

Petit tuto pour la quête du plastron fenris : Luck and Persistence (et elle porte bien son nom !!!)

Et voilà après avoir bouclé cette quête j'ai décidé de poster un petit tuto pour décrire mes run et la façon dont j'ai procédé pour obtenir mes 20 lueurs.

Tout d'abord un petit éclaircissement au sujet des heures de pop.

Ce qui m'a surpris au début c'est le nombre d'infos contradictoires que je trouvais sur internet. Sur certain site on peut lire que ça pop toutes les heures et 55min, sur d'autre toutes les heures impaires et 55 min (ou parfois paires...) et enfin on lit aussi parfois que ça pop entre 23h00 et 1h00... Bref de quoi être complètement perdu ! :)

Le truc à retenir c'est que les lueurs popent : Entre 23h00 et 1h00 en temps INGAME !

Donc :

- En heures paires et 55 minutes en heure d'été.
- En heures impaires et 55 minutes en heure d'hiver.

Autre truc à savoir c'est qu'elles popent entre la 55 et la 56 ième minute en temps réel. Inutile donc de partir si vous ne voyez rien à 55 pile poil. (vous pouvez partir à 23h10 en temps INGAME)

Donc à l'heure où j'écris ce tuto (21 juin) nous sommes en heure d'été. Il faudra donc commencer ses run aux heures paires et 55min (14h55,16h55,18h55...) et rester sur le spot jusqu'à 56 pour être sûr de ne pas la louper !

Le chemin que je vais vous donner comporte 8 points de passages sans devoir mettre un kisk et se suicider (donc sans frais de rez...). On peut donc en faire 9 avec une mort.

Il existe évidemment de nombreuses alternatives et vous trouverez peut être par vous même un meilleur chemin ou le moyen de passer sur 9 ou 10 points mais celle ci a l'avantage de faire les 4 premiers points très rapidement (ce qui n'est pas un mal vu que de plus en plus de gens proc leurs coeur depuis la 1.9...)

J'ai fait entre 1 et 3 lueurs par run avec cette méthode et il m'a fallu une petite semaine pour la terminer avec pas mal de monde sur les spots (sans nuit blanche et en bossant à coté ;))

Mais même en période de forte affluence, si vous n'avez pas de lueurs sur vos premiers spots, faites quand même le reste du run on ne sait jamais ;)

Ce run se termine à XX:03 et il reste donc 2 minutes mais ce n'est pas assez pour en faire un 9ième sans kisk.

Maintenant voici un site où les points sont très bien référencés : <http://aion.yg.com/npc/light-of-luck?id=700538>

Mais avant tout c'est quoi une lueur ? Quand on débute la quête et qu'on revient 2/3 fois bredouille on se dit «si ça se trouve je suis passé à coté sans la voir... »
Et bien une lueur c'est ça :

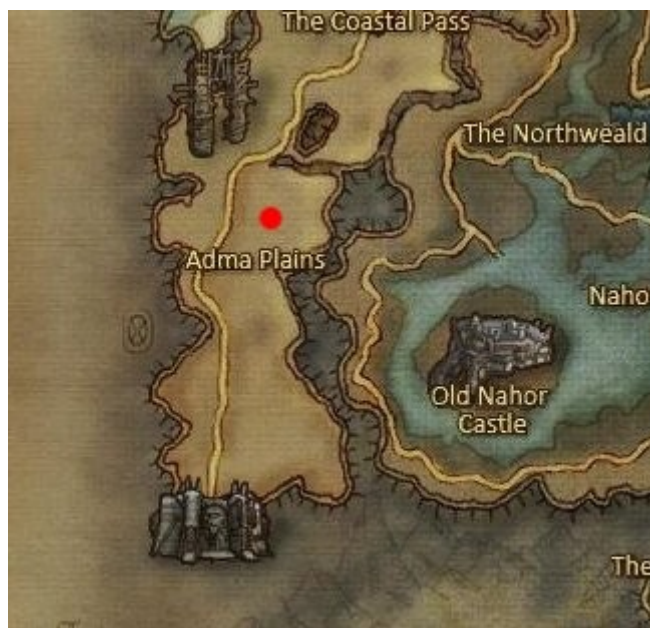


Oui c'est le minuscule petit truc bleu devant le mec sur le screen et il faut cliquer un tout petit peu au dessus pour la prendre... Certaines lueurs popent carrément dans les buissons et il faut vraiment être attentif pour les remarquer.

Quand on est plusieurs sur le spot c'est à celui qui sera le plus rapide donc soyez prêt !

Et voilà donc le chemin que j'ai utilisé pour finir cette quête :

Tout d'abord pour suivre ce run il va falloir vous binder à la pierre qui se trouve dans la plaine d'adma et vous munir de parchemins pour Morheim et Brustonin.



Je débute mon run à Bruthonin. Cette map a l'avantage de proposer 2 chan différents mais n'oubliez pas de vous connecter 5 minutes avant pour être sur de pouvoir en changer !! (CD de 5min à la connexion, après un retour ou bien après un précédent changement de chan pour pouvoir switcher)

- 1) Le premier point que j'ai choisi se trouve sur une petite ile qui flotte dans les airs. Il a l'avantage de ne pas être très connu et d'être juste au dessus du suivant. La lueur se trouve dans un petit buisson à l'est.
- 2) Après avoir attendu jusqu'à 23h10 switchez de channel pour checker le 2ieme point.
- 3) Le suivant se trouve juste en dessous, pour l'atteindre sautez dans le vide en planant et dirigez vous vers le ravin. La lueur pop tout au bout dans une petite flaque d'eau.

(On peut aussi changer cette première partie avec le petit lac et la maison démolie juste à coté du village mais ces deux points sont complètement surchargés de monde)

- 4) Utilisez ensuite votre retour pour checker la 4ieme lueur. Celle ci pop juste à coté du camp sur une petite butte (juste derrière le rocher). Attention de ne pas aggro le golem à coté ;)
- 5) Partez ensuite en direction d'Adma pour faire le 5ieme. Il se trouve au pied de l'arbre à l'endroit indiqué sur la carte.
- 6) Utilisez votre TP pour morheim et prenez le fly jusqu'au camp complètement à l'ouest. Descendez en planant sur la petite ile au centre de la zone d'eau et checkez le 6ieme point.
- 7) Remontez ensuite tout en haut de la map. La lueur pop tout au fond du ravin. (après les crabes)
- 8) Enfin utilisez votre parchemin Beluslan, prenez le fly jusqu'à la caverne et planez jusqu'au 8ieme et dernier point de ce run. La lueur pop juste à coté de l'eau sur une zone en hauteur au fond du ravin (attention si vous n'atterrissez pas sur la hauteur vous ne pourrez pas remonter). Cette dernière lueur ne semble pas non plus être très connue.

Voici donc ce que ça donne :



Bonne chance !! :)