

## Liste d'armée d'Icareane (Jean-Christophe Hu) - Eldars (1 750 pts)

### QGs :

#### Grand Prophete(55)

Armes : épée sorcière, pistolet shuriken

Équipement : Runes de clairvoyance(10), runes de protection(15), pierres-esprits(20), casque fantôme

Règles spéciales : psyker : "Chance"(30), "Malédiction"(25)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	3	5	1	10	- / 4+

Pts 155  
½ force 77,5

#### Avatar de Khaine

Armes : La mort hurlante

Règles spéciales : Demon, sans peur, corps en fusion, inspiration divine, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	10	5	6	6	4	6	4	10	3+ / 4++

Pts 155  
½ force 77,5

### ELITES :

#### 5 dragons de feu (5x16), dont 1 exarque (+12)

Armes : fuseurs et bombes à fusion. Exarque avec souffle de dragon

Équipement : pouvoir de l'exarque : "Tireur d'élite" (5)

Transport assigné : Serpent (90) armé de canon shuriken jumelé (10)

Équipement : pierres-esprits (10) et moteurs stellaires (15)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	1	6	2	9	3+
4	4	4	3	3	1	5	1	9	4+

Pts 97  
½ force 48,5

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

Pts 125  
½ force 62,5

#### 5 dragons de feu (5x16), dont 1 exarque (+12)

Armes : fuseurs et bombes à fusion. Exarque avec souffle de dragon

Équipement : pouvoir de l'exarque : "Tireur d'élite" (5)

Transport assigné : Serpent (90) armé de canon shuriken jumelé (10)

Équipement : pierres-esprits (10) et moteurs stellaires (15)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	1	6	2	9	3+
4	4	4	3	3	1	5	1	9	4+

Pts 97  
½ force 48,5

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

Pts 125  
½ force 62,5

#### 6 Scorpions (6x16), dont 1 exarque (+12)

Armes : pistolet shuriken, épée tronçonneuse de scorpion, exarque Pince de Scorpion(15)

Équipement : pouvoir de l'exarque : Rodeur(20), traqueur(5)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	3	3	1	6	2	9	3+
5	4	4	3	3	1	5	1	9	3+

Pts 148  
½ force 74

### TROUPES :

#### 3 gardiens sur motojet eldar (3x22)

Armes : motojet avec catapultes shuriken jumelées, canon shuriken (10)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	3	3	3	3(4)	1	4	1	8	3+

Pts 76  
½ force 38

#### 10 gardiens (10\*8)

Armes :catapulte shuriken, rayonneur laser(15)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	3	3	3	1	4	1	8	5+

Pts 95  
½ force 47,5

#### 10 gardiens (10\*8)

Armes :catapulte shuriken, rayonneur laser(15)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	3	3	3	1	4	1	8	5+

Pts 95  
½ force 47,5

#### 5 vengeurs (5x12)

Armes : catapultes shuriken de vengeur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	3	3	1	5	1	9	4+

Pts 60  
½ force 30

### SOUTIENS :

#### Falcon (115)

Armes : laser à impulsion (-), rayonneur laser (15), canon shuriken(10)

Équipement : pierres-esprits (10), holochamp (35), moteurs stellaires (15)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

Pts 200  
½ force 100

#### Prisme de feu (115)

Armes : canon prisme

Équipement : pierres-esprits (10), holochamp (35)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

Pts 160  
½ force 80

#### Prisme de feu (115)

Armes : canon prisme

Équipement : pierres-esprits (10), holochamp (35)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

Pts 160  
½ force 80

Total d'armée : 1 748

NOM : Hu

PRENOM : Jean-Christophe

ADRESSE : Paris

TELEPHONE : 06 32539427

EMAIL : jeanchristophe.hu@yahoo.fr

Règles spéciales d'armée & doctrines :

n/a

Statistiques :

QGs : 18%

ELITES : 25%

TROUPES : 19%

ATTAKES RAPIDES : 0%

SOUTIENS : 30%

Nb Véhicules : 5

Nb Figurines : 51

## Liste d'armée de Ghost-kZ (Babenko Gennadiy) - Orks(1 750 pts) - "Equipe Icareane"

### QGs :

#### Big Boss(60)

Armes : pince énergétique (25), kikoup, fling d'assaut

Equipement : korps cybork (10), moto(40), squig d'attaque(15), emblèm' (5)

Règles spéciales : personnage indépendant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	2	5	5(6)	3	4	5	9	4+/5+

Pts 155  
force 77,5

#### Gros mek(35)

Armes : kikoup

Equipement : champ de force kustom (50), emblèm' (5)

Règles spéciales : personnage indépendant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	4	4	2	3	3	8	6+

90 45

### ELITES :

#### 15 Pillards

Armes : Kanon d'la mort

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
15	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

225 112,5

#### 15 Pillards

Armes : Kanon d'la mort

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
15	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

225 112,5

#### 15 Pillards

Armes : Kanon d'la mort

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
15	4	2	3	4	1	2	2	7	6+

225 112,5

### TROUPES :

#### 27 boyz(27\*6) dont 1 Nob(+10)

Armes : Automatiks, kikoup. Nob avec pince énergétique (25) et automatik

Equipement : emblèm (5)

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
26	4	2	4(8)	4	1	3	3	7	6+

202 101

#### 26 boyz(26\*6) dont 1 Nob(+10)

Armes : Automatiks, kikoup. Nob avec pince énergétique (25) et automatik

Equipement : emblèm (5)

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
25	4	2	4(8)	4	1	3	3	7	6+

196 98

#### 26 boyz(26\*6) dont 1 Nob(+10)

Armes : Automatiks, kikoup. Nob avec pince énergétique (25) et automatik

Equipement : emblèm (5)

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
25	4	2	4(8)	4	1	3	3	7	6+

196 98

#### 30 boyz(30\*6) dont 1 Nob(+10)

Armes : flings, 3 gros flings (3\*5). Nob avec pince énergétique (25) et automatik

Equipement : emblèm (5)

Règles spéciales :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	2	3	4	1	2	2	7	6+
29	4	2	4(8)	4	1	3	3	7	6+

235 117,5

Total d'armée : 1 749

NOM : Babenko  
PRENOM : Gennadiy  
ADRESSE : -  
TELEPHONE : 06 xx xx xx xx  
EMAIL : Ghost-kz@rambler.ru

#### Règles spéciales d'armée & doctrines :

- Waaagh !!!!!!!!!!!!!  
- Charge féroce  
- L'union fé la force

#### Statistiques :

QGs : 14%      Nb Véhicules : 0  
ELITES : 39%      Nb Figurines : 156  
TROUPES : 47%  
ATTAQUES RAPIDES : 0%  
SOUTIENS : 0%

## Liste d'armée de Soufiane - Dimetrodon - 1750 pts de tyranides

### QGs :

#### Tervigon (160)

**Armes** : griffes et dents, crache épines

**Options** : sac à toxines (10)

**Pouvoirs psychiques** : catalyseur (15), domination

**Biomorphes** : bonded exoskeleton

**Règles spéciales** : synapse, psyker, progéniteur, éclosion de temagaunt, ombre dans le warp, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	5	6	6	1	3	10	3+

Points

185

### ELITES :

#### Gardiens des ruches (50)

**Armes** : canon empaleur, griffes et dents

**Biomorphes** : hardened carapace

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+

150

#### Gardiens des ruches (50)

**Armes** : canon empaleur, griffes et dents

**Biomorphes** : hardened carapace

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+

150

#### Gardiens des ruches (50)

**Armes** : canon empaleur, griffes et dents

**Biomorphes** : hardened carapace

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	5	6	2	2	2	7	4+

150

### TROUPES :

#### Tervigon (160)

**Armes** : griffes et dents, crache épines

**Options** : sac à toxines (10)

**Pouvoirs psychiques** : catalyseur (15), domination

**Biomorphes** : bonded exoskeleton

**Règles spéciales** : synapse, psyker, progéniteur, éclosion de temagaunt, ombre dans le warp, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	5	6	6	1	3	10	3+

185

#### Termagaunts (5)

**Armes** : griffes et dents, écorcheur

**Biomorphes** : chitine

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter, mouvement à couvert

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
10	3	3	3	3	1	4	1	6	6+

50

#### Genestealers (14)

**Armes** : pinces broyeuses

**Biomorphes** : chitine renforcée

**Règles spéciales** : brood telepathy, course, mouvement à couvert, infiltration

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	6	0	4	4	1	6	2	10	5+

84

### SOUTIENS :

#### Tyrannofex (250)

**Armes** : canon briseur (15), griffes et dents, crache épines, desiccator larvae

**Biomorphes** : armoured shell

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	6	6	6	1	3	8	2+

265

#### Tyrannofex (250)

**Armes** : canon briseur (15), griffes et dents, crache épines, desiccator larvae

**Biomorphes** : armoured shell

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	6	6	6	1	3	8	2+

265

#### Tyrannofex (250)

**Armes** : canon briseur (15), griffes et dents, crache épines, desiccator larvae

**Biomorphes** : armoured shell

**Règles spéciales** : comportement instinctif - guetter, créature monstrueuse

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	3	3	6	6	6	1	3	8	2+

265

**Total d'armée : 1 749**

NOM : Yousfi  
 PRENOM : Soufiane  
 ADRESSE : 13, rue de Laval - Quebec  
 TELEPHONE : 06 87 57 92 56 - 02 43 56 79 57  
 EMAIL : soufiane.yousfi@gmail.com

#### Statistiques :

QG : 13%  
 ELITE : 26%  
 TROUPE : 53%  
 SOUTIEN : 19%

Nombre de Figurines : **30**

Liste d'armée de **PALYART JeanChristophe Alias YeN**  
 pts - Space marine du **CHAOS**

1750

**QGs :**

...:~"?!="{}[]xFF

**Armes :** Bolter Jumelé / Drach'nyen l'Epée Démon (F8)  
**Equipement :** Armure terminator / Icone Personnelle / Marque du chaos ascendant (20pts) / grenades à fragmentation et antichar  
**Règles spéciales :** Sans peur / personnage indépendant / guerrier éternel

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	7	5	4	5 (4)	4	6	4*	10	2+ / 4+

Points

275

**Sorcier du chaos (100pts)**

**Armes :** Arme de force / pistoler bolter  
**Equipement :** Marque de slaanesh (5 pts) / fouet de soumission (20pts) / Ailes (20pts) / grenades à fragmentation et antichar  
**Règles spéciales :** personnage indépendant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	5	5	4	4	3	5	3	10	3+ / 5+

145

**ELITE**

**3 Terminators (3x30 = 90pts)**

**Armes :** 3 combi-fuseur (3x5pts) , armes énergétiques

**Transport assigné :** Land raider dédié (220pts)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
#		CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
1		4		14	14	14			

105

220

**TROUPES :**

**5 marine de la peste (5x23 = 115pts)**

**Armes :** pistolet bolter / bolter / arme de corps à corps / 2 fuseurs (2x10pts)  
**Equipement :** grenade frag, grenade défensive, icone (5pts)  
**Règles spéciales :** Insensible à la douleur / Sans peur  
**Transport assigné :** Rhino (35pts)  
**Equipement :** Bolter Jumelé / Réparation / Projecteur / Fumigènes

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	5 (4)	1	3	1	9	3+

140

#		CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
1		4		11	11	10			

35

**5 marine de la peste (5x23 = 115pts)**

**Armes :** pistolet bolter / bolter / arme de corps à corps / 2 fuseurs (2x10pts)  
**Equipement :** grenade frag, grenade défensive, icone (5pts)  
**Règles spéciales :** Insensible à la douleur / Sans peur  
**Transport assigné :** Rhino (35pts)  
**Equipement :** Bolter Jumelé / Réparation / Projecteur / Fumigènes

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
5	4	4	4	5 (4)	1	3	1	9	3+

140

#		CT		Bl.Av	Bl.Fl	Bl.Ar			
1		4		11	11	10			

35

**5 Démon du chaos (5x13 = 65 pts)**

**Equipement :** Arme de corps à corps  
**Règles spéciales :** Sans peur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	4	0	4	4	1	4	2	10	_ /5+

65

**5 Démon du chaos (5x13 = 65 pts)**

**Equipement :** Arme de corps à corps  
**Règles spéciales :** Sans peur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
6	4	0	4	4	1	4	2	10	_ /5+

65

**SOUTIENS :**

**3 Obliterator (3x75 = 225 pts)**

**Armes :** Gantelet énergétique / Arme Obliterator  
**Règles spéciale :** Frappe en profondeur / Sans peur / Lents & Méthodiques

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
3	4	4	4	4	2	4	2	9	2+ / 5+

225

**2 Obliterator (2x75 = 150 pts)**

**Armes :** Gantelet énergétique / Arme Obliterator  
**Règles spéciale :** Frappe en profondeur / Sans peur / Lents & Méthodiques

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
2	4	4	4	4	2	4	2	9	2+ / 5+

150

**2 Obliterator (2x75 = 150 pts)**

**Armes :** Gantelet énergétique / Arme Obliterator  
**Règles spéciale :** Frappe en profondeur / Sans peur / Lents & Méthodiques

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
2	4	4	4	4	2	4	2	9	2+ / 5+

150

NOM : PALYART LAMARCHE  
 PRENOM : Jean-Christophe  
 ADRESSE : 36 rue lenotre 78120 RAMBOUILLET (FRANCE)  
 via marianna pizzorni, 53/3 16014 GENOVA (ITALY)  
 TELEPHONE : (IT) 0039 3454570048  
 EMAIL : yencool@hotmail.com

**Total d'armée : 1 750**

**Statistiques :**

QG : 24%      Nombre de Véhicules : 3  
 ELITE : 19%      Nombre de Figurines : 37  
 TROUPE : 27%      Kill points : 13  
 ATTAQUE RAPIDE : 0%  
 SOUTIEN : 30%

## Liste d'armée de JULIEN BRUZZO Alias JUB 1750 pts de TAU

### QGs :

#### Nom de l'entrée codex ( Shas'EI(50) +2Shas'Vre (35))

Armes Shas'Vre 1 : Lance plasma (20), fuseur (12), lance flamme(4)

Equipement Shas'Vre 1 : système de tir multiple(5), drone de défense(15)

Armes Shas'Vre 2 : Lance plasma (20), fuseur (12), lance flamme(4)

Equipement Shas'Vre 2 : système de tir multiple(5), couteau rituel (5)

Armes Shas'EI : Lance plasma (20), fuseur (12), lance flamme(4)

Equipement Shas'EI : système de tir multiple(5), acquisition de tir(5), drone de défense(15)

Règles spéciales : Infanterie autoportée ( propulseurs), vision nocturne/ sens aiguisés, FEP

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'Vre	3	3	5	4	2	3	2	8	3+
Drone	2	-	3	4	1	4	1	-	3+./4+
Shas'el	4	4	5	4	3	3	3	9	3+

Points

283

#### Nom de l'entrée codex ( Shas'EI)

Armes : Lance missile (12) Lanceur de chage à dispersion (20)

Equipement : relai géotactique (15)

Règles spéciales : Infanterie autoportée ( propulseurs), vision nocturne/ sens aiguisés, FEP

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'el	4	4	5	4	3	3	3	9	3+

97

### ELITES :

#### Nom de l'entrée codex (Equipe de 2 crisis )

Armes : Lance missile jumelés (18), Lance flamme (4)

Règles spéciales : Infanterie autoportée ( propulseurs), vision nocturne/ sens aiguisés, FEP

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+

94

#### Nom de l'entrée codex (Equipe de 2 crisis )

Armes : Lance missile jumelés (18), Lance flamme (4)

Règles spéciales : Infanterie autoportée ( propulseurs), vision nocturne/ sens aiguisés, FEP

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+

94

#### Nom de l'entrée codex (Equipe de 2 crisis )

Armes : Lance missile jumelés (18), Lance flamme (4)

Règles spéciales : Infanterie autoportée ( propulseurs), vision nocturne/ sens aiguisés, FEP

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'ui	2	3	5	4	2	2	2	8	3+

94

### TROUPES :

#### Nom de l'entrée codex (Equipe de 6 Guerriers de feu « Alpha » )

Armes : Fusil à impulsion

Equipement :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'La	2	3	3	3	1	2	1	7	4+

60

#### Nom de l'entrée codex (Equipe de 6 Guerriers de feu «Bravo» )

Armes : Fusil à impulsion

Transport assigné: Devilfish

Equipement : Char, Antigrav Stabilisateur d'arme(10), nacelle de brouillage (5), assistance tir (5) ,missile à tête chercheuse(20),

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'La	2	3	3	3	1	2	1	7	4+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
		4		12	11	10			

60

120

#### Nom de l'entrée codex (Parenté de 10 Kroot +3 chiens)

Armes : fusil kroot

Equipement :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Kroot	4	3	4	3	1	3	2	7	-
Chien	4	0	4	3	1	5	2	7	-

88

#### Nom de l'entrée codex ( Parenté de 10 Kroot)

Armes : fusil kroot

Equipement :

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Kroot	4	3	4	3	1	3	2	7	-

70

### ATTAQUES RAPIDES :

#### Nom de l'entrée codex (Escouade de 5 cibleurs )

Armes :designateur laser et carabine à impulsion

Transport assigné: Devilfish

Equipement : Char, Antigrav Stabilisateur d'arme(10), nacelle de brouillage (5), assistance tir (5) ,missile à tête chercheuse(20),

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
Shas'La	2	3	3	3	1	2	1	7	4+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
		4		12	11	10			

60

120

### SOUTIENS :

#### Nom de l'entrée codex (Hammerhead )

Armes : Char, Antigrav; Canon Rail (50) Paire de Canon à impulsion (10),

Equipement : Stabilisateur d'arme(10), Nacelle de Brouillage(5), verrouillage de cible(5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
		4		13	12	10			

170

#### Nom de l'entrée codex (Hammerhead )

Armes : Char, Antigrav; Canon Rail (50) Paire de Canon à impulsion (10),

Equipement : Stabilisateur d'arme(10), Nacelle de Brouillage(5), verrouillage de cible(5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
		4		13	12	10			

170

#### Nom de l'entrée codex (Hammerhead )

Armes : Char, Antigrav; Canon Rail (50) Paire de Canon à impulsion (10),

Equipement : Stabilisateur d'arme(10), Nacelle de Brouillage(5), verrouillage de cible(5)

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.FI	Bl.Ar	-	-	-
		4		13	12	10			

170

NOM :BRUZZO \_\_\_\_\_  
 PRENOM : Julien \_\_\_\_\_  
 ADRESSE :66 rue TERNYNCK 02300 CHAUNY \_\_\_\_\_  
 TELEPHONE : 0634021892 \_\_\_\_\_  
 EMAIL : bruzzoj@hotmail.fr \_\_\_\_\_

Total d'armée : 1 750

#### Statistiques :

QG :	22%	Nombre de Véhicules :	5
ELITE :	16%	Nombre de Figurines :	56
TROUPE :	23%		
ATTAQUE RAPIDE :	10%		
SOUTIEN :	29%		

## Liste d'armée de Julien d'Huvout Alias Lestat - 1750 pts de Finesse

### QGs :

Points

#### Pretre des runes (100)

Armes : Arme runique, pistolet bolter

Equipement : Grenades frag & Antichar, Psyber rapace (10)

Règles spéciales : Perso Indépendant, "Machoires du loup du monde", "éclair Vivant"

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	5	4	4	4	2	4	2(3)	10	3+

110

#### Pretre des runes (100)

Armes : Arme runique, pistolet bolter

Equipement : Grenades frag & Antichar

Règles spéciales : Perso Indépendant, "Machoires du loup du monde", "Ouragan Meurtrier"

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	5	4	4	4	2	4	2(3)	10	3+

100

#### Pretre des runes (100)

Armes : Arme runique, bolter

Equipement : Grenades frag & Antichar

Règles spéciales : Perso Indépendant, "Colere de l'orage", "éclair Vivant"

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	5	4	4	4	2	4	2	10	3+

100

### ELITES :

#### Loup Solitaire (20)

Armes : Poing Tronçonneur (25)

Equipement : Armure terminator (25), Bouclier tempete (15)

Règles spéciales : Sans peur, Tueur de betes, une mort glorieuse

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	5	4	4	4	2	4	2	8	2+/3+

85

#### Loup Solitaire (20)

Armes : Poing Tronçonneur (25)

Equipement : Armure terminator (25), Bouclier tempete (15)

Règles spéciales : Sans peur, Tueur de betes, une mort glorieuse

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	5	4	4	4	2	4	2	8	2+/3+

85

#### 5 gardes loups (90)

Armes : 4x[Gantelet + Combi fuseur], 1x[marteau+combi fuseur]

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
4	4	4	4(8)	4	1	4	2	9	3+
1	4	4	4(8)	4	1	4	2	9	3+

220

### TROUPES :

#### 5 chasseurs gris (5x15)

Armes : Bolters, pisto bolters, armes de Corps à corps, Fuseur (5)

Equipement : étendard du loup (10)

Transport assigné: Rhino (35)

Equipement : Fumigenes, projecteurs, fulgurant

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
5	4	4	4	4	1	4	1(2)	8	3+

90

#	-	BS	-	F Ar	S Ar	R Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

#### 5 chasseurs gris (5x15)

Armes : Bolters, pisto bolters, armes de Corps à corps, Fuseur (5)

Equipement : étendard du loup (10)

Transport assigné: Rhino (35)

Equipement : Fumigenes, projecteurs, fulgurant

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
5	4	4	4	4	1	4	1(2)	8	3+

90

#	-	BS	-	F Ar	S Ar	R Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

#### 5 chasseurs gris (5x15)

Armes : Bolters, pisto bolters, armes de Corps à corps, Fuseur (5)

Equipement : étendard du loup (10)

Transport assigné: Rhino (35)

Equipement : Fumigenes, projecteurs, fulgurant

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
5	4	4	4	4	1	4	1(2)	8	3+

90

#	-	BS	-	F Ar	S Ar	R Ar	-	-	-
1		4		11	11	10			

35

#### 10 chasseurs gris (10x15)

Armes : Bolters, pisto bolters, armes de Corps à corps, 2 fuseurs (5)

Equipement : étendard du loup (10)

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
10	4	4	4	4	1	4	1(2)	8	3+

165

#### 10 chasseurs gris (10x15)

Armes : Bolters, pisto bolters, armes de Corps à corps, 2 fuseurs (5)

Equipement : étendard du loup (10)

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
10	4	4	4	4	1	4	1(2)	8	3+

165

### SOUTIENS :

#### Pack de 5 longs crocs

Armes : 4 lance missiles (40)

Equipement : Grenades frags et antichar

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	4	4	4	4	1	4	2(3)	9	3+
4	4	4	4	4	1	4	1	9	3+

115

#### Pack de 5 longs crocs

Armes : 4 lance missiles (40)

Equipement : Grenades frags et antichar

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	4	4	4	4	1	4	2(3)	9	3+
4	4	4	4	4	1	4	1	9	3+

115

#### Pack de 5 longs crocs

Armes : 4 lance missiles (40)

Equipement : Grenades frags et antichar

#	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
1	4	4	4	4	1	4	2(3)	9	3+
4	4	4	4	4	1	4	1	9	3+

115

Total d'armée : 1 750

NOM : \_\_\_\_\_ d'Huvout  
 PRENOM : \_\_\_\_\_ Julien  
 ADRESSE : \_\_\_\_\_ 7 rue Kleber,  
 \_\_\_\_\_ 92250, La Garenne Colombes  
 TELEPHONE : \_\_\_\_\_ 06.09.12.82.19.  
 EMAIL : \_\_\_\_\_ julien.duvoux@gmail.com

#### Statistiques :

QG : 18%      Nombre de Véhicules : 3  
 ELITE : 22%      Nombre de Figurines : 63  
 TROUPE : 40%  
 ATTAQUE RAPIDE : 0%  
 SOUTIEN : 20%

## Liste d'armée de Julien Vicini Alias Kuwanan - 1750pts de Garde impériale

### QGs :

Points

#### QG de compagnie

**Armes :** 3 fuseurs(30), 2 pistolet laser, 1 fusil laser, 5 armes de cac

**Equipement :** grenades à fragmentation, 1 champs refracter

**Transport assigné :** chimère

**Equipement :** lance flamme lourd, fumigène, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
1	4	4	3	3	3	3	3	9	5+/5+
4	3	4	3	3	1	3	1	7	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

80

55

### ELITES :

#### escouade de psyker assermenté

**Armes :** 5 pistolet laser, 5 armes de cac,

**Equipement :**

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	2	3	2	3	1	3	1	9	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	9	5+

60

#### escouade de psyker assermenté

**Armes :** 5 pistolet laser, 5 armes de cac,

**Equipement :**

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	2	3	2	3	1	3	1	9	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	9	5+

60

### TROUPES :

#### Escouade de vétérant mené par Harker

**Armes :** 10 armes de cac, 1 bolter lourd (harker), 2 fuseurs (20), 1 lance flamme (5)

**Equipement :** grenades à fragmentation et antichar

**Transport assigné :** chimère

**Equipement :** lance flamme lourd, fumigène, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	4	3	3	1	3	1	7	5+
1	4	4	4	3	1	3	2	8	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

150

55

#### QG de peloton

**Armes :** 3 fuseurs (30), 1 lance flamme (5), 5 armes de cac, 1 pistolet laser

**Equipement :** grenades à fragmentation

**Transport assigné :** chimère

**Equipement :** lance flamme lourd, fumigène, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
4	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	4	4	4	3	1	3	3	8	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

65

55

#### escouade de garde + commissaire

**Armes :** 11 armes de cac, 1 pistolet laser, 1 canon laser (20), 1 pistolet bolter (commissaire)

**Equipement :** grenades à fragmentation

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+
1	4	4	3	3	1	3	2	9	5+

105

#### escouade de garde

**Armes :** 10 armes de cac, 1 pistolet laser, 1 canon laser (20)

**Equipement :** grenades à fragmentation

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+

70

#### escouade de garde + commissaire

**Armes :** 11 armes de cac, 1 pistolet laser, 1 lance flamme (5), 1 pistolet bolter (commissaire)

**Equipement :** grenades à fragmentation et grenade antichar (10)

**Transport assigné :** chimère

**Equipement :** lance flamme lourd, fumigène, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+
1	4	4	3	3	1	3	2	9	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

100

55

#### escouade de garde

**Armes :** 10 armes de cac, 1 pistolet laser, 1 lance flamme (5)

**Equipement :** grenades à fragmentation et grenade antichar (10)

**Transport assigné :** chimère

**Equipement :** lance flamme lourd, fumigène, projecteur

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg
9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+
#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	10	10			

65

55

### ATTAQUES RAPIDES :

#### 1 vendetta

**Armes :** 3 canons lasers jumelées

**Equipement :** blindage renforcé

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

130

#### 1 vendetta

**Armes :** 3 canons lasers jumelées

**Equipement :** blindage renforcé

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
1		3		12	12	10			

130

### SOUTIENS :

#### escadron d'hydre

**Armes :** bolter lourd, 2 canon hydre

**Equipement :** fumigène, projecteur

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
2		3		12	10	10			

150

#### escadron d'hydre

**Armes :** bolter lourd, 2 canon hydre

**Equipement :** fumigène, projecteur

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
2		3		12	10	10			

150

#### 1 manticore

**Armes :** lance flamme lourd, lance roquette storm eagle

**Equipement :** fumigène, projecteur

#	-	CT	-	Bl.Av	Bl.Fi	Bl.Ar	-	-	-
2		3		12	10	10			

160

**Total d'armée : 1 750**

NOM : Vicini
PRENOM : Julien
ADRESSE : _____
TELEPHONE : _____
EMAIL : _____

#### Statistiques :

QG :	8%	Nombre de Véhicules :	12
ELITE :	7%	Nombre de Figurines :	84
TROUPE :	44%		
ATTAQUE RAPIDE :	15%		
SOUTIEN :	26%		



**Liste d'armée de Nemo (Adlen Yousfi) - Chasseurs de Sorcières (1 750 pts)****QGs :****Chanoinesse Gabrielle (45)**

Armes : Eviscerator (+25) de maître (+15), Pistolet inferno (+15)

Équipement : Cape de Saint-Aspira (+20), Livre de Saint-Lucius (+5), Réacteur Dorsal (+20), Manteau d'Ophélia (+15)

Règles spéciales : Adepta Sororitas, Fervente (2 points de foi), Personnage Indépendant

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	4	5	3	3	3	4	3	10	2+	160	80

**Seigneur Inquisiteur Gideon (45)****Seigneur Inquisiteur**

Armes : Pistolet Bolter (+1)

Équipement : Coiffe psychique (+20)

Règles spéciales : Psyker, Volonté de fer

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	5	4	3	3	3	4	3	10	3+	66	33

**Suite**

Vétérans de la Garde (+30)

Armes : 3 Lance-plasma (+30)

Équipement : Grenades frag, Grenades Krak

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
3	3	4	3	3	1	3	1	8	4+	60	30

**TROUPES :****Escouade de 10 Sœurs (110) dont 1 Sœur Supérieure Vétéran (+14)****Sœurs**

Armes : 2 Fuseur (+20), Bolters

**Sœur Supérieure Vétéran Aglae**

Armes : Pistolet Bolter, Arme énergétique (+10)

Équipement : Livre de Saint-Lucius (+5)

Règles spéciales : Adepta Sororitas, Ferventes (1 point de foi)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3+	159	79,5

1	3	4	3	3	1	3	2	9	3+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Escouade de 10 Sœurs (110) dont 1 Sœur Supérieure Vétéran (+14)****Sœurs**

Armes : 2 Fuseur (+20), Bolters

**Sœur Supérieure Vétéran Raphaëlle**

Armes : Bolter

Équipement : Livre de Saint-Lucius (+5)

Règles spéciales : Adepta Sororitas, Ferventes (1 point de foi)

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
9	3	4	3	3	1	3	1	8	3+	149	74,5

1	3	4	3	3	1	3	2	9	3+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Peloton d'Infanterie****Escouade de commandement****Chef de Peloton Hector**

Armes : Pistolet laser, Arme de corps à corps, Grenades frag

**Gardes**

Armes : Arme de corps à corps, Grenades frag

**Equipe d'arme lourde**

Armes : 1 Mortier (+5), Arme de corps à corps, Grenades frag

**Transport assigné : Chimère**

Armes : Multilaser, Bolter Lourd

Équipement : Fumigènes, Projecteurs

Règles spéciales : Véhicule de commandement, Amphibie

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	4	4	3	3	1	3	2	8	5+	35	17,5

2	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

1	3	3	3	3	2	3	2	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-	Pts	½ force
1		3		12	10	10				55	27,5

**Escouade d'Infanterie (50)****Sergent Menelas**

Armes : Pistolet laser, 1 Arme énergétique (+10), Bombes à fusion (+5), Grenades frag

**Commissaire (+35) Achille**

Armes : Pistolet Bolter, 1 Arme énergétique (+10), Grenades frag

Règles spéciales : Obstiné, Exécution sommaire

**Gardes**

Armes : 1 Fuseur (+10), 1 Autocanon (+10), fusils laser, Arme de corps à corps

Équipement : Grenades frag

Règles spéciales : Escouades combinées

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+	130	65

1	4	4	3	3	1	3	2	9	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Escouade d'Infanterie (50)****Sergent Hercule**

Armes : Pistolet laser, 1 Arme énergétique (+10), Bombes à fusion (+5), Grenades frag

**Gardes**

Armes : 1 Fuseur (+10), 1 Autocanon (+10), fusils laser, Arme de corps à corps

Équipement : Grenades frag

Règles spéciales : Escouades combinées

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+	85	42,5

9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Escouade d'Infanterie (50)****Sergent Ciceron**

Armes : Pistolet laser, 1 Arme énergétique (+10), Bombes à fusion (+5), Grenades frag

**Gardes**

Armes : 1 Fuseur (+10), 1 Autocanon (+10), fusils laser, Arme de corps à corps

Équipement : Grenades frag

Règles spéciales : Escouades combinées

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+	85	42,5

9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Escouade d'Infanterie (50)****Sergent Ophidien**

Armes : Pistolet laser, Grenades frag, 1 Arme énergétique (+10)

**Gardes**

Armes : 1 Fuseur (+10), 1 Autocanon (+10), Fusils laser, Arme de corps à corps

Équipement : Grenades frag

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	Pts	½ force
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+	80	40

9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--



Règles spéciales : Escouades combinées

**Escouade d'Infanterie (50)****Sergent Prius**

Armes : Pistolet laser, Grenades frag, 1 Arme énergétique (+10)

**Gardes**

Armes : 1 Fuseur (+10), 1 Autocanon (+10), Fusils laser, Arme de corps à corps

Equipement : Grenades frag, Grenades Krak (toute l'escouade) (+10)

Règles spéciales : Escouades combinées

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	90	45
1	3	3	3	3	1	3	2	8	5+		

9	3	3	3	3	1	3	1	7	5+		
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

**Escouade d'armes lourdes****Gardes**

Armes : 3 Mortiers, Arme de corps à corps, Grenades frag

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	60	30
3	3	3	3	3	2	3	2	7	5+		

**Escouade d'armes lourdes****Gardes**

Armes : 3 Mortiers, Arme de corps à corps, Grenades frag

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	60	30
3	3	3	3	3	2	3	2	7	5+		

**Escouade d'armes lourdes****Gardes**

Armes : 3 Mortiers, Arme de corps à corps, Grenades frag

#	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Svg	60	30
3	3	3	3	3	2	3	2	7	5+		

**SOUTIENS :****Exorcist Fervor (135)**

Armes : Lance-Missiles Exorcist

Equipement : Lame de Buldozer (+5)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-	140	70
1		4		13	11	10					

**Exorcist Fidelia (135)**

Armes : Lance-Missiles Exorcist

Equipement : Fumigène (+3)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-	138	69
1		4		13	11	10					

**Exorcist Virtus Utis (135)**

Armes : Lance-Missiles Exorcist

Equipement : Fumigène (+3)

#	-	CT	-	B Av	B lat	B Ar	-	-	-	138	69
1		4		13	11	10					

**Total d'armée : 1 750**

**NOM :** Yousfi  
**PRENOM :** Adlen  
**ADRESSE :** Lune d'Umberrage III  
**TELEPHONE :** 06 28 23 77 08  
**EMAIL :** nemo.ulysses@gmail.com

**Règles spéciales d'armée & doctrines :**

Adepta Sororitas:  
 Bouclier de la foi  
 Actes de Foi (4 points)

**Statistiques :**

OGS :	16%	Nb Véhicules :	4
ELITES :	0%	Nb Figurines :	93
TROUPES :	60%	Kill Points :	14
ATTAQUES RAPIDES :	0%		
SOUTIENS :	24%		