

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

Talent	Nom	Niveau Minimum	Niveau artisanat	Composantes	Description
1	Anneau de fils de cuivre	10	0	Barre de cuivre x 1 Fil de cuivre délicat x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +1 Intelligence
1	Anneau en cuivre tressé	10	0	Fil de cuivre délicat x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +1 Esprit
1	Fil de cuivre délicat	1	0	Barre de cuivre x 2	Fil de cuivre délicat
1	Statue de pierre brute	1	0	Pierre brute x 8	Lié quand ramassé Utiliser : Place une statue en pierre brute sur le sol. Elle vous soigne pendant une courte période avant que sa puissance ne s'estompe. Cooldown : 2 minutes.
5	Anneau épais en cuivre	12	0	Barre de cuivre x 4 Fil de cuivre délicat x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +2 Endurance
20	Bague d'oeil de tigre	13	0	Fil de cuivre délicat x 1 Oeil de tigre x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +2 Force
20	Pendentif de malachite	13	0	Fil de cuivre délicat x 1 Malachite x 1	Lié quand équipé Cou +2 Agilité
30	Anneau de malachite damasquiné	15	0	Barre de cuivre x 2 Malachite x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +2 Agilité
30	Collier d'oeil de tigre orné	15	0	Barre de cuivre x 2 Fil de cuivre délicat x 1 Oeil de tigre x 2	Lié quand équipé Cou +2 Esprit
50	Anneau d'argent élégant	17	0	Barre d'argent x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +2 Intelligence +2 Esprit
50	Anneau en bronze massif	17	0	Barre de bronze x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Armure : 30
50	Collier épais en bronze	17	0	Barre de bronze x 2 Fil de cuivre délicat x 1 Oeil ténébreux x 1	Lié quand équipé Cou +3 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

50	Monture en bronze	1	0	Barre de bronze x 2	Monture en bronze
50	Statue en pierre grossière	1	0	Pierre grossière x 8	Lié quand ramassé Utiliser : Place une statue en pierre grossière sur le sol. Elle vous soigne pendant une courte période avant que sa puissance ne s'estompe Cooldown : 2 minutes.
60	Anneau de perle simple	17	0	Barre de cuivre x 2 Monture en bronze x 1 Petite perle satinée x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 4 le score de toucher.
65	Bague de force en bronze	18	0	Barre de bronze x 2 Malachite x 3 Monture en bronze x 1 Oeil de tigre x 3 Oeil ténébreux x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : +1 aux dégâts des armes. Équipé : Augmente légèrement la puissance des sorts.
70	Bague d'obscurité	19	0	Fil de cuivre délicat x 2 Monture en bronze x 1 Oeil ténébreux x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +5 Esprit
75	Collier brillant	20	0	Agate mousse x 1 Barre de bronze x 4 Monture en bronze x 1	Lié quand équipé Cou +2 Force +2 Agilité +1 Endurance +2 Intelligence +2 Esprit
80	Anneau du pouvoir argenté	21	0	Barre d'argent x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +3 Force +4 Endurance
80	Torque en bronze	21	0	Barre de bronze x 6 Monture en bronze x 1 Pierre de lune inférieure x 1	Lié quand équipé Cou Équipé : Réduit les dégâts subis en mêlée de 2.
90	Anneau épais en argent	22	0	Agate mousse x 1 Barre d'argent x 2 Monture en bronze x 1 Pierre de lune inférieure x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt + Enchantement aléatoire
100	Anneau des ombres crépusculaires	23	0	Barre de bronze x 2 Oeil ténébreux x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +4 Endurance +4 Intelligence

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

105	Bague de jade lourde	24	0	Barre de fer x 2 Jade x 1 Monture en bronze x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 6 le score de coup critique.
110	Amulette de la lune	25	0	Monture en bronze x 1 Pierre de lune inférieure x 2	Lié quand équipé Cou +4 Intelligence +4 Esprit Utiliser : Augmente de 10 l'Esprit des membres du groupe proches pendant 30 min. 10 charges
110	Statue en pierre lourde	1	0	Pierre lourde x 8	Lié quand ramassé Utiliser : Place une statue en pierre lourde sur le sol. Elle vous soigne pendant une courte période avant que sa puissance ne s'estompe. Cooldown : 2 minutes.
110	Torque barbare en fer	25	0	Barre de fer x 8 Grand croc x 2 Monture en bronze x 2	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente de 10 la puissance d'attaque
120	Couronne d'âmelune	26	0	Barre d'argent x 4 Petite perle satinée x 3 Pierre de lune inférieure x 3 Potion de mana x 2 Poussière d'âme x 4	Lié quand équipé Tête Armure : 39 +6 Intelligence Équipé : Rend 8 points de mana toutes les 5 sec.
120	Pendentif du bouclier d'agate	26	0	Agate mousse x 1 Monture en bronze x 1	Lié quand équipé Cou +4 Force +4 Endurance Équipé : Score de défense augmenté de 6. Utiliser : Augmente de 10 l'Endurance des membres du groupe proches pendant 30 min. 10 charges.
125	Anneau de pierre de lune pernicieux	27	0	Barre de fer x 4 Huile des ténèbres x 1 Pierre de lune inférieure x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +5 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 5.
125	Coup de poing lourd en fer	27	0	Barre de fer x 8 Elixir de force d'ogre x 2	Lié quand équipé A une main Arme de pugilat Dégâts: 18 - 35 Vitesse 1,60 (16,6 dégâts par seconde)
135	Anneau doré du dragon	28	0	Barre d'or x 2 Fil de cuivre délicat x 2 Jade x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 10 la puissance d'attaque. Équipé : Score de défense augmenté de 4.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

150	Anneau de citrine flamboyant	30	0	Citrine x 1 Filigrane en mithril x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 9.
150	Collier de bataille épais doré	30	0	Agate mousse x 2 Barre d'or x 1 Elixir de force d'ogre x 1	Lié quand équipé Cou +5 Force +5 Endurance Utiliser : Augmente de 10 la Force des membres du groupe proches pendant 30 min. 10 charges.
150	Filigrane en mithril	30	0	Barre de Mithril x 2	Filigrane en mithril
160	Pendentif de jade d'explosion	31	0	Filigrane en mithril x 2 Jade x 1	Lié quand équipé Cou +3 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 8. Utiliser : Augmente de 15 la puissance des sorts des membres du groupe proches pendant 30 min. 10 charges.
170	Anneau ciselé en vrai-argent	32	0	Barre de vrai Argent x 1 Filigrane en mithril x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +3 Force +3 Agilité +3 Endurance +3 Intelligence +3 Esprit
170	L'oeil de jade	32	0	Jade x 1 Terre élémentaire x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +5 Endurance Équipé : Score de défense augmenté de 6.
175	Statue en pierre solide	1	0	Pierre solide x 10	Lié quand ramassé Utiliser : Place une statue en pierre solide sur le sol. Elle vous soigne pendant une courte période avant que sa puissance ne s'estompe. Cooldown : 2 minutes.
180	Anneau de citrine de soin accéléré	33	0	Barre de Mithril x 2 Citrine x 1 Eau élémentaire x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Rend 3 points de vie toutes les 5 sec.
180	Anneau doré de puissance	31	0	Barre d'or x 4 Citrine x 1 Jade x 1 Pierre de lune inférieure x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +4 Endurance +5 Intelligence +5 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 6.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

190	Pendentif de citrine de soin doré	34	0	Barre d'or x 2 Citrine x 1 Eau élémentaire x 2 Monture en bronze x 1	Lié quand équipé Cou +3 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 11. Utiliser : Rend 3 points de vie toutes les 5 secondes pendant 30 min à tous les membres du groupe à proximité. 10 charges.
200	Amulette de vérivision	29	0	Barre de vrai Argent x 8	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente de 11 le score de toucher.
200	Anneau de commandant en vrai-argent	35	0	Barre de vrai Argent x 3 Citrine x 2 Rubis étoilé x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +7 Force +7 Agilité +6 Endurance
200	Figurine de chouette de jade	35	0	Barre de vrai Argent x 2 Filigrane en mithril x 4 Jade x 4 Poussière de vision x 4	Lié quand ramassé Unique Bijou +3 Intelligence +2 Esprit Utiliser : Rend 30 points de mana toutes les secondes pendant 12 sec. (5 min de recharge)
200	Figurine de lièvre doré	35	0	Barre d'or x 6 Citrine x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : La vitesse de course augmente légèrement. Utiliser : Augmente la vitesse de 30% et empêche les nouveaux effets de ralentissement d'atteindre celui qui l'utilise pendant 6 sec. (20 mn de recharge)
210	Chevalière d'aigue-marine	37	0	Aigue-marine x 3 Flacon de Mojo x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 20 la puissance d'attaque. + Enchantement aléatoire
215	Figurine de panthère de perle noire	38	0	Flacon de Mojo x 4 Perle noire x 4	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente légèrement votre camouflage. Utiliser : Augmente la puissance d'attaque de 90 pendant 15 sec. (5 mn de recharge)
220	Pendentif d'aigue-marine du guerrier	39	0	Aigue-marine x 1 Filigrane en mithril x 3	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente de 20 la puissance d'attaque. Utiliser : Augmente de 15 l'Endurance des membres du groupe se trouvant dans un rayon de 40 mètres. Dure 30 min. 10 charges.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

225	Couronne de rubis de restauration	40	0	Barre de vrai Argent x 4 Monture en thorium x 4 Perle noire x 2 Potion de mana supérieure x 4 Rubis étoilé x 2	Lié quand équipé Tête Tissu +9 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 26.
225	Figurine de crabe en vrai-argent	40	0	Aigüe-marine x 2 Barre de vrai Argent x 4 Flacon de Mojo x 4 Globe d'eau x 2 Noyau de terre x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Score de défense augmenté de 5. Utiliser : Réduit les dégâts subis en mêlée de 20 pendant 20 sec. (5 mn de recharge)
225	Monture en thorium	1	0	Barre de thorium x 1	Monture en thorium
225	Statue en pierre dense	1	0	Pierre dense x 10	Lié quand ramassé Utiliser : Place une statue en pierre dense sur le sol. Elle vous soigne pendant une courte période avant que sa puissance ne s'estompe. Cooldown : 2 minutes.
230	Bague de destruction rouge	41	0	Monture en thorium x 1 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 9 le score de coup critique.
235	Figurine de sanglier en vrai-argent	42	0	Barre de vrai Argent x 4 Coeur de feu x 2 Flacon de Mojo x 4 Rubis étoilé x 2 Souffle de vent x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente de 8 la puissance d'attaque. Utiliser : Invoque le sanglier en vrai-argent pour qu'il se batte pour vous pendant 30 secondes. (15 mn de recharge)
235	Pendentif de rubis de feu	42	0	Monture en thorium x 1 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente la puissance des sorts de 13.
240	Anneau de soin en vrai-argent	43	0	Barre de vrai Argent x 2 Coeur de fauve x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 13.
245	La garde d'aigüe-marine	44	0	Aigüe-marine x 1 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente votre score d'esquive de 12.
250	Bague émaillée de gemmes	45	0	Aigüe-marine x 2 Barre de vrai Argent x 2 Citrine x 2 Monture en thorium x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +6 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 16.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

250	Collier d'opale d'impact	45	0	Barre de vrai Argent x 4 Filigrane en mithril x 2 Grande opale x 2 Gros éclat irradiant x 2 Monture en thorium x 2	Lié quand équipé Unique Cou Équipé : +3 aux dégâts des armes.
260	Anneau d'opale simple	47	0	Grande opale x 1 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +12 Agilité
260	Figurine de serpent de rubis	47	0	Barre de vrai Argent x 2 Essence de feu x 2 Flacon de grand Mojo x 4 Rubis étoilé x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +4 Endurance +4 Intelligence Utiliser : Augmente la puissance des sorts de 100 pendant 20 sec. (5 min de recharge)
265	Bague à diamant de focalisation	48	0	Diamant d'Azeroth x 1 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +8 Intelligence Équipé : Rend 5 points de mana toutes les 5 sec.
275	Chevalière de saphir	50	0	Barre de vrai Argent x 2 Monture en thorium x 1 Saphir bleu x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt + Enchantement aléatoire
275	Couronne d'émeraude de destruction	50	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 2 Enorme émeraude x 2 Grande opale x 2 Saphir bleu x 2	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 64 Équipé : Augmente la puissance des sorts de 30. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
280	Anneau d'assaut	51	0	Essence de terre x 1 Mojo puissant x 1 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +5 Endurance Équipé : Augmente de 24 la puissance d'attaque.
280	Bague luminescente en thorium	51	0	Diamant d'Azeroth x 2 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 12. Équipé : Rend 5 points de mana toutes les 5 sec.
280	Pendentif de saphir de la nuit d'hiver	51	0	Essence de non-mort x 1 Monture en thorium x 1 Saphir bleu x 1	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente la puissance des sorts de 16.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

285	Anneau des ombres amères	52	0	Cristal des arcanes x 1 Essence de non-mort x 2 Rune démoniaque x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 16.
285	Figurine de chouette d'émeraude	50	0	Barre d'arcane x 2 Barre de thorium x 2 Enorme émeraude x 2 Mojo puissant x 4	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Rend 3 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Rend 60 points de mana chaque seconde pendant 12 sec. (5 min de recharge)
290	Anneau d'émeraude du lion	53	0	Enorme émeraude x 2 Monture en thorium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +6 Force +5 Agilité +5 Endurance +6 Intelligence +5 Esprit
290	Pendentif d'émeraude vivante	53	0	Enorme émeraude x 2 Essence de vie x 4 Mojo puissant x 4	Lié quand ramassé Cou Équipé : Augmente la puissance des sorts de 19. Équipé : Rend 4 points de mana toutes les 5 sec.
300	Diamant noir prismatique	1	0	Diamant noir x 1	Les propriétés de cette gemme sont inconnues tant qu'elle n'est pas taillée. Taille un diamant noir en une gemme rouge, bleue ou jaune de qualité similaire. Le type de la gemme n'est connu qu'après la taille.
300	Draénite dorée brillante	1	0	Draénite dorée x 1	+6 Intelligence Correspond à une châsse jaune.
300	Draénite ombreuse luminescente	1	0	Draénite ombreuse x 1	+4 à la puissance des sorts et +4 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
300	Figurine de crabe de diamant noir	55	0	Barre d'arcane x 2 Barre de thorium x 4 Diamant d'Azeroth x 2 Diamant noir x 4 Diamant noir parfait x 4	Lié quand ramassé Unique Bijou Equipé : Score de défense augmenté de 9. Utiliser : Réduit les dégâts subis en mêlée de 35 pendant 20 sec. (5 mn de recharge)
300	Figurine de scorpion en sombrefer	55	0	Barre d'arcane x 2 Barre de sombrefer x 4 Rubis étoilé x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +9 Agilité Utiliser : Chaque coup empoisonne votre ennemi, lui infligeant 15 points de dégâts toutes les secondes pendant 10 sec. (5 mn de recharge)
300	Larme de grenat sanguin	1	0	Grenat sanguin x 1	+7 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
300	Olivine radieuse	1	0	Olivine x 1	+3 au score de coup critique et +4 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

300	Pierre de lune azur solide	1	0	Pierre de lune azur x 1	+9 Endurance Correspond à une chasse bleue.
300	Spessarite de flamme intaillée	1	0	Spessarite de flamme x 1	+3 au score de coup critique et +3 Force Correspond à une chasse jaune ou rouge.
305	Collier de la tour de diamant	56	0	Barre d'arcane x 2 Diamant d'Azeroth x 2 Monture en thorium x 2	Lié quand équipé Cou +3 à la résistance Arcanes +3 à la résistance Feu +3 à la résistance Nature +3 à la résistance Givre +3 à la résistance Ombre Équipé : Score de défense augmenté de 17.
305	Draénite dorée resplendissante	1	0	Draénite dorée x 1	+6 au score de critique Correspond à une chasse jaune.
305	Draénite ombreuse royale	1	0	Draénite ombreuse x 1	+4 à la puissance des sorts et +2 point de mana toutes les 5 secondes Correspond à une chasse rouge ou bleue.
305	Grenat sanguin éclatant	1	0	Grenat sanguin x 1	+12 à la puissance d'attaque Correspond à une chasse rouge.
305	Grenat sanguin soutenu	1	0	Grenat sanguin x 1	+6 Force Correspond à une chasse rouge.
305	Olivine dentelée	1	0	Olivine x 1	+3 au score de coup critique et +4 Endurance Correspond à une chasse jaune ou bleue.
305	Pierre de lune azur étincelante	1	0	Pierre de lune azur x 1	+6 Esprit Correspond à une chasse bleue.
305	Spessarite de flamme lumineuse	1	0	Spessarite de flamme x 1	+4 à la puissance des sorts et +3 Intelligence Correspond à une chasse jaune ou rouge.
310	Anneau de draénite dorée	61	0	Barre de gangrefer x 1 Draénite dorée x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +16 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 19.
310	Anneau de sang en gangrefer	61	0	Barre de gangrefer x 1 Grenat sanguin x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente de 48 la puissance d'attaque.
310	Bague du feu naturel	57	0	Essence de feu x 4 Essence de vie x 4 Spessarite de flamme x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 23.
315	Draénite dorée bombée	1	0	Draénite dorée x 1	+6 au score de défense Correspond à une chasse jaune.
315	Draénite ombreuse changeante	1	0	Draénite ombreuse x 1	+3 Agilité et +4 Endurance Correspond à une chasse rouge ou bleue.
315	Grenat sanguin runique	1	0	Grenat sanguin x 1	+7 à la puissance des sorts Correspond à une chasse rouge.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

315	Olivine durcie	1	0	Olivine x 1	+3 au score de défense et +4 Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
315	Pierre de lune azur orageuse	1	0	Pierre de lune azur x 1	+8 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
315	Spessarite de flamme luisante	1	0	Spessarite de flamme x 1	+3 au score de toucher et +3 Agilité Correspond à une châsse jaune ou rouge.
320	Anneau de pierre de lune azur	63	0	Barre de gangrefer x 1 Olivine x 1 Pierre de lune azur x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Équipé : Augmente la puissance des sorts de 30.
325	Adamantite mercurienne	1	0	Poudre d'adamantite x 4 Terre primordiale x 1	Adamantite mercurienne
325	Bague en perles brillantes	64	0	Barre d'éternium x 2 Perle jaggale x 8	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +15 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 28.
325	Draénite dorée lisse	1	0	Draénite dorée x 1	+6 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
325	Draénite dorée rigide	1	0	Draénite dorée x 1	+6 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
325	Draénite ombreuse équilibrée	1	0	Draénite ombreuse x 1	+6 à la puissance d'attaque et +4 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
325	Draénite ombreuse infusée	1	0	Draénite ombreuse x 1	+6 à la puissance d'attaque et +1 point de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
325	Draénite ombreuse souveraine	1	0	Draénite ombreuse x 1	+3 Force et +4 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
325	Grande draénite dorée	1	0	Draénite dorée x 1	+6 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
325	Grenat sanguin délicat	1	0	Grenat sanguin x 1	+6 Agilité Correspond à une châsse rouge.
325	Olivine éblouissante	1	0	Olivine x 1	+3 Intelligence et +2 point de mana toutes les 5 sec. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
325	Perle jaggale purifiée	1	0	Eau de Draenor purifiée x 1 Perle jaggale x 1	+4 à la puissance des sorts et +3 Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
325	Pierre de lune azur satinée	1	0	Pierre de lune azur x 1	+3 points de mana toutes les 5 sec. Correspond à une châsse bleue.
325	Spessarite de flamme pernicieuse	1	0	Spessarite de flamme x 1	+3 au score de coup critique et +6 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse jaune ou rouge.
325	Spessarite de flamme toute-puissante	1	0	Spessarite de flamme x 1	+3 au score de coup critique et +4 à la puissance des sorts Correspond à une châsse jaune ou rouge.
325	Spessarite de flamme voilée	1	0	Spessarite de flamme x 1	+3 au score de toucher et +4 à la puissance des sorts Correspond à une châsse jaune ou rouge.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

330	La Perle noire	65	0	Adamantite mercurienne x 4 Perle d'ombre x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +33 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 25.
335	Anneau épais en adamantite	66	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre d'adamantite x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +42 Endurance
335	Collier épais en adamantite	66	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre d'adamantite x 2	Lié quand équipé Cou +42 Endurance
340	Collier des profondeurs	65	0	Granule d'eau x 3 Perle d'ombre x 1 Perle jaggale x 10	Lié quand équipé Cou +21 Agilité +20 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +3 au score de toucher.
345	Anneau épais en gangracier	68	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de gangracier x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +25 Force +21 Endurance Équipé : Augmente de 13 le score de résilience.
350	Amulette en calcédoine cristalline	70	0	Calcédoine x 1 Terre cristallisée x 2	Lié quand équipé Cou +19 Endurance ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente de 17 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 34.
350	Anneau roche-soleil	70	0	Cristal soleil x 1 Terre cristallisée x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +12 Intelligence ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 8 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 25.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Bague de pierre de sang	70	0	Pierre de sang x 1 Terre cristallisée x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de toucher Équipé : Augmente de 4 le score de toucher. Équipé : Augmente de 16 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 44.
350	Bague des ombres en khorium	69	0	Adamantite mercurienne x 3 Barre de khorium x 2 Ombre primordiale x 3	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 22. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.
350	Calcédoine étincelante	1	0	Calcédoine x 1	+12 Esprit Correspond à une châsse bleue.
350	Calcédoine orageuse	1	0	Calcédoine x 1	+15 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
350	Calcédoine satinée	1	0	Calcédoine x 1	+6 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse bleue.
350	Calcédoine solide	1	0	Calcédoine x 1	+18 Endurance Correspond à une châsse bleue.
350	Collier en citrine cristalline	70	0	Enorme citrine x 1 Terre cristallisée x 2	Lié quand équipé Cou +19 Intelligence +17 Esprit Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 20.
350	Cristal ombreux changeant	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 à l'Agilité et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux de gardien	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 au score d'expertise et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux du défenseur	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 au score de parade et +9 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux équilibré	1	0	Cristal ombreux x 1	+12 à la puissance d'attaque et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux luminescent	1	0	Cristal ombreux x 1	+7 à la puissance des sorts et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux mystérieux	1	0	Cristal ombreux x 1	+7 à la puissance des sorts et +8 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux purifié	1	0	Cristal ombreux x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux royal	1	0	Cristal ombreux x 1	+7 à la puissance des sorts et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Cristal ombreux souverain	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 à la Force et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux surpuissant	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 au score de pénétration d'armure et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal ombreux ténu	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 à l'Agilité et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Cristal soleil bombé	1	0	Cristal soleil x 1	+12 au score de défense Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal soleil brillant	1	0	Cristal soleil x 1	+12 Intelligence Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal soleil lisse	1	0	Cristal soleil x 1	+12 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal soleil mystique	1	0	Cristal soleil x 1	+12 au score de résilience Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal soleil rapide	1	0	Cristal soleil x 1	+12 au score de hâte Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal soleil rigide	1	0	Cristal soleil x 1	+12 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
350	Cristal sombre infusé	1	0	Cristal ombreux x 1	+12 à la puissance d'attaque et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Enorme citrine adroite	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à l'Agilité et +6 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine de champion	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à la Force et +6 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine de précision	1	0	Enorme citrine x 1	+6 au score d'expertise et +6 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine en parfait état	1	0	Enorme citrine x 1	+12 à la puissance d'attaque et +6 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine féroce	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à la Force et +6 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine gravée	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à la Force et +6 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine infrangible	1	0	Enorme citrine x 1	+6 au score d'esquive et +6 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine intaillée	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à la Force et +6 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine luisante	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à l'Agilité et +6 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine lumineuse	1	0	Enorme citrine x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 à l'Intelligence Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine mortelle	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à l'Agilité et +6 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine pernicieuse	1	0	Enorme citrine x 1	+12 à la puissance d'attaque et +6 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Enorme citrine résolue	1	0	Enorme citrine x 1	+6 au score d'expertise et +6 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine resplendissante	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à la Force et +6 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine sobre	1	0	Enorme citrine x 1	+12 à la puissance d'attaque et +6 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine solide	1	0	Enorme citrine x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine surpuissante	1	0	Enorme citrine x 1	+12 à la puissance d'attaque et +6 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine téméraire	1	0	Enorme citrine x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine toute-puissante	1	0	Enorme citrine x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine transparente	1	0	Enorme citrine x 1	+6 à l'Agilité et +6 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Enorme citrine voilée	1	0	Enorme citrine x 1	+7 à la puissance des sorts et +6 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
350	Etoile d'Elune étincelante	1	0	Etoile d'Elune x 1	+8 Esprit Correspond à une châsse bleue.
350	Etoile d'Elune orangeuse	1	0	Etoile d'Elune x 1	+10 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
350	Etoile d'Elune satinée	1	0	Etoile d'Elune x 1	+4 points de mana toutes les 5 sec. Correspond à une châsse bleue.
350	Etoile d'Elune solide	1	0	Etoile d'Elune x 1	+12 Endurance Correspond à une châsse bleue.
350	Grande pierre d'aube	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
350	Jade sombre brisé	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de hâte et +8 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre brumeux	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de coup critique et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre complexe	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de hâte et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre contracté	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de toucher et +8 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre de voyant	1	0	Jade sombre x 1	+6 à l'Intelligence et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre dentelé	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de coup critique et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre diapré	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de toucher et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre éblouissant	1	0	Jade sombre x 1	+6 à l'Intelligence et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Jade sombre endurci	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de défense et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre énergique	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de hâte et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre énergisé	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de hâte et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre intemporel	1	0	Jade sombre x 1	+6 à l'Intelligence et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre opaque	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de résilience et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre radieux	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de coup critique et +8 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre rayonnant	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de toucher et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre scindé	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de coup critique et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre stable	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de résilience et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre trouble	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de résilience et +6 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Jade sombre vif	1	0	Jade sombre x 1	+6 au score de toucher et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Larme de rubis vivant	1	0	Rubis vivant x 1	+9 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
350	Lentilles de focalisation en jade sombre	1	0	Jade sombre x 1	Utiliser : Projette un rayon de visée vert foncé sur votre cible actuelle. 40 charges
350	Oeil de nuit changeant	1	0	Oeil de nuit x 1	+4 Agilité et +6 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit équilibré	1	0	Oeil de nuit x 1	+8 à la puissance d'attaque et +6 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit infusé	1	0	Oeil de nuit x 1	+8 à la puissance d'attaque et +2 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit luminescent	1	0	Oeil de nuit x 1	+5 à la puissance des sorts et +6 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit régalien	1	0	Oeil de nuit x 1	+4 au score d'esquive et +6 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit royal	1	0	Oeil de nuit x 1	+5 à la puissance des sorts et +2 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Oeil de nuit souverain	1	0	Oeil de nuit x 1	+4 Force et +6 Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Perle d'ombre purifiée	1	0	Eau de Draenor purifiée x 1 Perle d'ombre x 1	+5 à la puissance des sorts et +4 Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
350	Pierre d'aube bombée	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de défense Correspond à une châsse jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Pierre d'aube brillante	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 Intelligence Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre d'aube lisse	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre d'aube mystique	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 Résilience Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre d'aube rapide	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de hâte Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre d'aube resplendissante	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de critique Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre d'aube rigide	1	0	Pierre d'aube x 1	+8 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
350	Pierre de sang cassée	1	0	Pierre de sang x 1	+12 au score de pénétration d'armure Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang délicate	1	0	Pierre de sang x 1	+12 Agilité Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang éclatante	1	0	Pierre de sang x 1	+24 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang miroitante	1	0	Pierre de sang x 1	+12 au score de parade Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang précise	1	0	Pierre de sang x 1	+12 au score d'expertise Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang runique	1	0	Pierre de sang x 1	+14 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
350	Pierre de sang soutenue	1	0	Pierre de sang x 1	+12 Force Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant délicat	1	0	Rubis vivant x 1	+8 Agilité Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant éclatant	1	0	Rubis vivant x 1	+16 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant miroitant	1	0	Rubis vivant x 1	+8 au score de parade Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant runique	1	0	Rubis vivant x 1	+9 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant soutenu	1	0	Rubis vivant x 1	+8 Force Correspond à une châsse rouge.
350	Rubis vivant subtil	1	0	Rubis vivant x 1	+8 au score d'esquive Correspond à une châsse rouge.
350	Talassite dentelée	1	0	Talassite x 1	+4 au score de coup critique et +6 Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Talassite durcie	1	0	Talassite x 1	+4 au score de défense et +6 Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
350	Talassite éblouissante	1	0	Talassite x 1	+4 Intelligence et +2 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

350	Talasisite énergétique	1	0	Talasisite x 1	+4 au score de hâte et +6 à l'Endurance Correspond à une chasse jaune ou bleue.
350	Talasisite radieuse	1	0	Talasisite x 1	+4 au score de coup critique et +5 à la pénétration des sorts Correspond à une chasse bleue ou jaune.
350	Talasisite stable	1	0	Talasisite x 1	+4 au score de résilience et +6 Endurance. Correspond à une chasse bleue ou jaune.
350	Topaze noble intaillée	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de coup critique et +4 Force Correspond à une chasse rouge ou jaune.
350	Topaze noble luisante	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de toucher et +4 Agilité Correspond à une chasse rouge ou jaune.
350	Topaze noble lumineuse	1	0	Topaze noble x 1	+5 à la puissance des sorts et +4 Intelligence Correspond à une chasse rouge ou jaune.
350	Topaze noble pernicieuse	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de coup critique et +8 à la puissance d'attaque Correspond à une chasse jaune ou rouge.
350	Topaze noble téméraire	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de hâte et +5 à la puissance des sorts Correspond à une chasse rouge ou jaune.
350	Topaze noble toute-puissante	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de coup critique et +5 à la puissance des sorts Correspond à une chasse rouge ou jaune.
350	Topaze noble voilée	1	0	Topaze noble x 1	+4 au score de toucher et +5 à la puissance des sorts Correspond à une chasse jaune ou rouge.
350	Verre brillant	1	0	Draénite dorée x 3 Draénite ombreuse x 3 Grenat sanguin x 3 Olivine x 3 Pierre de lune azur x 3 Spessarite de flamme x 3	"Il y a quelque chose qui scintille à l'intérieur..." Cooldown : 20 heures
355	Anneau délicat en éternium	70	0	Adamantite mercurienne x 5 Barre d'éternium x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +25 Agilité +15 Endurance Équipé : Augmente de 16 le score d'esquive.
355	Bague d'Inferno en khorium	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Feu primordial x 3	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 22. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.
355	Bague de givre en khorium	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Eau primordiale x 3	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 22. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

355	Collier épais en gangracier	70	0	Adamantite mercurienne x 3 Barre de gangracier x 2	Lié quand équipé Cou +36 Endurance Équipé : Augmente de 23 le score de résilience. Utiliser : Augmente l'Endurance des membres du groupe proches de 20 pendant 30 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
355	Pendentif de rubis vivant	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de khorium x 4 Rubis vivant x 1	Lié quand équipé Cou +24 Endurance +15 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 19. Équipé : Rend 8 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Rend 6 points de vie par seconde aux membres du groupe proches pendant 30 min. (1 h de recharge) 10 charges.
360	Anneau de protection contre les arcanes	70	0	Barre d'éternium x 2 Mana primordial x 8	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +12 Endurance +30 à la résistance Arcanes Équipé : Augmente de 8 le score de résilience.
360	Bague des feuilles en khorium	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Vie primordiale x 3	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 22. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.
360	Chaîne en éternium tressé	70	0	Adamantite mercurienne x 3 Barre d'éternium x 2	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente de 21 le score de toucher. Équipé : +5 aux dégâts des armes. Utiliser : Augmente de 28 le score de coup critique des membres du groupe proches pendant 30 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Coeur de don Julio	1	0	Rubis vivant x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +14 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge. Si vous sertiessez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Cristal ombreux régalien	1	0	Cristal ombreux x 1	+6 au score d'esquive et +9 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
360	Enorme citrine rougeoyante	1	0	Enorme citrine x 1	+6 au score de parade et +6 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

360	Etoile filante	1	0	Etoile d'Elune x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +18 Endurance Correspond à une châsse bleue. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Facette d'éternité	1	0	Pierre d'aube x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +12 au score de défense Correspond à une châsse jaune. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Lentille de focalisation en cristal ombreux	1	0	Cristal ombreux x 1	Utiliser : Projette un rayon de visée violet sur votre cible actuelle. 40 charges
360	Oeil de la nuit	70	0	Adamantite mercurienne x 2 Barre d'adamantite trempé x 2 Oeil de nuit x 1	Lié quand équipé Cou Équipé : Augmente de 26 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 16 le score de toucher. Équipé : Augmente la pénétration de vos sorts de 15. Utiliser : Augmente de 34 la puissance des sorts de tous les membres du groupe proches. Dure 30 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Pendentif de flétriure	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de gangracier x 2 Ombre primordiale x 6 Vie primordiale x 4	Lié quand équipé Cou +18 Endurance +30 à la résistance Nature Utiliser : Absorbe 900 à 2700 points de dégâts de Nature sur tous les membres du groupe à proximité. Dure 5 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Pendentif de la fin des ombres	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de gangracier x 2 Ombre primordiale x 4 Vie primordiale x 6	Lié quand équipé Cou +18 Endurance +30 à la résistance Ombre Utiliser : Absorbe 900 à 2700 points de dégâts d'Ombre sur tous les membres du groupe à proximité. Dure 5 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Pendentif de la flamme gelée	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de gangracier x 2 Eau primordiale x 6 Feu primordial x 4	Lié quand équipé Cou +18 Endurance +30 à la résistance Feu Utiliser : Absorbe 900 à 2700 points de dégâts de Feu sur tous les membres du groupe à proximité. Dure 5 min. (1 heure de recharge) 10 charges.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

360	Pendentif de la rune abolie	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de gangracier x 2 Mana primordial x 8	Lié quand équipé Cou +18 Endurance +30 à la résistance Arcanes Utiliser : Absorbe 900 à 2700 points de dégâts des Arcanes sur tous les membres du groupe à proximité. Dure 5 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Pendentif du dégel	70	0	Adamantite mercurienne x 1 Barre de gangracier x 2 Eau primordiale x 4 Feu primordial x 6	Lié quand équipé Cou +18 Endurance +30 à la résistance Givre Utiliser : Absorbe 900 à 2700 points de dégâts de Givre sur tous les membres du groupe à proximité. Dure 5 min. (1 heure de recharge) 10 charges.
360	Perle enchantée	1	0	Perle des mers du Nord x 1 Poussière d'infini x 1	Unique - Equipé +4 à toutes les statistiques Correspond à n'importe quelle chasse. Vous ne pouvez en enchâsser qu'une maximum dans votre équipement.
360	Pierre de sang subtile	1	0	Pierre de sang x 1	+12 au score d'esquive Correspond à une chasse rouge.
360	Pierre des lames	1	0	Pierre d'aube x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +12 au score de coup critique Correspond à une chasse jaune. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Rose de Kailee	1	0	Rubis vivant x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +14 à la puissance des sorts Correspond à une chasse rouge. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Sang d'ambre	1	0	Pierre d'aube x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +12 au score de coup critique Correspond à une chasse jaune. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
360	Soleil cramoisi	1	0	Rubis vivant x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé +24 à la puissance d'attaque Correspond à une chasse rouge. Si vous sertissez cette gemme sur un objet, celui-ci sera lié.
365	Amulette de la vie fluide	70	350	Adamantite mercurienne x 6 Emeraude d'écume x 6	Lié quand ramassé Cou +27 Endurance +19 Intelligence Ø Chasse rouge Bonus de sertissage : +1 point de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente de 25 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 34. Équipé : Rend 13 points de mana toutes les 5 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

365	Anneau de la vie fluide	70	0	Adamantite mercurienne x 12 Granule de soleil x 5 Khorium trempé x 4 Vie primordiale x 20	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance +28 Intelligence Équipé : Augmente de 30 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 34. Équipé : Rend 10 points de mana toutes les 5 sec.
365	Bague des arcanes en khorium	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Mana primordial x 3	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance Équipé : Augmente la puissance des sorts de 22. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.
365	Bague en khorium durci	70	0	Adamantite mercurienne x 12 Air primordial x 20 Granule de soleil x 5 Khorium trempé x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +30 Agilité +42 Endurance Équipé : Augmente de 28 le score de hâte. Équipé : Augmente de 58 la puissance d'attaque.
365	Bague flamboyante en éternium	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre d'éternium x 2 Feu primordial x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance +18 Intelligence Équipé : Rend 10 points de mana toutes les 5 sec.
365	Boucle de la puissance forgée	70	0	Adamantite mercurienne x 12 Granule de soleil x 5 Khorium trempé x 4 Pouvoir primordial x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance +28 Intelligence Équipé : Augmente de 30 le score de hâte. Équipé : Augmente de 19 le score de toucher. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 34.
365	Chaîne de la chouette du crépuscule	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Pierre de lune azur x 2	Lié quand équipé Cou +19 Intelligence Équipé : Augmente le score de défense de 18. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 21. Utiliser : Augmente de 45% le score de coup critique des membres du groupe proches pendant 30 min. (1 h de recharge) 10 charges.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

365	Couronne de la sorcière des mers	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 12 Perle d'ombre x 3 Perle jaggale x 20	Lié quand équipé Tête Tissu +42 Endurance +20 Intelligence +20 Esprit Ø Châsse rouge Ø Châsse bleu Ø Châsse bleu Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 23.
365	Diamant brûleciel chaotique	1	0	Diamant brûleciel x 1	+12 au score de coups critiques et dégâts des critiques augmentés de 3% Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant brûleciel de destruction	1	0	Diamant brûleciel x 1	+14 au score de critique et 1% de renvoi de sort Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant brûleciel de mysticisme	1	0	Diamant brûleciel x 1	Chance d'augmenter la vitesse d'incantation des sorts Nécessite plus de gemmes bleue(s) que de jaune(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant brûleciel de rapidité	1	0	Diamant brûleciel x 1	+24 à la puissance d'attaque et légère augmentation de la vitesse de course Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant brûleciel énigmatique	1	0	Diamant brûleciel x 1	+12 au score des critiques et durée de Ralentir et Immobiliser réduite de 15% Nécessite plus de gemmes rouge(s) que de jaune(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant brûleciel foudroyant	1	0	Diamant brûleciel x 1	Chance d'augmenter la vitesse d'attaque en mêlée et à distance Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) "Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme."
365	Diamant tonnerre de brutalité	1	0	Diamant tonnerre x 1	+3 aux dégâts en mêlée & une chance d'étourdir la cible Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant tonnerre de perspicacité	1	0	Diamant tonnerre x 1	+12 Intelligence & une chance de restaurer des points de mana au lancement d'un sort. Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

365	Diamant tonnerre de puissance	1	0	Diamant tonnerre x 1	+18 à l'Endurance et durée d'Étourdissement réduite de 15%. Nécessite au moins 3 gemmes bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant tonnerre de ténacité	1	0	Diamant tonnerre x 1	+12 au score de défense & une chance de restaurer des points de vie au toucher Nécessite au moins 5 gemmes bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Diamant tonnerre implacable	1	0	Diamant tonnerre x 1	+12 Agilité & dégâts critiques augmentés de 3% Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) "Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme."
365	Diamant tonnerre tonifiant	1	0	Diamant tonnerre x 1	+14 à la puissance des sorts et 2% de réduction de la menace Nécessite plus de gemmes rouge(s) que de bleue(s) 'Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.'
365	Etreinte de l'Aube	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre d'éternium x 2 Draénite dorée x 2	Lié quand équipé Cou +27 Endurance +19 Intelligence Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Toutes les caractéristiques des membres du groupe proches sont augmentées de 10 pendant 30 min. (1 h de recharge) 10 charges.
365	Pendentif du feu solaire	70	350	Adamantite mercurienne x 12 Saphir empyréen x 3 Spinelle cramoisi x 3	Lié quand ramassé Cou +27 Endurance +19 Intelligence Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +2 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 25 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 25 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 34.
365	Sautoir en khorium durci	70	350	Khorium trempé x 6 Néant primordial x 9	Lié quand ramassé Cou +42 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +2 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente de 29 le score de hâte. Équipé : Augmente de 58 la puissance d'attaque. Équipé : Votre attaque ignore 150 des points d'armure de votre adversaire.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

370	Anneau de jade de tueur	73	0	Jade sombre x 2 Terre éternelle x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé Doigt +43 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente votre score d'expertise de 21. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 44.
370	Anneau ombreterre	73	0	Cristal ombreux x 2 Terre éternelle x 1	Lié quand ramassé Unique - Equipé Doigt +21 Intelligence +29 Esprit Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 26.
370	Cercllet de la flamme verdoyante	70	0	Adamantite mercurienne x 5 Barre de khorium x 20 Talasite x 2 Vie primordiale x 20	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 138 +36 Endurance +40 Intelligence Équipé : Vous confère une chance lors d'un lancer de sort réussi de recevoir 90 points de mana en 10 sec.
370	Diadème de puissance des arcanes	70	0	Adamantite mercurienne x 5 Barre de gangracier x 20 Etoile d'Elune x 2 Mana primordial x 20	Lié quand équipé Tête Tissu Armure : 138 +39 Endurance +27 Intelligence +27 Esprit Équipé : 2% de chances lors d'un lancer de sort réussi d'augmenter les dégâts de vos sorts de 120 au maximum pendant 15 sec
370	Diamant brûleciel brasillé	1	0	Diamant brûleciel x 1	+14 à la puissance des sorts & +2% à l'Intelligence Nécessite au moins 3 gemmes rouge(s) "Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme."
370	Diamant tonneterre éternel	1	0	Diamant tonneterre x 1	+12 au score de défense et +5% à la valeur de blocage du bouclier Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) "Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme."
370	Figurine de chouette de talasite	70	0	Barre d'éternium x 2 Mana primordial x 4 Talasite x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Rend 900 points de mana en 12 sec. (5 min de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

370	Figurine de crabe de pierre d'aube	70	0	Barre de khorium x 4 Draénite dorée x 4 Pierre d'aube x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente le score de défense de 32. Utiliser : Augmente le score d'esquive de 125 pendant 20 sec. (2 mn de recharge)
370	Figurine de panthère d'oeil de nuit	70	0	Barre d'adamantite trempé x 6 Oeil de nuit x 2 Ombre primordiale x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente de 1 votre niveau de Camouflage actuel. Équipé : Augmente de 54 la puissance d'attaque. Utiliser : Augmente la puissance d'attaque de 320 pendant 12 sec. (3 mn de recharge)
370	Figurine de sanglier en gangracier	70	0	Barre de gangracier x 8 Grenat sanguin x 2 Terre primordiale x 4	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente de 68 la puissance d'attaque. Utiliser : Invoque le sanglier en gangracier pour qu'il se batte pour vous pendant 30 secondes. (5 mn de recharge)
370	Figurine de serpent de rubis vivant	70	0	Barre de gangracier x 2 Feu primordial x 4 Rubis vivant x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +33 Endurance +23 Intelligence Utiliser : Augmente la puissance des sorts de 150 pendant 20 sec. (5 min de recharge)
370	Lentille de focalisation en jade ombreuse	1	0	Cristal ombreux x 1 Jade sombre x 1	Utiliser : Projette un rayon de visée violet et vert sur votre cible actuelle. 40 charges
370	Oeil de dragon bombé	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de défense Correspond à une chasse jaune.
370	Oeil de dragon brillant	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 Intelligence Correspond à une chasse jaune.
370	Oeil de dragon cassé	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de pénétration d'armure Correspond à une chasse rouge.
370	Oeil de dragon délicat	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 Agilité Correspond à une chasse rouge.
370	Oeil de dragon éclatant	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +68 à la puissance d'attaque. Correspond à une chasse rouge.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

370	Oeil de dragon étincelant	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 Esprit Correspond à une châsse bleue.
370	Oeil de dragon lisse	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
370	Oeil de dragon miroitant	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de parade Correspond à une châsse rouge.
370	Oeil de dragon mystique	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de résilience Correspond à une châsse jaune.
370	Oeil de dragon orageux	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +43 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
370	Oeil de dragon précis	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score d'expertise Correspond à une châsse rouge.
370	Oeil de dragon rapide	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de hâte Correspond à une châsse jaune.
370	Oeil de dragon rigide	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
370	Oeil de dragon runique	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +39 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
370	Oeil de dragon satiné	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +20 points de mana toutes les 5 secondes. Correspond à une châsse bleue.
370	Oeil de dragon solide	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +51 Endurance Correspond à une châsse bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

370	Oeil de dragon soutenu	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 Force Correspond à une châsse rouge.
370	Oeil de dragon subtil	1	350	Oeil de dragon x 1	Lié quand ramassé Équipé unique : Gemmes de joaillier (3) +34 au score d'esquive Correspond à une châsse rouge.
375	Améthyste chantelombre changeante	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+5 Agilité et +7 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre équilibrée	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+10 à la puissance d'attaque et +7 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre infusée	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+10 à la puissance d'attaque et +3 points de mana toutes les 5 secondes. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre lumineuse	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+6 à la puissance des sorts et +7 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre purifiée	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+6 à la puissance des sorts et +5 à l'Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre royale	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+6 à la puissance des sorts et +3 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Améthyste chantelombre souveraine	1	0	Améthyste chantelombre x 1	+5 Force et +7 Endurance. Correspond à une châsse rouge ou bleue.
375	Emeraude d'écume dentelée	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 au score de coup critique et +7 Endurance. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Emeraude d'écume durcie	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 au score de défense et +7 Endurance. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Emeraude d'écume éblouissante	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 Intelligence et +3 points de mana toutes les 5 secondes. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Emeraude d'écume énergétique	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 au score de hâte et +7 Endurance. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Emeraude d'écume radieuse	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 au score de coup critique et +6 à la pénétration des sorts. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Emeraude d'écume stable	1	0	Emeraude d'écume x 1	+5 au score de résilience et +7 Endurance. Correspond à une châsse jaune ou bleue.
375	Figurine d'albatros en écume	70	0	Barre d'éternium x 8 Emeraude d'écume x 2 Mana primordial x 8	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Rend 23 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Rend 900 points de mana en 12 sec. (3 min de recharge)
375	Figurine de cobra cramoisi	70	0	Barre d'éternium x 8 Feu primordial x 8 Spinelle cramoisi x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +33 Intelligence +49 Endurance Utiliser : Augmente la puissance des sorts de 150 pendant 20 sec. (2 min de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

375	Figurine de panthère de chantelombre	70	0	Améthyste chantelombre x 2 Barre d'adamantite trempé x 4 Ombre primordiale x 8	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente de 1 votre niveau de Camouflage effectif. Équipé : Augmente de 80 la puissance d'attaque. Utiliser : Augmente la puissance d'attaque de 320 pendant 15 sec. (1 Min 30 sec. de recharge)
375	Figurine de sanglier en khorium	70	0	Barre de khorium x 8 Pyrolithe x 2 Terre primordiale x 8	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente de 84 la puissance d'attaque. Utiliser : Invoque le sanglier en khorium pour qu'il se batte pour vous pendant 30 secondes. (5 min de recharge)
375	Figurine de tortue empyréenne	70	0	Barre de khorium x 8 Pierre d'aube x 6 Saphir empyréen x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou Équipé : Augmente le score de défense de 42. Utiliser : Augmente le score d'esquive de 165 pendant 20 sec. (2 min de recharge)
375	Grand Oeil de lion	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de toucher. Correspond à une chasse jaune.
375	L'Oeil givré	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de khorium x 2 Eau primordiale x 6 Feu primordial x 6	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +12 Endurance +35 à la résistance Givre
375	La garde naturelle	70	0	Adamantite mercurienne x 4 Barre de gangracier x 2 Ombre primordiale x 6 Vie primordiale x 6	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +28 Endurance +35 à la résistance Nature
375	Larme de spinelle cramoisi	1	0	Spinelle cramoisi x 1	+12 à la puissance des sorts Correspond à une chasse rouge.
375	Oeil de lion bombé	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de défense. Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion brillant	1	0	Oeil de lion x 1	+10 Intelligence. Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion lisse	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de coup critique. Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion mystique	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de résilience Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion rapide	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de hâte. Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion resplendissant	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de coup critique. Correspond à une chasse jaune.
375	Oeil de lion rigide	1	0	Oeil de lion x 1	+10 au score de toucher. Correspond à une chasse jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

375	Pyrolithe intaillée	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de coup critique et +5 Force. Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe luisante	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de toucher et +5 Agilité Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe lumineuse	1	0	Pyrolithe x 1	+6 à la puissance des sorts et +5 Intelligence Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe pernicieuse	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de coup critique et +10 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe téméraire	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de hâte et +6 à la puissance des sorts Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe toute-puissante	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de coup critique et +6 à la puissance des sorts. Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Pyrolithe voilée	1	0	Pyrolithe x 1	+5 au score de toucher et +6 à la puissance des sorts Correspond à une châsse jaune ou rouge.
375	Saphir empyréen étincelant	1	0	Saphir empyréen x 1	+10 Esprit Correspond à une châsse bleue.
375	Saphir empyréen orageux	1	0	Saphir empyréen x 1	+13 à la pénétration des sorts. Correspond à une châsse bleue.
375	Saphir empyréen satiné	1	0	Saphir empyréen x 1	+5 points de mana toutes les 5 sec. Correspond à une châsse bleue.
375	Saphir empyréen solide	1	0	Saphir empyréen x 1	+15 Endurance Correspond à une châsse bleue.
375	Spinelle cramoisie délicat	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+10 Agilité Correspond à une châsse rouge.
375	Spinelle cramoisie éclatant	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+20 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse rouge.
375	Spinelle cramoisie miroitant	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+10 au score de parade. Correspond à une châsse rouge.
375	Spinelle cramoisie runique	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+12 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
375	Spinelle cramoisie soutenu	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+10 Force Correspond à une châsse rouge.
375	Spinelle cramoisie subtil	1	0	Spinelle cramoisie x 1	+10 au score d'esquive. Correspond à une châsse rouge.
380	Collier du soleil sanglant	75	0	Calcédoine x 1 Cristal soleil x 2 Pierre de sang x 1 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Cou Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 22 le score de hâte. Équipé : Rend 12 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 40.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

380	Pendentif de la dague de jade	75	0	Enorme citrine x 2 Jade sombre x 2 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Cou +40 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 19 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 64.
390	Anneau de pouvoir de l'ombre	77	0	Ombre éternelle x 1 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +15 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 au score de hâte Équipé : Augmente de 10 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 26 le score de hâte.
390	Bague du garde de pierre	77	0	Terre éternelle x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +20 Force +39 Endurance Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de défense Équipé : Augmente le score de défense de 16.
390	Émeraude forestière Brisée	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de hâte et +10 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière brumeuse	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de coup critique et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière complexe	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de hâte et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière contractée	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de toucher et +10 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière de voyant	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 à l'Intelligence et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière dentelée	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de coup critique et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière diaprée	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de toucher et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière durcie	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de défense et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière éblouissante	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 à l'Intelligence et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Émeraude forestière énergétique	1	0	Émeraude forestière x 1	+8 au score de hâte et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

390	Emeraude forestière énergisée	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de hâte et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière intemporelle	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 à l'Intelligence et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière opaque	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de résilience et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière radieuse	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de coup critique et +10 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière rayonnante	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de toucher et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière scindée	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de coup critique et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière stable	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de résilience et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière trouble	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de résilience et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Emeraude forestière vive	1	0	Emeraude forestière x 1	+8 au score de toucher et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
390	Halo de l'automne bombé	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 au score de défense Correspond à une châsse jaune.
390	Halo de l'automne brillant	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 Intelligence Correspond à une châsse jaune.
390	Halo de l'automne lisse	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
390	Halo de l'automne mystique	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 au score de résilience Correspond à une châsse jaune.
390	Halo de l'automne rapide	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 au score de hâte Correspond à une châsse jaune.
390	Halo de l'automne rigide	1	0	Halo de l'automne x 1	+16 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
390	Larme enchantée	1	0	Larme de sirène x 1 Poussière d'infini x 4	Unique - Equipé +6 à toutes les caractéristiques Correspond à n'importe quelle châsse. Vous ne pouvez en enchâsser qu'une maximum dans votre équipement.
390	Opale du crépuscule changeante	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 à l'Agilité et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule de défenseur	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 au score de parade et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule de gardien	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 au score d'expertise et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule équilibrée	1	0	Opale du crépuscule x 1	+16 à la puissance d'attaque et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule infusée	1	0	Opale du crépuscule x 1	+16 à la puissance d'attaque et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

390	Opale du crépuscule lumineuse	1	0	Opale du crépuscule x 1	+9 à la puissance des sorts et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule mystérieuse	1	0	Opale du crépuscule x 1	+9 à la puissance des sorts et +10 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule purifiée	1	0	Opale du crépuscule x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 à l'Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule régalienn	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 au score d'esquive et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule royale	1	0	Opale du crépuscule x 1	+9 à la puissance des sorts et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule souveraine	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 à la Force et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule surpuissante	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 au score de pénétration d'armure et +12 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Opale du crépuscule ténue	1	0	Opale du crépuscule x 1	+8 à l'Agilité et +4 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
390	Rubis écarlate cassé	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 au score de pénétration d'armure Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate délicat	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 Agilité Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate éclatant	1	0	Rubis écarlate x 1	+32 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate miroitant	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 au score de parade Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate précis	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 au score d'expertise Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate runique	1	0	Rubis écarlate x 1	+19 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate soutenu	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 Force Correspond à une châsse rouge.
390	Rubis écarlate subtil	1	0	Rubis écarlate x 1	+16 au score d'esquive Correspond à une châsse rouge.
390	Saphir céleste orageux	1	0	Saphir céleste x 1	+20 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
390	Saphir céleste pétillant	1	0	Saphir céleste x 1	+16 Esprit Correspond à une châsse bleue.
390	Saphir céleste satiné	1	0	Saphir céleste x 1	+8 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse bleue.
390	Saphir céleste solide	1	0	Saphir céleste x 1	+24 Endurance Correspond à une châsse bleue.
390	Topaze monarchique adroite	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à l'Agilité et +8 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique de champion	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à la Force et +8 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique de précision	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 au score d'expertise et +8 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

390	Topaze monarchique en parfait état	1	0	Topaze monarchique x 1	+16 à la puissance d'attaque et +8 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique féroce	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à la Force et +8 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique gravée	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à la Force et +8 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique infrangible	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 au score d'esquive et +8 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique intaillée	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à la Force et +8 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique luisante	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à l'Agilité et +8 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique lumineuse	1	0	Topaze monarchique x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 à l'Intelligence Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique mortelle	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à l'Agilité et +8 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique pernicieuse	1	0	Topaze monarchique x 1	+16 à la puissance d'attaque et +8 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique résolue	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 au score d'expertise et +8 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique resplendissante	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à la Force et +8 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique rougeoyante	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 au score de parade et +8 au score de défense Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique sobre	1	0	Topaze monarchique x 1	+16 à la puissance d'attaque et +8 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique solide	1	0	Topaze monarchique x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique surpuissante	1	0	Topaze monarchique x 1	+16 à la puissance d'attaque et +8 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique téméraire	1	0	Topaze monarchique x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 au score de hâte Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique toute-puissante	1	0	Topaze monarchique x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 au score de coup critique Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique transparente	1	0	Topaze monarchique x 1	+8 à l'Agilité et +8 au score de résilience Correspond à une châsse rouge ou jaune.
390	Topaze monarchique voilée	1	0	Topaze monarchique x 1	+9 à la puissance des sorts et +8 au score de toucher Correspond à une châsse rouge ou jaune.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

400	Figurine de chouette de saphir	75	400	Barre de titane x 2 Emeraude forestière x 1 Saphir céleste x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +42 Intelligence ø Châsse bleue ø Châsse bleue Bonus de sertissage : 2 point de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Rend 2340 points de mana en 12 sec. (5 min de recharge)
400	Figurine de crabe monarchique	75	400	Barre de titane x 2 Emeraude forestière x 1 Topaze monarchique x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +63 Endurance ø Châsse bleue ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +9 Endurance Utiliser : Augmente le score d'esquive de 300 pendant 10 sec. (1 min de recharge)
400	Figurine de lièvre de rubis	75	400	Barre de titane x 2 Halo de l'automne x 1 Rubis écarlate x 2	Lié quand ramassé Unique Bijou +62 Endurance ø Châsse rouge ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +9 Endurance Utiliser : Augmente la vitesse de 30% pendant 6 sec. (3 min de recharge)
400	Figurine de sanglier d'émeraude	75	400	Barre de titane x 2 Emeraude forestière x 2 Rubis écarlate x 1	Lié quand ramassé Unique Bijou ø Châsse jaune ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +12 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 84. Utiliser : Invoque un sanglier fantôme qui se bat pour vous pendant 30 secondes. (5 min de recharge)
400	Figurine de serpent du crépuscule	75	400	Barre de titane x 2 Opale du crépuscule x 2 Topaze monarchique x 1	Lié quand ramassé Unique Bijou ø Châsse rouge ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +7 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 42 le score de toucher. Utiliser : Augmente la puissance des sorts de 292 pendant 20 sec. (2 min de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

420	Amulette de saphir céleste	80	0	Barre de titane x 2 Saphir céleste x 2	Lié quand équipé Cou +42 Endurance +29 Intelligence Équipé : Augmente de 28 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 29 le score de résilience. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 50.
420	Anneau de puissance terrestre	78	0	Barre de titane x 2 Terre éternelle x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt Armure : 350 +38 Force +34 Endurance ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Force Équipé : Augmente de 26 le score d'esquive.
420	Anneau des larmes nordiques	78	0	Barre de titane x 2 Eau éternelle x 1 Perle des mers du Nord x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de toucher Équipé : Augmente de 31 le score de toucher. Équipé : Augmente de 39 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 36.
420	Anneau des ombres écarlates	78	0	Barre de titane x 2 Ombre éternelle x 3 Rubis écarlate x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +8 à la puissance d'attaque Équipé : Augmente de 38 le score de toucher. Équipé : Augmente de 31 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 60.
420	Anneau garde-givre en titane	80	0	Barre de titane x 2 Eau éternelle x 3 Feu éternel x 3 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +100 Endurance +68 à la résistance Givre ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

420	Anneau sauvage en titane	78	0	Barre de titane x 4 Feu éternel x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +48 Endurance ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 33 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 32 le score de résilience. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 32.
420	Bague brûlevent	78	0	Air éternel x 1 Barre de titane x 2 Feu éternel x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +27 Endurance ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 35 le score de hâte.
420	Bague de mana runique	80	0	Barre de titane x 2 Opale du crépuscule x 2	Lié quand équipé Doigt +43 Endurance +28 Intelligence Équipé : Augmente de 28 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 29 le score de résilience. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 50.
420	Bague sauvage en titane	78	0	Barre de titane x 4 Feu éternel x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +48 Endurance ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de hâte Équipé : Augmente de 32 le score de résilience. Équipé : Augmente de 33 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 19.
420	Chevalière du rêve	78	0	Barre de titane x 1 Eclat de rêve x 1 Émeraude forestière x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt <Enchantement aléatoire>
420	Chevalière écarlate	80	0	Barre de titane x 2 Rubis écarlate x 1	Lié quand équipé Doigt +65 Endurance Équipé : Augmente de 28 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 29 le score de résilience. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 86.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

420	Diamant flambeciel brasillé	1	0	Diamant flambeciel x 1	+25 à la puissance des sorts et +2% à l'Intelligence Nécessite au moins 3 gemmes rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel chaotique	1	0	Diamant flambeciel x 1	+21 au score de coup critique et dégâts des critiques augmentés de 3% Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel de destruction	1	0	Diamant flambeciel x 1	+25 au score de coup critique et 1% au renvoi des sorts Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel de rapidité	1	0	Diamant flambeciel x 1	+42 à la puissance d'attaque et légère augmentation de la vitesse de course Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel énigmatique	1	0	Diamant flambeciel x 1	+21 au score de coup critique et durée de Ralentir et Immobiliser réduite de 10% Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel foudroyant	1	0	Diamant flambeciel x 1	Chance d'augmenter la vitesse d'attaque en mêlée/à distance Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel impassible	1	0	Diamant flambeciel x 1	+21 au score de coup critique et durée de Peur réduite de 10% Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel infatigable	1	0	Diamant flambeciel x 1	+25 à la puissance des sorts et augmentation de la Vitesse de course mineure Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel lugubre	1	0	Diamant flambeciel x 1	+25 à la puissance des sorts et durée de Silence réduite de 10% Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel nitescent	1	0	Diamant flambeciel x 1	+32 Endurance et réduit les dégâts des sorts reçus de 2% Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant flambeciel revitalisant	1	0	Diamant flambeciel x 1	+11 points de mana toutes les 5 secondes et effets de soin critiques augmentés de 3% Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

420	Diamant siègeterre austère	1	0	Diamant siègeterre x 1	+32 Endurance et augmente de 2% la valeur d'armure des objets Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre de perspicacité	1	0	Diamant siègeterre x 1	+21 à l'Intelligence et une chance de rendre du mana lors des incantations Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre de puissance	1	0	Diamant siègeterre x 1	+32 Endurance et durée de Etourdir réduite de 10% Nécessite au moins 3 gemmes bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre éternel	1	0	Diamant siègeterre x 1	+21 au score de défense et +5% au score de blocage du bouclier Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre flambant	1	0	Diamant siègeterre x 1	+21 au score de coup critique et +2% aux points de mana Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre implacable	1	0	Diamant siègeterre x 1	+21 à l'Agilité & dégâts des critiques augmentés de 3% Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre incisif	1	0	Diamant siègeterre x 1	+25 à la puissance des sort et durée de Etourdir réduite de 10% Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre persistant	1	0	Diamant siègeterre x 1	+42 à la puissance d'attaque et durée de Etourdir réduite de 10% Nécessite au moins 2 gemmes jaune(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre tonifiant	1	0	Diamant siègeterre x 1	+25 à la puissance des sorts et menace réduite de 2% Nécessite au moins 2 gemmes rouge(s) Nécessite au moins 1 gemme bleue(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.
420	Diamant siègeterre vivifiant	1	0	Diamant siègeterre x 1	+42 à la puissance d'attaque et régénère parfois vos points de vie quand critique Nécessite au moins 2 gemmes bleue(s) Nécessite au moins 1 gemme rouge(s) Ne peut être serti que dans une châsse de méta-gemme.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

420	Sautoir en émeraude	80	0	Barre de titane x 1 Émeraude forestière x 3	Lié quand équipé Cou +64 Endurance Équipé : Augmente de 28 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 29 le score de résilience. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 86.
425	Prisme glacial	1	0	Calcédoine x 3 Cristal ombreux x 3 Jade sombre x 3 Orbe glacé x 1	Plusieurs gemmes éblouissantes se cachent à l'intérieur... Contient des gemmes rares et parfois épiques
430	Anneau des horions en titane	80	0	Air éternel x 4 Barre de titane x 2 Eau éternelle x 4 Oeil de dragon x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +48 Endurance +33 Intelligence Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Équipé : Augmente de 42 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 49.
430	Anneau garde-terre en titane	80	0	Barre de titane x 2 Oeil de dragon x 4 Orbe glacé x 1 Terre éternelle x 4 Vie éternelle x 4	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +50 Force +63 Endurance Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de défense Équipé : Augmente le score de défense de 25. Équipé : Augmente de 34 le score d'esquive.
430	Bague d'impact en titane	80	0	Barre de titane x 2 Feu éternel x 4 Oeil de dragon x 4 Ombre éternelle x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Unique - Equipé Doigt +33 Agilité +51 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de pénétration d'armure Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 84. Équipé : Augmente de 41 votre score de pénétration d'armure.
440	Collier des horions en titane	80	0	Barre de titane x 2 Eau éternelle x 6 Oeil de dragon x 4 Ombre éternelle x 6 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Cou +43 Endurance +36 Intelligence Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 Intelligence Équipé : Augmente de 41 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 49.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

440	Collier garde-terre en titane	80	0	Barre de titane x 2 Oeil de dragon x 4 Orbe glacé x 1 Terre éternelle x 6 Vie éternelle x 6	Lié quand équipé Cou Armure : 350 +49 Force +63 Endurance Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 34.
440	Sautoir d'impact en titane	80	0	Air éternel x 6 Barre de titane x 2 Feu éternel x 6 Oeil de dragon x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Cou +33 Agilité +51 Endurance Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 84. Équipé : Augmente de 42 votre score de pénétration d'armure.
450	Ambre du roi bombé	1	0	Ambre du roi x 1	+20 au score de défense Correspond à une châsse jaune.
450	Ambre du roi brillant	1	0	Ambre du roi x 1	+20 Intelligence Correspond à une châsse jaune.
450	Ambre du roi lisse	1	0	Ambre du roi x 1	+20 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune.
450	Ambre du roi mystique	1	0	Ambre du roi x 1	+20 au score de résilience Correspond à une châsse jaune.
450	Ambre du roi rapide	1	0	Ambre du roi x 1	+20 au score de hâte Correspond à une châsse jaune.
450	Ambre du roi rigide	1	0	Ambre du roi x 1	+20 au score de toucher Correspond à une châsse jaune.
450	Amétrine adroite	1	0	Amétrine x 1	+10 à l'Agilité et +10 au score de hâte Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine de champion	1	0	Amétrine x 1	+10 Force et +10 au score de défense Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine de précision	1	0	Amétrine x 1	+10 au score d'expertise et +10 au score de toucher Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine durable	1	0	Amétrine x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 au score de résilience Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine en parfait état	1	0	Amétrine x 1	+20 à la puissance d'attaque et +10 au score de toucher Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine féroce	1	0	Amétrine x 1	+10 Force et +10 au score de hâte Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine gravée	1	0	Amétrine x 1	+10 Force et +10 au score de toucher Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine infrangible	1	0	Amétrine x 1	+10 au score d'esquive et +10 au score de défense Correspond à une châsse jaune ou rouge.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

450	Amétrine intaillée	1	0	Amétrine x 1	+10 Force et +10 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine investie	1	0	Amétrine x 1	+20 à la puissance d'attaque et +10 au score de résilience Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine luisante	1	0	Amétrine x 1	+10 à l'Agilité et +10 au score de toucher Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine lumineuse	1	0	Amétrine x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 à l'Intelligence Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine mortelle	1	0	Amétrine x 1	+10 à l'Agilité et +10 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine pernicieuse	1	0	Amétrine x 1	+20 à la puissance d'attaque et +10 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine résolue	1	0	Amétrine x 1	+10 au score d'expertise et +10 au score de défense Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine resplendissante	1	0	Amétrine x 1	+10 Force et +10 au score de résilience Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine rougeoyante	1	0	Amétrine x 1	+10 au score de parade et +10 au score de défense Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine sobre	1	0	Amétrine x 1	+20 à la puissance d'attaque et +10 au score de hâte Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine téméraire	1	0	Amétrine x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 au score de hâte Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine toute-puissante	1	0	Amétrine x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 au score de coup critique Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine transparente	1	0	Amétrine x 1	+10 à l'Agilité et +10 au score de résilience Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Amétrine voilée	1	0	Amétrine x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 au score de toucher Correspond à une châsse jaune ou rouge.
450	Cardinal rubis précis	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 au score d'expertise Correspond à une châsse rouge.
450	Larme de cauchemar	1	0	Oeil de dragon x 1 Poussière d'infini x 5	Unique - Equipé +10 à toutes les caractéristiques Correspond à n'importe quelle châsse.
450	Oeil de Zul brisé	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de hâte et +13 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul brumeux	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de coup critique et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul complexe	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de hâte et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul contracté	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de toucher et +13 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul de voyant	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 Intelligence et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul dentelé	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de coup critique et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

450	Oeil de Zul diapré	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de toucher et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul durci	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de défense et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul éblouissant	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 Intelligence et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul énergique	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de hâte et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul énergisé	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de hâte et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul intemporel	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 Intelligence et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul opage	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de résilience et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul radieux	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de coup critique et +13 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul rayonnant	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de toucher et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul scindé	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de coup critique et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul stable	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de résilience et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul trouble	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de résilience et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Oeil de Zul vif	1	0	Oeil de Zul x 1	+10 au score de toucher et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse jaune ou bleue.
450	Pierre d'effroi changeante	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 à l'Agilité et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi de défenseur	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 au score de parade et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi de gardien	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 au score d'expertise et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi équilibrée	1	0	Pierre d'effroi x 1	+20 à la puissance d'attaque et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi infusée	1	0	Pierre d'effroi x 1	+20 à la puissance d'attaque et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi lumineuse	1	0	Pierre d'effroi x 1	+12 à la puissance des sorts et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi mystérieuse	1	0	Pierre d'effroi x 1	+12 à la puissance des sorts et +13 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi purifiée	1	0	Pierre d'effroi x 1	+12 à la puissance des sorts et +10 à l'Esprit Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi régalienn	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 au score d'esquive et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Joaillerie

450	Pierre d'effroi royale	1	0	Pierre d'effroi x 1	+12 à la puissance des sorts et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi souveraine	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 Force et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi surpuissante	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 au score de pénétration d'armure et +15 à l'Endurance Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Pierre d'effroi ténue	1	0	Pierre d'effroi x 1	+10 à l'Agilité et +5 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse rouge ou bleue.
450	Rubis cardinal délicat	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 Agilité Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal éclatant	1	0	Rubis cardinal x 1	+40 à la puissance d'attaque Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal fracturé	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 au score de pénétration d'armure Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal miroitant	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 au score de parade Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal runique	1	0	Rubis cardinal x 1	+23 à la puissance des sorts Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal soutenu	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 Force Correspond à une châsse rouge.
450	Rubis cardinal subtil	1	0	Rubis cardinal x 1	+20 au score d'esquive Correspond à une châsse rouge.
450	Zircon majestueux étincelant	1	0	Zircon majestueux x 1	+20 Esprit Correspond à une châsse bleue.
450	Zircon majestueux orageux	1	0	Zircon majestueux x 1	+25 à la pénétration des sorts Correspond à une châsse bleue.
450	Zircon majestueux satiné	1	0	Zircon majestueux x 1	+10 points de mana toutes les 5 secondes Correspond à une châsse bleue.
450	Zircon majestueux solide	1	0	Zircon majestueux x 1	+30 Endurance Correspond à une châsse bleue.