

# STARS OF DARKNESS

Nom James "Jim" Sherman

Location Pilote

Joueur Hervé

## Description sommaire

Jim est de taille moyenne, a des cheveux bruns coupés courts, c'est un pilote civil du SECD, il a grandi sur la colonie d'Alfheim. On le considère souvent comme un casse cou, une tête brûlée.

## Attributs

| <u>Physique</u> |           | <u>Mental</u> |           | <u>Social</u> |           |
|-----------------|-----------|---------------|-----------|---------------|-----------|
| Force           | ■ ■ □ □ □ | Intelligence  | ■ ■ ■ □ □ | Charisme      | ■ ■ □ □ □ |
| Dextérité       | ■ ■ ■ ■ □ | Astuce        | ■ ■ ■ □ □ | Manipulation  | ■ ■ ■ □ □ |
| Vigueur         | ■ ■ □ □ □ | Resolution    | ■ □ □ □ □ | Calmé         | ■ □ □ □ □ |

## Compétences

| <u>Physique</u> |           | <u>Mental</u> |           | <u>Social</u> |           |
|-----------------|-----------|---------------|-----------|---------------|-----------|
| Athlétisme      | ■ □ □ □ □ | Artisanat     | □ □ □ □ □ | Commandement  | □ □ □ □ □ |
| Bagarre         | ■ ■ ■ □ □ | Erudition     | □ □ □ □ □ | Diplomatie    | ■ □ □ □ □ |
| Discretion      | ■ ■ □ □ □ | Informatique  | ■ ■ □ □ □ | Empathie      | □ □ □ □ □ |
| Larcin          | ■ □ □ □ □ | Investigation | □ □ □ □ □ | Expression    | □ □ □ □ □ |
| Mélee           | □ □ □ □ □ | Mécanique     | ■ ■ ■ □ □ | Intimidation  | □ □ □ □ □ |
| Pilotage        | ■ ■ ■ □ □ | Médecine      | ■ □ □ □ □ | Persuasion    | ■ □ □ □ □ |
| Survie          | □ □ □ □ □ | Politique     | □ □ □ □ □ | Subterfuge    | ■ ■ □ □ □ |
| Tir             | ■ □ □ □ □ | Science       | ■ □ □ □ □ |               |           |

## Avantages

Santé

Volonté

Taille 5      Vitesse 3

Defense 3      Absorption 1

### Specialités

Pilotage (Vaisseau spatial) ; Mécanique (Moteur à  
Distorsion) ; Subterfuge (Baratin)

## Atouts

Reflexe rapide ; Sprinteur ; Adrenaline ;

Origine culturelle (Colonie Alfheim) ; Sens de  
l'orientation ; Sixième sens ; Chanceux ;

Insomniaque

---



---



---



---

## Armes

| <u>Arme</u>            | <u>Inertie</u> | <u>Precision</u> | <u>Degats</u> | <u>Portee</u> | <u>Defense</u> | <u>Specificite</u> |
|------------------------|----------------|------------------|---------------|---------------|----------------|--------------------|
| Pistolet Olympus Corp. | 4              | +1               | 4             | 30 m          | aucune         | aucune             |
|                        |                |                  |               |               |                |                    |
|                        |                |                  |               |               |                |                    |
|                        |                |                  |               |               |                |                    |
|                        |                |                  |               |               |                |                    |

## Armures

| <u>Armure</u>  | <u>Type</u>   | <u>Protection</u> | <u>Handicap</u> | <u>Specificite</u> |
|----------------|---------------|-------------------|-----------------|--------------------|
| Bouclier léger | Armure légère | 2                 | aucun           | aucune             |
|                |               |                   |                 |                    |
|                |               |                   |                 |                    |

## Equipement divers

|                            |  |
|----------------------------|--|
| Argent 8                   |  |
| Module Tech Olympus Corp.  |  |
| Outils de Mécanicien       |  |
| Trousse de premier secours |  |
|                            |  |
|                            |  |

## Notes et autres details

---



---



---



---



---



---



---



---



---



---



---