

PUTRICIDE

P1 : 100% à 80%

Au pull Tanker le boss à droite >> DPS Distance à gauche

Limon muté Flaques vertes au sol >> lourds dégâts (4,5K/sec) >> grossissent avec le temps >> Abo : Engloutir le limon (+ gain d'énergie pour Régurgitation de limon)

Pop limon vert qui va immobiliser et infliger 2 500/sec ou 7 000/sec à une cible >> si il arrive au cac >> 40 000 ou 170 000 divisé par le nb de joueur sur la cible + KB. >> Abominat° doit ralentir le limon >> Switcher tous les DPS sur le limon >> A la mort du limon >> tout le raid se déplace près de la cuve verte.

Pop nuage de gaz orange poursuit et inflige 1500 dégâts / 2sec à une cible + donne 10 charges, la cible perd 1 charge / 2sec >> si il arrive au cac dégâts proportionnels au nombre de charges restantes sur la cible (AoE) >> la cible doit Kitter le nuage >> Abo ralenti le nuage >> Switcher tous les DPS sur le nuage

P2 : 80% à 35% (Combat idem P1 sauf 2 compétences supplémentaires)

Au passage P2 Boss stun le raid (10sec)

Fioles de gaz (1 en 10j // 2 en 25j) aux pieds du boss >> explosent après 10sec infligent 16K + débuff -75% chance de toucher pdt 10sec >> déplacer le boss pour les éviter

Gelée malléables Boss lance deux gelées sur les Distances >> bondissent une fois, explosent la seconde fois >> AoE 20 000 >> ralentissent tps de cast par 250% pdt 10sec. Pour les éviter se déplacer perpendiculairement à elles.

P3 : 35% à 0% (P3 est une course au DPS. Le boss doit être tué en 80/120sec 10/25j. >> Utilisez TOUS vos CD)

Au passage P2 Boss stun le raid (10sec)

Abomination mutée le buff de l'abo s'en va >> l'abo ne pourra donc plus manger les flaques au sol >> consolation on récupère un tank.

Force mutée le boss gagne un mini engrage + 50%dégâts + augmentation de vitesse

Peste mutée à chaque charge qu'il pose sur le tank (toutes les 10sec) augmente les dégâts (Shadow) que l'aura inflige au raid en AoE. >> Switcher les tanks chaque 2 stacks

L'aura inflige toutes les 3 secondes au raid : 1-2 stacks :500 // 3stacks :1200 // 4 stacks : 2900 // 5 stacks : 7000

>> les dégâts de l'aura sont cumulatifs : 1 tank avec 3 debuffs et 1 tank avec un débuff = 500+1200 toutes les 3sec.>> unlimited range !

Tips & Rôles

Mages : peuvent éviter le stun de passage entre chaque phase >> utiliser invisibilité au début de l'incant >> DPS limon ou boss

Ne pas Ice block proche des autres joueurs quand poursuivi par le nuage orange >> Gaz switch cible la plus proche >> max charge sur le joueur >> OS pour lui et les joueurs proches.

Voleurs : peuvent éviter le stun de passage entre chaque phase >> utiliser vanish au début de l'incant >> DPS limon ou boss

Paladins : lancer supplique divine avant chaque transition de phase >> Pas de malus au SP. >> gain des CD trinkets

Switcher aura RO pour la P3 ?

Idem que pour le mage avec la bulle concernant le nuage de gaz orange.

Healers : « Prioritiser » les heals. Un joueur victime du limon ne doit pas mourir du dot.

Annonce STOP DPS à 85% du boss Pour éviter de risquer de récupérer un gaz >> jouer la sécurité, nous ne sommes pas pressés en P1 et P2 >> >> Tuer gaz orange. Si passage avec le gaz >> Mage + rogue peuvent dps le gaz.

Annonce STOP DPS à 40% du boss pour passer en P3 sans aucun limon ou gaz >> PRIMORDIAL

Marquer un joueur pour les DPS distances limon vert >> se stacker sur le joueur attention à ne pas vous stacker dessus avant en P2 à cause des gelées malléables