

La Maison Northwind : le projet

Il s'agit de monter une maison noble Sin'dorei, avec quelques particularités / ambiguïtés :

-une tradition avant tout commerçante, puis diplomatique, ainsi qu'une noblesse obtenue tardivement, comme récompense. Plus qu'une maison noble, il s'agirait d'une 'organisation politique'.

-une histoire persistante qui pourrait faire peser des doutes sur la Maison : un certain rejet de la magie, une affinité affirmée avec les hauts-elfes, une grande défiance vis-à-vis des réprouvés et des orcs, des opinions qui pourraient frôler la trahison.

Mais la maison NW a également la volonté de faire de Quel'Thalas une puissance majeure d'Azeroth, débarrassée des faiblesses qui ont pesé sur les hauts-elfes d'abord, puis sur les Sin'dorei. Cette volonté passe par une grande implication dans les relations extérieures, un réseau diplomatique important, ainsi que par des projets pour purger Quel'Thalas de ses défauts (wretcheds, Fléau, sanctuaires des arcanes défectueux, etc). la Maison Northwind a donc la volonté de devenir un acteur majeur de la vie politique de Silvermoon, ainsi que de la Horde (implication dans le concile de Silvermoon, dans les organisations de la Horde comme le Conseil de guerre réprouvé, et dans d'autres organisations indépendantes comme l'Ordre d'Achéus).

A plusieurs niveaux, la Maison NW veut avoir un maximum d'interactions, de connexions, avec les organismes rp du cdlrn, tant ceux de la Horde, que ceux inter-factions (et, peut être, ceux de l'Alliance, si une opportunité se présentait). Cela passera, pour suivre la trame rp de la Maison, par un important réseau de diplomates et d'ambassadeurs, défendant chacun les intérêts de la Maison Northwind, de Quel'Thalas, et des hauts-elfes (les Sin'dorei comme les 'véritables' hauts-elfes, mais chut). Intérieurement, à Silvermoon, la Maison Northwind tentera de se tailler une place importante dans le 'paysage' politique de Quel'Thalas, et proposera des projets pour développer la puissance du royaume, sur plusieurs plans.

Au niveau du rp général des membres de la maison, j'aimerais bien qu'il s'oriente vers un rp raffiné, réunissant d'importants membres de la haute-société Thalasienne. Il serait intéressant et avantageux que ces nobles personnages s'entourent de serviteurs – enfin, au moins d'un ! Ces serviteurs seraient incarnés par les rerolls des membres de la maison, afin que nul ne soit pénalisé en devant jouer un rôle 'inférieur' et sans doute peu exaltant. Ceci dit, je ne suis pas opposés à des postulations de joueurs voulant uniquement incarner un serviteur, qui je pense peut amener un rp riche (je précise qu'il s'agit de serviteurs d'un certain standing, éduqués et ayant une certaine confiance de la part de la maison), par ailleurs j'aurais moi-même besoin d'un aide de camp :D. Les serviteurs serviront la maison à un niveau plus 'underground', là où un Sin'dorei qui se respecte n'irait jamais (et d'ailleurs, ne pourrait jamais aller, pour des raisons d'image). Bref, les serviteurs seront une partie importante de la maison, et si leur position ne leur permet guère de liberté et de décision, le fait que celui qui les joue joue aussi un important diplomate contribuera à lisser cette différence (du moins, je l'espère). Ceci fera l'objet d'un développement plus précis sur le forum (dès que je l'aurais créé, quoi).