

Ayame	Nature : Samurāi	Équilibre : Équilibre
Joueur : Stéphane	Attitude :	Direction : Centre
Chronique :	Archétype du P'o : Démon	Wu :
	Dharma : Sentier aux Mille Murmures	Concept : Ninja

### ATTRIBUTS

Physique	Social	Mental
Force ●●●●●●●●	Charisme ●●●●●●●●	Perception ●●●●●●●●
Dextérité ●●●●●●●●	Manipulation ●●●●●●●●	Intelligence ●●●●●●●●
Vigueur ●●●●●●●●	Persuasion ●●●●●●●●	Astuce ●●●●●●●●

### CAPACITES

Talents	Compétences	Connaissances
Vigilance ●●●●●●●●	Animaux ●●●●●●●●	Informatique ●●●●●●●●
Sports ●●●●●●●●	Artisanat ●●●●●●●●	Finances ●●●●●●●●
Bagarre ●●●●●●●●	Pilotage ●●●●●●●●	Investigation ●●●●●●●●
Esquive ●●●●●●●●	Étiquette ●●●●●●●●	Droit ●●●●●●●●
Empathie ●●●●●●●●	Armes à Feu ●●●●●●●●	Langues ●●●●●●●●
Expression ●●●●●●●●	Arts martiaux ●●●●●●●●	Médecine ●●●●●●●●
Intimidation ●●●●●●●●	Mêlées ●●●●●●●●	Occultisme ●●●●●●●●
Comm.dt ●●●●●●●●	Représentation ●●●●●●●●	Politique ●●●●●●●●
Con. de la Rue ●●●●●●●●	Furtivité (cape +1) ●●●●●●●●	Rituels ●●●●●●●●
Subterfuge ●●●●●●●●	Survie ●●●●●●●●	Sciences ●●●●●●●●
●●●●●●●●	Méditation ●●●●●●●●	●●●●●●●●
●●●●●●●●	●●●●●●●●	●●●●●●●●



## Armes du Démon

Nom                    Tech   Dif   Init   Préc   Dom   Mouvement   Notes:

<b>Rites</b>	<p><b>Nushi</b></p> <p>●●●●●   ●●●●●</p> <p>●●●●●   ●●●●●</p> <p>Description :</p> <p>Pouvoirs :</p>	<b>Nid de Dragon</b>
		<p>Nom :</p> <p>Emplacement :</p> <p>Niveau :</p> <p>Type :</p> <p>Protecteur :</p> <p>Daimyo :</p>

### SANTÉ

Degrés des Dégâts	Malus	Étourdissant	Mortel	Aggravés	Notes
-		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
-		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Contusion		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Blessure Légère	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Blessure Moyenne	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Blessure Grave	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Handicap	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Torpeur		<input type="checkbox"/>	↓	↓	_____
- Torpeur		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	↓	_____
- Torpeur		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
- Mort		†	†	†	_____

### ATOUS

Nom (Référence) Type                    [Coût]

### HANDICAPS

Nom (Référence) Type                    [Gains]

### DERANGEMENTS

Nom Type                    [Gravité]

--	--	--

## EXPERIENCES

### ARTS MARTIAUX

Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :	Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :
Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :	Désignation : École : Localisation : Techniques enseignées :

### Groupements de dés des Manœuvres

		P'o
Initiative (Astuce+Vigilance)	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	inchangée
Dextérité+Sports	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	●●●●●
Dextérité+Bagarre	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	●●●●●
Dextérité+Esquive	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	●●●●●
Dextérité+Armes à Feu	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	impossible
Dextérité+Arts Martiaux	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	impossible
Dextérité+Mêlée	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	●●●●●
Vigueur+Esquive (Absorber)	●●●●● ●●●●● ●●●●● ●●●●●	●●●●●
Force	●●●●● ●●●●●	●●●●●