

# FACTIONS

GUERRIER (15)	RODEUR (15)	MOINE (15)	ÉLÉMENTAL (15)
<input type="checkbox"/> Chargez! (c) <input type="checkbox"/> Clivage (c) <input type="checkbox"/> Cent lames (c) <input type="checkbox"/> Coup forcé <input type="checkbox"/> Coup enragé <input type="checkbox"/> Froussard! <input type="checkbox"/> Fureur guerrière (c) <input type="checkbox"/> HacheTournoyante <input type="checkbox"/> Lame Vacillante <input type="checkbox"/> Marteau dévastateur (c) <input type="checkbox"/> Parade propice <input type="checkbox"/> Poussée <input type="checkbox"/> Rage primitive <input type="checkbox"/> Taillade du dragon <input type="checkbox"/> Triple coup	<input type="checkbox"/> Attaque féroce (c) <input type="checkbox"/> Concentration du trappeur <input type="checkbox"/> Coup enragé <input type="checkbox"/> Echapatoire (c) <input type="checkbox"/> Equinoxe <input type="checkbox"/> Esprit de famine <input type="checkbox"/> Flèche à pointe large <input type="checkbox"/> Flèches de verre <input type="checkbox"/> Guérison partagée <input type="checkbox"/> Laceration <input type="checkbox"/> Piège à pointe (c) <input type="checkbox"/> Sceau de l'archer <input type="checkbox"/> Tir de barrage (c) <input type="checkbox"/> Tir Rapide (c) <input type="checkbox"/> Tir de Melandru	<input type="checkbox"/> Atmosphère Enchanteresse <input type="checkbox"/> Bouclier Régénération (c) <input type="checkbox"/> Bouclier de Vie <input type="checkbox"/> Brise-sort (c) <input type="checkbox"/> Lumière Divine <input type="checkbox"/> Lumière Jugement <input type="checkbox"/> Lumière Rédemptrice <input type="checkbox"/> Martyre (c) <input type="checkbox"/> Parole Censeur <input type="checkbox"/> Parole Guérison (c) <input type="checkbox"/> Retrait de maléfices <input type="checkbox"/> Sceau de Jugement (c) <input type="checkbox"/> Sceau du compagnon <input type="checkbox"/> Suppression Empathique <input type="checkbox"/> Vague de Guérison	<input type="checkbox"/> Affinité Elem. (c) <input type="checkbox"/> Brise-roc <input type="checkbox"/> Chair d'obsidienne (c) <input type="checkbox"/> Chevauchée de l'eclair <input type="checkbox"/> Compagnon d'énergie <input type="checkbox"/> Décharge foudroyante (c) <input type="checkbox"/> Double dragon <input type="checkbox"/> Eclat Constellé <input type="checkbox"/> Flamme spirituelle (c) <input type="checkbox"/> Gel Spirituel (c) <input type="checkbox"/> Miroir glace <input type="checkbox"/> Onde de choc <input type="checkbox"/> Rafale <input type="checkbox"/> Seconde chance <input type="checkbox"/> Sol instable
NÉCROMANT (15)	ENVOUTEUR (15)	ASSASSIN (15)	RITUALISTE (15)
<input type="checkbox"/> Anim. Golem de chair <input type="checkbox"/> Chair Putréfiée (c) <input type="checkbox"/> Complainte funeste <input type="checkbox"/> Discorde <input type="checkbox"/> Equilibre Grenth (c) <input type="checkbox"/> Esprit vampirique <input type="checkbox"/> Ferveur de l'adepte <input type="checkbox"/> Genoux Flageolant <input type="checkbox"/> Lien des âmes <input type="checkbox"/> Malédiction Latente (c) <input type="checkbox"/> Ordre d'apostasie <input type="checkbox"/> Pouvoir du Sang (c) <input type="checkbox"/> Sceau du fléau (c) <input type="checkbox"/> Vainqueur dépouillé <input type="checkbox"/> Veines de glaces	<input type="checkbox"/> Afflux d'énergie (c) <input type="checkbox"/> Alang. Arcanes <input type="checkbox"/> Angoisse paralysante (c) <input type="checkbox"/> Aura de Lyssa <input type="checkbox"/> Buveur d'énergie <input type="checkbox"/> Distrac. psych. <input type="checkbox"/> Drain d'Énergie (c) <input type="checkbox"/> Echo (c) <input type="checkbox"/> Expul.maléfices <input type="checkbox"/> Fardeau partagé <input type="checkbox"/> Insecurite récurrente <input type="checkbox"/> Instabilité psychique <input type="checkbox"/> Mantra de Récupération (c) <input type="checkbox"/> Tempête destru. <input type="checkbox"/> Vol de vitesse	<input type="checkbox"/> Apostasie obscure <input type="checkbox"/> Aura de déplacement <input type="checkbox"/> Coup de paume <input type="checkbox"/> Frappe à la tempe <input type="checkbox"/> Frappe de Moebius <input type="checkbox"/> Fureur de Locuste <input type="checkbox"/> Lames éclatantes <input type="checkbox"/> Linceul de l'ombre <input type="checkbox"/> Linceul Silence <input type="checkbox"/> Méthode Main vides <input type="checkbox"/> Mirage brumeux <input type="checkbox"/> Plaie Suintante <input type="checkbox"/> Promesse de l'assassin <input type="checkbox"/> Silhouette <input type="checkbox"/> Siphon de force	<input type="checkbox"/> Arme d'Esprit illuminé <input type="checkbox"/> Arme de Rapidité <input type="checkbox"/> Canalisation d'esprit <input type="checkbox"/> Clameur des âmes <input type="checkbox"/> Consommation des ames <input type="checkbox"/> Contorsion de l'âme <input type="checkbox"/> Khanhei était revanchard <input type="checkbox"/> Kuurong était avide <input type="checkbox"/> Préservation <input type="checkbox"/> Sceau des Esprits <input type="checkbox"/> Seigneur du Rituel <input type="checkbox"/> Songkai était attentif <input type="checkbox"/> Tanasen était tranquille <input type="checkbox"/> Voyage <input type="checkbox"/> Xinrae était rebelle