

Chronologie avant chaque Match

- H-90 Récupération par le secrétaire de match des bordereaux de composition d'équipes, licences des joueurs et officiels d'équipe (équipe visiteuse en 1^{er} règles IIHF 200, annexe 2, A4.21)
Rédaction manuelle du rapport de jeu par le secrétaire de match : deux derniers chiffres de l'année de naissance, nom, prénom, n° de maillot, position sur la glace, de tous les joueurs n° du capitaine et assistants, n° de licence, nom, prénom, du coach. Saisie informatique des bordereaux de composition d'équipes (voir modèle page 40) par le secrétaire informatique (Ligue Magnus).
- H-60 Le chronomètre électronique est actionné pour un décompte de 60 minutes (si possible).
- H-52 Le secrétaire de match se rend auprès du coach de l'équipe visiteuse, fait signer le rapport de jeu par le coach, après contrôle par celui-ci si la composition de son équipe et conforme au bordereau, il effectue la même opération auprès de l'équipe locale.
- H-50 Prise de poste à la table de marque de toute l'équipe (avec le matériel obligatoire). Le secrétaire de match remet aux arbitres dans leur vestiaire le rapport de jeu, les bordereaux de composition d'équipe, les licences des joueurs et officiels d'équipes. Le secrétaire de match fournit une copie du rapport de jeu au speaker, ainsi qu'à la presse.
- H-49 essai : micro, ouverture des portes des bancs des pénalités, chronomètre manuel (éventuellement).
- H-42 au moyen de la sirène, appel par le chronométreur des équipes et des arbitres pour l'échauffement.
- H-40 échauffement. Une personne désignée met sur la glace les palets d'échauffement (60 environs). Contrôle de la durée de l'échauffement (20') à l'aide du chronomètre électronique.
- H-22 annonce du speaker : « 2' avant la fin de l'échauffement. »
- H-20 sirène annonçant la fin de l'échauffement. Deux personnes désignées récupèrent les palets d'échauffement.
- H-15 une personne désignée apporte à la table de marque les palets officiels de jeu dans un seau avec de la neige.
- H-10 annonce du speaker : « Mesdames et messieurs, nous vous rappelons qu'il est interdit de fumer dans l'enceinte de la patinoire. » (Règle IIHF 171)
- H-06 le speaker souhaite la bienvenue et présente les équipes ainsi que les arbitres (voir chapitre des annonces officielles pages 34 à 38). Cette annonce est également diffusée dans les vestiaires.
- H-03 le chronométreur électronique appelle les joueurs et les arbitres au moyen de la sirène.
- H-02 entrée des arbitres et des deux équipes sur la glace. Les équipes s'alignent sur les lignes bleues, les arbitres devant la table de marque.
Les deux capitaines se saluent puis viennent saluer les arbitres.
- H-00 début du match (à l'heure précise).