

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

Talent	Nom	Niveau Minimum	Niveau artisanat	Composantes	Description
1	Brassards en cuivre	2	0	Barre de cuivre x 2	Poignets Mailles Armure : 35
1	Haubergeon grossier en cuivre	2	0	Barre de cuivre x 4	Torse Mailles Armure : 81
1	Pantalon en anneaux de cuivre	4	0	Barre de cuivre x 4	Jambes Mailles Armure : 83
1	Pierre à aiguiser brute	1	0	Pierre brute x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 2 pendant 1 heure.
1	Pierre de lest brute	1	0	Etoffe de lin x 1 Pierre brute x 1	Utiliser : Augmente de 2 les dégâts infligés par une arme contondante pendant 1 heure.
15	Masse en cuivre	4	0	Barre de cuivre x 6 Catalyseur léger x 1 Etoffe de lin x 2	Main droite Masse Dégâts : 6 - 11 Vitesse 2,20 (3,9 dégâts par seconde)
20	Bottes en anneaux de cuivre	4	0	Barre de cuivre x 8	Pieds Mailles Armure : 65
20	Hache en cuivre	4	0	Barre de cuivre x 6 Catalyseur léger x 1 Etoffe de lin x 2	Main droite Hache Dégâts : 5 - 10 Vitesse 1,90 (3,9 dégâts par seconde)
25	Epée courte en cuivre	4	0	Barre de cuivre x 6 Catalyseur léger x 1 Etoffe de lin x 2	Main droite Epée Dégâts : 5 - 11 Vitesse 2,10 (3,8 dégâts par seconde)
25	Silex à aiguiser brut	1	0	Pierre brute x 2	Silex à aiguiser brut
30	Claymore en cuivre	6	0	Barre de cuivre x 10 Catalyseur léger x 2 Cuir léger x 1 Silex à aiguiser brut x 1	Deux mains Epée Dégâts : 15 - 23 Vitesse 3,00 (6,3 dégâts par seconde)
30	Dague en cuivre	6	0	Barre de cuivre x 6 Catalyseur léger x 1 Cuir léger x 1 Silex à aiguiser brut x 1	A une main Dague Dégâts : 5 - 10 Vitesse 1,50 (5,0 dégâts par seconde)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

35	Ceinture en anneaux de cuivre	6	0	Barre de cuivre x 6	Taille Mailles Armure : 61
35	Hache d'armes en cuivre	8	0	Barre de cuivre x 12 Catalyseur léger x 2 Cuir léger x 2 Malachite x 2 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 23 - 35 Vitesse 3,20 (9,1 dégâts par seconde) +3 Endurance
35	Lorica en cuivre	5	0	Barre de cuivre x 8 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 108 +1 Force
35	Lourde épée longue en cuivre	6	0	Barre de cuivre x 10 Oeil de tigre x 1 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts: 10 - 20 Vitesse 2,50 (6,0 dégâts par seconde) +1 Agilité
40	Gantelets runiques en cuivre	7	0	Barre de cuivre x 8 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 77 +2 Force
45	Pantalon runique en cuivre	8	0	Barre de cuivre x 8 Bobine de fil raffiné x 2 Silex à aiguiser brut x 3	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 113 +2 Force +2 Endurance
60	Gantelets ornés en cuivre	10	0	Barre de cuivre x 8 Malachite x 1 Oeil de tigre x 1	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 90 Équipé : Augmente de 3 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

65	Maillet lourd en cuivre	11	0	Barre de cuivre x 12 Catalyseur léger x 2 Cuir léger x 2	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 24 - 36 Vitesse 2,80 (10,7 dégâts par seconde) +2 Force +2 Agilité +2 Endurance
65	Pierre à aiguiser grossière	5	0	Pierre grossière x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 3 pendant 1 heure.
65	Pierre de lest grossière	5	0	Etoffe de laine x 1 Pierre grossière x 1	Utiliser : Augmente de 3 les dégâts infligés par une arme contondante pendant 1 heure.
70	Ceinture runique en cuivre	13	0	Barre de cuivre x 10	Lié quand équipé Taille Mailles Armure : 91 +3 Force +2 Endurance
70	Hache de guerre lourde	12	0	Barre d'argent x 2 Barre de cuivre x 10 Catalyseur léger x 2 Cuir léger x 2 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 15 - 28 Vitesse 2.50 (8.6 dégâts par seconde) +1 Force +1 Endurance
75	Silex à aiguiser grossier	1	0	Pierre grossière x 2	Silex à aiguiser grossier
80	Cuirasse runique en cuivre	13	0	Barre de cuivre x 12 Oeil ténébreux x 1 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 162 +4 Force +3 Endurance
90	Brassards runiques en cuivre	14	0	Barre de cuivre x 10 Silex à aiguiser brut x 3	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 72 +3 Force
95	Bottes grossières en bronze	13	0	Barre de bronze x 6 Silex à aiguiser brut x 6	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 111 +2 Force +3 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

95	Lourde épée large en cuivre	14	0	Barre de cuivre x 14 Catalyseur léger x 2 Cuir moyen x 2 Oeil de tigre x 2	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 27 - 41 Vitesse 2,70 (12,6 dégâts par seconde) +6 Endurance
100	Bâtonnet en argent	1	0	Barre d'argent x 1 Silex à aiguiser brut x 2	'Nécessaire aux Enchanteurs.'
100	Cuirasse de Forgefer	15	0	Barre de cuivre x 16 Oeil de tigre x 2 Silex à aiguiser brut x 3	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 198 +3 Force +3 Endurance
100	Fléchettes lourdes en bronze	15	0	Barre de bronze x 6 Cuir moyen x 1 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts: 16 - 24 Vitesse 2,20 (9,1 dégâts par seconde) +2 Force
100	Grand couteau en bronze	15	0	Barre de bronze x 6 Catalyseur léger x 4 Cuir moyen x 1 Oeil de tigre x 1 Silex à aiguiser brut x 2	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 13 - 25 Vitesse 1,90 (10,0 dégâts par seconde) +3 Endurance
100	Passé-partout en argent (X2)	1	100	Barre d'argent x 1 Silex à aiguiser brut x 1	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 25 au plus. Le Passé-partout est détruit après utilisation.
105	Cuirasse grossière en bronze	18	0	Barre de bronze x 7	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 177 +8 Force +2 Endurance
105	Jambières grossières en bronze	16	0	Barre de bronze x 6	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 149 +5 Endurance +4 Esprit

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

110	Epaulières grossières en bronze	17	0	Barre de bronze x 5 Silex à aiguiser grossier x 1	Lié quand équipé Épaule Mailles Armure : 130 +3 Force +4 Endurance
110	Masse en bronze	17	0	Barre de bronze x 6 Catalyseur léger x 4 Cuir moyen x 1	Lié quand équipé Main droite Masse Dégâts : 20 - 38 Vitesse 2,60 (11,2 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 3 le score de toucher.
115	Dague à manche de perles	18	0	Barre de bronze x 6 Catalyseur puissant x 1 Petite perle satinée x 2 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 13 - 26 Vitesse 1,70 (11,5 dégâts par seconde) +2 Agilité +2 Endurance
115	Hache en bronze	18	0	Barre de bronze x 7 Catalyseur léger x 4 Cuir moyen x 1	Lié quand équipé Main droite Hache Dégâts : 17 - 32 Vitesse 2,10 (11,7 dégâts par seconde) +3 Endurance
120	Brassards guillochés en bronze	20	0	Barre de bronze x 5 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 80 +5 Force
120	Epée courte en bronze	19	0	Barre de bronze x 5 Catalyseur léger x 4 Cuir moyen x 2	Main droite Epée Dégâts : 16 - 31 Vitesse 2,10 (11,2 dégâts par seconde)
125	Epaulières en bronze argenté	20	0	Barre d'argent x 2 Barre de bronze x 8 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 137 +3 Force +3 Endurance Équipé : Augmente de 3 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

125	Marteau de guerre en bronze	20	0	Barre de bronze x 8 Catalyseur puissant x 1 Cuir moyen x 1	Deux mains Masse Dégâts : 37 - 57 Vitesse 3,10 (15,2 dégâts par seconde)
125	Pierre à aiguiser lourde	15	0	Pierre lourde x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 4 pendant 1 heure.
125	Pierre de lest lourde	15	0	Etoffe de laine x 1 Pierre lourde x 1	Utiliser : Augmente de 4 les dégâts infligés par une arme contondante pendant 1 heure.
125	Poignard mortel en bronze	20	0	Barre de bronze x 4 Catalyseur puissant x 1 Cuir moyen x 2 Oeil ténébreux x 2 Potion de rapidité x 1 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 16 - 30 Vitesse 1,80 (12,8 dégâts par seconde) +4 Agilité
125	Silex à aiguiser lourd	1	0	Pierre lourde x 3	Silex à aiguiser lourd
130	Bottes en bronze argenté	21	0	Barre d'argent x 1 Barre de bronze x 6 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 128 +4 Force +4 Endurance Équipé : Augmente de 3 le score de coup critique.
130	Cuirasse en bronze argenté	21	0	Barre d'argent x 2 Barre de bronze x 10 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 186 +5 Force +5 Endurance Équipé : Augmente de 4 le score de coup critique.
130	Estramaçon en bronze	21	0	Barre de bronze x 12 Catalyseur puissant x 2 Cuir moyen x 2	Deux mains Epée Dégâts : 38 - 58 Vitesse 3,00 (16,0 dégâts par seconde)
130	Masse lourde en bronze	20	0	Agate mousse x 1 Barre de bronze x 8 Catalyseur puissant x 1 Cuir moyen x 2 Oeil ténébreux x 1 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 25 - 47 Vitesse 2,80 (12,9 dégâts par seconde) +4 Force

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

135	Gantelets en bronze argenté	22	0	Barre d'argent x 1 Barre de bronze x 8 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 118 +4 Force +4 Endurance Équipé : Augmente de 3 le score de coup critique.
135	Hache d'armes en bronze	22	0	Barre de bronze x 14 Catalyseur puissant x 1 Cuir moyen x 2	Deux mains Hache Dégâts : 39 - 59 Vitesse 2,90 (16,9 dégâts par seconde)
140	Marteau iridescent	23	0	Barre de bronze x 10 Catalyseur puissant x 1 Cuir moyen x 2 Perle iridescente x 1 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 28 - 53 Vitesse 2,80 (14,5 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 3 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 6.
145	Bottes en fer émeraude	24	0	Barre de fer x 6 Silex à aiguiser grossier x 2 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 134 +3 Force +7 Endurance
145	Cuirasse rayonnante en argent	24	0	Agate mousse x 2 Barre d'argent x 4 Barre de bronze x 20 Perle iridescente x 2 Pierre de lune inférieure x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 214 +14 Force +6 Endurance
145	Marteau puissant en fer	25	0	Barre de fer x 6 Catalyseur puissant x 2 Cuir moyen x 2 Elixir de force d'ogre x 1 Pierre de lune inférieure x 2 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 30 - 57 Vitesse 2,80 (15,5 dégâts par seconde) +5 Force
150	Bâtonnet doré	1	0	Barre d'or x 1 Silex à aiguiser grossier x 2	'Nécessaire aux Enchanteurs.'
150	Boucle en fer (X2)	1	0	Barre de fer x 1	Boucle en fer

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

150	Gantelets en fer émeraude	25	0	Barre de fer x 4 Petite perle satinée x 2 Silex à aiguiser grossier x 2 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 124 +5 Force +6 Endurance
150	Passe-partout en or (X2)	1	150	Barre d'or x 1 Silex à aiguiser lourd x 1	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 125 au plus. Le Passe-partout est détruit après utilisation.
150	Pointe de bouclier en fer	1	0	Barre de fer x 6 Silex à aiguiser grossier x 4	Utiliser : Attache une Pointe de Fer à votre bouclier qui inflige des dommages chaque fois que vous l'utilisez pour bloquer un coup.
155	Jambières en bronze argenté	26	0	Barre d'argent x 4 Barre de bronze x 12 Silex à aiguiser grossier x 2	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 176 +7 Force +6 Endurance Équipé : Augmente de 6 le score de coup critique.
155	Jambières en fer émeraude	26	0	Barre de fer x 8 Silex à aiguiser lourd x 1 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 176 +8 Force +8 Endurance
155	Maillet en fer massif	26	0	Barre d'argent x 4 Barre de fer x 8 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 2 Silex à aiguiser lourd x 1	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 59 - 89 Vitesse 3,50 (21,1 dégâts par seconde) +12 Endurance
160	Cuirasse barbare en fer	27	0	Barre de fer x 20 Silex à aiguiser lourd x 4	Torse Mailles Armure : 204 +12 Force
160	Epaulières barbares en fer	27	0	Barre de fer x 8 Griffe aiguisée x 4 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 153 +6 Force Équipé : Augmente de 6 le score de toucher.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

160	Epaulières en fer émeraude	27	0	Barre de fer x 7 Silex à aiguiser lourd x 1 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 153 +4 Force +7 Endurance
160	Epée courte en fer trempé	27	0	Barre de fer x 6 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 3 Pierre de lune inférieure x 2 Silex à aiguiser lourd x 1	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 31 - 59 Vitesse 2,70 (16,7 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 10.
165	Brassards en fer émeraude	28	0	Barre de fer x 6 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 131 +5 Endurance
165	Contrepoids de fer	1	0	Barre de fer x 4 Pierre de lune inférieure x 1 Silex à aiguiser grossier x 2	Utiliser : Fixe un contrepoids à une épée à deux mains, une masse à deux mains, une hache à deux mains ou à une arme d'hast, ce qui augmente de 20 le score de hâte de son porteur.
170	Destructeur en fer doré	29	0	Barre d'or x 4 Barre de fer x 10 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 2 Pierre de lune inférieure x 2 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 50 - 76 Vitesse 2,75 (22,9 dégâts par seconde) +11 Force +4 Endurance
170	Héaume en fer émeraude	29	0	Barre de fer x 12 Citrine x 1 Teinture verte x 1	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 171 +5 Force +11 Endurance
170	Jambières en écailles dorées	29	0	Barre d'or x 2 Barre de fer x 10 Silex à aiguiser lourd x 1	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 184 +11 Force +5 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

175	Casque barbare en fer	30	0	Barre de fer x 10 Grand croc x 2 Griffe aiguisée x 2	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 173 +9 Force Équipé : Augmente de 9 le score de coup critique.
175	Epaulières en écailles dorées	30	0	Barre d'acier x 6 Barre d'or x 2 Silex à aiguiser lourd x 1	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 160 +7 Force +6 Endurance
175	Serpentine de jade	30	0	Barre de fer x 8 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 3 Jade x 2 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 33 - 62 Vitesse 2,60 (18,3 dégâts par seconde) +4 Force +4 Agilité
180	Bottes barbares en fer	31	0	Barre de fer x 12 Grand croc x 4 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 149 +7 Force Équipé : Augmente de 7 le score de coup critique.
180	Dague en acier luisant	31	0	Agate mousse x 1 Barre d'acier x 10 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 1 Terre élémentaire x 1	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 19 - 37 Vitesse 1.50 (18.7 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 12 la puissance d'attaque.
180	Epée large en acier lunaire	31	0	Barre d'acier x 8 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 3 Pierre de lune inférieure x 3 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 55 - 83 Vitesse 2,80 (24,6 dégâts par seconde) +4 Endurance Équipé : Augmente de 10 le score de toucher. Équipé : Augmente de 6 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

180	Haubert en fer émeraude	31	0	Agate mousse x 2 Armure verte en cuir x 1 Barre de fer x 20 Jade x 2 Silex à aiguiser lourd x 4	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 358 +7 Force +11 Endurance
185	Bottes en acier poli	32	0	Barre d'acier x 8 Citrine x 1 Pierre de lune inférieure x 1 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 151 +11 Endurance
185	Brassards en écailles dorées	32	0	Barre d'acier x 5 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 96 +4 Force +4 Endurance Équipé : Augmente votre score d'expertise de 4.
185	Gants barbares en fer	32	0	Barre de fer x 14 Grand croc x 2 Silex à aiguiser lourd x 3	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 137 +11 Force
185	Hache massive en fer	32	0	Barre d'or x 4 Barre de fer x 14 Catalyseur puissant x 2 Cuir lourd x 2 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 71 - 108 Vitesse 3,50 (25,6 dégâts par seconde) +11 Force +7 Endurance
190	Camail en écailles dorées	33	0	Barre d'acier x 8 Barre d'or x 2 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 181 +10 Force +10 Esprit
190	Dragonne en acier	1	0	Barre d'acier x 8 Cuir lourd x 4 Silex à aiguiser lourd x 2	Utiliser : Attache une chaîne à votre arme, ce qui réduit de 50% la durée des effets de désarmement. Ne se cumule pas avec d'autres effets similaires.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

190	Lame dorée incendiaire	34	0	Barre d'acier x 10 Barre d'or x 4 Cuir lourd x 2 Feu élémentaire x 2	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 21 - 39 Vitesse 1,40 (21,4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance des sorts de 8.
190	Tranchante de l'hiver	33	0	Air élémentaire x 2 Barre d'acier x 10 Cuir lourd x 2 Eau élémentaire x 2 Huile glaciale x 1	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 30 - 56 Vitesse 2.10 (20.5 dégâts par seconde) +3 Endurance Chances quand vous touchez : Frappe une cible et lui inflige 30 points de dégâts de Givre.
195	Cuirasse en écailles dorées	35	0	Barre d'acier x 12 Barre d'or x 2 Silex à aiguiser lourd x 4	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 231 +14 Force +6 Endurance
200	Bâtonnet en vrai-argent	1	0	Barre de vrai Argent x 1 Silex à aiguiser lourd x 1	'Nécessaire aux Enchanteurs.'
200	Bottes en écailles dorées	35	0	Barre d'acier x 10 Barre d'or x 4 Silex à aiguiser lourd x 4	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 159 +6 Force +6 Endurance Équipé : Augmente de 6 votre score de pénétration d'armure.
200	Cuirasse en acier	35	0	Barre d'acier x 16 Silex à aiguiser lourd x 3	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 341 +10 Force
200	Cylindre damasquiné en mithril	1	0	Barre d'or x 1 Barre de Mithril x 5 Barre de vrai Argent x 1	'Utilisé par les Ingénieurs Gnômes pour renforcer leurs créations'

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

200	Hache-croissant des ombres	35	0	Barre d'acier x 10 Citrine x 2 Huile des ténèbres x 2	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 58 - 87 Vitesse 2.50 (29.0 dégâts par seconde) +11 Force +10 Endurance
200	Haches tourbillonnantes en acier	35	0	Air élémentaire x 2 Barre d'acier x 5 Cuir lourd x 1 Silex à aiguiser lourd x 2	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts: 30 - 57 Vitesse 2,20 (19,8 dégâts par seconde) +4 Force +3 Endurance
200	Passe-partout en vrai-argent (X2)	1	200	Barre de vrai Argent x 1 Silex à aiguiser solide x 1	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 200 au plus. Le Passe-partout est détruit après utilisation.
200	Pierre à aiguiser solide	25	0	Pierre solide x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 6 pendant 1 heure.
200	Pierre de lest solide	25	0	Etoffe de soie x 1 Pierre solide x 1	Utiliser : Augmente de 6 les dégâts infligés par une arme contondante pendant 1 heure.
200	Silex à aiguiser solide	1	0	Pierre solide x 4	Silex à aiguiser solide
200	Tigresse glaciale	35	0	Barre d'acier x 12 Huile glaciale x 2 Jade x 2	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 78 - 118 Vitesse 3,40 (28,8 dégâts par seconde) Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14. Chances quand vous touchez : Lance un éclair de givre sur l'ennemi, inflige 20 à 30 points de dégâts de Givre et réduit sa vitesse de déplacement de 50% pendant 5 sec.
205	Epaulières lourdes en mithril	40	0	Barre de Mithril x 8 Cuir lourd x 6	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 327 +12 Endurance Équipé : Augmente de 5 le score de toucher.
205	Gantelets en écailles dorées	36	0	Barre d'acier x 10 Barre d'or x 4 Silex à aiguiser lourd x 4	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 146 +11 Force +4 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

205	Gantelets lourds en mithril	40	0	Barre de Mithril x 6 Etoffe de tisse-mage x 4	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 363 +10 Endurance
210	Hache lourde en mithril	37	0	Barre de Mithril x 12 Citrine x 2 Cuir lourd x 4 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 45 - 85 Vitesse 2,70 (24,1 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 14.
210	Pantalon en écailles de mithril	37	0	Barre de Mithril x 12	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 208 +14 Agilité +8 Endurance
210	Pantalon lourd en mithril	40	0	Barre de Mithril x 10	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 502 +13 Endurance
215	Brassards en écailles de mithril	38	0	Barre de Mithril x 8	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 106 +6 Endurance +7 Force
215	Heaume en plaques d'acier	40	0	Barre d'acier x 14 Citrine x 1 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 421 +24 Force
215	Pointe de bouclier en mithril	1	0	Barre de Mithril x 4 Barre de vrai Argent x 2 Silex à aiguiser solide x 4	Utiliser : Attache une Pointe de mithril à votre bouclier qui inflige des points de dégâts chaque fois que vous l'utilisez pour bloquer un coup.
220	Gants ornés en mithril	40	0	Barre de Mithril x 10 Barre de vrai Argent x 1 Etoffe de tisse-mage x 6 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 273 Equipé : Augmente votre score de coup critique de 14.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

220	Hache lumineuse bleue	39	0	Aigue-marine x 2 Barre de Mithril x 16 Cuir épais x 4 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 32 - 61 Vitesse 1,80 (25,8 dégâts par seconde) +8 Agilité
220	Pantalon orné en mithril	40	0	Barre de Mithril x 12 Barre de vrai Argent x 1 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 382 +12 Force Équipé: Augmente votre score d'esquive de 12.
225	Epaulières ornées en mithril	40	0	Barre de Mithril x 12 Barre de vrai Argent x 1 Cuir épais x 6	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 327 +5 Force Équipé: Augmente votre score d'esquive de 12.
225	Gantelets en vrai-argent	40	0	Aigue-marine x 3 Barre de Mithril x 10 Barre de vrai Argent x 8 Citrine x 3 Gants du gardien x 1 Silex à aiguiser solide x 2	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 300 +16 Force +7 Endurance
225	Jambières de guerre orques	37	0	Barre de Mithril x 12 Terre élémentaire x 1	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 208 +17 Force
225	Lame pernicieuse en mithril	40	0	Barre de Mithril x 14 Barre de vrai Argent x 4 Cuir épais x 2 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 48 - 90 Vitesse 2,60 (26,5 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 12. Équipé : Augmente de 4 le score de coup critique.
230	Camail en mithril	41	0	Barre de Mithril x 10 Etoffe de tisse-mage x 6	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 206 +9 Endurance Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 30.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

230	Cuirasse lourde en mithril	41	0	Barre de Mithril x 16	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 536 +10 Endurance Équipé : Augmente de 10 le score de toucher.
230	Grande masse noire	41	0	Barre de Mithril x 16 Cuir épais x 2 Oeil ténébreux x 4 Perle noire x 1 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 46 - 86 Vitesse 2,40 (27,5 dégâts par seconde) +8 Force
235	Bottes lourdes en mithril	42	0	Barre de Mithril x 14 Cuir épais x 4	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 382 +8 Force +8 Endurance
235	Cuirasse ornée en mithril	43	0	Barre de Mithril x 16 Barre de vrai Argent x 6 Coeur de feu x 1 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 463 Equipé: Augmente votre score de coup critique de 14. Equipé: Augmente votre score d'esquive de 12.
235	Epaulières en écailles de mithril	42	0	Barre de Mithril x 14 Cuir épais x 4	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 194 +7 Endurance Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 24.
235	Eperons en mithril	1	0	Barre de Mithril x 4 Silex à aiguiser solide x 3	Utiliser : Attache des éperons à vos bottes qui augmentent la vitesse de déplacement de votre monture de 4%. Vous devez être de niveau 70 ou moins pour bénéficier de cet effet.
235	Le Fracasseur	42	0	Barre de Mithril x 24 Barre de vrai Argent x 6 Citrine x 5 Cuir épais x 4 Jade x 5 Noyau de terre x 4 Silex à aiguiser solide x 4	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 53 - 99 Vitesse 2.40 (31.7 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Désarme l'adversaire pendant 10 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

240	Bottes ornées en mithril	44	0	Aigue-marine x 1 Barre de Mithril x 14 Barre de vrai Argent x 2 Cuir épais x 4 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 324 Equipé: Augmente votre score d'esquive de 12. Utiliser : Supprime les effets d'immobilisation et vous y rend insensible pendant 5 sec. (30 mn de recharge)
240	Raprière éblouissante en mithril	43	0	Agate mousse x 2 Aigue-marine x 1 Barre de Mithril x 14 Etoffe de tisse-mage x 2 Pierre de lune inférieure x 2 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 34 - 63 Vitesse 1,70 (28,5 dégâts par seconde) +8 Agilité
245	Cuirasse en vrai-argent	44	0	Barre de Mithril x 12 Barre de vrai Argent x 12 Perle noire x 2 Rubis étoilé x 2 Silex à aiguiser solide x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 519 +12 Endurance Equipé : Lorsque vous êtes touché en combat, vous avez 3% de chances de récupérer 60 à 100 points de vie
245	Heaume lourd en mithril	42	0	Aigue-marine x 1 Barre de Mithril x 14	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 469 +10 Force +11 Endurance
245	Heaume orné en mithril	44	0	Barre de Mithril x 16 Barre de vrai Argent x 2 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 383 +10 Force Equipé: Augmente votre score de coup critique de 14.
245	Lame fantôme	44	0	Aigue-marine x 6 Barre de Mithril x 28 Barre de vrai Argent x 8 Cuir épais x 2 Potion d'Invisibilité inférieure x 2 Silex à aiguiser solide x 4 Souffle de vent x 6	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 59 - 111 Vitesse 2.60 (32.7 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Réduit l'Armure de la cible de 100 pendant 20 sec. Tant qu'elle est affectée, la cible ne peut pas se camoufler ni se rendre invisible.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

245	Marteau runique en mithril	44	0	Barre de Mithril x 18 Cuir épais x 4 Noyau de terre x 2 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 41 - 76 Vitesse 2,00 (29,3 dégâts par seconde) +7 Force +4 Endurance
250	Armure en thorium	45	0	Barre de thorium x 16 Saphir bleu x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 480 +11 Force Équipé : Augmente de 11 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 11 votre score de pénétration d'armure.
250	Ceinture en thorium	45	0	Barre de thorium x 8	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 270 +9 Force Équipé : Augmente de 8 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 8 votre score de pénétration d'armure.
250	Flétrisseuse	45	0	Barre de Mithril x 28 Barre de vrai Argent x 10 Cuir épais x 6 Ichor de non-mort x 10 Silex à aiguiser solide x 6	Lié quand équipé Deux mains Arme d'hast Dégâts : 93 - 141 Vitesse 2.70 (43.3 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Contamine la cible et lui inflige 50 points de dégâts de Nature plus 50 points de dégâts supplémentaires en 10 sec.
250	Pierre à aiguiser dense	35	0	Pierre dense x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 8 pendant 1 heure.
250	Pierre de lest dense	35	0	Etoffe runique x 1 Pierre dense x 1	Utiliser : Augmente de 8 les dégâts infligés par une arme contondante pendant 1 heure.
250	Silex à aiguiser dense	1	0	Pierre dense x 4	Silex à aiguiser dense
255	Brassards en thorium	46	0	Barre de thorium x 8	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 214 +6 Force Équipé : Augmente votre score d'expertise de 6. Équipé : Augmente de 6 votre score de pénétration d'armure.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

255	Coutelas d'ébène	46	0	Barre de Mithril x 12 Barre de vrai Argent x 6 Cuir épais x 2 Rubis étoilé x 2 Silex à aiguiser solide x 1	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 32 - 59 Vitesse 1,50 (30,3 dégâts par seconde) +9 Agilité
260	Ceinture radieuse	47	0	Barre de thorium x 10 Coeur de feu x 2	Lié quand équipé Taille Mailles Armure : 159 Équipé : Augmente de 12 le score de toucher. Équipé : Augmente de 12 le score de résilience.
260	Championne en vrai-argent	47	0	Barre de Mithril x 30 Barre de vrai Argent x 16 Cuir épais x 6 Rubis étoilé x 6 Silex à aiguiser solide x 8 Souffle de vent x 4	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 108 - 162 Vitesse 3,00 (45,0 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Un Bouclier sacré protège le lanceur.
260	Hache légère de forge-ciel (Fabricant d'armes)	47	0	Barre de Mithril x 12 Souffle de vent x 4	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé A une main Hache Dégâts: 60 - 113 Vitesse 2,50 (34,6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 13 le score de coup critique.
260	Jambières de forge-terre (Fabricant d'armures)	47	0	Barre de Mithril x 16 Noyau de terre x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Jambes Plaques Armure : 489 +16 Force +16 Endurance Équipé : Augmente de 10 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

260	Jambières de forge-vent (Fabricant d'armures)	47	0	Barre de Mithril x 16 Souffle de vent x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Jambes Mailles Armure : 272 +16 Agilité +7 Endurance +6 Intelligence Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 32. Équipé : Augmente de 7 le score de toucher.
260	Lame légère de forge-terre (Fabricant d'armes)	47	0	Barre de Mithril x 12 Noyau de terre x 4	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé A une main Epée Dégâts : 60 - 113 Vitesse 2,50 (34,6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 13 le score de toucher.
260	Marteau léger de forge-braise (Fabricant d'armes)	47	0	Barre de Mithril x 12 Coeur de feu x 4	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé A une main Masse Dégâts: 63 - 117 Vitesse 2,60 (34,6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 26 la puissance d'attaque.
265	Ceinture impériale en plaques	47	0	Barre de thorium x 10 Cuir robuste x 6	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 285 +12 Force +11 Endurance
265	Epaulières impériales en plaques	47	0	Barre de thorium x 12 Cuir robuste x 6	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 380 +12 Force +11 Endurance
265	Pulvériseur en sombrefer	50	0	Barre de sombrefer x 18 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 140 - 211 Vitesse 3.70 (47.4 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Etourdit la cible pendant 8 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

270	Brassards impériaux en plaques	49	0	Barre de thorium x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 225 +9 Force +8 Endurance
270	Cotte de mailles en sombrefer	51	0	Barre de sombrefer x 10 Coeur de feu x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 433 +13 Endurance +12 à la résistance Feu
270	Cotte de mailles Ronce-sauvage	49	0	Barre de thorium x 40 Barre de Thorium enchanté x 2 Enorme émeraude x 1 Essence de vie x 4 Sauvageonne x 4	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 322 +5 Endurance +11 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 28.
270	Cuirasse radieuse	49	0	Barre de thorium x 18 Coeur de feu x 2 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 293 Équipé : Augmente de 16 le score de toucher. Équipé : Augmente de 16 le score de résilience.
275	Bâtonnet en arcanite	1	0	Barre d'arcanite x 3 Silex à aiguiser dense x 1	'Nécessaire aux Enchanteurs.'
275	Fendeuse en sombrefer	52	0	Barre de sombrefer x 26 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 101 - 153 Vitesse 2.60 (48.8 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Réduit l'Armure de la cible de 300 pendant 20 sec.
275	Hache courte ornée en thorium	50	0	Barre de thorium x 10 Cuir robuste x 4 Grande opale x 2 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand ramassé A une main Hache Dégâts : 43 - 81 Vitesse 1.90 (32.6 dégâts par seconde) +10 Force
275	Passe-partout en arcanite (X2)	1	275	Barre d'arcanite x 1 Silex à aiguiser dense x 1	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 300 au plus. Le Passe-partout est détruit après utilisation.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

275	Pointe de bouclier en thorium	1	0	Barre de thorium x 4 Essence de terre x 2 Silex à aiguiser dense x 4	Utiliser : Attache une Pointe en thorium à votre bouclier. Elle inflige des dégâts à chaque fois que vous bloquez avec.
275	Tranchant de l'aube	50	0	Barre de thorium x 30 Barre de Thorium enchanté x 4 Cuir robuste x 4 Rubis étoilé x 4 Saphir bleu x 4 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 53 - 100 Vitesse 2,10 (36,4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
280	Bottes en thorium	51	0	Barre de thorium x 12 Cuir robuste x 8	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 367 +10 Force Équipé : Augmente de 9 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 9 votre score de pénétration d'armure.
280	Epaulières en sombrefer	53	0	Barre de sombrefer x 6 Coeur de feu x 1	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 514 +10 Endurance +10 à la résistance Feu
280	Hache d'armes énorme en thorium	51	0	Barre de thorium x 12 Cuir robuste x 6 Silex à aiguiser dense x 6	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 114 - 172 Vitesse 3,30 (43,3 dégâts par seconde) Équipé : Augmente votre score d'expertise de 24.
280	Heaume en thorium	51	0	Barre de thorium x 12 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 434 +12 Force Équipé : Augmente de 13 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 12 votre score de pénétration d'armure.
280	Marteau d'armes enchanté	51	0	Barre de thorium x 20 Barre de Thorium enchanté x 6 Cuir robuste x 4 Enorme émeraude x 2 Mojo puissant x 4	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 100 - 150 Vitesse 2,60 (48,1 dégâts par seconde) Équipé : Augmente votre score de parade de 20. Équipé : Augmente votre score de toucher de 20.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

280	Rapière flamboyante	51	0	Barre de Thorium enchanté x 10 Coeur de feu x 4 Diamant d'Azeroth x 2 Essence de feu x 4 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 44 - 82 Vitesse 1,70 (37,1 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Brûle l'ennemi et lui inflige 100 points de dégâts en 30 sec.
285	Cuirasse démoniaque	52	0	Barre de thorium x 40 Rubis étoilé x 4 Rune démoniaque x 10 Saphir bleu x 4	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 597 +12 Endurance Équipé : Lorsque vous êtes touché, vous avez 3% de chances de voler 120 points de vie à l'attaquant en 4 sec.
285	Gantelets radieux	52	0	Barre de thorium x 18 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 192 Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 24. Équipé : Augmente de 12 le score de résilience.
285	Harnois en sombrefer	54	0	Barre de sombrefer x 20 Coeur de feu x 8	Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 817 +12 Endurance +19 à la résistance Feu
285	Sérénité	52	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de Thorium enchanté x 6 Enorme émeraude x 1 Grande opale x 2 Mojo puissant x 4 Saphir bleu x 2	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 52 - 98 Vitesse 2,00 (37,5 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Dissipe un effet magique sur l'adversaire actuel.
290	Bottes radieuses	53	0	Barre de thorium x 14 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 215 Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 26. Équipé : Augmente de 13 le score de résilience.
290	Ceinture épaisse grumegueule	53	0	Barre de thorium x 12 Essence de terre x 3 Essence de vie x 3	Lié quand équipé Taille Mailles Armure : 193 +9 Endurance Équipé : Augmente de 42 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

290	Ceinturon de l'aube	53	0	Barre de thorium x 8 Barre de vrai Argent x 6 Orbe de piété x 1	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 341 +21 Force +9 Endurance
290	Corruption	53	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 40 Cuir robuste x 4 Essence de non-mort x 8 Rune démoniaque x 16 Saphir bleu x 2 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand ramassé Deux mains Epée Dégâts : 119 - 179 Vitesse 3.00 (49.7 dégâts par seconde) +30 Force +30 Endurance -40 Esprit
290	Epaulières du point du jour	53	0	Barre d'arcanite x 4 Barre de thorium x 20 Enorme émeraude x 2 Essence d'eau x 2	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 455 +10 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 23.
290	Gantelets en plaques de feu	53	0	Barre de thorium x 20 Barre de Thorium enchanté x 6 Essence de feu x 2 Rubis étoilé x 4	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 379 +10 à la résistance Feu Equipé : Ajoute 4 points de dégâts de Feu à votre attaque armée.
290	Marteau volcanique	53	0	Barre de thorium x 30 Coeur de feu x 4 Cuir robuste x 4 Rubis étoilé x 4	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 60 - 113 Vitesse 2.50 (34.6 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Projette une boule ardente qui inflige 100 à 128 points de dégâts de Feu et 18 points de dégâts supplémentaires en 6 sec.
295	Bottes impériales en plaques	54	0	Barre de thorium x 18	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 386 +13 Force +12 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

295	Brassards en sombrefer	54	0	Barre de sombrefer x 4 Noyau de feu x 2 Noyau de lave x 2	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 436 +7 Endurance +18 à la résistance Feu
295	Ceinturon en anneaux de feu	54	0	Barre de sombrefer x 6 Noyau de feu x 3 Noyau de lave x 3	Lié quand équipé Taille Mailles Armure : 245 +10 Endurance +9 Intelligence +8 Esprit +24 à la résistance Feu
295	Diadème radieux	54	0	Barre de thorium x 18 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 258 Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 36. Équipé : Augmente de 18 le score de résilience.
295	Gantelets tempêtes	54	0	Barre de thorium x 20 Barre de Thorium enchanté x 4 Essence d'eau x 4 Saphir bleu x 4	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 218 +7 Intelligence +10 à la résistance Feu Equipé : Ajoute 3 points de dégâts de Foudre à vos attaques de mêlée. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 18.
295	Heaume impérial en plaques	54	0	Barre de thorium x 18 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 456 +18 Force +17 Endurance
300	Amnistie noire	60	0	Barre d'arcanite x 12 Barre de sombrefer x 4 Noyau de feu x 6 Noyau de lave x 3 Sang de la montagne x 1	Lié quand équipé A une main Dague Dégâts : 53-100 Vitesse 1.60 (47.8 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Réduit votre menace envers la cible actuelle, ce qui diminue les chances qu'elle vous attaque

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Annihilateur	58	0	Barre d'arcanite x 12 Barre de thorium x 40 Cuir enchanté x 4 Enorme émeraude x 8 Essence de non-mort x 10 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 49 - 92 Vitesse 1,70 (41,5 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Réduit l'Armure d'un ennemi de 200. Cumulable jusqu'à 3 fois.
300	Bâtonnet en gangrefer	1	0	Barre de gangrefer x 6	'Nécessaire aux enchanteurs.'
300	Bottes en sombrefer	60	0	Barre de sombrefer x 6 Cuir du Magma x 4 Noyau de feu x 3 Noyau de lave x 3	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 741 +28 à la résistance Feu + un enchantement aléatoire
300	Bottes lourdes grumegueule	59	0	Barre d'arcanite x 4 Essence de terre x 6 Essence de vie x 6	Lié quand équipé Pieds Mailles Armure : 258 +23 Endurance Équipé : Augmente de 20 la puissance d'attaque.
300	Bottes runiques en plaques	55	0	Barre d'arcanite x 2 Barre d'argent x 10 Barre de thorium x 20	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 492 +10 à la résistance Feu +10 à la résistance Nature
300	Bouclier dentelé en obsidienne	60	0	Barre de Thorium enchanté x 8 Essence de terre x 4 Grand éclat d'obsidienne x 8 Petit éclat d'obsidienne x 24	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 3040 Bloquer : 63 Équipé : Augmente votre score de blocage de 9. Équipé : +5 à toutes les résistances. Équipé : Quand vous êtes frappé par un sort offensif, 5% de chances que le lanceur de ce sort soit réduit au silence pendant 3 sec.
300	Brassards plaie-de-glace	60	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 12 Essence d'eau x 2 Rune de givre x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 449 +6 Force +13 Endurance +24 à la résistance givre Équipé : Score de défense augmenté de 7.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Camail en anneaux de gangrefer	60	0	Barre de gangrefer x 4	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 382 +33 Endurance +21 Intelligence Équipé : Augmente de 42 la puissance d'attaque.
300	Ceinture de vignefer	60	0	Barre de Thorium enchanté x 6 Essence de vie x 2	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 408 +12 Endurance +15 à la résistance Nature Équipé : Score de défense augmenté de 5.
300	Ceinture légère en obsidienne	60	0	Cuir enchanté x 4 Petit éclat d'obsidienne x 14	Lié quand équipé Taille Mailles Armure : 224 Équipé : Augmente de 32 la puissance d'attaque. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14. Équipé : +5 à toutes les résistances.
300	Ceinture lourde en obsidienne	60	0	Barre de Thorium enchanté x 4 Essence de terre x 2 Petit éclat d'obsidienne x 14	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 397 +25 Force Equipé : +5 à toutes les résistances.
300	Championne en arcanite	58	0	Barre d'arcanite x 15 Cuir enchanté x 8 Diamant d'Azeroth x 8 Grande opale x 4 Orbe de piété x 1 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 129 - 194 Vitesse 3,00 (53,8 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Vous rend 270 à 450 points de vie et augmente la Force de 120 pendant 30 sec.
300	Cotte de mailles invulnérable	57	0	Barre d'arcanite x 30 Barre de Thorium enchanté x 30 Diamant d'Azeroth x 6 Enorme émeraude x 6	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 611 Equipé : Lorsque vous êtes touché en combat, vous avez 5% de chances de devenir insensible aux dégâts de mêlée pendant 3 sec. Cet effet ne peut se produire qu'une fois toutes les 30 sec. Equipé : Score de défense augmenté de 20.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Crépuscule	60	0	Barre d'arcanite x 10 Barre de sombrefer x 12 Enorme émeraude x 4 Noyau de feu x 5 Noyau de lave x 8	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 187-282 Vitesse 3.50 (67.0 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Les dégâts des sorts subis par la cible sont augmentés de 15% pendant 5 sec. Peut échouer contre les cibles de niveau supérieur à 60.
300	Crève-coeur	58	0	Barre d'arcanite x 10 Barre de Thorium enchanté x 10 Cuir enchanté x 2 Diamant d'Azeroth x 6 Grande opale x 6 Rubis étoilé x 6 Silex à aiguiser dense x 4	Lié quand équipé Unique A une main Dague Dégâts : 49 - 92 Vitesse 1.70 (41.5 dégâts par seconde) +4 Force Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
300	Cuirasse d'âmesang	60	0	Âmarite x 10 Barre de thorium x 20 Rubis étoilé x 2 Vignesang x 2	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 381 +9 Agilité +13 Endurance Équipé : Augmente votre score de coup critique de 28.
300	Cuirasse de sombrero	58	0	Barre de thorium x 20 Barre de vrai Argent x 10 Rune ténébreuse x 10	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 657 +14 Endurance +25 à la résistance ombre Équipé : Augmente votre score d'esquive de 12.
300	Cuirasse de ténébrème	60	0	Âmarite x 14 Barre de thorium x 20 Grande opale x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 736 +32 Endurance Équipé : Augmente votre score de toucher de 10.
300	Cuirasse de vignefer	60	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de Thorium enchanté x 12 Essence de vie x 2 Vignesang x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 726 +15 Endurance +30 à la résistance Nature Équipé : Score de défense augmenté de 10.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Cuirasse en thorium enchanté	58	0	Barre d'arcanite x 8 Barre de Thorium enchanté x 24 Diamant d'Azeroth x 2 Enorme émeraude x 2 Essence d'eau x 4 Essence de terre x 4	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 657 +12 Force +26 Endurance Équipé : Score de défense augmenté de 13
300	Cuirasse épaisse en obsidienne	60	0	Barre de Thorium enchanté x 12 Enorme émeraude x 4 Essence de terre x 10 Grand éclat d'obsidienne x 18 Petit éclat d'obsidienne x 40	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 929 +38 Force +16 Endurance Équipé : Lorsque vous êtes victime d'un sort de dégâts non périodique, vous avez 30% de chances d'obtenir un bouclier contre les sorts pendant 6 sec qui absorbe 300 à 500 points de cette école de dégâts.
300	Cuirasse plaie-de-glace	60	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 16 Essence d'eau x 4 Rune de givre x 7	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1027 +12 Force +24 Endurance +42 à la résistance givre Équipé : Score de défense augmenté de 12.
300	Cuirasse runique	57	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 40 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 738 +15 à la résistance Feu +15 à la résistance Nature
300	Déchireuse en sombrefer	60	0	Barre de sombrefer x 16 Cuir enchanté x 2 Noyau de feu x 12 Sang de la montagne x 2	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 71 - 134 Vitesse 2,40 (42,7 dégâts par seconde) +10 Endurance +6 à la résistance Feu

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Destructeur en sombrefer	60	0	Barre de sombrefer x 18 Cuir enchanté x 2 Noyau de lave x 12 Sang de la montagne x 2	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts : 71 - 134 Vitesse 2,40 (42,7 dégâts par seconde) +10 Force +6 à la résistance Feu
300	Eloquente	58	0	Barre d'arcanite x 15 Barre de sombrefer x 10 Cuir de diablosaure x 10 Essence de non-mort x 20 Peau des ombres x 2 Rune ténébreuse x 20	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 86-161 Vitesse 2,70 (45,7 dégâts par seconde) Équipé : Augmente votre score de toucher de 10. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
300	Emprise noire du Destructeur	60	0	Cuir enchanté x 8 Flacon de pouvoir suprême x 1 Grand éclat d'obsidienne x 8 Petit éclat d'obsidienne x 24	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 318 Équipé : Augmente de 28 la puissance d'attaque. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14. Équipé : Lors d'une attaque en mêlée ou à distance réussie, vous gagnez 8 points de mana et en drainez 8 à la cible si c'est possible
300	Epaulières d'âmesang	60	0	Âmarite x 8 Barre de thorium x 16 Rubis étoilé x 1 Vignesang x 2	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 286 +24 Agilité +10 Endurance
300	Epaulières de ténébrâme	60	0	Âmarite x 10 Barre de thorium x 16 Grande opale x 1	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 507 +24 Endurance Équipé : Augmente votre score de toucher de 10.
300	Epaulières en anneaux de feu	57	0	Barre de sombrefer x 16 Noyau de feu x 4 Noyau de lave x 5	Lié quand équipé Epaule Mailles Armure : 341 +14 Intelligence +10 Endurance +25 à la résistance Feu

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Epaulières runiques en plaques	55	0	Barre d'arcane x 2 Barre d'or x 6 Barre de thorium x 20	Lié quand équipé Epaule Plaques Armure : 527 +10 à la résistance Feu +10 à la résistance Nature
300	Faucheuse en arcanite	58	0	Barre d'arcane x 20 Cuir enchanté x 6 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 153 - 256 Vitesse 3,80 (53,8 dégâts par seconde) +13 Endurance Équipé : Augmente de 62 la puissance d'attaque
300	Fureur noire	60	0	Barre d'arcane x 16 Barre de sombrefer x 6 Noyau de feu x 2 Noyau de lave x 5	Lié quand équipé Deux mains Arme d'hast Dégâts : 105-158 Vitesse 2.10 (62.6 dégâts par seconde) +35 Force +15 Endurance +10 Résistance feu Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
300	Gantelets d'âmesang	60	0	Âmarite x 6 Barre de thorium x 12 Cuir enchanté x 4 Vignesang x 2	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 238 +10 Agilité +17 Endurance Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14..
300	Gantelets de la forteresse	57	0	Barre d'arcane x 15 Barre de Thorium enchanté x 20 Essence de terre x 10 Grande opale x 4 Saphir bleu x 4	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 504 +12 Endurance Équipé : Durée de désarmement réduite de 50%. Équipé : Augmente votre score de parade de 20. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Gantelets de sombrero	58	0	Barre de thorium x 12 Barre de vrai Argent x 6 Cuir enchanté x 2 Rune ténébreuse x 6	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 410 +8 Endurance +20 à la résistance ombre Équipé : Augmente votre score de blocage de 10.
300	Gantelets en sombrero	60	0	Barre de sombrero x 4 Cuir du Magma x 4 Noyau de feu x 5 Noyau de lave x 3 Sang de la montagne x 2	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 565 +12 Agilité +16 Endurance +28 à la résistance Feu
300	Gantelets plaie-de-glace	60	0	Barre d'arcane x 2 Barre de thorium x 12 Essence d'eau x 2 Rune de givre x 5	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 642 +9 Force +18 Endurance +32 à la résistance givre Équipé : Score de défense augmenté de 8.
300	Gants de l'aube	59	0	Barre d'arcane x 2 Barre de vrai Argent x 10 Orbe de piété x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 417 +23 Force +10 Endurance
300	Gants de vignes	60	0	Barre de Thorium enchanté x 8 Essence de vie x 2 Vignesang x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 454 +10 Endurance +20 à la résistance Nature Équipé : Score de défense augmenté de 15.
300	Gants en plaques de gangre	61	0	Barre de gangre x 4	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 524 +24 Force +21 Endurance

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Garde de givre	58	0	Barre d'arcanite x 18 Cuir enchanté x 4 Diamant d'Azeroth x 8 Essence d'eau x 4 Saphir bleu x 8 Silex à aiguiser dense x 2	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 66 - 124 Vitesse 2,30 (41,3 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Vitesse de déplacement de la cible réduite de 30% et temps entre les attaques augmenté de 25% pendant 5 sec.
300	Garde noire	60	0	Barre d'arcanite x 10 Barre de sombrefer x 6 Noyau de feu x 6 Noyau de lave x 6 Pierre de gardien x 12	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts : 65 - 121 Vitesse 1.80 (51.7 dégâts par seconde) +9 Endurance Équipé : Augmente votre score de parade de 20.
300	Heaume Coeur-de-lion	56	0	Barre d'arcanite x 12 Barre de thorium x 80 Diamant d'Azeroth x 4 Saphir bleu x 10	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 645 +18 Force Équipé : Augmente votre score de coup critique de 28. Équipé : Augmente votre score de toucher de 20.
300	Heaume d'âme blanche	55	0	Barre d'or x 6 Barre de thorium x 20 Barre de Thorium enchanté x 4 Barre de vrai Argent x 6 Diamant d'Azeroth x 2	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 629 +15 Intelligence +15 Esprit Équipé : Augmente la puissance des sorts de 19.
300	Heaume de sombrerune	58	0	Barre de thorium x 16 Barre de vrai Argent x 8 Diamant noir x 1 Rune ténébreuse x 8	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 534 +13 Endurance +25 à la résistance ombre Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
300	Heaume du Grand chef	56	0	Barre de thorium x 40 Barre de Thorium enchanté x 4 Enorme émeraude x 2 Grande opale x 6	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 292 +12 Endurance +30 Esprit

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Heaume en sombrefer	60	0	Barre de sombrefer x 4 Noyau de feu x 2 Noyau de lave x 4	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 845 +20 Endurance +35 à la résistance Feu
300	Heaume en thorium enchanté	57	0	Barre d'arcanite x 6 Barre de Thorium enchanté x 16 Diamant d'Azeroth x 1 Essence de terre x 6 Grande opale x 2	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 526 +12 Force +25 Endurance Équipé : Score de défense augmenté de 13
300	Heaume runique en plaques	56	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 30 Barre de vrai Argent x 2 Enorme émeraude x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 621 +13 à la résistance Feu +13 à la résistance Nature
300	Jambières de ténébrâme	60	0	Âmarite x 12 Barre de thorium x 18 Grande opale x 2	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 722 +22 Endurance Équipé : Augmente votre score de toucher de 20.
300	Jambières en sombrefer	55	0	Barre de sombrefer x 16 Noyau de feu x 4 Noyau de lave x 6	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 863 +14 Endurance +30 à la résistance Feu
300	Jambières en thorium	55	0	Barre de thorium x 12	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 499 +14 Force Équipé : Augmente de 13 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 14 votre score de pénétration d'armure.
300	Jambières en thorium enchanté	58	0	Barre d'arcanite x 10 Barre de Thorium enchanté x 20 Diamant d'Azeroth x 1 Essence d'eau x 6 Grande opale x 2	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 575 +20 Force +21 Endurance Équipé : Score de défense augmenté de 12.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Jambières impériales en plaques	56	0	Barre de thorium x 24	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 507 +18 Force +18 Endurance
300	Jambières radieuses	56	0	Barre de thorium x 20 Coeur de feu x 4	Lié quand équipé Jambes Mailles Armure : 286 +18 à la résistance Givre +18 à la résistance Ombre Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 36. Équipé : Augmente de 18 le score de résilience.
300	Jambières runiques en plaques	57	0	Barre d'arcanite x 2 Barre de thorium x 40 Rubis étoilé x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 665 +14 à la résistance Feu +14 à la résistance Nature
300	Jambières titanesques	55	0	Barre d'arcanite x 12 Barre de Thorium enchanté x 20 Essence de terre x 10 Flacon des Titans x 2	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 683 + 30 Force Équipé : Augmente votre score de toucher de 20. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14.
300	Lame feuille-de-saule	59	0	Barre d'arcanite x 12 Cristal de Nexus x 2 Cuir enchanté x 4 Flacon de pouvoir suprême x 2	Lié quand équipé Main droite Epée Dégâts : 49-100 Vitesse 1,80 (41,4 dégâts par seconde) +14 Endurance +6 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 20. Équipé : Augmente la pénétration de vos sorts de 10.
300	Lames en thorium enchanté	55	0	Barre de thorium x 6 Barre de Thorium enchanté x 2 Cuir robuste x 1	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts: 49-92 Vitesse 2,20 (32,0 dégâts par seconde) +6 Agilité Equipé : Augmente de 10 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Main d'ébène	60	0	Barre d'arcanite x 12 Barre de sombrefer x 8 Diamant d'Azeroth x 4 Noyau de feu x 7 Noyau de lave x 4	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 90-168 Vitesse 2.5 (51.6 dégâts par seconde) +9 Endurance +7 Résistance feu Chances quand vous touchez : Lance un éclair de l'ombre sur l'ennemi et lui inflige 125 à 275 points de dégâts d'Ombre.
300	Marteau des Titans	58	0	Barre d'arcanite x 15 Barre de thorium x 50 Cuir enchanté x 6 Essence de terre x 10 Pierre de gardien x 4	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 163 - 246 Vitesse 3,80 (53,8 dégâts par seconde) +15 Force Chances quand vous touchez : Etourdit la cible pendant 3 sec.
300	Marteau en Sulfuron	60	0	Barre d'arcanite x 50 Barre de sombrefer x 20 Essence de feu x 25 Lingot de sulfuron x 8 Noyau de feu x 10 Noyau de lave x 10 Sang de la montagne x 10	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts : 176 - 295 Vitesse 3,70 (63,6 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Projette une boule ardente qui inflige 83 à 101 points de dégâts de Feu et 16 points de dégâts supplémentaires en 8 sec.
300	Marteau-tempête ouvragé	57	0	Barre de Thorium enchanté x 20 Cuir enchanté x 4 Enorme émeraude x 8 Essence de terre x 6 Grande opale x 8	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts : 58 - 108 Vitesse 2,00 (41,5 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Frappe jusqu'à 3 cibles et leur inflige 105 à 145 points de dégâts de Nature.
300	Pansière impériale	55	0	Barre de thorium x 20	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 570 +18 Force +17 Endurance
300	Pierre à aiguiser élémentaire	50	0	Pierre dense x 3 Terre élémentaire x 2	Utiliser : Augmente de 28 le score de coup critique d'une arme de mêlée pendant 1 heure.
300	Pierre à aiguiser gangrenée	50	0	Barre de gangrefer x 1 Granule de terre x 1	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 12 pendant 1 heure.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

300	Pierre de lest gangrenée	50	0	Barre de gangrefefer x 1 Etoffe de tisse-néant x 1	Utiliser : Augmente les dégâts infligés par les armes contondantes de 12 pendant 1 heure.
300	Tunique de mailles en obsidienne	60	0	Cuir enchanté x 12 Diamant d'Azeroth x 4 Grand éclat d'obsidienne x 15 Petit éclat d'obsidienne x 36 Pierre de gardien x 10	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 523 Équipé : Augmente de 76 la puissance d'attaque. Équipé : Augmente votre score de coup critique de 14. Équipé : Les dégâts des sorts subis sont diminués de 10
305	Ceinture en plaques de gangrefefer	61	0	Barre de gangrefefer x 4	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 471 +21 Force +30 Endurance
310	Gants en anneaux de gangrefefer	61	0	Barre de gangrefefer x 5	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 303 +24 Endurance +17 Intelligence Équipé : Augmente de 34 la puissance d'attaque.
310	Hachette en gangrefefer	61	0	Barre de gangrefefer x 9	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts: 68 - 127 Vitesse 2.00 (48.8dégâts par seconde) +8 Force Équipé : Augmente de 15 le score de toucher.
315	Bottes en plaques de gangrefefer	62	0	Barre de gangrefefer x 6	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 612 +23 Force +30 Endurance
315	Brassards en anneaux de gangrefefer	62	0	Barre de gangrefefer x 6	Lié quand équipé Poignets Mailles Armure : 218 +19 Endurance +13 Intelligence Équipé : Augmente de 26 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

315	Marteau en gangrefefer	62	0	Barre de gangrefefer x 10	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts: 76 - 143 Vitesse 2.20 (49.8 dégâts par seconde) +12 Intelligence Équipé : Rend 6 points de mana toutes les 5 sec.
315	Pantalon en plaques de gangrefefer	62	0	Barre de gangrefefer x 8	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 779 +34 Force +33 Endurance
320	Estramaçon en gangrefefer	63	0	Barre de gangrefefer x 12	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts: 172 - 259 Vitesse 3.20 (67.3 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 30 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 62 la puissance d'attaque.
320	Tunique en anneaux de gangrefefer	63	0	Barre de gangrefefer x 9	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 514 +36 Endurance +24 Intelligence Équipé : Augmente de 48 la puissance d'attaque.
325	Cuirasse en gangrefefer	64	0	Barre de gangrefefer x 10	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 943 +32 Force +46 Endurance
325	Maillet en adamantite	64	0	Barre d'adamantite x 8	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts: 179 - 269 Vitesse 3.20 (70.0 dégâts par seconde) +47 Force
325	Rune de garde inférieure	55	0	Barre d'adamantite x 1	Utiliser : Enchanter une pièce d'armure de torse et lui donne 25% de chances par coup d'absorber 200 points de dégâts physiques. 90 sec. de recharge. Dure 1 heure.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

330	Bardiche forge-ciel (Maître fabricant de haches)	65	0	Air primordial x 6 Barre d'adamantite x 10	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Deux mains Hache Dégâts: 213 - 321 Vitesse 3,40 (78,5 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 80 la puissance d'attaque.
330	Claymore de forge-pierre (Maître fabricant d'épées)	65	0	Barre d'adamantite x 10 Terre primordiale x 6	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Deux mains Epée Dégâts: 207 - 311 Vitesse 3,30 (78,5 dégâts par seconde) +40 Force +35 Agilité
330	Cuirasse lourde de forge-terre (Fabricant d'armures)	65	0	Barre d'adamantite x 8 Terre primordiale x 4	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1018 +30 Force +11 Agilité +36 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente le score de défense de 11.
330	Dague en adamantite	65	0	Barre d'adamantite x 7 Cuir granuleux x 2	Lié quand équipé À une main Dague Dégâts: 74 - 138 Vitesse 1.90 (55.8 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 15 le score de toucher. Équipé : Augmente de 10 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

330	Fendoir en adamantite	65	0	Barre d'adamantite x 8	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts: 203 - 305 Vitesse 3.50 (72.6 dégâts par seconde) +25 Agilité +39 Endurance Équipé : Augmente de 52 la puissance d'attaque.
330	Grand marteau de forge-terre (Maître fabricant de marteaux)	65	0	Barre d'adamantite x 12 Terre primordiale x 6	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Deux mains Masse Dégâts: 220 - 330 Vitesse 3,50 (78.6 dégâts par seconde) +60 Endurance Équipé : Augmente de 70 la puissance d'attaque.
330	Hache de forge-foudre (Maître fabricant de haches)	65	0	Air primordial x 3 Barre d'adamantite x 8 Eau primordiale x 3	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé A une main Hache Dégâts: 110 - 205 Vitesse 2,60 (60,6 dégâts par seconde) +24 Agilité
330	Haubert de forge-foudre (Fabricant d'armures)	65	0	Air primordial x 2 Barre d'adamantite x 8 Eau primordiale x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Mailles Armure : 570 +25 Agilité +11 Endurance +11 Intelligence Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 50 la puissance d'attaque. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

330	Marteau de guerre de forge-lave (Maître fabricant de marteaux)	65	0	Barre d'adamantite x 8 Feu primordial x 6	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé A une main Masse Dégâts: 105 - 197 Vitesse 2.50 (60.4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 48 la puissance d'attaque.
330	Rapière de forge-vent (Maître fabricant d'épées)	65	0	Air primordial x 6 Barre d'adamantite x 6	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé A une main Epée Dégâts: 72 - 134 Vitesse 1,70 (60,6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 24 le score de toucher.
335	Brassards en plaques d'adamantite	66	0	Barre d'adamantite x 6 Feu primordial x 2 Terre primordiale x 2	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 458 +22 Force +24 Endurance Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 à la puissance d'attaque
335	Dragonne en adamantite	50	0	Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de khorium x 1	Utiliser : Attache une chaîne à votre arme, ce qui réduit de 50% la durée des effets de désarmement et augmente de 15 votre score de parade. Ne se cumule pas avec d'autres effets similaires. Si vous fixez une dragonne en adamantite à un objet, celui-ci vous sera lié.
335	Gants en plaques d'adamantite	66	0	Barre d'adamantite x 8 Cuir granuleux x 2 Feu primordial x 2 Terre primordiale x 3	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 655 +24 Force +34 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +6 à la puissance d'attaque
335	Rapière en adamantite	66	0	Barre d'adamantite x 12	Lié quand équipé A une main Epée Dégâts: 68 - 128 Vitesse 1.70 (57.6 dégâts par seconde) +15 Endurance Équipé : Augmente de 16 le score d'esquive.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

340	Cuirasse en adamantite	67	0	Barre d'adamantite x 12 Feu primordial x 2 Terre primordiale x 4	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1077 +34 Force +40 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +8 à la puissance d'attaque
340	Gardien de sauvegarde inférieur	55	0	Barre d'adamantite x 1	Utiliser : Applique un gardien de sauvegarde inférieur sur votre bouclier. Ce gardien absorbe un maximum de 1000 points de dégâts avant de s'affaiblir.
350	Bâtonnet en adamantite	1	0	Barre d'adamantite x 10	'Nécessaire aux enchanteurs.'
350	Bottes en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 4	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 892 +29 Force +44 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 30.
350	Brassards plaie-des-flammes	69	0	Barre de gangrefe x 6 Eau primordiale x 3 Feu primordial x 2	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 497 +15 Endurance +28 à la résistance Feu Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +2 au score de parade
350	Ceinture en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 4	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 730 +25 Force +39 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 37.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

350	Cotte d'anneaux du Néant (Fabricant d'armures)	70	0	Air primordial x 20 Barre d'adamantite trempé x 6 Barre de gangracier x 4 Barre de khorium x 8 Ombre primordiale x 20	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Mailles Armure : 757 +40 Endurance +18 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 28 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 40 la puissance d'attaque. Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec.
350	Couteaux de murmure en gangracier	70	0	Air primordial x 2 Barre de gangracier x 6 Cuir granuleux lourd x 1 Feu primordial x 2	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts: 134 - 135 Vitesse 2.20 (61.1 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 10 le score de toucher. Équipé : Augmente de 10 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 20 la puissance d'attaque.
350	Croissant lunaire (Maître fabricant de haches)	70	0	Air primordial x 12 Barre d'éternium x 22 Pouvoir primordial x 4 Terre primordiale x 12	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique Deux mains Hache Dégâts: 324 - 487 Vitesse 3.70 (109.6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 47 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 96 la puissance d'attaque.
350	Cuirasse des rois (Fabricant d'armures)	70	0	Barre d'adamantite trempé x 6 Barre d'éternium x 6 Barre de khorium x 8 Pouvoir primordial x 8	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1353 +31 Force +46 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 20 le score de toucher. Équipé : Augmente de 31 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

350	Garde du feu (Maître fabricant d'épées)	70	0	Barre de gangracier x 14 Mana primordial x 20 Ombre primordiale x 20	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique A une main Epée Dégâts: 94 - 176 Vitesse 1,60 (84.4 dégâts par seconde) +16 Agilité +23 Endurance Équipé : Augmente de 16 le score de toucher.
350	Lame Coeur-de-lion (Maître fabricant d'épées)	70	0	Barre d'adamantite trempé x 6 Barre de khorium x 14 Pouvoir primordial x 10	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique Deux mains Epée Dégâts: 315 - 474 Vitesse 3,60 (109,6 dégâts par seconde) +47 Force +42 Agilité Équipé : Augmente vos chances de résister aux effets de peur de 5%.
350	Marteau poing-de-drake (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Barre d'éternium x 12 Barre de khorium x 8 Feu primordial x 20 Terre primordiale x 20	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique A une main Masse Dégâts: 159 - 296 Vitesse 2.70 (84.3 dégâts par seconde) Chances quand vous touchez : Augmente votre score de hâte de 212 pendant 10 sec.
350	Passe-partout en cobalt (X10)	1	350	Barre de cobalt x 4	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 375 au plus. Le Passe-partout est détruit après utilisation.
350	Pierre à aiguiser adamantine	60	0	Barre d'adamantite x 1 Granule de terre x 2	Utiliser : Augmente les dégâts des armes tranchantes de 12 et ajoute 14 au score de critique pendant 1 heure.
350	Pierre de lest d'adamantite	60	0	Barre d'adamantite x 1 Etoffe de tisse-néant x 2	Utiliser : Augmente les dégâts infligés par les armes contondantes de 12 et ajoute 14 au score de critique pendant 1 heure.
350	Rune de garde supérieure	60	0	Barre de khorium x 1	Utiliser : Enchante une pièce d'armure de torse et lui donne 25% de chances par coup d'absorber 400 points de dégâts physiques. 90 sec. de recharge. Dure 1 heure.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

350	Tonnerre (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Air primordial x 20 Barre d'adamantite trempé x 6 Barre de khorium x 12 Eau primordiale x 20	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique Deux mains Masse Dégâts: 333 - 500 Vitesse 3.80 (109.6 dégâts par seconde) +37 Force +37 Agilité +55 Endurance
350	Tranchant planaire (Maître fabricant de haches)	70	0	Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de gangracier x 12 Ombre primordiale x 20 Pouvoir primordial x 5	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique A une main Hache Dégâts: 159 - 296 Vitesse 2.70 (84.3 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 20 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 42 la puissance d'attaque.
355	Bottes enchantées en adamantite	70	0	Barre d'adamantite trempé x 3 Grand éclat prismatique x 2 Poussière des arcanes x 12	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 787 +21 Endurance +30 à la résistance Arcanes Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +3 au score d'esquive
355	Casque plaie-des-flammes	70	0	Barre de gangrefer x 12 Eau primordiale x 5 Feu primordial x 3	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 930 +19 Endurance +40 à la résistance Feu Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de toucher

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

355	Ceinture enchantée en adamantite	70	0	Barre d'adamantite trempé x 2 Grand éclat prismatique x 2 Poussière des arcanes x 8	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 644 +21 Endurance +30 à la résistance Arcanes Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +3 au score de défense
360	Bâtonnet en éternium	1	0	Barre d'éternium x 4	'Nécessaire aux enchanteurs.'
360	Bouclier triangulaire en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 4	Lié quand ramassé Main gauche Bouclier Armure : 4358 Bloquer : 133 +22 Force +33 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 22.
360	Brassards en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 567 +25 Force +27 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 45.
360	Ceinture en khorium	70	0	Barre de khorium x 3 Eau primordiale x 2 Mana primordial x 2	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 649 +30 Endurance +21 Intelligence Équipé : Rend 10 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 25.
360	Cuirasse enchantée en adamantite	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Grand éclat prismatique x 4 Poussière des arcanes x 20	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1154 +27 Endurance +40 à la résistance Arcanes Ø Châsse bleue Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de toucher

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

360	Epaulières en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 4	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 973 +33 Force +36 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 30.
360	Gants en gangracier	70	0	Barre de gangracier x 6	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 943 +27 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +3 au score de parade Équipé : Augmente le score de défense de 25.
360	Gants plaie-des-flammes	70	0	Barre de gangrefer x 8 Eau primordiale x 4 Feu primordial x 4	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 722 +21 Endurance +30 à la résistance Feu Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +3 au score de parade
360	Jambières en gangracier	70	0	Barre de gangracier x 8	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1257 +39 Endurance Ø Châsse jaune Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score d'esquive. Équipé : Augmente le score de défense de 33.
360	Pantalon en khorium	70	0	Barre de khorium x 6 Eau primordiale x 4 Mana primordial x 4	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1010 +42 Endurance +28 Intelligence Équipé : Rend 14 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 33.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

360	Pointe de bouclier en gangracier	1	0	Barre de gangracier x 4 Feu primordial x 4 Terre primordiale x 4	Utiliser : Attache une Pointe de gangracier à votre bouclier qui inflige de 26 à 38 points de dégâts chaque fois que vous l'utilisez pour bloquer un coup.
365	Bottes en khorium	70	0	Barre de khorium x 4 Eau primordiale x 3 Mana primordial x 3	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 800 +31 Endurance +21 Intelligence Équipé : Rend 10 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 26.
365	Brassards bénis	70	0	Barre d'adamantite trempé x 6 Eau primordiale x 15 Néant primordial x 1 Pouvoir primordial x 2	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 581 +12 Endurance +14 Intelligence Équipé : Augmente de 18 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 30.
365	Brassards de la forteresse verte	70	0	Barre d'adamantite trempé x 6 Néant primordial x 1 Vie primordiale x 20	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 581 +39 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 17. Équipé : Augmente de 10 le score d'esquive.
365	Brassards noirs en gangracier	70	0	Barre de gangracier x 6 Néant primordial x 1 Ombre primordiale x 15	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 581 +26 Force +15 Endurance Équipé : Augmente de 22 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Casque de la parole donnée	70	0	Barre d'adamantite trempé x 8 Néant primordial x 1 Pouvoir primordial x 3 Vie primordiale x 18	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1080 +40 Endurance +22 Intelligence Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de toucher Équipé : Augmente le score de défense de 15. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 26. Équipé : Rend 11 points de mana toutes les 5 sec.
365	Casque en gangracier	70	0	Barre de gangracier x 8	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1284 +27 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de toucher. Équipé : Augmente le score de défense de 33.
365	Casque Rage-acier	70	0	Barre de gangrefer x 10 Barre de khorium x 4 Elixir de force majeure x 4 Feu primordial x 10	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 946 +45 Force Equipé : Augmente de 37 le score de coup critique.
365	Casque tempête	70	0	Air primordial x 16 Barre d'adamantite trempé x 8 Eau primordiale x 16 Néant primordial x 1	Lié quand équipé Tête Mailles Armure : 604 +21 Endurance +28 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +6 Endurance Équipé : Augmente de 22 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 44 la puissance d'attaque. Équipé : Rend 11 points de mana toutes les 5 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Champion en khorium	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de khorium x 20 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 6</p>	<p>Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts: 286 - 430 Vitesse 3,30 (108,5 dégâts par seconde) +50 Force Équipé : Augmente de 37 le score de toucher. Chances quand vous touchez : Vous rend 270 à 450 points de vie et augmente la Force de 120 pendant 30 sec.</p>
365	Complainte	70	0	<p>Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8</p>	<p>Lié quand équipé À une main Dague Dégâts: 81 - 152 Vitesse 1,40 (83,2 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 20 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 40 la puissance d'attaque.</p>
365	Cuirasse bénie par le soleil	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 4 Barre de khorium x 20 Eau primordiale x 15 Néant primordial x 6 Vie primordiale x 15</p>	<p>Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1983 +40 Endurance +51 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : 2 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente de 34 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 61. Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 sec.</p>
365	Cuirasse plaie-des-flammes	70	0	<p>Barre de gangrefer x 16 Eau primordiale x 6 Feu primordial x 4</p>	<p>Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1164 +19 Endurance +40 à la résistance Feu Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de défense</p>

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Epaulières Rage-acier	70	0	<p>Barre de gangrefèr x 12 Barre de khorium x 8 Feu primordial x 2 Parchemin de Force V x 2</p>	<p>Lié quand équipé Épaule Plaques Armure : 873 +32 Force +12 Endurance Ø Chasse jaune Ø Chasse jaune Bonus de sertissage : +3 au score de coup critique Équipé : Augmente de 9 le score de toucher. Équipé : Augmente de 17 le score de coup critique.</p>
365	Faucheuse en gangracier	70	0	<p>Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8</p>	<p>Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts: 295 - 443 Vitesse 3,40 (108.5 dégâts par seconde) Equipé : Augmente de 30 le score de coup critique. Equipé : Augmente de 112 la puissance d'attaque.</p>
365	Gantelets bénis par le soleil	70	0	<p>Granule de soleil x 6 Khorium trempé x 8 Pouvoir primordial x 6 Vie primordiale x 20</p>	<p>Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1239 +33 Endurance +31 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : 1 point de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente de 36 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 44. Équipé : Rend 10 points de mana toutes les 5 sec.</p>
365	Gantelets de la tour de fer	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 10 Néant primordial x 1 Pouvoir primordial x 2 Terre primordiale x 15</p>	<p>Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 831 +30 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +3 Force Équipé : Augmente le score de défense de 20. Équipé : Augmente de 26 le score de résilience.</p>

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Gantelets gangrefurie	70	0	Barre de gangracier x 10 Néant primordial x 1 Pouvoir primordial x 3	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 465 +30 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +3 au score de toucher Équipé : Augmente de 27 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 40 la puissance d'attaque.
365	Gantelets Poigne-d'acier	70	0	Barre de gangracier x 10 Néant primordial x 1 Pouvoir primordial x 5	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 831 +28 Force +36 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +3 au score de critique Équipé : Durée de désarmement réduite de 50%.
365	Gants Rage-acier	70	0	Barre de gangrefer x 8 Barre de khorium x 3 Elixir de force majeure x 2 Feu primordial x 6	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 728 +35 Force Équipé : Augmente de 27 le score de coup critique.
365	Hache de bataille à tranchant gangrené	70	0	Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8	Lié quand équipé A une main Hache Dégâts: 128 - 239 Vitesse 2,20 (83,4 dégâts par seconde) Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +3 Endurance Equipé : Augmente de 14 le score de toucher. Equipé : Augmente de 21 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Harnois de bataille en khorium durci	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 4 Barre de khorium x 20 Feu primordial x 10 Néant primordial x 6 Ombre primordiale x 10</p>	<p>Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1983 +61 Force +55 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse rouge Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 56 le score de coup critique. Équipé: Votre attaque ignore 280 points d'armure de votre adversaire.</p>
365	Heaume du fidèle défenseur	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 8 Mana primordial x 12 Néant primordial x 1 Terre primordiale x 22</p>	<p>Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1366 +47 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Force Équipé : Augmente le score de défense de 23. Équipé : Augmente de 23 le score de résilience.</p>
365	Jambières enchantées en adamantite	70	0	<p>Barre d'adamantite trempé x 4 Grand éclat prismatique x 4 Poussière des arcanes x 24</p>	<p>Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1019 +27 Endurance +40 à la résistance Arcanes Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 au score de défense</p>
365	Lame longue en gangracier	70	0	<p>Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 6</p>	<p>Lié quand équipé A une main Epée Dégâts: 128 - 239 Vitesse 2.20 (83.4 dégâts par seconde) +26 Agilité +15 Endurance</p>

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Lame runique en éternium	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Barre d'éternium x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8	Lié quand équipé Main droite Dague Dégâts: 27 - 114 Vitesse 1.70 (41.5 dégâts par seconde) +19 Intelligence Équipé : Augmente de 21 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 168.
365	Maillet corrompu durci	70	0	Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts: 286 - 430 Vitesse 3.30 (108.5 dégâts par seconde) +50 Force +46 Endurance Équipé : Augmente de 21 le score de coup critique.
365	Main de l'éternité	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Barre d'éternium x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 4 Pouvoir primordial x 8	Lié quand équipé Main droite Masse Dégâts: 35 - 132 Vitesse 1.90 (43.9 dégâts par seconde) +20 Intelligence Équipé : Rend 9 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 168.
365	Marteau de la puissance pieuse	70	0	Barre de gangracier x 12 Barre de khorium x 16 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 6	Lié quand équipé Deux mains Masse Dégâts: 94 - 186 Vitesse 2.10 (66.6 dégâts par seconde) +55 Endurance +37 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 168. Équipé : Rend 19 points de mana toutes les 5 sec.
365	Marteau runique	70	0	Barre de gangracier x 10 Barre de khorium x 10 Néant primordial x 2 Pouvoir primordial x 8	Lié quand équipé A une main Masse Dégâts: 140 - 261 Vitesse 2,40 (83,5 dégâts par seconde) +16 Endurance Equipé : Augmente de 50 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

365	Poings armés en khorium durci	70	0	Air primordial x 12 Feu primordial x 12 Granule de soleil x 6 Khorium trempé x 10 Ombre primordiale x 12	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1239 +45 Force +45 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +3 Force Équipé : Augmente de 23 le score de toucher. Équipé : Augmente de 36 le score de hâte.
370	Cuirasse Paix-de-la-terre	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Terre primordiale x 4 Vie primordiale x 6	Lié quand équipé Torse Mailles Armure : 652 Équipé : Rend 20 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 49.
370	Cuirasse Rage-acier	70	0	Barre de gangrefer x 12 Barre de khorium x 6 Elixir de force majeure x 4 Feu primordial x 10	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1164 +50 Force Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique.
370	Cuisseards en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 5	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1135 +40 Force +66 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 32.
370	Gantelets en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 5	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 811 +37 Force +39 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 25.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

370	Gants en vif-acier	70	0	Air primordial x 4 Barre de gangracier x 6 Elixir d'agilité majeure x 4 Grand éclat prismatique x 2	Lié quand équipé Mains Mailles Armure : 407 Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +3 Agilité Équipé : Rend 13 points de mana toutes les 5 sec. Équipé : Augmente de 50 la puissance d'attaque.
370	Heaume en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 5	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1054 +33 Force +51 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 50.
375	Bottes du protecteur	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Eau primordiale x 12 Néant primordial x 2	Lié quand ramassé Pieds Plaques Armure : 1105 +23 Force +48 Endurance +22 Intelligence Équipé : Augmente le score de défense de 26. Équipé : Augmente de 17 le score de blocage.
375	Bottes du tumulte rouges	70	0	Barre d'adamantite trempé x 4 Feu primordial x 12 Néant primordial x 2	Lié quand ramassé Pieds Plaques Armure : 1105 +49 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 32. Équipé : Augmente de 25 le score de blocage. Équipé : Augmente la valeur de blocage de votre bouclier de 30.
375	Brasefurie (Maître fabricant d'épées)	70	0	Brasegarde (Maître fabricant d'épées) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique A une main Epée Dégâts: 109 - 203 Vitesse 1,60 (97,5 dégâts par seconde) +19 Agilité +28 Endurance Équipé : Augmente de 18 le score de toucher.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Brasegarde (Maître fabricant d'épées)	70	0	Air primordial x 10 Garde du feu (Maître fabricant d'épées) x 1 Néant primordial x 8	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique A une main Epée Dégâts: 102 - 190 Vitesse 1,60 (91.3 dégâts par seconde) +17 Agilité +25 Endurance Équipé : Augmente de 17 le score de toucher.
375	Brassards en acier de l'aube	70	0	Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de khorium x 14 Coeur des ténèbres x 4 Feu primordial x 6	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 772 +21 Endurance +23 Intelligence Équipé : Augmente de 28 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 34.
375	Brassards en ombreacier	70	0	Barre d'adamantite x 4 Coeur des ténèbres x 1 Cristal de vide x 1 Ombre primordiale x 2 Vie primordiale x 2	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 714 +30 Endurance +40 à la résistance Ombre
375	Brassards en vif-acier	70	0	Air primordial x 6 Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de gangracier x 14 Coeur des ténèbres x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 772 +35 Force +32 Endurance Équipé : Augmente de 27 le score de hâte.
375	Ceinture de bataille rouge	70	0	Barre d'adamantite trempé x 5 Feu primordial x 10 Vortex de néant x 2	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 904 +42 Force +21 Endurance Ø Châsse Bleue Ø Châsse Jaune Bonus de sertissage : +3 au score de coup critique Équipé : Augmente de 14 le score de toucher. Équipé : Augmente de 24 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Ceinture du gardien	70	0	Barre d'adamantite trempé x 5 Eau primordiale x 10 Terre primordiale x 5 Vortex de néant x 2	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 904 +24 Force +48 Endurance Ø Châsse Bleue Ø Châsse Jaune Bonus de sertissage : +4 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 19. Équipé : Augmente la valeur de blocage de votre bouclier de 66.
375	Ceinturon en ombreacier	70	0	Barre d'adamantite x 8 Coeur des ténèbres x 2 Cristal de vide x 1 Ombre primordiale x 4 Vie primordiale x 3	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 918 +40 Endurance +54 à la résistance Ombre
375	Championne Coeur-de-lion (Maître fabricant d'épées)	70	0	Lame Coeur-de-lion (Maître fabricant d'épées) x 1 Néant primordial x 8 Pouvoir primordial x 2	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique Deux mains Epée Dégâts: 341 - 513 Vitesse 3,60 (118,6 dégâts par seconde) +49 Force +44 Agilité Équipé : Augmente vos chances de résister aux effets de peur de 5%. Chances quand vous touchez : Augmente la Force de 100 pendant 10 sec.
375	Cotte d'anneaux du Néant distordu (Fabricant d'armures)	70	0	Cotte d'anneaux du Néant (Fabricant d'armures) x 1 Mana primordial x 10 Néant primordial x 10	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Mailles Armure : 893 +48 Endurance +22 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 33 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 68 la puissance d'attaque. Équipé : Rend 11 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Vous êtes protégé de toutes les attaques physiques pendant 6 sec. Vous ne pouvez toutefois pas attaquer ou utiliser des techniques physiques pendant ce laps de temps. (30 min de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Cuirasse de gardeglace	70	0	Barre de khorium x 8 Eau primordiale x 12 Feu primordial x 12 Néant primordial x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1450 +49 Endurance +60 à la résistance Givre Équipé : Augmente le score de défense de 10.
375	Cuirasse de la garde fauve	70	0	Barre de gangracier x 8 Néant primordial x 1 Ombre primordiale x 12 Vie primordiale x 12	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1450 +45 Endurance +60 à la résistance Nature Équipé : Augmente le score de défense de 14.
375	Cuissards en cobalt renforcé	76	0	Barre de cobalt x 8 Eau cristallisée x 2	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1321 +48 Force +63 Endurance Équipé : Augmente de 31 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 41 le score de résilience.
375	Epaulières en acier de l'aube	70	0	Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de khorium x 18 Coeur des ténèbres x 2 Feu primordial x 8	Lié quand ramassé Epaule Plaques Armure : 1324 +31 Endurance +28 Intelligence Équipé : Augmente de 38 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 43.
375	Epaulières en cobalt renforcé	73	0	Barre de cobalt x 8 Eau cristallisée x 2	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1052 +28 Force +42 Endurance Équipé : Augmente de 27 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 27 le score de résilience.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Epaulières en vif-acier	70	0	Air primordial x 8 Barre d'adamantite trempé x 2 Barre de gangracier x 18 Coeur des ténèbres x 2	Lié quand ramassé Epaule Plaques Armure : 1324 +47 Force +29 Endurance Équipé: Augmente de 19 le score de toucher. Équipé: Augmente de 35 le score de hâte.
375	Etreinte du Néant distordu (Fabricant d'armures)	70	0	Cotte d'anneaux du Néant distordu (Fabricant d'armures) x 1 Vortex de néant x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Mailles Armure : 1022 +56 Endurance +27 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Agilité Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 84 la puissance d'attaque. Équipé : Rend 13 points de mana toutes les 5 sec. Utiliser : Vous êtes protégé de toutes les attaques physiques pendant 6 sec. Vous ne pouvez toutefois pas attaquer ou utiliser des techniques physiques pendant ce laps de temps. (30 min de recharge)
375	Exécutrice Coeur-de-lion (Maître fabricant d'épées)	70	0	Championne Coeur-de-lion (Maître fabricant d'épées) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant d'épées. Lié quand ramassé Unique Deux mains Epée Dégâts: 365 - 549 Vitesse 3,60 (126,9 dégâts par seconde) +52 Force +44 Agilité Équipé : Augmente vos chances de résister aux effets de peur de 8%. Chances quand vous touchez : Augmente la Force de 100 pendant 10 sec.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Frappe de dragon (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Gueule de dragon (Maître fabricant de marteaux) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique A une main Masse Dégâts: 184 - 343 Vitesse 2.70 (97.6 dégâts par seconde) +19 Endurance Chances quand vous touchez : Augmente votre score de hâte de 212 pendant 10 sec.
375	Gardien de sauvegarde supérieur	60	0	Barre d'éternium x 1	Utiliser : Applique un gardien de sauvegarde supérieur sur votre bouclier. Ce gardien absorbe un maximum de 4000 points de dégâts avant de s'affaiblir.
375	Grèves en ombreacier	70	0	Barre d'adamantite x 12 Coeur des ténèbres x 3 Cristal de vide x 1 Ombre primordiale x 6 Vie primordiale x 4	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1428 +54 Endurance +72 à la résistance Ombre
375	Gueule de dragon (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Marteau poing-de-drake (Maître fabricant de marteaux) x 1 Néant primordial x 8 Pouvoir primordial x 2	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique A une main Masse Dégâts: 172 - 320 Vitesse 2.70 (91.1 dégâts par seconde) +9 Endurance Chances quand vous touchez : Augmente votre score de hâte de 212 pendant 10 sec.
375	Heaume à pointes en cobalt	68	0	Barre de cobalt x 7	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1054 +30 Force Équipé : Augmente de 29 le score de toucher. Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique.
375	Heaume de gardeglace	70	0	Barre de khorium x 8 Eau primordiale x 12 Feu primordial x 12 Néant primordial x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1030 +64 Endurance +50 à la résistance Givre Équipé : Augmente le score de défense de 20.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Heaume de la garde fauve	70	0	Barre de gangracier x 8 Néant primordial x 1 Ombre primordiale x 12 Vie primordiale x 12	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1178 +58 Endurance +50 à la résistance Nature Équipé : Augmente le score de défense de 28.
375	Heaume en cobalt renforcé	75	0	Barre de cobalt x 8 Eau cristallisée x 2	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1197 +40 Force +60 Endurance Équipé : Augmente de 40 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 40 le score de résilience.
375	Héraut de la tempête (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Tonnerre-profond (Maître fabricant de marteaux) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique Deux mains Masse Dégâts: 386 - 579 Vitesse 3,80 (127,0 dégâts par seconde) +42 Force +42 Agilité +61 Endurance Chances quand vous touchez : Etourdit la cible pendant 4 sec.
375	Jambières de gardeglace	70	0	Barre de khorium x 8 Eau primordiale x 12 Feu primordial x 12 Néant primordial x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1110 +55 Endurance +60 à la résistance Givre
375	Jambières de la garde fauve	70	0	Barre de gangracier x 8 Néant primordial x 1 Ombre primordiale x 12 Vie primordiale x 12	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1269 +55 Endurance +60 à la résistance Nature

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Lune sanguine (Maître fabricant de haches)	70	0	Tranchelune (Maître fabricant de haches) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique Deux mains Hache Dégâts: 375 - 564 Vitesse 3.70 (126,9 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 56 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 112 la puissance d'attaque.
375	Plastron en cobalt	70	0	Barre de cobalt x 6	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1297 +39 Force +60 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 39.
375	Plastron en cobalt renforcé	77	0	Barre de cobalt x 8 Eau cristallisée x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1545 +47 Force +64 Endurance Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 43 le score de résilience.
375	Rempart des anciens rois (Fabricant d'armures)	70	0	Rempart des rois (Fabricant d'armures) x 1 Vortex de néant x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1825 +40 Force +56 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 25 le score de toucher. Équipé : Augmente de 41 le score de coup critique. Utiliser : Augmente temporairement les points de vie de 1500 et la Force de 150 pendant 15 sec. (30 mn de recharge)

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Rempart des rois (Fabricant d'armures)	70	0	Cuirasse des rois (Fabricant d'armures) x 1 Mana primordial x 10 Néant primordial x 10	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 1595 +35 Force +55 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +4 au score de coup critique Équipé : Augmente de 23 le score de toucher. Équipé : Augmente de 37 le score de coup critique. Utiliser : Augmente temporairement les points de vie de 1500 et la Force de 150 pendant 15 sec. (30 mn de recharge)
375	Sabots en ombreacrier	70	0	Barre d'adamantite x 4 Coeur des ténèbres x 2 Cristal de vide x 1 Ombre primordiale x 4 Vie primordiale x 2	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1122 +40 Endurance +54 à la résistance Ombre
375	Tonnerre-profond (Maître fabricant de marteaux)	70	0	Mana primordial x 10 Néant primordial x 8 Tonnerre (Maître fabricant de marteaux) x 1	Requiert Maître Fabricant de marteaux. Lié quand ramassé Unique Deux mains Masse Dégâts: 360 - 541 Vitesse 3.80 (118.6 dégâts par seconde) +37 Force +37 Agilité +55 Endurance Chances quand vous touchez : Etourdit la cible pendant 4 sec.
375	Tranchant cruel des plans (Maître fabricant de haches)	70	0	Tranchant planaire noir (Maître fabricant de haches) x 1 Vortex de néant x 5	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique A une main Hache Dégâts: 184 - 343 Vitesse 2.70 (97.6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 23 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 48 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

375	Tranchant planaire noir (Maître fabricant de haches)	70	0	Barre de gangracier x 6 Néant primordial x 8 Tranchant planaire (Maître fabricant de haches) x 1	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique A une main Hache Dégâts: 172 - 320 Vitesse 2.70 (91.1 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 21 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 44 la puissance d'attaque.
375	Trachelune (Maître fabricant de haches)	70	0	Croissant lunaire (Maître fabricant de haches) x 1 Mana primordial x 10 Néant primordial x 8	Requiert Maître Fabricant de haches. Lié quand ramassé Unique Deux mains Hache Dégâts: 351 - 527 Vitesse 3,70 (118,6 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 52 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 106 la puissance d'attaque.
380	Attendrisseur en cobalt	71	0	Barre de cobalt x 8	Lié quand équipé À une main Masse Dégâts : 160 - 298 Vitesse 2.60 (88.1 dégâts par seconde) +26 Agilité Équipé : Augmente votre score d'expertise de 16.
380	Bottes à pointes en cobalt	71	0	Barre de cobalt x 7	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 916 +38 Force Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 21 le score de hâte.
380	Prestelame solide en cobalt	71	0	Barre de cobalt x 8	Lié quand équipé À une main Epée Dégâts : 104 - 195 Vitesse 1.70 (87.9 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 19 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 48.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

385	Claymore forgée en cobalt	72	0	Barre de cobalt x 10	Lié quand équipé Deux mains Epée Dégâts : 327 - 491 Vitesse 3.50 (116.9 dégâts par seconde) +61 Force Équipé : Augmente de 40 le score de hâte.
385	Epaulières à pointes en cobalt	72	0	Barre de cobalt x 7	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1026 +40 Force Équipé : Augmente de 14 le score de toucher. Équipé : Augmente de 34 le score de coup critique.
385	Plastron à pointes en cobalt	72	0	Barre de cobalt x 8	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1368 +54 Force Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 39 le score de hâte.
385	Shuriken au vol sûr	72	0	Barre de cobalt x 7	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts : 96 - 179 Vitesse 1.70 (80.9 dégâts par seconde) +21 Endurance Équipé : Augmente de 21 le score de toucher.
390	Défenseur en saronite	73	0	Barre de cobalt x 6 Barre de saronite x 4	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 6052 Bloquer : 164 +17 Force +61 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 23.
390	Fendoir affûté en cobalt	73	0	Barre de cobalt x 12 Barre de saronite x 4 Feu cristallisé x 2	Lié quand équipé Deux mains Hache Dégâts : 339 - 509 Vitesse 3.20 (132.5 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 51 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 154.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

390	Gantelets à pointes en cobalt	73	0	Barre de cobalt x 12	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 877 +45 Force Équipé : Augmente de 19 le score de toucher. Équipé : Augmente de 26 le score de coup critique.
390	Hache de guerre ébréchée en cobalt	73	0	Barre de cobalt x 10	Lié quand équipé À une main Hache Dégâts : 167 - 310 Vitesse 2.60 (91.7 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 18 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 56.
390	Protecteur en saronite	73	0	Barre de cobalt x 6 Barre de saronite x 4	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 6052 Bloquer : 164 +17 Intelligence Équipé : Augmente de 23 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 48.
395	Céinture à pointes en cobalt	74	0	Barre de cobalt x 12	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 809 +34 Force Équipé : Augmente de 33 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 33 le score de hâte.
395	Céinture brillante en saronite	76	0	Barre de cobalt x 6 Barre de saronite x 5	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1095 Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Rend 11 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 65.
395	Céinture en saronite trempée	74	0	Barre de cobalt x 6 Barre de saronite x 5	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1040 +24 Force +49 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 57.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

395	Cuissards à pointes en cobalt	74	0	Barre de cobalt x 12	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1259 +58 Force Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 32 le score de hâte.
395	Cuissards brillants en saronite	74	0	Barre de cobalt x 5 Barre de saronite x 5 Eau cristallisée x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1618 Équipé : Augmente de 44 le score de coup critique. Équipé : Rend 12 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 89.
395	Cuissards en saronite trempée	74	0	Barre de cobalt x 5 Barre de saronite x 5 Terre cristallisée x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1618 +43 Force +114 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 32.
395	Tranchoir sauvage en cobalt	74	0	Barre de cobalt x 8 Barre de saronite x 6 Feu cristallisé x 2	Lié quand équipé À une main Epée Dégâts : 189 - 353 Vitesse 2.60 (104.2 dégâts par seconde) +30 Agilité Équipé : Augmente de 20 le score de toucher. Équipé : Augmente de 40 la puissance d'attaque.
400	Bottes en saronite trempée	75	0	Barre de cobalt x 3 Barre de saronite x 8	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1305 +42 Force +69 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 36.
400	Brassards à pointes en cobalt	75	0	Barre de cobalt x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 645 +34 Force Équipé : Augmente de 26 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 17 le score de hâte.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

400	Brassards brillants en saronite	76	0	Barre de cobalt x 3 Barre de saronite x 8	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 852 Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique. Équipé : Rend 12 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 39.
400	Casque à cornes en cobalt	75	0	Barre de cobalt x 8	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1197 +66 Force Équipé : Augmente de 28 le score de toucher. Équipé : Augmente de 37 le score de coup critique.
400	Châsse de brassard	1	400	Barre de saronite x 4 Terre éternelle x 1	Ajoute de manière permanente une châsse à vos brassards. Nécessite un objet de niveau 60 ou supérieur. Vous ne pouvez ajouter plus d'une châsse à un objet. Vous ne pouvez ajouter de châsses que sur votre propre armure. Si vous ajoutez une châsse sur un objet, celui-ci vous sera lié. La châsse nécessite un niveau de compétence de 400 en forge, sinon elle deviendra inactive.
400	Châsse de gant	1	400	Barre de saronite x 4 Ombre éternelle x 1	Ajoute de manière permanente une châsse à vos gants. Nécessite un objet de niveau 60 ou supérieur. Vous ne pouvez ajouter plus d'une châsse à un objet. Vous ne pouvez ajouter de châsses que sur votre propre armure. Si vous ajoutez une châsse sur un objet, celui-ci vous sera lié. La châsse nécessite un niveau de compétence de 400 en forge, sinon elle deviendra inactive.
400	Cuirasse en saronite trempée	75	0	Barre de cobalt x 6 Barre de saronite x 5 Terre cristallisée x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 1898 +49 Force +90 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 56.
400	Gantelets brillants en saronite	75	0	Barre de cobalt x 3 Barre de saronite x 8	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1186 +25 Intelligence Équipé : Augmente de 33 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 70.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

400	Traquenarde en saronite	75	0	Barre de cobalt x 12 Barre de saronite x 4 Ombre cristallisée x 1	Lié quand équipé À une main Dague Dégâts : 145 - 218 Vitesse 1.70 (106.8 dégâts par seconde) Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 62. Équipé : Augmente de 30 votre score de pénétration d'armure.
405	Bottes brillantes en saronite	76	0	Barre de saronite x 12	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1338 +42 Endurance Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 65.
405	Coutelas en saronite	76	0	Barre de saronite x 12 Ombre cristallisée x 2	Lié quand équipé À une main Dague Dégâts : 122 - 183 Vitesse 1.40 (108.9 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 35 le score de toucher. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 15. Équipé : Augmente de 40 la puissance d'attaque.
405	Epaulières en saronite trempée	76	0	Barre de saronite x 12	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1460 +41 Force +84 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 32.
405	Espauliers brillants en saronite	76	0	Barre de saronite x 12	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1460 +65 Endurance Équipé : Rend 11 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 65.
405	Heaume en saronite trempée	76	0	Barre de saronite x 12 Terre cristallisée x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1581 +46 Force +52 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 83.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

405	Miséricorde mortelle en saronite	76	0	Air cristallisé x 2 Barre de saronite x 7	Lié quand équipé Armes de jet Dégâts : 168 - 314 Vitesse 1,70 (141,8 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 17 le score de toucher. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 27.
410	Brassards en saronite trempée	77	0	Barre de saronite x 13	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 873 +27 Force +30 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 48.
410	Casse-tête de justice saronite	77	0	Barre de saronite x 15 Eau cristallisée x 2	Lié quand équipé Main droite Masse Dégâts : 42 - 137 Vitesse 1.40 (64.2 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 38 le score de hâte. Équipé : Rend 10 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 281.
410	Mailloche furieuse en saronite	77	0	Barre de saronite x 15 Terre cristallisée x 2	Lié quand équipé À une main Masse Dégâts : 109 - 203 Vitesse 1.40 (111.4 dégâts par seconde) Équipé : Augmente de 38 le score de hâte. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 50.
410	Rempart en saronite	77	0	Barre de saronite x 14	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 6703 Bloquer : 187 +25 Force +66 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 31.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

410	Sorcelame en saronite	77	0	Barre de saronite x 15 Feu cristallisé x 2	Lié quand équipé Main droite Epée Dégâts : 42 - 137 Vitesse 1.40 (64.2 dégâts par seconde) +25 Intelligence Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 281.
415	Boucle de ceinture éternelle	70	0	Barre de saronite x 4 Eau éternelle x 1 Ombre éternelle x 1 Terre éternelle x 1	Utiliser : Ajoute de manière permanente une boucle de ceinture éternelle à une ceinture, ce qui ajoute une châsse sur celle-ci. Si vous fixez ce renfort d'armure sur un objet, celui-ci vous sera lié.
415	Cuirasse brillante en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Eau cristallisée x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2043 Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Rend 20 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 103.
415	Cuissards de conquête	78	0	Barre de saronite x 3 Terre cristallisée x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Jambes Plaques Armure : 1788 +54 Force +81 Endurance Équipé : Augmente de 54 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 54 le score de hâte.
415	Ecrase-cervelle en saronite	78	0	Barre de saronite x 20 Feu cristallisé x 2	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé Deux mains Masse Dégâts : 428 - 643 Vitesse 3.60 (148.8 dégâts par seconde) +88 Force +57 Endurance Équipé : Augmente de 25 le score de toucher. Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

415	Gantelets en saronite trempée	78	0	Barre de saronite x 14	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1277 +28 Force +55 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 66.
415	Heaume brillant en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Eau cristallisée x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1660 Équipé : Augmente de 53 le score de coup critique. Équipé : Rend 20 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 93.
415	Pansière de conquête	78	0	Barre de saronite x 14 Terre cristallisée x 2	Requiert Fabricant d'armures. Lié quand ramassé Torse Plaques Armure : 2043 +88 Force +57 Endurance Équipé : Augmente de 38 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 25 le score de hâte.
415	Porteplaiie corrodée en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Feu cristallisé x 1	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé À une main Epée Dégâts : 144 - 268 Vitesse 1.80 (114.4 dégâts par seconde) +28 Agilité +21 Endurance Équipé : Augmente votre score d'expertise de 14. Équipé : Augmente de 60 la puissance d'attaque.
415	Tranchante corrodée en saronite	78	0	Barre de saronite x 16 Feu cristallisé x 1	Requiert Fabricant d'armes. Lié quand ramassé À une main Epée Dégâts : 208 - 387 Vitesse 2.60 (114.4 dégâts par seconde) +21 Endurance Équipé : Augmente de 14 le score de toucher. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 28. Équipé : Augmente de 60 la puissance d'attaque.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

420	Bâtonnet en titane	1	0	Barre de saronite x 2 Barre de titane x 1	'Nécessaire aux enchanteurs.'
420	Bottines plaie-de-glace	80	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 2 Feu éternel x 2 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1580 +129 Endurance +86 à la résistance Givre Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +9 Endurance
420	Brassards ornés en saronite	78	0	Air éternel x 1 Barre de saronite x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 916 +39 Endurance +26 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 44. Équipé : Augmente de 25 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 26 le score de résilience.
420	Brassards sauvages en saronite	78	0	Air éternel x 1 Barre de saronite x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 916 +37 Force +48 Endurance Équipé : Augmente de 24 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 33 le score de résilience.
420	Brodequins ornés en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Ombre éternelle x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1439 +51 Endurance +34 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 60. Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente de 34 le score de résilience.
420	Brodequins sauvages en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Ombre éternelle x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1439 +27 Force +57 Endurance Équipé : Augmente de 52 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 47 le score de résilience.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

420	Ceinturon plaie-de-glace	80	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 2 Feu éternel x 2 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1293 +129 Endurance +86 à la résistance Givre ø Châsse rouge ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +9 Endurance
420	Dragonne en titane	70	0	Barre de saronite x 2 Barre de titane x 1	Utiliser : Attache une chaîne à votre arme, ce qui réduit de 50% la durée des effets de désarmement et augmente de 28 votre score de toucher. Ne se cumule pas avec d'autres effets similaires. Si vous fixez cette chaîne sur une arme, celle-ci sera liée.
420	Espauliers ornés en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1570 +51 Endurance +34 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 60. Équipé : Augmente de 34 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 34 le score de résilience.
420	Espauliers sauvages en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Épaules Plaques Armure : 1570 +52 Force +66 Endurance Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 27 le score de résilience.
420	Gantelets ornés en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Feu éternel x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1308 +51 Endurance +34 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 60. Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente de 34 le score de résilience.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

420	Gantelets pieux	78	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1308 +45 Endurance Équipé : Augmente de 30 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 83.
420	Gantelets sauvages en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Feu éternel x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1308 +52 Force +66 Endurance Équipé : Augmente de 27 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 43 le score de résilience.
420	Garde-mains d'intimidation	78	0	Barre de saronite x 12 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Mains Plaques Armure : 1308 +30 Force +60 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 71.
420	Manchettes vengeresses	78	0	Barre de saronite x 12 Feu éternel x 1	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 916 +53 Force Équipé : Augmente de 23 le score de toucher. Équipé : Augmente de 30 le score de coup critique.
420	Pointe de bouclier en titane	70	0	Barre de saronite x 2 Barre de titane x 1	Utiliser : Attache une Pointe en titane à votre bouclier. Elle inflige 45 à 67 points de dégâts à chaque fois que vous bloquez avec. Si vous fixez une pointe de bouclier en titane à un bouclier, celui-ci vous sera lié.
420	Sangle ornée en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1177 +51 Endurance +34 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 60. Équipé : Rend 18 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente de 34 le score de résilience.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

420	Sangle sauvage en saronite	78	0	Barre de saronite x 12 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1177 +44 Force +40 Endurance Équipé : Augmente de 43 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 52 le score de résilience.
425	Bouclier-crâne orné en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Ombre éternelle x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1700 +69 Endurance +46 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Équipé : Augmente de 46 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 46 le score de résilience.
425	Bouclier-crâne sauvage en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Ombre éternelle x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1700 +37 Force +78 Endurance Équipé : Augmente de 70 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 63 le score de résilience.
425	Corselet plaie-de-glace	80	0	Barre de saronite x 16 Eau éternelle x 3 Feu éternel x 3 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2298 +169 Endurance +115 à la résistance Givre ø Châsse rouge ø Châsse jaune ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +12 Endurance
425	Cuissards d'intimidation	78	0	Barre de saronite x 14 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1831 +54 Force +93 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 88.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

425	Cuissards ornés en saronite	78	0	Air éternel x 1 Barre de saronite x 14	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1831 +69 Endurance +46 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Équipé : Rend 23 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente de 46 le score de résilience.
425	Cuissards sauvages en saronite	78	0	Air éternel x 1 Barre de saronite x 14	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1831 +59 Force +99 Endurance Équipé : Augmente de 44 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 58 le score de résilience.
425	Grèves pieuses	78	0	Barre de saronite x 14 Eau éternelle x 1	Lié quand équipé Jambes Plaques Armure : 1831 +93 Endurance Équipé : Augmente de 54 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 103.
425	Haubert orné en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2093 +69 Endurance +46 Intelligence Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Équipé : Augmente de 46 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 46 le score de résilience.
425	Haubert sauvage en saronite	78	0	Barre de saronite x 14 Terre éternelle x 1	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2093 +72 Force +105 Endurance Équipé : Augmente de 37 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 37 le score de résilience.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

425	Heaume de commandement	78	0	Barre de saronite x 14 Feu éternel x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1700 +95 Force Équipé : Augmente de 55 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 41 le score de hâte.
430	Passe-partout en titane (X20)	0	430	Barre de saronite x 4 Barre de titane x 1	Utiliser : Permet d'ouvrir les serrures nécessitant une compétence de crochetage de 400 au plus. Le Passe-partout est détruit après utilisation.
440	Bottines à pointe en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 3 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1541 +80 Force +67 Endurance Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique.
440	Bottines brillantes en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 3 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1541 Équipé : Augmente de 35 le score de coup critique. Équipé : Rend 18 points de mana par seconde. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 93.
440	Bottines en acier-titan trempé	80	0	Barre d'acier-titan x 3 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1541 +45 Force +120 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 35.
440	Crochet en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 6 Barre de saronite x 6 Orbe glacé x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé À une main Dague Dégâts : 183 - 276 Vitesse 1.60 (143.4 dégâts par seconde) +45 Endurance Équipé : Augmente de 23 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 106.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

440	Destructeur en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Barre de saronite x 8 Orbe glacé x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Deux mains Masse Dégâts : 507 - 761 Vitesse 3.40 (186.5 dégâts par seconde) +124 Force +105 Endurance Équipé : Augmente de 54 le score de toucher.
440	Eraseur d'os en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 6 Barre de saronite x 6 Orbe glacé x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Main droite Masse Dégâts : 251 - 467 Vitesse 2.50 (143.6 dégâts par seconde) +59 Endurance Équipé : Augmente votre score d'expertise de 29. Équipé : Augmente la puissance d'attaque de 140.
440	Gardien en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 6 Barre de saronite x 6 Orbe glacé x 2	Lié quand équipé Unique - Equipé Main droite Masse Dégâts : 99 - 316 Vitesse 2.50 (82.9 dégâts par seconde) +58 Endurance Équipé : Augmente de 29 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 457.
440	Heaume à pointe en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 4 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1821 +97 Force ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente de 60 le score de toucher. Équipé : Augmente de 44 le score de coup critique.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

440	Heaume brillant en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 4 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1821 ø Méta-châsse ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +8 au score de coup critique Équipé : Augmente la puissance des sorts de 108. Équipé : Augmente de 53 le score de coup critique. Équipé : Rend 30 points de mana toutes les 5 secondes.
440	Heaume en acier-titan trempé	80	0	Barre d'acier-titan x 4 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Tête Plaques Armure : 1821 +61 Force +162 Endurance ø Méta-châsse ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +8 au score de défense Équipé : Augmente le score de défense de 46.
440	Pavois en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 3 Barre de saronite x 4 Orbe glacé x 1	Lié quand équipé Main gauche Bouclier Armure : 7530 Bloquer : 211 +36 Force +69 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 64.
440	Sorcelame en acier-titan	80	0	Barre d'acier-titan x 6 Orbe glacé x 2 Poussière d'infini x 6	Lié quand équipé Unique - Equipé Main droite Dague Dégâts : 99 - 316 Vitesse 2.50 (82.9 dégâts par seconde) +34 Endurance Équipé : Augmente de 30 le score de toucher. Équipé : Augmente de 53 le score de coup critique. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 408.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Bottes de seigneur de bataille en plaques	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Barre de saronite x 25 Ombre éternelle x 8 Orbe runique x 6	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1614 +69 Force +126 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +6 Force Équipé : Augmente de 49 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 48 le score de hâte.
450	Bottines de la destinée	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Barre de saronite x 20 Eau éternelle x 12 Orbe runique x 6	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1614 +73 Endurance +60 Intelligence Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +7 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Équipé : Augmente de 49 le score de hâte. Équipé : Rend 24 points de mana toutes les 5 secondes.
450	Brassards de forge-soleil	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Orbe de croisé x 4 Vie éternelle x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +58 Endurance +58 Intelligence Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente de 50 le score de hâte. Équipé : Rend 17 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 80.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Brassards de forge-soleil	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Orbe de croisé x 4 Vie éternelle x 12	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +58 Endurance +58 Intelligence Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +5 à la puissance des sorts Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente de 50 le score de hâte. Équipé : Rend 17 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 80.
450	Brise-épée en saronite	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Barre de saronite x 20 Orbe de croisé x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +58 Force +102 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +6 Endurance Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente le score de défense de 50. Équipé : Augmente de 42 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 38 le score de toucher.
450	Brise-épée en saronite	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Barre de saronite x 20 Orbe de croisé x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +58 Force +102 Endurance Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +6 Endurance Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente le score de défense de 50. Équipé : Augmente de 42 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 38 le score de toucher.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Ceinture des titans	80	0	<p>Barre d'acier-titan x 10 Barre de saronite x 25 Ombre éternelle x 8 Orbe runique x 6</p>	<p>Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1321 +69 Force +126 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +6 Force Équipé : Augmente de 57 le score de coup critique. Équipé : Augmente votre score d'expertise de 40.</p>
450	Ceinturon de piété en plaques	80	0	<p>Barre d'acier-titan x 10 Barre de saronite x 20 Feu éternel x 5 Orbe runique x 6</p>	<p>Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1321 +49 Endurance +62 Intelligence Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +7 à la puissance des sorts Équipé : Augmente la puissance des sorts de 81. Équipé : Augmente de 40 le score de hâte. Équipé : Rend 28 points de mana toutes les 5 secondes.</p>
450	Ceinturon indestructible en plaques	80	0	<p>Barre d'acier-titan x 12 Barre de saronite x 30 Orbe runique x 6</p>	<p>Lié quand équipé Taille Plaques Armure : 1321 +84 Force +103 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +9 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 36. Équipé : Augmente de 45 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 37 le score de parade.</p>

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Cuirasse de forge-soleil	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Orbe de croisé x 8 Vie éternelle x 20	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +103 Endurance +103 Intelligence Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +9 à la puissance des sorts Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente de 66 le score de coup critique. Équipé : Rend 45 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 131.
450	Cuirasse de forge-soleil	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Orbe de croisé x 8 Vie éternelle x 20	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +103 Endurance +103 Intelligence Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Ø Châsse rouge Bonus de sertissage : +9 à la puissance des sorts Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente de 66 le score de coup critique. Équipé : Rend 45 points de mana toutes les 5 secondes. Équipé : Augmente la puissance des sorts de 131.
450	Cuirasse du chevalier blanc	80	0	Barre d'acier-titan x 12 Orbe de croisé x 8 Vie éternelle x 8 Zircon majestueux x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +103 Force +168 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +12 Endurance Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente le score de défense de 71. Équipé : Augmente de 55 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 63 le score de parade.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Cuirasse du chevalier blanc	80	0	Barre d'acier-titan x 12 Orbe de croisé x 8 Vie éternelle x 8 Zircon majestueux x 2	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +103 Force +168 Endurance Ø Châsse rouge Ø Châsse bleue Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +12 Endurance Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente le score de défense de 71. Équipé : Augmente de 55 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 63 le score de parade.
450	Dispensateurs de mort à pointes	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Feu éternel x 12 Orbe runique x 6	Lié quand équipé Pieds Plaques Armure : 1614 +85 Force +103 Endurance Ø Châsse jaune Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +9 Endurance Équipé : Augmente le score de défense de 37. Équipé : Augmente de 44 le score d'esquive. Équipé : Augmente de 37 le score de parade.
450	Garde-bras à pointes en titane	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Manchettes vengeresses x 1 Orbe de croisé x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +78 Force +86 Endurance Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Force Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente de 42 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 50 votre score de pénétration d'armure.

Liste des recettes, patrons, schémas, plans pour Forge

450	Garde-bras à pointes en titane	80	0	Barre d'acier-titan x 8 Manchettes vengeresses x 1 Orbe de croisé x 4	Lié quand équipé Poignets Plaques Armure : 1082 +78 Force +86 Endurance Ø Châsse bleue Bonus de sertissage : +4 Force Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente de 42 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 50 votre score de pénétration d'armure.
450	Harnois-rasoir en titane	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Miséricorde mortelle en saronite x 4 Orbe de croisé x 8	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +131 Force +155 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 Force Races : Humain, Nain, Elfe de la nuit, Gnome, Draeneï Équipé : Augmente de 82 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 74 votre score de pénétration d'armure.
450	Harnois-rasoir en titane	80	0	Barre d'acier-titan x 10 Miséricorde mortelle en saronite x 4 Orbe de croisé x 8	Lié quand équipé Torse Plaques Armure : 2473 +131 Force +155 Endurance Ø Châsse bleue Ø Châsse rouge Ø Châsse jaune Bonus de sertissage : +8 Force Races : Orc, Mort-vivant, Tauren, Troll, Elfe de sang Équipé : Augmente de 82 le score de coup critique. Équipé : Augmente de 74 votre score de pénétration d'armure.
450	Plaque en titane	70	0	Barre de titane x 4 Ombre éternelle x 4	Utiliser : Fixe de façon permanente une plaque légère en titane à un bouclier, ce qui en augmente la valeur de blocage de 81 et réduit la durée des effets de désarmement de 50%. Ne se cumule pas avec les effets similaires. Si vous fixez cette plaque en titane sur un bouclier, celui-ci vous sera lié.