

Set Watchmen

Rorschach



Déplacement

From the gutters to the rooftops: Rorschach peut utiliser les pouvoirs de Saut/Escalade et de Furtivité.

Dégâts

Never compromise! Never surrender!: Rorschach peut utiliser le pouvoir de Confusion mais uniquement pour ses propres valeurs de combat.

Silk Spectre

pas d'image

Déplacement

Mom taught me everything: Silk Spectre peut utiliser les pouvoirs de Charge, Rage et Saut/Escalade.

Attaque

You're such an...: Silk Spectre peut effectuer une attaque de combat à distance comme si elle possédait une portée de 6.

Nite Owl

pas d'image

Attaque

Goggles: Nite Owl ignore la Furtivité des autres personnages.

Dégâts

Pocket laser: Nite Owl peut utiliser le pouvoir Rafale Psychique/Pénétrante comme s'il possédait une portée de 8.

Ozymandias

pas d'image

Dégâts

Smartest man on Earth: Ozymandias peut utiliser le pouvoir d'Ingéniosité. Ozymandias peut utiliser le pouvoir d'Ingéniosité une deuxième fois pendant votre tour mais doit dans ce cas recevoir une action de pouvoir au lieu d'une action libre.

Dr Manhattan



Trait

Les pouvoirs du Dr Manhattan ne peuvent pas être contrés.

Attaque

Atomic manipulation: Le Dr Manhattan peut utiliser les pouvoirs de Barrière, Rafale Psychique/Pénétrante et de Télékinésie.

Défense

That didn't kill Osterman...: Le Dr Manhattan peut utiliser le pouvoir Armure mais sur un résultat de 3-4 au lieu d'appliquer l'effet normal, vous pouvez choisir de réduire les dommages infligés à zéro et placer le Dr Manhattan dans votre zone de déploiement.

Dégâts

Simultaneous perception: Le Dr Manhattan peut utiliser les pouvoirs de Contrôle de probabilité et de Super sens.

Hooded Justice

pas d'image

Attaque

Strongman: Hooded Justice peut utiliser le pouvoir de Force herculéenne mais uniquement avec des objets légers.

Captain Metropolis

pas d'image

Défense

We have to stand together!: Lorsque le Captain Metropolis est adjacent à un personnage allié, modifiez la valeur de défense de Captain Metropolis et de tous les personnages alliés adjacents par +1.

Dégâts

Military experience: Captain Metropolis peut utiliser les pouvoirs d'Aggravation et de Commandement.

The Comedian

pas d'image

Déplacement

Cleaning up the waterfront: The Comedian peut utiliser les pouvoirs de Charge et de Rage. S'il utilise le pouvoir de Rage durant le même tour où il a utilisé le pouvoir de Charge et qu'il cible le même personnage avec chaque attaque, alors modifiez la valeur de dégâts de sa deuxième attaque par -1.

Silk Spectre

pas d'image

Déplacement

Beauty and brawn: Silk Spectre peut utiliser les pouvoirs de Charge et de Saut/Escalade.

Défense

Always surround yourself with good mens: Silk Spectre peut remplacer sa valeur de défense avec la valeur de défense non modifiée d'un personnage allié adjacent.

Dr Manhattan



Attaque

Surrender to me personally: Dr Manhattan peut utiliser le pouvoir d'Incapacité. Lorsque le Dr Manhattan touche un personnage en utilisant le pouvoir d'Incapacité, il lui inflige un clic de dégâts pénétrant en plus des effets normaux du pouvoir.

Nite Owl

pas d'image

Déplacement

Gliders and respirators: Nite Owl peut utiliser les capacités de Vol et de Nage.

Walter Kovacs

pas d'image

Trait

Leave me alone!: Walter Kovacs peut utiliser le pouvoir de Furtivité.

Déplacement

Alter Ego: Rorschach: Donnez à Walter Kovacs une action de pouvoir et remplacez-le par le personnage Rorschach Watchmen 001 sur sa ligne de départ orange. Les marqueurs d'action déjà présents sur Walter Kovacs, ainsi que le marqueur d'action et le dégât de dépassement de cette action sont reportés sur la figurine de Rorschach. S'il est remplacé, aucun point de victoire n'est accordé pour ce personnage et le Rorschach de remplacement est considéré valoir 38 points pour tout effet lié au jeu.

Attaque

I read the droppings of the city: Au début de votre tour, choisissez un mot-clé appartenant à un personnage ennemi adjacent à Walter Kovacs. Jusqu'au début de votre prochain tour, modifiez la valeur d'attaque de Walter Kovacs ou d'un personnage allié par +1 lorsqu'il attaque un personnage possédant le mot-clé choisi.

Mask-Killer

pas d'image

Déplacement

Stalker: Mask-Killer peut utiliser les pouvoirs de Charge, Rage et Furtivité. Lorsque Mask-Killer utilise le pouvoir de Charge sans utiliser ensuite le pouvoir de Rage pour faire une attaque, les dégâts infligés par celle-ci sont des dégâts pénétrants.

Knot Top



Attaque

Switchblade: Knot Top peut utiliser le pouvoir de Lames/Griffes/Crocs mais lorsque les dégâts sont déterminés, tout résultat de 3 ou plus est considéré comme un résultat de 3.

Dégâts

Minion: Mob mentality: Lorsqu'un personnage allié avec le mot-clé "Knot Top" et d'une valeur supérieure en points est situé à 8 cases ou moins, modifiez la valeur d'attaque de Knot Top par +1.

Moloch the Mystic



Défense

Compelling command: Moloch the Mystic peut utiliser le pouvoir de Commandement. Lorsqu'un personnage allié effectue une action qui a été obtenue grâce au pouvoir de Commandement de Moloch, ce personnage peut utiliser le pouvoir de Volonté jusqu'à la résolution de l'action.

Big Figure



Trait

Take a dive for me: Lorsque Big Figure utilise le pouvoir de Mastermind, il peut infliger les dégâts à un personnage allié adjacent d'une valeur de 100 points ou moins. Ces dégâts ne peuvent pas être redirigés plus tard sur Big Figure.

Attaque

This place is gonna explode! Juste après qu'un personnage allié à Big Figure soit mis hors de combat, Big Figure ou un personnage allié à Big Figure peut effectuer une attaque de combat rapproché ou à distance en tant qu'action libre.

Dégâts

I got the dirt on everyone: Une fois pendant votre tour, Big Figure peut utiliser les pouvoirs d'Ingéniosité ou de Confusion.

Larry and Mike



Attaque

You hold 'em, I'll hit 'em: Lorsque Larry and Mike utilisent la capacité d'Attaque Duo, ils peuvent utiliser le pouvoir de Contrôle de Probabilité.

Dégâts

Minion: Henchmen: Lorsqu'un personnage allié avec la capacité d'équipe "Underworld" et une valeur en points supérieure est situé à 8 cases ou moins, Larry and Mike peuvent utiliser le pouvoir de Volonté et modifier leur valeur de dégâts par +1.

The Comedian and Nite Owl



Attaque

This is getting heavy: Après la résolution d'une attaque faite par The Comedian and Nite Owl grâce à la capacité d'attaque Duo, lancez un dé à 6 faces et soustrayez 3 au résultat (résultat minimum égal à 0). Placez un jeton d'action sur un nombre de personnages adverses adjacents égal au résultat obtenu. Les dégâts de dépassement pouvant résulter du placement de ses jetons sont ignorés.

Silk Spectre and Dr Manhattan



Déplacement

You will return to yours homes: Après la résolution d'une attaque faite par Silk Spectre and Dr Manhattan grâce à la capacité d'attaque Duo, vous pouvez placer n'importe quelle cible touchée par l'attaque dans une case de terrain inoccupée située à un nombre maximal de cases égal à la valeur de déplacement de Silk Spectre and Dr Manhattan.

Attaque

Nice of you to come on patrol with me...: Lorsque Silk Spectre and Dr Manhattan utilise la capacité d'attaque Duo, ne modifiez pas la valeur de dégâts par -1 lors de la deuxième attaque.

Défense

Atomic fabrication: Silk Spectre and Dr Manhattan peuvent utiliser le pouvoir de Barrière et de Super Sens. Une fois par tour, ils peuvent utiliser le pouvoir de Barrière en tant qu'action libre mais ne peuvent dans ce cas placer que deux marqueurs de terrain bloquant.

Ozymandias and Bubastis

pas d'image

Défense

Sacrificial lynx: Si une attaque ciblant Ozymandias and Bubastis n'excèdent pas leur valeur de défense par 2 ou plus, réduisez les dégâts infligés par l'attaque par -2.

Nite Owl and Rorschach

pas d'image

Attaque

We made a good team: Lorsque Nite Owl and Rorschach utilise la capacité d'attaque Duo, modifiez leur valeur d'attaque par +1 pour chaque personnage adverse adjacent. Les dégâts qu'ils infligent lors de la deuxième attaque sont des dégâts pénétrants.

Dr Manhattan



Trait

Lorsqu'il est utilisé dans une équipe, le Dr Manhattan peut utiliser la capacité d'Attaque Multiple.

Déplacement

Calm the crowd: Après la résolution d'une attaque faite par le Dr Manhattan sur un personnage ciblé, placez un jeton d'action sur tous les personnages adverses ne possédant aucun jeton d'action adjacents à ce personnage ciblé.

Attaque

Clear the skies: Le Dr Manhtaan peut utiliser le pouvoir de Rafale Psychique/Pénétrante. Après avoir utilisé ce pouvoir, le Dr Manhattan peut immédiatement utiliser le pouvoir de Vague Pulsante en tant qu'action libre.

Lorsqu'il utilise le pouvoir de Vague Pulsante en tant qu'action libre, la portée du Dr Manhattan n'est pas divisée par 2 mais seul les personnages avec les symboles ci-dessous pourront être ciblés:



Défense

Atomic disassembly: Le Dr Manhattan peut utiliser le pouvoir d'Invulnérabilité. Une fois par tour, vous pouvez donner une action libre au Dr Manhattan, retirez tous les marqueurs de terrains bloquants et de terrains gênants du champ de bataille et lancer un dé à 6 faces.

Sur un résultat de 1-2, détruisez les 3 objets les plus proches (incluant ceux tenus par des personnages ou ceux situé sur des cases occupées par des personnages).

Sur un résultat de 3-4, la zone de terrain élevé la plus proche devient une zone de terrain au sol jusqu'à la fin de la partie.

Sur un résultat de 5-6, la zone de terrain bloquant la plus proche est détruite.