

Florent Thibierge
63 rue Baraban
69003 LYON
Web : www.florentthibierge.blogspot.com

22 ans
Tel : 06 80 58 13 08
Mail : Florent.thibierge@gmail.com
Disponibilités : à partir du 6 Juin

Recherche de stage

FORMATION

2011 : DU Game & Level Design à Gamagora (Lyon)

2010 : Master 1 Economie et société - spécialité économie sociale et solidaire

Université Lumière Lyon II

2006 - 2009 : Licence d'Economie Gestion – option communication

Université Pierre Mendès France - Grenoble/Valence

2006 : Bac ES

EXPERIENCES

2002/2006 : Game Designer, Level Designer et maître du jeu sur LSDA 3ème Âge.

LSDA 3ème âge est un mod persistant roleplay pour Neverwinter Nights (2002, Bioware). Il reprend les bases de l'histoire du Seigneur des Anneaux en proposant aux joueurs de la réécrire à travers leurs actions (écriture interactive, gameplay asymétrique).

Depuis 2007 : Game designer, Level designer et maître du jeu sur LSDA II : Les Années Sombres.

LSDA II est un mod persistant rôleplay pour Neverwinter Nights II, actuellement en Open-Beta.

→ www.lsd2.fr

Mars/Juin 2010 : Stagiaire chargé de recrutement à la La Mutuelle des Etudiants (LMDE)

Mission : Renouvellement en profondeur des procédures de recrutement des conseillers mutualiste à travers la conception d'un entretien ludique.

Sept/Oct. 2011 : Game Designer sur le jeu de plateau « Tous pour la schtroumpfette »

Projet réalisé dans le cadre du cours de Bruno Marion sur le design d'un jeu de plateau à licence.

Janvier/Fevrier 2011 : Lead Game Designer sur le jeu flash pour Android HTC « The Watchman » (Projet étudiant, actuellement en version alpha)

→ www.site.thewatchman.fr et www.thewatchman.fr (Blog)

Fev./Juin 2011 : Game Designer & Level Designer sur « Journey of my Old Hag »

Projet de jeu sous UDK sélectionné parmi les projets de fin d'année de Gamagora.

Logiciels Maitrisés: The Gimp, UDK 3, Aurora Toolset, Electron Toolset, Visio, Sketch Up.

Langues: Anglais(courant), Espagnol (notions)

Centres d'intérêt :

Jeux de Rôles, de plateaux, de figurines.

Jeux vidéos : Neverwinter Nights, Company of Heroes, Shenmue, Monkey Island ...

Musique : The Strokes, David Bowie, Serge Gainsbourg, Prodigy ...

Lecture : Georges RR Martin, HP Lovecraft, Tolkien ...

Pratique du cyclisme