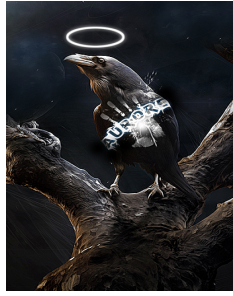


Par SeigneurRobin



Sigles de
forteresse

Voir tableaux ci-dessous (les colonnes donnent les récompenses pour les x meilleurs joueurs du classement - elles se cumulent)
Attention les médailles données aux joueurs, voir tableaux ci-dessous, sont dans l'hypothèse où le quota de joueurs (voir colonne total joueurs) serait atteint

Forteresse	Nombre Joueurs	Méd.	Nombre Joueurs	Méd.	Nombre Joueurs	Méd.	Nombre Joueurs	Méd.	Total Joueurs	Total Or	Total Argent	Total Méd.
Siel et Soufre	10	1	20	1	30	2	40	1	100	30	100	130
Astéris et Roah	15	2	30	1	45	1	60	2	150	105	120	225
Krotan, Kysis, Miran	15	3	30	2	45	1	60	2	150	150	120	270
Forteresse Divine	20	3	40	3	60	2	80	2	200	450	0	460

Voir tableaux ci-dessous (les colonnes donnent les récompenses pour la x meilleur légion qui a capturé et défendu la forteresse - elles se cumulent)
Attention les médailles données à la Légion, voir tableaux ci-dessous, sont distribués quelques soit le total joueurs!

Forteresse	Total Or	Total Argent	Total Méd.
Siel et Soufre	20	60	80
Astéris et Roah	50	70	120
Krotan, Kysis, Miran	70	90	160
Forteresse Divine	150	150	300

Ex Rivié : La légion qui défend sa forteresse gagnera aussi bien des médailles de légion que des récompenses personnelles.
Les médailles sont données plus largement aux joueurs, voir tableaux ci-dessous (les colonnes donnent le ratio en pourcentage méd. joueurs/méd. Légion)

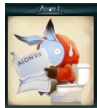
Forteresse	Méd. joueurs	Méd. Légion	Ratio
Siel et Soufre	130	80	62,50%
Astéris et Roah	225	120	87,50%
Krotan, Kysis, Miran	270	160	68,75%
Forteresse Divine	460	300	53,33%

Critiques de l'auteur : Les médailles sont données excessivement non pas aux joueurs, mais aux joueurs de la légion conquérante en proportion, voir tableaux ci-dessous (les colonnes donnent le coefficient en pourcentage méd. joueurs/joueurs légions)
Par curiosité, prenez en compte le nombre en ordère. (sur un échantillon habituel d'une cohorte pour la légion conquérante)
A savoir, quel le coefficient exclut la qualité des médailles reçues et que le quota de joueurs serait atteint (voir tableaux n°1)

Forteresse	Méd. joueurs	Méd. Légion	Total Joueurs	Total Légion	Coefficient Joueurs	Coefficient Joueurs de Légions	Ratio
Siel et Soufre	130	80	100	24	1,3	1,3 + 3,33 = 4,63	256,15%
Astéris et Roah	225	120	150	24	1,5	1,5 + 5 = 6,5	333,33%
Krotan, Kysis, Miran	270	160	150	24	1,8	1,8 + 6,67 = 8,46	370,00%
Forteresse Divine	460	300	200	24	2,3	2,3 + 12,5 = 14,8	543,47%

Ex Rivié : Sauf système de distribution maîtrisé, celui-ci apparaît inéquitable.
L'ensemble de ces tableaux ne prend pas en compte l'excès du quota total joueurs, (habituel dans les forteresses supérieures) réduisant en conséquence les médailles reçues aux joueurs (en kinahs) et augmentant l'écart entre coefficient joueurs et coefficient Joueurs de Légions!

Hypothèses : NCsoft Corporation souhaiterait-elle limiter la participation des joueurs via le quota total joueurs?
Aux quel cas, on peut s'interroger sur les motifs : Compétition/Qualité/Réduction des logs/Inactivité estimation des abonnements/Ergonomie des officiers transformés? Etc.



En vertu de l'Article L. 111-1 et l'Article L. 123-1 du Code de la propriété intellectuelle :
Tout droits réservés ©