



GET REEL

Chorégraphe : Marco Maselli
Description : Danse en ligne, 32 comptes, 4 murs
Niveau : Novice
Musique : "Get reel" de Urban Trad
Départ : La musique commence en style disco. Après 32 comptes, commencer la danse quand la style devient celtique

1-8 SIDE ROCK, RIGHT CHASSE WITH ¼ TURN, PIVOT ½ TURN, FORWARD SHUFFLE

1-2 Rock PD à droite, Revenir PDC sur PG
3&4 Pas chassé à droite avec un ¼ de tour à droite (DGD)
5-6 PG devant, ½ tour droit (PDC sur PD)
7&8 Shuffle avant GDG

9-16 STEP, STEP, TURN, TURN, SAILOR STEP, SAILOR STEP

1-2 PD devant, PG devant
3-4 ½ tour droit PDC sur PD, ½ droit sur la plante du PD en posant PG en arrière
5&6 Croiser PD derrière PG, PG à gauche, PD à droite (légèrement devant)
7&8 Croiser PG derrière PD, PD à droite, PG à gauche (légèrement devant)

17-24 SCUFF, SCOOT FORWARD WITH HITCH, STOMP (RIGHT THEN LEFT), TOUCH RIGHT HEEL, STEP, TOUCH LEFT TOE, STEP, TOUCH RIGHT HEEL, STEP, TOUCH LEFT TOE

1&2 Scuff PD en avant, Scoot sur le PG en levant le genou droit, Stomp PD
3&4 Scuff PG en avant, Scoot sur le PD en levant le genou gauche, Stomp PG
5& Taper le talon PD devant, Joindre PD au PG
6& Pointer PG en arrière, Joindre PG au PD
7&8 Taper le talon PD devant, Joindre PD au PG, Pointer PG en arrière

25-32 TOUCHE LEFT HEEL, STEP, TOUCHE RIGHT TOE, STEP, TOUCH LEFT HEEL, STEP, RIGHT TOE, SCUFF, SCOOT FORWARD WITH HITCH, STOMP, CLAP, CLAP

1& Taper le talon PG devant, Joindre PG au PD
2& Pointer PD en arrière, Joindre PD au PG
3&4 Taper le talon PG devant, Joindre PG au PD, Pointer PD en arrière
5&6 Scuff PD en avant, Scoot sur le PG en levant le genou droit, Stomp PD
7&8 Stomp PG, Clap, Clap

Recommencer avec le sourire !!!

Note : Urban Trad est un groupe Belge qui reçu la 2me place en 2003 pour le concours européen de l'Eurovision avec la chanson « Sanomi ».

Note : PD = pied droit ; PG = pied gauche ; PDC = poids du corps ; Shuffle = pas chassés ; Scuff = coup sec du talon sur le sol ; Scoot = petit saut sur une jambe en avant ou en arrière ; Stomp = taper le pied sur le sol