

Spécialisation élémentaire

En continuité avec ma candidature, voici une brève présentation de ma seconde spécialisation (élémentaire):

Template:



Mon [template](#) (32/9/0) reste assez classique même si de nombreuses variantes de template existe au sein des chamans élémentaires (selon les dégâts subis (si oui, on peut opter pour elemental warding (voir ancestral resolve)), si on a de gros soucis de mana où l'on peut opter pour convection, etc...). Il me permet d'être efficace lorsqu'il y a plusieurs cibles mais aussi en monocible.

Mes glyphes sont dans cette même optique de polyvalence avec d'un côté l'augmentation de la durée de l'horion de flammes et d'un autre l'augmentation des dégâts infligés par éclair et explosion de lave. De plus, la glyphe de bouclier de foudre me permet de ne pas avoir à refresh le sort et de pouvoir plus facilement arriver proche des 9 stacks me permettant ainsi de lancer l'horion de terre. Lors de combat avec de longues phases de mouvement, j'opte pour la glyphe d'éclair libérée à la place de la glyphe d'éclair pour continuer à dps sans la contrainte du CD de grâce du marcheur des esprits.



Gameplay:

On ne peut pas pour le chaman élémentaire parler de véritable cycle à part entière à cause du refresh à tout moment de l'explosion de lave. Néanmoins, par priorité de sorts, on a:

- en monocible:
 - Explosion de lave,
 - Horion de terre quand 7 à 9 stacks de bouclier de foudre,
 - Eclair,
 - Horion de flammes quand le debuff est en fin de durée sur la cible,
 - Déchaînement des éléments en cas de déplacement suivi d'une explosion de lave (avec ou sans grâce du marcheur des esprits selon si le déplacement est toujours d'actualité après le lancement du sort car on a moins de 6s pour incanter le sort).
- en multicible:
 - Nova de feu quand il y a au moins 3 cibles,
 - Séisme (quand il y a 5 cibles ou plus),
 - Chaîne d'éclairs,
 - Horion de flammes sur au moins 3 cibles le plus rapidement possible (le temps du CD de l'horion, je peux lancer nova de feu ou autre),
 - Explosion de lave,
 - Horion de terre quand 7 à 9 stacks de bouclier de foudre,
 - Eclair.

Statistiques:

Comme pour toutes classes, le chaman élémentaire dispose d'un certain ordre de priorités dans les statistiques:

- **l'intelligence** qui permet d'augmenter la puissance des sorts et le mana. C'est la statistique primordiale à tout chaman élémentaire et elle augmente avec le stuff (et aussi le gemmage car il y a de nombreuses chasses rouges ainsi que des bonus de gemmage sur les équipements rajoutant de l'intelligence sans oublier les enchantements),
- **le score de hâte** permettant d'incanter de manière plus rapide les sorts ainsi que d'augmenter la fréquence des ticks sur les dot permettant ainsi d'avoir des extras tick sur horion de flammes,
- **l'esprit** qui permet de régénérer plus vite son mana et qui permet aussi d'augmenter son score de toucher. C'est donc une statistique essentielle pour un bon sustain lors de combats de raid

- [le score de maîtrise](#) donnant l'occasion de lancer un second sort instantané après un éclair, une chaîne d'éclairs ou une explosion de lave infligeant 75% des dégâts initiaux. C'est une statistique très importante (à monter avec la hâte absolument) car elle permet un très bon burst dps sans utiliser de mana supplémentaire.
- [le score de coup critique](#) qui offre une chance d'infliger des dégâts deux fois plus important avec un sort. C'est une statistique moins importante que le score de hâte ou de maîtrise mais qui reste tout de même à prendre en compte. Elle monte généralement avec le stuff.

Consommations en raid:

Pour ma part, j'utilise les mêmes flacons et nourriture en raid qu'avec ma spécialisation heal. Ainsi, j'utilise le flacon de l'esprit draconique et la tête de sargerelle coupée.

Conclusion bis:

Bien que cette partie ne soit qu'une brève présentation pour ma spécialisation secondaire, j'espère qu'elle aura permis de vous renseigner un peu mieux sur ma façon de la jouer. Néanmoins, je tiens à ajouter que dans l'état actuel de mon stuff élémentaire, il m'est impossible de suivre aux terres de feu (plus tard sûrement).