

OSHI Yoshiki	<b>Nature :</b> Ermite	<b>Équilibre :</b> Hun
<b>Joueur :</b> Scritch	<b>Attitude :</b>	<b>Direction :</b> Nord
<b>Chronique :</b>	<b>Archétype du P'o :</b> Juriste	<b>Wu :</b>
	<b>Dharma :</b> Héron Majestueux	<b>Concept :</b>

### ATTRIBUTS

Physique	Social	Mental
<b>Force</b> 	<b>Charisme</b> 	<b>Perception</b> 
<b>Dextérité</b> 	<b>Manipulation</b> 	<b>Intelligence</b> 
<b>Vigueur</b> 	<b>Apparence</b> 	<b>Astuce</b> 

Rapidité

Vue

### CAPACITES

Talents	Compétences	Connaissances
<b>Vigilance</b> 	<b>Animaux</b> 	<b>Informatique</b> 
<b>Sports</b> 	<b>Artisanat</b> 	<b>Finances</b> 
<b>Bagarre</b> 	<b>Pilotage</b> 	<b>Investigation</b> 
<b>Esquive</b> 	<b>Étiquette</b> 	<b>Droit</b> 
<b>Empathie</b> 	<b>Armes à Feu</b> 	<b>Langues</b> 
<b>Expression</b> 	<b>Arts martiaux</b> 	<b>Médecine</b> 
<b>Intimidation</b> 	<b>Mêlées</b> 	<b>Occultisme</b> 
<b>Comm.dt</b> 	<b>Représentation</b> 	<b>Politique</b> 
<b>Con. de la Rue</b> 	<b>Furtivité</b> 	<b>Rituels</b> 
<b>Subterfuge</b> 	<b>Survie</b> 	<b>Sciences</b> 
	<b>Méditation</b> 	





## EXPERIENCES

### ARTS MARTIAUX

Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :	Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :
Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :	Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :

### Groupements de dés des Manœuvres

					P'o
Initiative (Astuce+Vigilance)	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	inchangée
Dextérité+Sports	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Dextérité+Bagarre	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Dextérité+Esquive	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Dextérité+Armes à Feu	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	impossible
Dextérité+Arts Martiaux	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	impossible
Dextérité+Mêlée	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Vigueur+Esquive (Absorber)	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Force	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●