



4lastwar est un mmorpg par navigateur :

### **Programmation :**

Il sera codé en utilisant (x)html et PHP puis une base de données MySQL.

La programmation orientée objet (poo) sera utilisé avec PHP.

---

### **Histoire :**

Un trou noir se forme sur la terre (une expérience scientifique qui tourne mal) et l'englouti, la détruisant entièrement. Cependant, un groupe de scientifiques sur une station orbitale, arrive à survivre à la catastrophe et se retrouve indemne, de l'autre côté du vortex. La station se pose en douceur sur une planète aux conditions atmosphériques proches de celle de la terre.

Si cette planète offre des conditions de vie à peu près similaire à celle de la terre, elle n'en demeure pas moins hostile : un champ étrange, radioactif, entraîne des mutations et des transformations chez les rescapés tentant d'organiser leur survie.

Un millénaire plus tard, leur histoire est oubliée entre la dernière génération des mutants (qui forment les races) qui sont en guerre entre-elle.

Le joueur apprendrait au cours de l'histoire qu'ils étaient tous humain terrien, autre fois.

L'histoire se déroulerait dans époque mêlant moyen-âge et modernité (moyen-âge : les premiers humains se sont organisés comme ils pouvaient et en sont donc revenus dans un mode de vie ancien| modernité : la technologie rescapé du crash et réutilisée sur cette planète).

---

### **Equipe :**

Scénariste : Ultimate-Ko

Codeur : Dranlost

### **Remerciement :**

Merci a Berrizo pour nous avoir fais les dessins et à Gokuten pour le logo et son intérêt pour le jeu.

Copyright © 4LastWar tout droits réservés.

