)	1	120	Barre de bronze x 2 Contact en argent x 1 Etoffe de laine x 1 Poudre d'explosion grossière x 4	Utiliser : Inflige 73 à 97 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 3 mètres de rayon pendant 2 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 39. Cooldown : 60 sec.
125	Balle dure fabriquée (X200)	30	0	Barre de bronze x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Projectile Balle Ajoute 8.5 dégâts par seconde
125	Bidule bourdonnant en bronze	1	0	Barre de bronze x 2 Etoffe de laine x 1	Bidule bourdonnant en bronze
125	Dynamite puissante (X5)	1	125	Etoffe de laine x 1 Poudre d'explosion majeure x 2	Utiliser : Inflige 128 à 172 points de dégâts de Feu dans une zone de 5 mètres de rayon. Cooldown : 60 sec.
125	Pare-flammes	15	0	Bidule bourdonnant en bronze x 1 Petit sac de flammes x 1	Utiliser : Absorbe 500 points de dégâts de feu. Dure 1 min. 5 charges Cooldown : 15 min.
125	Petite fusée bleue (X3)	1	0	Cuir moyen x 1 Poudre d'explosion grossière x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
125	Petite fusée rouge (X3)	1	0	Cuir moyen x 1 Poudre d'explosion grossière x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
125	Petite fusée verte (X3)	1	0	Cuir moyen x 1 Poudre d'explosion grossière x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
125	Poudre d'explosion majeure	1	0	Pierre lourde x 1	Poudre d'explosion majeure
125	Télécommande universelle gnome	1	125	Barre de bronze x 6 Bidule bourdonnant en bronze x 1 Flasque d'huile x 2 Malachite x 1 Oeil de tigre x 1	Lié quand équipé Bijou Utiliser : Vous permet de contrôler une cible mécanique pour une courte durée. Cela ne fonctionne pas toujours et peut simplement bloquer la machine ou bien la rendre furieuse. L'ingénierie gnome à son apogée. (3 mn de recharge)
130	Fusil plaqué argent	21	0	Barre d'argent x 3 Bidule bourdonnant en bronze x 2 Crosse lourde x 1 Tube en bronze x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 27 - 50 Vitesse 2,70 (14,3 dégâts par seconde)
135	Longue-vue ornée	1	0	Agate mousse x 1 Bidule bourdonnant en bronze x 2 Modulateur en cuivre x 1 Tube en bronze x 2	Utiliser : Vous permet de voir au loin.
140	Grande bombe en bronze (X4)	1	140	Barre de bronze x 3 Contact en argent x 1 Poudre d'explosion majeure x 2	Utiliser : Inflige 85 à 115 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 5 mètres de rayon pendant 2 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 44. Cooldown : 60 sec.
140	Recombobulateur mineur	1	140	Agate mousse x 1 Bidule bourdonnant en bronze x 2 Cuir moyen x 2 Tube en bronze x 1	Bijou Utiliser : Dissipe les effets de métamorphose sur une cible alliée. Rend de plus 150 à 250 points de vie et de mana. (5 mn de recharge) 10 charges

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

145	Carabine vise-lune	24	0	Bidule bourdonnant en bronze x 3 Crosse lourde x 1 Pierre de lune inférieure x 2 Tube en bronze x 3	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 19 - 35 Vitesse 1,70 (15,9 dégâts par seconde)
145	Structure en bronze	1	0	Barre de bronze x 2 Cuir moyen x 1 Etoffe de laine x 1	Structure en bronze
150	Attracteur de poissons aquadynamique (X3)	1	100	Asticots x 1 Barre de bronze x 2 Poudre d'explosion grossière x 1	Utiliser : Attaché à votre canne à pêche, il augmente votre compétence de pêche de 100 points pendant 10 minutes.
150	Batterie en or (X3)	1	0	Barre d'or x 1	Batterie en or
150	Feu d'artifice bleu (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Déclenche un feu d'artifice dans le ciel qui éclate en un millier d'étoiles bleues.
150	Feu d'artifice rouge (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Déclenche un feu d'artifice dans le ciel qui éclate en un millier d'étoiles rouges.
150	Feu d'artifice vert (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Déclenche un feu d'artifice dans le ciel qui éclate en un millier d'étoiles vertes.
150	Lunettes teintées vertes	1	150	Agate mousse x 2 Cuir moyen x 4 Lunettes de tigre volant x 1	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 35 +8 Endurance +7 Esprit
150	Mouton explosif	1	150	Bidule bourdonnant en bronze x 1 Etoffe de laine x 2 Poudre d'explosion majeure x 2 Structure en bronze x 1	Utiliser : Invoque un mouton explosif qui charge les ennemis qui se trouvent à proximité et inflige 135 à 165 points de dégâts. Dure 3 min ou jusqu'à l'explosion. Cooldown : 1 min.
155	Pare-glace	21	0	Bidule bourdonnant en bronze x 1 Huile glaciale x 1	Utiliser : Absorbe 600 points de dégâts de Givre. Dure 1 min. (15 mn de recharge) 5 charges
160	Contrefiche en fer	1	0	Barre de fer x 2	Contrefiche en fer
160	Rayon discombobulateur	1	0	Bidule bourdonnant en bronze x 3 Etoffe de soie x 2 Jade x 1 Tube en bronze x 1	Utiliser : Transforme la cible en gnome lépreux, réduisant les dégâts infligés par ses attaques de mêlée et ses sorts de 40 et sa vitesse de déplacement de 20% pendant 12 sec. Cooldown : 3 min. 5 charges.
165	Défibrillateur gobelin	1	165	Barre de fer x 6 Bidule bourdonnant en bronze x 2 Câble avec fusible x 1 Etoffe de soie x 2 Flasque d'huile x 2 Oeil ténébreux x 2	Utiliser : Le Défibrillateur aura parfois la capacité de ressusciter un personnage mort. Inutilisable en combat. (30 min de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

165	Mortier portable en bronze	1	165	Contrefiche en fer x 1 Cuir moyen x 4 Poudre d'explosion majeure x 4 Tube en bronze x 4	Utiliser : Inflige 85 à 115 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 5 mètres de rayon pendant 2 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 44. 8 charges Cooldown : 1 min.
170	Gyrochronatome	1	0	Barre de fer x 1 Batterie en or x 1	Gyrochronatome
175	Dynamite solide (X2)	1	175	Etoffe de soie x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Inflige 213 à 287 points de dégâts de Feu dans une zone de 5 mètres de rayon. Cooldown : 1 min.
175	Grande fusée bleue (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
175	Grande fusée rouge (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
175	Grande fusée verte (X3)	1	0	Cuir lourd x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de feux d'artifice !
175	Grenade en fer (X4)	1	175	Barre de fer x 1 Etoffe de soie x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Inflige 132 à 218 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 3 mètres de rayon pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 50. Cooldown : 1 min.
175	Kit de moissonneur compact	30	175	Contrefiche en fer x 2 Cuir lourd x 4 Gyrochronatome x 2 Structure en bronze x 1	Utiliser : Crée un Moissonneur compact qui combattra pour vous pendant 10 minutes ou jusqu'à ce qu'il soit détruit. (10 mn de recharge)
175	Lunettes d'oeil brillant	1	175	Citrine x 2 Cuir lourd x 6	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 38 +9 Endurance +9 Esprit
175	Micro-ajusteur gyromatique	1	0	Barre d'acier x 4	Micro-ajusteur gyromatique
175	Poudre noire solide	1	0	Pierre solide x 2	Poudre noire solide
180	Lunette de précision	20	0	Citrine x 1 Jade x 1 Tube en bronze x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, ce qui augmente de 3 les dégâts que l'arme inflige. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
185	Bombe éclairante	27	0	Etoffe de soie x 1 Perle bleue x 1 Poudre d'explosion majeure x 1	Utiliser : Oblige toutes les bêtes présentes dans un rayon de 5 mètres à fuir pendant 10 sec. Peut échouer quand elle est utilisée contre une cible de niveau supérieur à 60. Cooldown : 3 min
185	Leurre perfectionné	1	185	Contrefiche en fer x 1 Cuir lourd x 4 Gyrochronatome x 1 Structure en bronze x 1	Utiliser : Lâche sur le sol un leurre qui attire les attaques des monstres proches. Dure 15 secondes ou jusqu'à ce qu'il soit tué. Cooldown : 1 min.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

185	Monocle d'artisan	1	185	Citrine x 2 Cuir lourd x 6	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 40 +15 Intelligence
190	Grande bombe en fer (X2)	1	190	Barre de fer x 3 Contact en argent x 1 Poudre d'explosion majeure x 3	Utiliser : Inflige 149 à 201 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans une zone de 5 mètres de rayon pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 53. Cooldown : 1 min
190	Maître-neige 9000	1	190	Barre de Mithril x 8 Boule de neige x 4 Gyrochronatome x 4 Huile glaciale x 1	Utiliser : Permet à un ingénieur expérimenté de transformer de l'eau en boule de neige. Il faut une journée complète au Maître-neige pour fabriquer suffisamment de gel et créer une autre boule de neige. Cooldown : 20 heures.
195	Mine Gobeline	1	195	Barre de fer x 2 Gyrochronatome x 1 Poudre d'explosion majeure x 3	Utiliser : Place la Mine gobeline au sol. Elle explose et inflige 394 à 506 points de dégâts de Feu à la prochaine créature hostile qui s'en approche. La mine a une durée de 1 min. Cooldown : 1 min.
195	Tube en mithril	1	0	Barre de Mithril x 3	Tube en mithril
200	Déclencheur instable	1	0	Barre de Mithril x 1 Etoffe de tisse-mage x 1 Poudre noire solide x 1	Déclencheur instable
200	Dynamite Ev-Lan II	30	0	Etoffe de tisse-mage x 2 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Inflige 213 à 287 points de dégâts de Feu dans un rayon de 5 mètres (si elle arrive jusqu'à la cible ; certaines restrictions peuvent être appliquées.) 'La dynamite pour les non-ingénieurs ! Elle vous arrache rarement* la main et a presque deux fois la puissance explosive de la dynamite Ev-Lan !' Cooldown : 60 sec.
200	Grande charge d'hydroglycérine	1	200	Cuir lourd x 2 Eau de source x 1 Poudre noire solide x 2	Utiliser : L'explosion permet d'ouvrir les portes et coffres verrouillés complexes.
200	Petit dragon mécanique	30	200	Citrine x 1 Contrefiche en fer x 2 Gyrochronatome x 2 Structure en bronze x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Bijou Utiliser : Active votre Petit dragon mécanique qui se bat pour vous pendant 1 min. (5 min de recharge)
200	Plans du Cylindre damasquiné en mithril (Gn)	1	0	Encre d'ingénieur x 1 Parchemin commun x 1	Crée un document 'Plans : Cylindre damasquiné en mithril' utilisé par les forgerons
200	Système d'occultation gnome	1	200	Câble avec fusible x 1 Citrine x 2 Gyrochronatome x 4 Jade x 2 Pierre de lune inférieure x 2	Lié quand équipé Bijou Utiliser : Rend invisible pendant 10 sec. Utilisable toutes les 60 minutes. (1 heure de recharge)
200	Trousse de réparation mécanique	1	200	Barre de Mithril x 1 Etoffe de tisse-mage x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Rend 700 points de vie à une cible mécanique alliée. (2 mn de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

205	Bombinette (Go)	1	0	Barre de Mithril x 6 Câble avec fusible x 1 Coeur de feu x 1 Grande bombe en fer x 1	Lié quand ramassé Utiliser : Bouton droit pour invoquer ou renvoyer votre Bombe.
205	Casque de chantier goblin (Go)	1	205	Barre de Mithril x 8 Citrine x 1 Feu élémentaire x 4	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 44 +15 à la résistance Feu Utiliser : Absorbe 300 à 500 points de dégâts de Feu. Dure 1 min. (1 heure de recharge)
205	Casque de mineur goblin (Go)	1	205	Barre de Mithril x 8 Citrine x 1 Terre élémentaire x 4	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 190 +15 Endurance Equipé : Minage +5
205	Charge de Sapeur Goblin (Go)	1	205	Déclencheur instable x 1 Etoffe de tisse-mage x 1 Poudre noire solide x 3	Utiliser : Explode au déclenchement et inflige 450 à 750 points de dégâts de Feu à tous les ennemis proches et 375 à 625 points de dégâts à vous-même. (5 mn de recharge)
205	Le mortier : rechargé (Go)	1	205	Barre de Mithril x 1 Mortier goblin (Go) x 1 Poudre noire solide x 3	Recharge un Mortier goblin vide.
205	Lunettes de feu	1	205	Citrine x 2 Cuir lourd x 4 Feu élémentaire x 2 Lunettes teintées vertes x 1	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 44 +17 à la résistance Feu
205	Mortier goblin (Go)	1	205	Barre de Mithril x 4 Batterie en or x 1 Feu élémentaire x 1 Poudre noire solide x 5 Tube en mithril x 2	Lié quand équipé Bijou Utiliser : Inflige 383 à 517 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles qui se trouvent dans une zone de 5 mètres de rayon pendant 3 sec. (10 mn de recharge) 6 charges.
205	Petit fumant (Gn)	1	0	Barre de Mithril x 2 Barre de vrai Argent x 1 Câble avec fusible x 1 Gyrochronatome x 2 Noyau de terre x 1	Lié quand ramassé Utiliser : Bouton droit pour invoquer ou renvoyer votre Robot.
205	Rayon réducteur gnome (Gn)	1	205	Barre de Mithril x 4 Déclencheur instable x 1 Flacon de Mojo x 4 Jade x 2 Tube en mithril x 1	Lié quand équipé Bijou Utiliser : Réduit la taille de la cible et sa puissance d'attaque de 250. C'est ce que ça fait en principe... (5 mn de recharge)
205	Recette du Carburant de fusée des Gobelins (Go)	1	0	Encre d'ingénieur x 1 Parchemin commun x 1	Crée un document 'Recette : Carburant de fusée des Gobelins' utilisé par les alchimistes

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

205	Tromblon en mithril	36	0	Barre de Mithril x 4 Crosse lourde x 1 Déclencheur instable x 1 Feu élémentaire x 2 Tube en mithril x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 48 - 90 Vitesse 2,90 (23,8 dégâts par seconde) +5 Agilité
210	Balles perçantes en mithril (X200)	37	0	Barre de Mithril x 1 Poudre noire solide x 1	Projectile Balle Ajoute 12.5 dégâts par seconde
210	Lance-filet automatique gnome (Gn)	1	210	Barre de Mithril x 4 Poudre noire solide x 2 Soie d'araignée épaisse x 4 Soie des ténèbres x 2 Tube en mithril x 1	Lié quand équipé Bijou Utiliser : Emprisonne la cible dans un filet pendant 10 sec. Le filet est doté de nombreux crochets et il arrive qu'il se prenne dans les vêtements de l'utilisateur lorsqu'il le lance..... (10 mn de recharge)
210	Lunette mortelle	30	0	Aigüe-marine x 2 Cuir épais x 2 Tube en mithril x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 5 les dégâts que l'arme inflige. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
210	Lunettes gnomes (Gn)	1	210	Batterie en or x 2 Cuir lourd x 2 Flacon de Mojo x 2 Lunettes de feu x 1 Tube en mithril x 1	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 45 +9 Endurance +9 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 11.
215	Armature en mithril	1	0	Barre de Mithril x 3	Armature en mithril
215	Bombe explosive en mithril (X3)	1	205	Armature en mithril x 1 Déclencheur instable x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Inflige 149 à 201 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles qui se trouvent dans une zone de 8 mètres de rayon pendant 2 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 60. Cooldown : 1 min.
215	Ceinture de prévention gnome (Gn)	1	215	Aigüe-marine x 2 Barre de Mithril x 4 Barre de vrai Argent x 2 Ceinture mate x 1 Déclencheur instable x 1	Lié quand équipé Taille Cuir Armure : 66 +6 Endurance Utiliser : Un champ de force vous protège des prochains 500 points de dégâts qui vous sont infligés pendant 10 min. ATTENTION : Le champ de force peut passer en surcharge lorsque vous êtes touché, vous propulsant à l'extérieur de cette dimension. (1 heure de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

220	Carabine de gros calibre en mithril	39	0	Barre de Mithril x 6 Citrine x 2 Crosse lourde x 1 Déclencheur instable x 1 Tube en mithril x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 53 - 99 Vitesse 2,90 (26,2 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance des attaques à distance de 14.
220	Lunettes d'oeil de chat	1	220	Aigue-marine x 2 Cuir épais x 4 Elixir d'oeil de chat x 1	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 47 Équipé : Augmente modérément votre détection du camouflage.
225	Bottes-fusées gnomes (Gn)	1	225	Bottes noires en tisse-mage x 1 Cuir lourd x 4 Gyrochronatome x 4 Poudre noire solide x 8 Tube en mithril x 2	Lié quand équipé Pieds Tissu Armure : 41 Utiliser : Ces bottes augmentent de façon significative votre vitesse de course pendant 20 sec. Avertissement : leur batterie et gyroscopes ne fonctionnent pas toujours comme il faudrait. (30 mn de recharge)
225	Bottes-fusées gobelins (Go)	1	0	Bottes noires en tisse-mage x 1 Carburant de fusée des gobelins x 2 Cuir lourd x 4 Déclencheur instable x 1 Tube en mithril x 2	Lié quand équipé Pieds Tissu Armure : 41 Utiliser : Ces bottes d'apparence inquiétante augmentent significativement votre vitesse de course pendant 20 sec. Elles sont sujettes à exploser, prudence. (5 mn de recharge)
225	Cape parachute	1	225	Déclencheur instable x 1 Poudre noire solide x 4 Rouleau de tisse-mage x 4 Soie des ténèbres x 2	Lié quand équipé Dos Armure : 30 +8 Agilité Utiliser : Réduit votre vitesse de chute pendant 10 sec. (30 sec. de recharge)
225	Chapelet de comètes bleues (X3)	1	0	Cuir épais x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de chapelets !
225	Chapelet de comètes rouges (X3)	1	0	Cuir épais x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de chapelets !
225	Chapelet de comètes vertes (X3)	1	0	Cuir épais x 1 Poudre noire solide x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de chapelets !
225	Lanceur de feux d'artifice	1	0	Armature en mithril x 1 Carburant de fusée des gobelins x 1 Cylindre damasquiné en mithril x 1 Déclencheur instable x 1	Utiliser : A placer sur le sol pour lancer des fusées de feu d'artifice. Dure 30 minutes.
225	Lunettes de fortification des sorts	1	215	Cuir épais x 4 Rubis étoilé x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 46 Équipé : Augmente la puissance des sorts de 21.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

230	Casque de scaphandrier	1	230	Armature en mithril x 1 Barre de Mithril x 8 Barre de vrai Argent x 1 Malachite x 4 Oeil de tigre x 4	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 49 +15 Endurance Equipé : Permet de respirer sous l'eau
230	Coq de combat gnome (Gn)	1	230	Armature en mithril x 1 Barre de Mithril x 6 Barre de vrai Argent x 6 Batterie en or x 1 Cylindre damasquiné en mithril x 2 Jade x 2	Lié quand ramassé Bijou Utiliser : Crée un poulet de bataille qui combat pour vous pendant 1,50 min ou jusqu'à ce qu'il soit détruit. (30 mn de recharge)
230	Distributeur de bombes goblin (Go)	1	230	Armature en mithril x 2 Barre de vrai Argent x 6 Déclencheur instable x 1 Lunette de précision x 2 Poudre noire solide x 4	Lié quand ramassé Bijou Utiliser : Crée une bombe mobile qui charge l'ennemi le plus proche, et explose en infligeant 315 à 385 points de dégâts de Feu. (30 mn de recharge)
230	Lunettes roses	1	230	Cuir épais x 6 Rubis étoilé x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 49 +12 Intelligence +13 Esprit
235	Bombe explosive (X4)	1	235	Armature en mithril x 2 Déclencheur instable x 1 Poudre noire solide x 2	Utiliser : Inflige 255 à 345 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans un rayon de 3 mètres pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Cooldown : 60 sec.
235	Coiffe de contrôle mental gnome (Gn)	1	215	Barre de Mithril x 10 Barre de vrai Argent x 4 Batterie en or x 1 Etoffe de tisse-mage x 4 Rubis étoilé x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 50 +14 Esprit Utiliser : Engage un combat mental avec une cible humanoïde pour tenter d'en prendre le contrôle. Si ça fonctionne, vous contrôlez son esprit pendant 20 sec... Chances d'échouer augmentés quand elle est utilisée contre les cibles de niveau supérieur à 60. (30 mn de recharge)
235	Le Mastoc (Go) (X2)	1	225	Armature en mithril x 1 Carburant de fusée des gobelins x 1 Déclencheur instable x 1 Dynamite solide x 6	Utiliser : Inflige 340 à 460 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles pendant 5 sec dans un rayon de 10 mètres. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 60. Cooldown : 60 sec.
240	Fusil-dragon goblin (Go)	1	0	Barre de Mithril x 6 Barre de vrai Argent x 6 Carburant de fusée des gobelins x 4 Déclencheur instable x 1 Tube en mithril x 2	Lié quand ramassé Bijou Utiliser : Inflige 61 à 69 points de dégâts de Feu pendant 10 sec à toutes les cibles situées dans un cône devant l'ingénieur qui se sert de cette arme. Sauf si elle explose. (5 mn de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

240	Lunette de sniper	40	0	Barre de vrai Argent x 2 Rubis étoilé x 1 Tube en mithril x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 7 les dégâts que l'arme inflige. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
240	Rayon mortel gnome (Gn)	1	0	Cylindre damasquiné en mithril x 1 Déclencheur instable x 1 Essence de non-mort x 1 Ichor de non-mort x 4 Tube en mithril x 2	Lié quand ramassé Bijou Utiliser : L'appareil se charge avec le temps en utilisant votre force vitale puis libère une explosion d'énergie contre votre adversaire. (5 mn de recharge) 'L'utilisation de cet objet peut provoquer la mort ou des blessures graves.'
245	Balle gyroskopique en mithril (X200)	44	0	Barre de Mithril x 2 Poudre noire solide x 2	Projectile Balle Ajoute 15 dégâts par seconde
245	Heaume-fusée goblin (Go)	1	235	Barre de Mithril x 4 Carburant de fusée des gobelins x 4 Casque de chantier goblin (Go) x 1 Déclencheur instable x 1	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 50 +15 Endurance Utiliser : Vous chargez l'ennemi et le rendez stupide pendant 30 secondes. Vous fait également tomber à la renverse et vous étourdit pour une courte période de temps. Tout dégât infligé à la cible la réveille. Peut échouer quand elle est utilisée contre une cible de niveau supérieur à 60. (20 mn de recharge)
245	Lentille verte	1	245	Aigue-marine x 3 Coeur de fauve x 2 Cuir épais x 8 Jade x 3 Sauvageonne x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 57 +10 Endurance + Un enchantement aléatoire
250	Dynamite dense (X2)	1	250	Etoffe runique x 3 Poudre d'explosion dense x 2	Utiliser : Inflige 340 à 460 dégâts de Feu dans un rayon de 5 m. Cooldown : 1 min.
250	Feu d'artifice 'Explosion serpentine' (X4)	1	0	Etoffe runique x 2 Poudre d'explosion dense x 2 Sel de Fonderoc x 1	Utiliser : Tire un feu d'artifice dans les airs qui explose et libère une belle gerbe d'étincelles jaunes.
250	Lampe torche surpuissante	49	0	Barre de vrai Argent x 6 Essence de feu x 6 Rouage en thorium x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Bijou Équipé : Augmente de 24 le score de toucher. Utiliser : Invoque un cercle lumineux qui dure 3 min en un endroit particulier. (1 heure de recharge)
250	Petit dragon mécanique en mithril	40	250	Barre de Mithril x 4 Barre de vrai Argent x 4 Coeur de feu x 2 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Unique Bijou Utiliser : Active votre Petit dragon mécanique en mithril qui se bat pour vous pendant 1 min. (5 min de recharge)
250	Poudre d'explosion dense	1	0	Pierre dense x 2	Poudre d'explosion dense

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

250	Tamis à sel	1	250	Armature en mithril x 1 Barre de thorium x 6 Batterie en or x 1 Déclencheur instable x 4	Utiliser : Ecrase et passe au tamis du Sel de Fonderoc jusqu'à ce qu'il devienne du Sel de Fonderoc raffiné.
250	Yéti mécanique paisible	1	0	Altérateur de vrai-argent x 2 Batterie en or x 1 Globe d'eau x 2 Peau robuste traitée x 1 Rouage en thorium x 4	Lié quand utilisé Utiliser : Clic droit pour invoquer et renvoyer votre Yéti mécanique paisible.
260	Agrandisseur de monde (Gn)	1	250	Armature en mithril x 1 Batterie en or x 1 Citrine x 1 Déclencheur instable x 1 Rouage en thorium x 2	Requiert Ingénieur Gnome. Utiliser : Agrandit le monde entier pendant 5 min, ou jusqu'à ce que vous attaquiez. (15 min de recharge) Seule la technologie gnome pouvait inventer une machine qui affecte le monde entier !
260	Altérateur de vrai-argent	1	0	Air élémentaire x 1 Barre de vrai Argent x 2 Terre élémentaire x 2	Altérateur de vrai-argent
260	Carabine en thorium	47	0	Armature en mithril x 2 Barre de thorium x 4 Lunette mortelle x 1 Rouage en thorium x 2 Tube en mithril x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 55 - 102 Vitesse 2,50 (31,4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance des attaques à distance de 17.
260	Déchetteur dimensionnel - Long-guet (Go)	1	260	Altérateur de vrai-argent x 1 Barre de Mithril x 10 Coeur de feu x 4 Le Mastoc (Go) x 1 Rubis étoilé x 2	Requiert Ingénieur Gobelin. Lié quand utilisé Utiliser : Brise les murs dimensionnels et vous transporte à Long-guet, dans le Berceau-de-l'Hiver. Il survient parfois de petits problèmes techniques, mais c'est de l'ingénierie goblin, n'est-ce pas... (4 h de recharge)
260	Grenade en thorium (X3)	1	260	Barre de thorium x 3 Etoffe runique x 3 Poudre d'explosion dense x 3 Rouage en thorium x 1	Utiliser : Inflige 300 à 500 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles qui se trouvent dans un rayon de 3 mètres pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 67. Cooldown : 60 sec.
260	Réfectoglace gyrogivre	47	260	Altérateur de vrai-argent x 2 Chapeglace x 4 Essence de feu x 4 Huile glaciale x 2 Rouage en thorium x 6 Saphir bleu x 2	Lié quand équipé Bijou +15 à la résistance Givre Utiliser : Renvoie les sorts de Givre vers leur lanceur pendant 5 sec. Il y a un risque qu'on résiste à l'effet de l'appareil quand il est utilisé par les joueurs de niveau supérieur à 60. (5 mn de recharge)
260	Rouage en thorium	1	0	Barre de thorium x 3 Etoffe runique x 1	Rouage en thorium

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

260	Transporteur ultra-sécurisé : Gadgetzan (Gn)	1	260	Aigue-marine x 4 Altérateur de vrai-argent x 2 Barre de Mithril x 12 Cylindre damasquiné en mithril x 1 Globe d'eau x 2 Noyau de terre x 4	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand utilisé Utiliser : Vous transporte en toute sécurité à Gadgetzan, en Tanaris ! Pour sûr, il ne peut rien vous arriver quand vous utilisez cet appareil ! (4 h de recharge)
265	Crapaud mécanique	1	0	Batterie en or x 1 Cuir robuste x 1 Essence de vie x 1 Rouage en thorium x 4	Lié quand utilisé Utiliser : Clic droit pour invoquer et renvoyer votre Crapaud mécanique.
265	Défibrillateur gobelin XL (Go)	1	265	Altérateur de vrai-argent x 2 Câble avec fusible x 2 Rouage en thorium x 2 Rubis étoilé x 2 Soie d'araignée toilacier x 2	Utiliser : Le Défibrillateur aura parfois la capacité de ressusciter un personnage mort. Inutilisable en combat. (30 min de recharge)
265	Robot d'alarme gnome (Gn) (X2)	1	265	Barre de thorium x 4 Câble avec fusible x 1	Utiliser : Invoque un Robot d'alarme qui balaye la zone à la recherche d'ennemis camouflés. Il peut de temps en temps donner de fausses alertes. Dure jusqu'à 2 min. (5 min de recharge)
270	Lunettes de concentration extrême	1	270	Cuir enchanté x 2 Etoffe runique x 8 Lunettes de fortification des sorts x 1 Rubis étoilé x 4	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 57 Équipé : Augmente la puissance des sorts de 27.
275	Câble avec fusible	1	0	Essence de feu x 2 Fil de cuivre délicat x 3	Câble avec fusible
275	Carabine en sombrefer	50	0	Barre de sombrefer x 6 Cuir robuste x 4 Grande opale x 2 Lunette mortelle x 2 Saphir bleu x 2 Tube en thorium x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 68 - 127 Vitesse 2,70 (36,1 dégâts par seconde) Équipé : Vous donne une chance d'infliger 18 à 26 points de dégâts d'Ombre avec un Tir de l'ombre à votre cible à distance.
275	Chapelet de grandes fusées bleues (X3)	1	0	Cuir robuste x 1 Poudre d'explosion dense x 1	Utiliser : Mettez-le dans un lanceur de chapelets !
275	Chapelet de grandes fusées rouges (X3)	1	0	Cuir robuste x 1 Poudre d'explosion dense x 1	Utiliser : Mettez-le dans un lanceur de chapelets !
275	Chapelet de grandes fusées vertes (X3)	1	0	Cuir robuste x 1 Poudre d'explosion dense x 1	Utiliser : Mettez-la dans un lanceur de chapelets !
275	Commande de chariotte à vapeur	1	0	Barre de Mithril x 3 Batterie en or x 1	Lié quand utilisé. Utiliser : Invoque et commande votre chariotte à vapeur. (30 sec. de recharge) 50 charges
275	Lanceur de chapelets	1	0	Altérateur de vrai-argent x 2 Armature en mithril x 1 Carburant de fusée des gobelins x 4 Cylindre damasquiné en mithril x 4	Utiliser : A placer sur le sol pour lancer des chapelets de comètes. Dure 30 minutes.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

275	Leurre ouvragé	1	275	Armature en mithril x 1 Barre de vrai Argent x 1 Cuir robuste x 2 Etoffe runique x 4 Rouage en thorium x 2 Tube en thorium x 1	Utiliser : Pose un leurre au sol qui attire les monstres proches et les force à l'attaquer. Dure 15 secondes ou jusqu'à ce qu'il soit tué. Cooldown : 3 min.
275	Puissante charge d'hydroglycérine	1	275	Cuir robuste x 2 Eau de source x 1 Poudre d'explosion dense x 3 Rouage en thorium x 2	Utiliser : L'explosion permet d'ouvrir les portes et coffres verrouillés solides.
275	Recombobulateur majeur	1	275	Altérateur de vrai-argent x 1 Etoffe runique x 2 Tube en thorium x 2	Bijou Utiliser : Dissipe les effets de métamorphose sur une cible alliée. Rend de plus 375 à 625 points de vie et de mana. (5 mn de recharge) 10 charges
275	Tube en thorium	1	0	Barre de thorium x 6	Tube en thorium
285	Bombe en sombrefer (X3)	1	285	Barre de sombrefer x 1 Etoffe runique x 3 Poudre d'explosion dense x 3 Rouage en thorium x 2	Utiliser : Inflige 225 à 675 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans un rayon de 5 mètres pendant 4 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre les cibles de niveau supérieur à 73. Cooldown : 1 min.
285	Convertisseur d'arcane délicat	1	0	Barre d'arcane x 1 Soie d'araignée toilacier x 1	Convertisseur d'arcane délicat
285	Obus en thorium (X200)	52	0	Barre de thorium x 2 Poudre d'explosion dense x 1	Projectile Balle Ajoute 17.5 dégâts par seconde
290	Lunettes de maître ingénieur	1	280	Cuir enchanté x 4 Enorme émeraude x 2 Lunettes de feu x 1	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 61 +16 Endurance +17 Esprit
290	Modulateur d'amplification vocale	1	0	Batterie en or x 1 Convertisseur d'arcane délicat x 2 Grande opale x 1 Rouage en thorium x 1	Lié quand équipé Cou Équipé : Réduit la durée de tous les effets de silence ou d'interruption utilisés contre le porteur de 10%. Cet effet ne se cumule pas avec d'autres effets similaires.
290	Réfectoflamme hyper-radiant	53	290	Altérateur de vrai-argent x 3 Barre de sombrefer x 4 Diamant d'Azeroth x 2 Essence d'eau x 6 Rubis étoilé x 4	Lié quand équipé Bijou +18 à la résistance Feu Utiliser : Renvoie les sorts de Feu vers leur lanceur pendant 5 sec. Il y a un risque qu'on résiste à l'effet de l'appareil quand il est utilisé par les joueurs de niveau supérieur à 60. (5 mn de recharge)
300	Bombe des arcanes (X3)	1	300	Barre de thorium x 3 Convertisseur d'arcane délicat x 1 Etoffe runique x 1	Utiliser : Draine 675 à 1125 points de mana à toutes les cibles présentes dans le rayon de l'explosion et transforme 50% du nombre de points de mana drainé en points de dégâts infligés. Rend muettes les cibles présentes dans le rayon de l'explosion pendant 5 sec. Cooldown : 1 min.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

300	Bombe en gangrefer (X4)	1	300	Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 1	Utiliser : Inflige 330 à 770 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles dans un rayon de 5 mètres pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre les cibles de niveau supérieur à 76. Cooldown : 60 secondes.
300	Carabine de tireur d'élite endurci	60	0	Barre d'arcanite x 6 Convertisseur d'arcanite délicat x 2 Noyau de feu x 4 Noyau de lave x 2 Tube en thorium x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 79 - 148 Vitesse 2,50 (45,4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance des attaques à distance de 22. Équipé : Augmente votre score de toucher de 10.
300	Carabine sans défaut en arcanite	56	0	Barre d'arcanite x 10 Cuir enchanté x 2 Diamant d'Azeroth x 2 Essence de feu x 2 Essence de terre x 2 Tube en thorium x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 83 - 155 Vitesse 3,00 (39,7 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 9 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des attaques à distance de 10.
300	Disque de force réactif	60	300	Barre d'arcanite x 6 Convertisseur d'arcanite délicat x 2 Essence d'air x 8 Essence de terre x 8 Essence de vie x 12	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 2916 Bloquer : 58 +11 Endurance Équipé : Quand le bouclier bloque une attaque, il libère une décharge électrique qui inflige des dégâts à tous les ennemis proches. Il risque cependant d'être endommagé.
300	Etui en gangrefer	1	0	Barre de gangrefer x 3	Etui en gangrefer
300	Hyperviseur Biznicks 247 x 128	50	0	Barre de sombrefer x 6 Convertisseur d'arcanite délicat x 4 Essence de terre x 2 Noyau de lave x 2 Tube en thorium x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant son score de toucher à distance de 30. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
300	Lentille en vignesang	60	300	Âmarite x 5 Convertisseur d'arcanite délicat x 1 Cuir enchanté x 4 Mojo puissant x 8 Vignesang x 5	Lié quand équipé Tête Cuir Armure : 147 +12 Endurance Équipé : Augmente votre score de coup critique de 28. Équipé : Augmente légèrement votre détection du camouflage.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

300	Lunettes en vignesang	60	300	Âmarite x 5 Convertisseur d'arcanite délicat x 2 Cuir enchanté x 4 Mojo puissant x 8 Vignesang x 4	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 75 Équipé : Augmente votre score de toucher de 16. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14. Équipé : Rend 11 points de mana toutes les 5 sec.
300	Petit dragon en arcanite	50	300	Convertisseur d'arcanite délicat x 4 Petit dragon mécanique en mithril x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Bijou Utiliser : Active votre Petit dragon en arcanite qui se bat pour vous pendant 1 min. (5 min de recharge)
300	Poignée de boulons en gangrefer	1	0	Barre de gangrefer x 1	Poignée de boulons en gangrefer
300	Poudre d'explosion élémentaire (X4)	1	0	Granule de feu x 1 Granule de terre x 2	Poudre d'explosion élémentaire
300	Réflectombre ultra-flash	55	300	Altérateur de vrai-argent x 4 Barre de sombrefer x 8 Diamant d'Azeroth x 2 Essence de non-mort x 4 Essence de vie x 6 Grande opale x 2	Lié quand équipé Bijou +20 à la résistance Ombre Utiliser : Renvoie les sorts d'Ombre vers leur lanceur pendant 5 sec. Il y a un risque qu'on résiste à l'effet de l'appareil quand il est utilisé par les joueurs de niveau supérieur à 60. (5 mn de recharge)
300	Robot réparateur 74A	1	300	Barre de thorium x 16 Câble avec fusible x 2	Utiliser : Se déploie pour devenir un Robot réparateur qui peut réparer les objets endommagés et acheter les objets dont vous ne voulez pas. Son moteur tombe en panne au bout de 10 minutes.
305	Extracteur de granules Zappeur-Gazier	1	305	Convertisseur d'arcanite délicat x 1 Etui en gangrefer x 2 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Vie primordiale x 4	Utiliser : Extrait du gaz d'un nuage de gaz proche. Indique l'emplacement des nuages de gaz des environs sur la minicarte tant que l'extracteur de granules est dans votre inventaire.
310	Obus en gangrefer (X200)	57	0	Barre de gangrefer x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 1	Projectile Balle Ajoute 26 dégâts par seconde.
320	Mousquet en gangrefer	63	0	Crosse lourde x 1 Etui en gangrefer x 3 Poignée de boulons en gangrefer x 6	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 99 - 185 Vitesse 2,80 (50,7 dégâts par seconde) +14 Endurance
325	Boîte à outils en gangrefer	1	0	Barre de gangrefer x 5 Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 2	Lié quand équipé Sac d'ingénieur 24 emplacements
325	Grenade en adamantite (X3)	1	325	Barre d'adamantite x 4 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 1	Utiliser : Inflige 450 à 750 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles qui se trouvent dans un rayon de 3 mètres pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 80. Cooldown : 60 secondes.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

325	L'Encore-Plus-Mastoc (Go) (X3)	1	325	Etui en gangrefer x 3 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 6 Poudre des arcanes x 3	Utiliser : Inflige 600 à 1000 points de dégâts de Feu et étourdit les cibles pendant 5 sec dans un rayon de 10 mètres. Tous les dégâts interrompent l'effet. Peu fiable contre des cibles de niveau supérieur à 80. Cooldown : 60 secondes.
325	Robot Cogn'Baff	1	0	Batterie en or x 1 Etui en gangrefer x 2 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Structure en adamantite x 1	Lié quand équipé Utiliser : Clic droit pour invoquer un familier robot qui se bat contre d'autres robots de combat. (3 mn de recharge)
325	Structure en adamantite	1	0	Barre d'adamantite x 4 Terre primordiale x 1	Structure en adamantite
325	Tourelle à feu gnome (Gn) (X3)	1	325	Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 3 Structure en adamantite x 1	Utiliser : Construit rapidement à vos pieds une tourelle à feu gnome qui attaque presque toujours les ennemis proches. Cooldown : 60 secondes.
330	Injecteur de potion de soins (X20)	55	0	Cuir granuleux x 2 Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 1 Potion de super-soins x 20	Utiliser : Rend 1500 à 2500 points de vie. Effet accru si vous avez la compétence Ingénierie. Cooldown : 1 minute.
335	Amorces d'explosion glaciale (X10)	1	0	Eau primordiale x 1 Etoffe de tisse-néant x 2 Poudre d'explosion élémentaire x 2	Amorces d'explosion glaciale
335	Fumigène blanc (X3)	1	0	Etoffe de tisse-néant x 1 Poudre d'explosion élémentaire x 1	Utiliser : Lance un fumigène blanc qui dure 5 min en un endroit donné.
335	Fumigène vert (X3)	1	0	Etoffe de tisse-néant x 1 Poudre d'explosion élémentaire x 1 Teinture verte x 1	Utiliser : Lance un fumigène vert qui dure 5 min en un endroit donné.
335	Fumigène violet (X3)	1	0	Etoffe de tisse-néant x 1 Poudre d'explosion élémentaire x 1 Teinture pourpre x 1	Utiliser : Lance un fumigène violet qui dure 5 min en un endroit donné.
335	Grenade de givre (X5)	1	325	Amorces d'explosion glaciale x 1 Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 1	Utiliser : Inflige 75 à 125 points de dégâts de Givre aux ennemis et les gèle sur place pendant 5 sec au maximum. D'éventuels dégâts peuvent interrompre l'effet. Cooldown 1 minute
335	Lunette en adamantite	55	0	Barre d'adamantite x 8 Draénite dorée x 2	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 10 les dégâts que l'arme inflige. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
335	Presse à obus en adamantite	1	0	Barre d'adamantite x 1 Bois simple x 4 Poudre d'explosion élémentaire x 2	Utiliser : Crée 200 Obus en adamantite. Avertissement : contient des explosifs. 5 charges.
335	Tailleur de flèches en adamantite	1	0	Barre d'adamantite x 1 Bois simple x 4 Poignée de boulons en gangrefer x 2	Utiliser : Crée 200 Aiguillons en adamantite. 5 charges.
340	Batterie en khorium	1	0	Barre de khorium x 3 Feu primordial x 1	Batterie en khorium

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

340	Lunettes d'amplification de puissance	0	340	Cuir granuleux lourd x 4 Poussière des arcanes x 8 Spessarite de flamme x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 100 +46 Endurance Équipé : Augmente de 31 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 36.
340	Lunettes de Tournepignon	0	340	Cuir granuleux lourd x 4 Grenat sanguin x 2 Poussière des arcanes x 8	Lié quand équipé Tête Cuir Armure : 220 + Effets variables au moment de la création
340	Pouletisateur gnome (Gn)	1	340	Batterie en khorium x 2 Grand éclat prismatique x 2 Poussière des arcanes x 10 Tube en adamantite trempé x 2	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand équipé Bijou +45 Endurance Utiliser : Transforme la cible en poulet pendant 15 sec. Enfin, à condition que la polarité de transmogification n'ait pas été inversée... (5 mn de recharge)
340	Stabilisateur en gangracier	1	0	Barre de gangracier x 2	Stabilisateur en gangracier
340	Super-charge de sapeur (Go) (X2)	1	340	Etoffe de tisse-néant x 4 Mana primordial x 1 Poudre d'explosion élémentaire x 4	Requiert Ingénieur Gobelin. Utiliser : Explode au déclenchement et inflige 900 à 1500 points de dégâts de Feu à tous les ennemis proches et 675 à 1125 points de dégâts à vous-même. (5 mn de recharge)
340	Tube en adamantite trempé	1	0	Barre d'adamantite trempé x 3	Tube en adamantite trempé
345	Injecteur de potion de mana (X20)	55	0	Cuir granuleux x 2 Etui en gangrefer x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 1 Potion de super-mana x 20	Utiliser : Rend 1800 à 3000 points de mana. Effet accru si vous avez la compétence Ingénierie. Cooldown : 1 minute.
350	Bésicles lunaires amplifiées	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Talasite x 2 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 326 +22 Endurance +24 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 41 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 41 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 50. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

350	Bésicles Porte-justice 2000	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Pierre d'aube x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1296 +29 Endurance +13 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 39 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 54. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Bésicles vivantes du réplicateur	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Topaze noble x 2 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 726 +14 Endurance +38 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 56. Équipé : Rend 11 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
350	Bombe à fragmentation en cobalt (X3)	1	330	Déclencheur d'explosion volatile x 1 Poignée de boulons en cobalt x 2	Utiliser : Inflige 750 à 1000 points de dégâts de Feu et stupéfie les cibles dans une zone de 3 mètres de rayon pendant 3 sec. Tous les dégâts interrompent l'effet.
350	Carabine en adamantite	69	0	Etui en gangrefer x 3 Poignée de boulons en gangrefer x 4 Structure en adamantite x 2	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 126 - 234 Vitesse 3,00 (60,0 dégâts par seconde) +12 Agilité Équipé : Augmente de 22 la puissance d'attaque.
350	Ceinture de quasi-invulnérabilité (Gn)	0	350	Batterie en khorium x 4 Convertisseur d'arcanite délicat x 2 Cuir granuleux lourd x 8 Ombre primordiale x 10 Vie primordiale x 10	Lié quand équipé Taille Tissu Armure : 223 +21 Endurance Utiliser : Vous protège d'un champ de force qui arrête 4000 points de dégâts pendant 8 sec. (5 mn de recharge) 'La protection n'est pas toujours valide. En de RARES occasions, le porteur risque de recevoir des dégâts supplémentaires.'

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

350	Charge d'hydroglycérine élémentaire (X2)	1	350	Etui en gangrefre x 1 Poignée de boulons en gangrefre x 1 Poudre d'explosion élémentaire x 2	Utiliser : L'explosion permet d'ouvrir tous les portes et coffres verrouillés, sauf les plus massifs.
350	Commande de machine volante	60	300	Bois d'étoile x 8 Etui en gangrefre x 2 Poignée de boulons en gangrefre x 20 Poudre d'explosion élémentaire x 20	Lié quand utilisé Requiert Expert cavalier Utiliser : Vous apprend à invoquer cette monture. Elle ne peut être utilisée qu'en Outreterre et en Norfendre.
350	Déchiqueteur dimensionnel - Zone 52 (Go)	1	350	Batterie en khorium x 1 Feu primordial x 2 L'Encore-Plus-Mastoc (Go) x 2 Poignée de boulons en gangrefre x 4 Structure en adamantite x 1	Requiert Ingénieur Gobelin. Lié quand utilisé Utiliser : Brise les murs dimensionnels et vous transporte dans la Zone 52 de Raz-de-Néant. Il survient parfois de petits problèmes techniques, mais c'est de l'ingénierie gobeline, n'est-ce pas... (4 h de recharge)
350	Déclencheur d'explosion volatile (X2)	1	0	Barre de cobalt x 3 Eau cristallisée x 1	Déclencheur d'explosion volatile
350	Holo-binocles de destruction	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Etoile d'Elune x 2 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 174 +22 Endurance +24 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 64. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Lance-roquettes gobelin (Go)	1	350	Batterie en khorium x 1 Convertisseur d'arcanite délicat x 2 Feu primordial x 6 Stabilisateur en gangracier x 2 Terre primordiale x 6 Tube en adamantite trempé x 2	Requiert Ingénieur Gobelin. Lié quand équipé Bijou +45 Endurance Utiliser : Tire sur l'ennemi une puissante roquette qui inflige 960 à 1440 points de dégâts et l'étourdit pendant 3 sec. Attention au recul... (2 mn de recharge)
350	Lentille fulgurosoin 4000	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Topaze noble x 2 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 174 +14 Endurance +38 Intelligence +28 Esprit Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 54. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

350	Lunettes bibelomatiques furieuses	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Rubis vivant x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1296 +48 Force +28 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 13 le score de toucher. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Lunettes coup-de-grâce X11	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Rubis vivant x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 326 +48 Agilité +28 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 11 le score de toucher. Équipé : Augmente de 76 la puissance d'attaque. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Lunettes de détection ultra-spectroscopique	0	350	Barre de khorium x 2 Cuir granuleux lourd x 4 Olivine x 2 Petit éclat prismatique x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 124 +36 Endurance Équipé : Augmente de 24 le score de toucher. Équipé : Augmente de 24 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 24 le score de hâte. Équipé : Augmente de 24 le score de résilience. Utiliser : Vous permet de voir au loin.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

350	Lunettes de gadget-orage	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Rubis vivant x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Maille Armure : 726 +28 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 12 le score de toucher. Équipé : Augmente de 40 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 55. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
350	Lunettes de soleil fabulosoin XT40	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Pierre d'aube x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 326 +15 Endurance +38 Intelligence +22 Esprit Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 56. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Lunettes tankatroniques	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Talasite x 2 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1296 +26 Force +67 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 25. Équipé : Augmente de 13 le score de toucher. Équipé : Augmente de 22 le score d'esquive. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

350	Lunettes vise-juste v2,0	62	350	Batterie en khorium x 1 Cuir granuleux lourd x 6 Néant primordial x 1 Oeil de nuit x 2 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 726 +28 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 13 le score de toucher. Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 96 la puissance d'attaque. Utiliser : Vous permet de voir au loin. (3 sec de recharge)
350	Poignée de boulons en cobalt (X3)	1	0	Barre de cobalt x 2	Poignée de boulons en cobalt
350	Transporteur ultra-sécurisé : Poste de Toshley (Gn)	1	350	Air primordial x 2 Batterie en khorium x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 4 Stabilisateur en gangracier x 2 Structure en adamantite x 1	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand utilisé Utiliser : Vous transporte en toute sécurité au poste de Toshley, dans les Tranchantes ! Aucun souci à se faire en utilisant cette merveille ! Le savoir-faire gnome vous conduira à destination rapidement et sans danger ! (4 h de recharge)
355	Bottes-fusées extrêmes légères	0	330	Batterie en khorium x 2 Rouleau de tisse-néant x 8 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand équipé Pieds Tissu Armure : 105 Équipé : Augmente la puissance des sorts de 47. Utiliser : Active les bottes-fusées pour considérablement augmenter votre vitesse... la plupart du temps. (5 min de recharge)
355	Bottes-fusées extrêmes	0	330	Batterie en khorium x 2 Cuir granuleux lourd x 8 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand équipé Pieds Cuir Armure : 196 Équipé : Augmente de 80 la puissance d'attaque. Utiliser : Active les bottes-fusées pour considérablement augmenter votre vitesse. Leur fonctionnement connaît parfois de sérieux hoquets... (5 min de recharge)
360	Epingole en gangracier	70	0	Poignée de boulons en gangrefer x 4 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 104 - 194 Vitesse 2.40 (62.1 dégâts par seconde) +12 Endurance Équipé : Augmente de 13 le score de coup critique.
360	Lunette en khorium	55	0	Barre de khorium x 4 Pierre d'aube x 2 Tube en adamantite trempé x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 12 les dégâts que l'arme inflige.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

360	Lunettes d'hyper-vision	1	360	Barre de khorium x 2 Cuir granuleux lourd x 4 Grand éclat prismatique x 2 Oeil de nuit x 2	Lié quand équipé Tête Cuir Armure : 232 Équipé : Augmente de 23 le score de toucher. Équipé : Augmente de 84 la puissance d'attaque. Utiliser : Augmente votre détection du camouflage pendant 15 sec. (2 mn de recharge)
360	Robot réparateur 110G (X5)	1	325	Barre d'adamantite x 8 Batterie en khorium x 1 Poignée de boulons en gangrefer x 8	Utiliser : Se déploie pour devenir un Robot réparateur qui vend des composantes et peut réparer les objets endommagés. Son moteur tombe en panne au bout de 10 minutes.
375	Bésicles gravées aux éclairs	70	350	Air primordial x 2 Lunettes de gadget-orage x 1 Néant primordial x 4 Pouvoir primordial x 2	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 902 +47 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 25 le score de toucher. Équipé : Augmente de 53 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 71. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Bésicles lunaires hyper-amplifiées	70	350	Bésicles lunaires amplifiées x 1 Eau primordiale x 6 Néant primordial x 4 Vie primordiale x 12	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 405 +40 Endurance +37 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 54 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 64. Utiliser : Vous permet de voir au loin.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

375	Bésicles Porte-justice 3000	70	350	Bésicles Porte-justice 2000 x 1 Mana primordial x 8 Néant primordial x 4 Terre primordiale x 8 Vie primordiale x 8	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1611 +48 Endurance +26 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 52 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 68. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Carabine ornée en khorium	70	0	Barre de khorium x 12 Poignée de boulons en gangrefer x 4 Topaze noble x 2 Tube en adamantite trempé x 2	Lié quand équipé A distance Arme à feu 144 - 268 Dégâts Vitesse 3.10 (66.5 Dégâts par seconde) +14 Agilité Équipé : Augmente de 13 le score de toucher.
375	Casque de contremaître enchanté (Go)	1	350	Air primordial x 12 Etoffe d'ombre x 4 Mana primordial x 12	Requiert Ingénieur Gobelin. Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 132 +48 Endurance +30 Intelligence Équipé : +10% à la résistance aux étourdissements. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 36.
375	Casque de contremaître renforcé (Go)	1	350	Barre d'adamantite trempé x 8 Feu primordial x 12 Terre primordiale x 12	Requiert Ingénieur Gobelin. Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 550 +48 Endurance +30 Agilité Équipé : Augmente de 62 la puissance d'attaque. Équipé : Augmente de 10% vos chances de résister aux effets d'étourdissement et de désorientation.
375	Commandes de machine volante à turbo-injection	70	375	Batterie en khorium x 8 Commande de machine volante x 1 Poupée danseuse x 1 Stabilisateur en gangracier x 8	Lié quand utilisé Utiliser : Invoque et renvoie une machine volante à turbo-injection. C'est un appareil très rapide. Ce véhicule ne peut être utilisé qu'en Outreterre. Requiert une compétence de monte de niveau artisan ou supérieure pour être utilisé.
375	Condensateur surchargé	1	0	Barre de cobalt x 4 Terre cristallisée x 1	Condensateur surchargé

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

375	Destructeur gyroscopique en khorium	70	0	Air primordial x 12 Barre de khorium x 20 Feu primordial x 12 Néant primordial x 1 Stabilisateur en gangracier x 4 Tube en adamantite trempé x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts: 148 - 275 Vitesse 2,80 (75,5 dégâts par seconde) +27 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +3 Endurance.
375	Holo-binocles d'annihilateur	70	350	Feu primordial x 4 Holo-binocles de destruction x 1 Mana primordial x 4 Néant primordial x 4 Ombre primordiale x 4	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 216 +41 Endurance +37 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 42 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Lentille fulgurosoin 9000	70	350	Lentille fulgurosoin 4000 x 1 Mana primordial x 8 Néant primordial x 4 Vie primordiale x 8	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 216 +33 Endurance +51 Intelligence +41 Esprit Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 68. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Leurre explosif	1	350	Déclencheur d'explosion volatile x 3 Etoffe de tisse-givre x 1	Utiliser : Invoque un leurre explosive qui explose en infligeant 1440 to 2160 points de dégâts de Feu s'il est attaqué. Dure 3 min. ou jusqu'à l'explosion. (2 min de recharge) Avertissement : Peut exploser prématurément si exposé à une pulsation électromagnétique.
375	Lunette en éternium stabilisé	60	0	Etoile d'Elune x 2 Stabilisateur en gangracier x 6 Tube en adamantite trempé x 2	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette de visée sur un arc ou une arme à feu, augmentant son score de coup critique de 28. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

375	Lunettes d'harmonisation primordiale	70	350	Bésicles vivantes du réplicateur x 1 Eau primordiale x 5 Mana primordial x 5 Néant primordial x 4 Vie primordiale x 5	Lié quand ramassé Tête Maille Armure : 902 +32 Endurance +51 Intelligence Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 71. Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Lunettes de combat gnomes (Gn)	1	375	Cuir granuleux lourd x 8 Feu primordial x 12 Ombre primordiale x 12 Rubis vivant x 2 Terre primordiale x 12	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 249 +21 Endurance Équipé : Augmente de 100 la puissance d'attaque. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 28.
375	Lunettes de projection de désordre	70	350	Feu primordial x 10 Lunettes bibelomatiques furieuses x 1 Néant primordial x 4	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1611 +62 Force +47 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 26 le score de toucher. Équipé : Augmente de 51 le score de coup critique. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Lunettes de puissance gnomes (Gn)	1	375	Air primordial x 8 Eau primordiale x 8 Etoffe ensorcelée x 4 Feu primordial x 8 Talasite x 2 Terre primordiale x 8	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 132 +21 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 59. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 28.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

375	Lunettes de soleil fabulosoin XT68	70	350	Eau primordiale x 4 Lunettes de soleil fabulosoin XT40 x 1 Mana primordial x 8 Néant primordial x 4	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 405 +33 Endurance +51 Intelligence +35 Esprit Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 71. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Lunettes en Khorium durci	70	350	Khorium trempé x 2 Lunettes tankatroniques x 1 Néant primordial x 4 Pouvoir primordial x 1	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1611 +34 Force +86 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 34. Équipé : Augmente de 35 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 27 le score de toucher. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Lunettes vise-juste v3,0	70	350	Air primordial x 12 Lunettes vise-juste v2,0 x 1 Néant primordial x 4	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 902 +47 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 26 le score de toucher. Équipé : Augmente de 51 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 124 la puissance d'attaque. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
375	Pioche à lame	1	0	Barre de cobalt x 5	Peut servir de pioche de mineur ou de couteau à dépecer.
375	Pioche-marteau	1	0	Barre de cobalt x 5	"Peut servir de pioche de mineur ou de marteau de forgeron."

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

375	Quadrilunettes coup-de-grâce X44	70	350	Lunettes coup-de-grâce X11 x 1 Néant primordial x 4 Ombre primordiale x 12	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 405 +61 Agilité +47 Endurance Ø Méta-châsse Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 24 le score de toucher. Équipé : Augmente de 104 la puissance d'attaque. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
380	Ceinture à fragmentation	1	380	Barre de cobalt x 8 Déclencheur d'explosion volatile x 8	Attache de manière permanente un assemblage d'explosifs miniaturisés à votre ceinture, ce qui vous permet de prendre et de lancer toutes les 6 minutes une bombe à fragmentation en cobalt.
380	Doubleure en toile flexible	1	350	Condensateur surchargé x 1 Etoffe de tisse-givre x 12	Attache de manière permanente une doubleure en toile flexible sous une cape, ce qui augmente l'Agilité de 23 et permet de transformer la cape en parachute afin de tomber doucement pendant 30 sec. La cape ne peut être utilisée qu'une fois toutes les minutes et nécessite une compétence en ingénierie d'au moins 350.
380	Tissage arachnéen élastique	1	350	Condensateur surchargé x 1 Etoffe de tisse-givre x 12	Attache de manière permanente un tissage arachnéen élastique à votre cape, ce qui augmente votre puissance des sorts de 27 et vous permet de faire de la cape un parachute qui tombe lentement pendant 30 sec. La cape ne peut être utilisée qu'une fois toutes les minutes et nécessite une compétence en ingénierie d'au moins 350.
390	Générateur personnel de pulsation électromagnétique	1	390	Condensateur surchargé x 4	Attache de manière permanente à votre ceinture un appareil très puissant vous permettant de perturber les machines. Seul un ingénieur qualifié peut utiliser la ceinture ainsi modifiée. Le générateur ne peut être attaché qu'à votre propre ceinture, et si vous le faites la ceinture vous sera liée.
390	Lunette à réfracteur en diamant taillé	70	0	Poignée de boulons en cobalt x 2 Tube en givracier x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant de 15 les dégâts que l'arme inflige. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
390	Tube en givracier	1	0	Barre de cobalt x 8 Eau cristallisée x 1	Tube en givracier
400	Accélérateurs hyper-stimulants	1	400	Air cristallisé x 4 Barre de saronite x 6	Fixe de manière permanente des accélérateurs hyper-stimulants à une paire de gants, permettant à un ingénieur qualifié d'augmenter son score de hâte de 340 pendant 12 sec. Les gants ne peuvent être activés que toutes les minutes.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

400	Espingole "série S"	73	0	Barre de saronite x 10 Crosse en noyer x 1 Déclencheur sensible x 1 Tube en givracier x 2	Lié quand ramassé À distance Arme à feu Dégâts : 195 - 364 Vitesse 2.90 (96.4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 18 le score de toucher. Équipé : Augmente de 18 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 34.
400	Pyrofusée à montage manuel	1	400	Barre de saronite x 6 Feu cristallisé x 4	Fixe de manière permanente une pyrofusée à montage manuel à vos gants, permettant à un ingénieur qualifié d'infliger 1654 à 2020 points de dégâts de Feu à un ennemi à distance. On ne peut tirer qu'une fois toutes les 45 secondes. Elle ne peut être fixée que sur les gants de l'ingénieur, et si vous le faites ceux-ci vous seront liés.
400	Sangles d'armure réticulées	1	400	Barre de saronite x 4 Terre éternelle x 2	Insère de manière permanente des sangles d'armure réticulées dans des gants, ce qui en augmente l'armure de 885. Si vous fixez ces sangles sur les gants, ceux-ci vous seront liés. Une compétence en ingénierie de 400 est nécessaire pour que les sangles restent actives.
405	Boîte à outils en titane	1	0	Barre de saronite x 8 Barre de titane x 8 Poignée de boulons en cobalt x 4	Lié quand équipé Sac d'ingénieur 32 emplacements Pleine de petits compartiments parfaits pour ranger du matériel d'ingénierie.
405	Boîte de bombes	1	0	Barre de saronite x 5 Déclencheur d'explosion volatile x 1	Contient des bombes en saronite... Beaucoup de bombes... <Clic droit pour ouvrir> Contient entre 25 et 35 Bombes en saronite
405	Nitro-survolteurs	1	400	Déclencheur d'explosion volatile x 6 Poignée de boulons en cobalt x 6	Fixe de manière permanente des nitro-survolteurs surpuissants à une paire de bottes, ce qui augmente votre score de coup critique de 24 et permet d'augmenter considérablement votre vitesse de course pendant 5 sec. Les nitro-survolteurs ne peuvent être activés que toutes les 3 minutes et nécessitent une compétence en ingénierie d'au moins 400.
410	Faucheuses de mammoth (X1000)	72	0	Barre de saronite x 1 Déclencheur d'explosion volatile x 1	Projectile Balle Ajoute 67.5 dégâts par seconde
410	Matériel de construction de robot-ferrailleur (X5)	1	425	Barre de saronite x 10	Utiliser : Crée un robot-ferrailleur mécanique qui répare les équipements et achète presque tout. Le robot-ferrailleur s'en va au bout de 5 min. (15 min de recharge)
410	Parabole d'amplification de l'esprit	1	0	Barre de saronite x 8 Tube en givracier x 1	Vous démontez un heaume afin de le réassembler avec une parabole d'amplification de l'esprit, qui augmente votre Endurance de 45 et vous permet d'engager une bataille mentale contre vos ennemis et, avec un peu de chance, les contrôler. La parabole peut être utilisée toutes les 10 min. Modifie l'apparence de votre heaume et le lie à vous. Seuls les grands maîtres ingénieurs peuvent activer la parabole d'amplification de l'esprit.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

410	Rayon-soudeur gobelin	1	400	Barre de saronite x 6 Eau cristallisée x 3 Feu cristallisé x 3	Utiliser : Rend 7200 points de vie en 6 sec à un véhicule de siège ou une unité mécanique allié(e). (1 min de recharge) 30 charges
410	Trousse d'injection de soins (X8)	1	0	Barre de saronite x 12 Poignée de boulons en cobalt x 2	Utiliser : Convertit 20 potions de soins runiques en injecteurs compacts. À utiliser avec prudence.
415	Feuilles de laurier en saronite (X1000)	72	0	Barre de saronite x 2	Projectile Flèche Ajoute 67.5 dégâts par seconde
415	Trousse d'injection de mana (X8)	1	0	Barre de saronite x 12 Eau cristallisée x 2	Utiliser : Convertit 20 potions de mana runiques en injecteurs compacts. Infaillible.
420	Lunettes de glacier mécanisées	1	400	Barre de saronite x 8 Cuir boréen x 2 Ombre éternelle x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1681 <Enchantement aléatoire> Équipé : Protégé du froid. Votre résistance au Givre est augmentée de 20.
420	Machine à bruit	1	390	Condensateur surchargé x 2 Poignée de boulons en cobalt x 8 Tube en givracier x 2	Lié quand équipé Bijou Équipé : Augmente la puissance des sorts de 63. Équipé : Les attaques de mêlée contre vous ont une chance d'invoquer un Bouclier sonore qui absorbe 1100 points de dégâts. Cet effet ne peut se produire plus d'une fois par minute.
420	Survolteur sonique	1	390	Condensateur surchargé x 4 Poignée de boulons en cobalt x 2 Tube en givracier x 2	Lié quand équipé Bijou +81 Endurance Équipé : Le bruit des combats en mêlée entraîne parfois Conscience sonore, qui augmente votre puissance d'attaque de 430 pendant 10 sec. Cet effet ne peut se produire qu'une fois toutes les minutes.
425	Bésicles gnomes à rayons-X	1	350	Barre de titane x 6 Eclat de rêve x 2 Poignée de boulons en cobalt x 2	Requiert Ingénieur Gnome. Lié quand équipé Tête Équipé : Vous permet de voir les personnages sans vêtements ni armure.
425	Charge thermique globale de sapeur	1	400	Barre de saronite x 1 Déclencheur d'explosion volatile x 1	Requiert Ingénieur Gobelin. Utiliser : Explode au déclenchement et inflige 2188 to 2812 points de dégâts de Feu à tous les ennemis proches et 2188 to 2812 points de dégâts à vous-même. Inflige également des dégâts de siège importants. (5 min de recharge)
425	FAC-TEUR	1	425	Air éternel x 8 Barre de saronite x 8	Utiliser : Crée une boîte aux lettres portable qui dure 10 min. FAC-TEUR n'est pas détruit après usage. (2 h de recharge) Fournisseur Automatique de Correspondance Transportable pour Envoi Urgent et Réception
425	Générateur d'éclairs gnome	1	0	Air éternel x 2 Barre de saronite x 8 Barre de titane x 2 Eau éternelle x 2	Lié quand ramassé Bijou Équipé : Augmente de 84 le score de coup critique. Utiliser : Génère un éclair qui frappe un ennemi et lui inflige 1530 à 1870 points de dégâts de Nature. Cet appareil est entièrement fait de métal... (1 min de recharge) Sans danger !

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

425	Lunette solaire	70	0	Cristal soleil x 1 Halo de l'automne x 1 Tube en givracier x 1	Utiliser : Fixe de manière permanente un micro-stabilisateur sur un arc ou une arme à feu, ce qui augmente votre score de hâte à distance de 40. Si vous attachez ce micro-stabilisateur sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
430	Lunette crève-cœur	70	0	Barre de saronite x 10 Opale du crépuscule x 2	Utiliser : Fixe de manière permanente une lunette sur un arc ou une arme à feu, augmentant son score de coup critique à distance de 40. Si vous attachez cette lunette sur une arme à distance, celle-ci vous sera liée.
435	Couteau de l'armée gnome	1	0	Barre de saronite x 10 Couteau à dépecer x 1 Marteau de forgeron x 1 Pioche de mineur x 1	Utiliser : Un grand maître ingénieur peut surcharger la batterie du couteau pour tenter de ressusciter un personnage-joueur mort. Ne peut être utilisé en combat. (30 min de recharge) Contient un micro-ajusteur gyromatique, une clé plate, du silex et de l'amadou, un marteau de forgeron, une pioche de mineur et un couteau à dépecer.
435	Générateur de tunnel spatiotemporel : Norfendre	80	415	Air éternel x 2 Barre de titane x 8 Eau éternelle x 2 Feu éternel x 2 Ombre éternelle x 2	Lié quand utilisé Utiliser : Crée un tunnel spatiotemporel instable que l'ingénieur peut utiliser pour voyager à travers le Norfendre. Dure 1 min. (4 h de recharge) Les caractéristiques des replis dimensionnels ne sont pas vraiment comprises. Il vaut mieux avoir un parachute et du matériel médical à portée de main !
440	Améliorateurs de vue à électroflux	72	400	Air éternel x 4 Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Halo de l'automne x 2 Orbe glacé x 1	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 1019 +55 Endurance +60 Intelligence ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 73 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 87. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
440	Amplificateurs de soins incassables	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Emeraude forestière x 2 Orbe glacé x 1 Terre éternelle x 4	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1821 +55 Endurance +60 Intelligence ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +9 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 73 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 87. Utiliser : Vous permet de voir au loin.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

440	Bésicles chargées en titane	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Feu éternel x 4 Orbe glacé x 1 Topaze monarchique x 2	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1821 +75 Force +109 Endurance ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 72 le score de coup critique. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
440	Binocles de vision verte	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Émeraude forestière x 2 Orbe glacé x 1 Vie éternelle x 4	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 458 +55 Endurance +60 Intelligence ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 73 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 87. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
440	Lunettes cuirassées en titane	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Orbe glacé x 1 Saphir céleste x 2 Terre éternelle x 4	Lié quand ramassé Tête Plaques Armure : 1821 +73 Force +111 Endurance ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score d'expertise Équipé : Augmente le score de défense de 60. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 43. Utiliser : Vous permet de voir au loin.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

440	Lunettes de liquéfaction de visage	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Ombre éternelle x 4 Orbe glacé x 1 Rubis écarlate x 2	Lié quand ramassé Tête Tissu Armure : 244 +55 Endurance +60 Intelligence ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 73 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 87. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
440	Orbières glacées de vérivision	72	400	Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Eau éternelle x 4 Opale du crépuscule x 2 Orbe glacé x 1	Lié quand ramassé Tête Mailles Armure : 1019 +74 Agilité +90 Endurance +42 Intelligence ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 44 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 120. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
440	Spectraliseuses de faiblesse	72	400	Air éternel x 4 Barre de titane x 8 Cuir boréen lourd x 4 Orbe glacé x 1 Rubis écarlate x 2	Lié quand ramassé Tête Cuir Armure : 458 +73 Agilité +90 Endurance ø Méta-châsse ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 148. Utiliser : Vous permet de voir au loin.
450	Bécane de mekgénieur	80	0	Barre d'acier-titan x 12 Fourrure arctique x 2 Pièces de golem de fer récupérées x 1 Piston façonné par les goblins x 8 Poignée de boulons en cobalt x 40 Pot d'échappement plaqué d'élémentium x 1	Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Monte (150) requis Utiliser : Vous apprend à chevaucher cette bécane.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Ingénierie

450	Fusil de combat blindé	80	0	Air éternel x 15 Barre de saronite x 20 Barre de titane x 10 Crosse en noyer x 1 Eau éternelle x 15 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts : 181 - 337 Vitesse 2.00 (129.5 dégâts par seconde) +42 Endurance ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 21. Équipé : Augmente de 18 le score de toucher.
450	Jeeves	1	450	Ambre du roi x 2 Barre d'acier-titan x 8 Matériel de construction de robot-ferrailleur x 20 Poignée de boulons en cobalt x 30 Robot réparateur 110G x 10 Robot réparateur 74A x 2	Lié quand ramassé Utiliser : Demande la présence de Jeeves, le parfait robot maître d'hôtel, qui veillera à répondre à vos besoins pendant 10 min. Jeeves peut donner accès à la banque aux ingénieurs très qualifiés et effectuer des tâches courantes telles que l'achat, la vente et les réparations pour tout le monde. (1 h de recharge)
450	Mécabécane	80	0	Barre d'acier-titan x 12 Fourrure arctique x 2 Pièces de golem de fer récupérées x 1 Piston façonné par les goblins x 8 Poignée de boulons en cobalt x 40 Pot d'échappement plaqué d'élémentium x 1	Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Monte (150) requis Utiliser : Vous apprend comment chevaucher cette bécane géniale.
450	Nesingwary 4000	80	0	Barre de titane x 10 Crosse en noyer x 1 Feu éternel x 12 Lunette solaire x 3 Ombre éternelle x 12 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé À distance Arme à feu Dégâts : 254 - 472 Vitesse 2.80 (129.6 dégâts par seconde) ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente de 21 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 78.