

# F.A.Q

**Bienvenue dans la F.A.Q du MMORPG Fairy Tail**

**Nous avons essayé de répondre au maximum aux questions que nous avons régulièrement. Ainsi, cela vous évitera de poser une question auquel nous avons déjà répondu.**

**Cette FAQ sera remplie au fur et à mesure de l'évolution du jeu**

**Bonne lecture !**

**L'équipe Freaky Cube**

## **# Comment est-ce que les personnes sélectionnés pour l'alpha seront prévenues de sont ouverture ?**

Les personnes concernées recevront un e-mail (e-mail donné lors de l'inscription). En plus de ça, l'équipe se chargera de communiquer l'ouverture de l'alpha sur le SiteDuZéro et sur le forum du jeu.

## **# Y'a-t-il une date de prévue pour la sortie de l'alpha ?**

Pour l'instant nous ne pouvons pas donner de date. Parce-que le serveur nous cause quelques problèmes (un principalement) et le fait d'avoir repris les cours, le jeu ralentit un peu sa progression (bac oblige) Cependant nous essayons de tout faire pour sortir l'alpha à la fin des vacances d'octobre.

## **# Pourrais-t-on avoir une vidéo de cette alpha en cours ?**

Nous attendons que les textures soient complètement refaites, après, nous pourrons faire une vidéo qui présente entièrement les caractéristiques de cette alpha.

## **# La MAP sera-t-elle étendue ?**

Étant donné que ce n'est qu'une alpha, non la MAP sera limité, cependant notre but est de reproduire le plus fidèlement possible le monde de Fairy Tail. Tout ça à l'aide de mise à jour régulière.

## **# Le jeu possèdera t-il un mode PVP ?**

Oui, et dès l'alpha ce mode sera actif, mais ne sera qu'un aperçu. Au moment de la Beta ce PVP sera plus évolué.

### **# Y'aura-t-il un mode PVP mais inter guildes ?**

Oui, ça sera des Events. Telle guildes devra aller voir telle autre guildes, et la guildes qui gagnera remportera de l'argent ou de l'expérience.

### **# Aura-t-on le droit de créer sa propre guildes ?**

Il est clair que pour l'instant non, et cela concerne l'alpha et la bêta. Sauf si nous changeons d'avis

### **# Au moment de commencer, aurons nous un perso de base ? Que nous ferons évoluer en mage ou en constellationniste ou autre ?**

Non, la classe du personnage sera à déterminer dès le début de sa création, level max, le joueur aura la possibilité de choisir une deuxième classe (en plus de sa principale) mais qui sera moins performante que s'il l'avait choisi en principale

### **# Y'aura-t-il des montures pour les joueurs ?**

L'équipe réfléchit encore à cet idée, et pour l'instant, nous aimerions mettre en place un système de déplacement avec l'aide des véhicules. Cependant, pour limiter les déplacements, comme dans le manga, la voiture aura besoin de l'énergie du perso pour avancer. Cela va donc limiter les déplacements du joueur. Il y'aura donc en plus de ça, le train pour pouvoir se déplacer.

### **# Les déplacements en train seront payants ?**

Oui

### **# Les joueurs pourront t-ils avoir des panoplies ?**

Oui, comme dans la plupart des MMO célèbres, les panoplies apporteront des bonus. Ces panoplies pourront être prises sur les monstres, après un combat.

### **# Y'aura t-il des "métiers" en plus de la "classe" d'un personnage ? Les métiers dans les MMORPG étant en général de la collecte de ressources pour la confection d'objets ?**

L'équipe a en effet envie d'intégrer cette possibilité. Cependant, le MMO se doit d'être assez fidèle au manga Fairy Tail, et les métiers ne sont pas encore abordés. Cependant nous pensons quand même mettre des métiers, pour pouvoir confectionner ses panoplies etc...

### **# Est-ce qu'il y aura des avis de recherche, ou les joueurs devront aller en groupe ?**

Oui, ça sera tout simplement des quêtes

### **# Quel sera le lvl maximum ?**

Pour l'alpha seulement lvl. Mais pour la sortie du jeu (donc après la bêta), elle sera 60 au début, qui pourra augmenter avec les add-ons éventuellement.

### **# Quand on lance un sors, le sors sera-t-il locké sur la cible ou il sera lancé dans le vent ?**

Il sera quasiment locké, mais il faudra tout de même être précis pour être locké à 100%

### **# Pourrons nous entrer dans les bâtiments ? Ou pourrons nous juste passer devant (pour l'alpha) ?**

Actuellement pour l'alpha très peu de bâtiments sont accessibles, parce que ce n'est pas une priorité. Cependant, il y aura 1 voir 2 bâtiments où l'intérieur sera fait.

### **# Quelle sera la configuration requise pour le jeu ?**

Windows XP/Vista, 1-2 GO de ram, 200 MO (Disque Dur), connexion internet haut-débit. C'est donc en moyenne la configuration de la plupart des PC.

### **# Sera-t-il possible de régler le niveau graphique du jeu ?**

Pour l'alpha non, par contre le menu est déjà prêt, et il reste encore des réglages, et il est clair qu'à la sortie de la bêta, tous les paramètres pourront être changés.

### **# Combien pèsera l'alpha ? (en mb)**

Pour l'instant c'est assez difficile de répondre, mais sûrement entre 100 et 150 Mb