

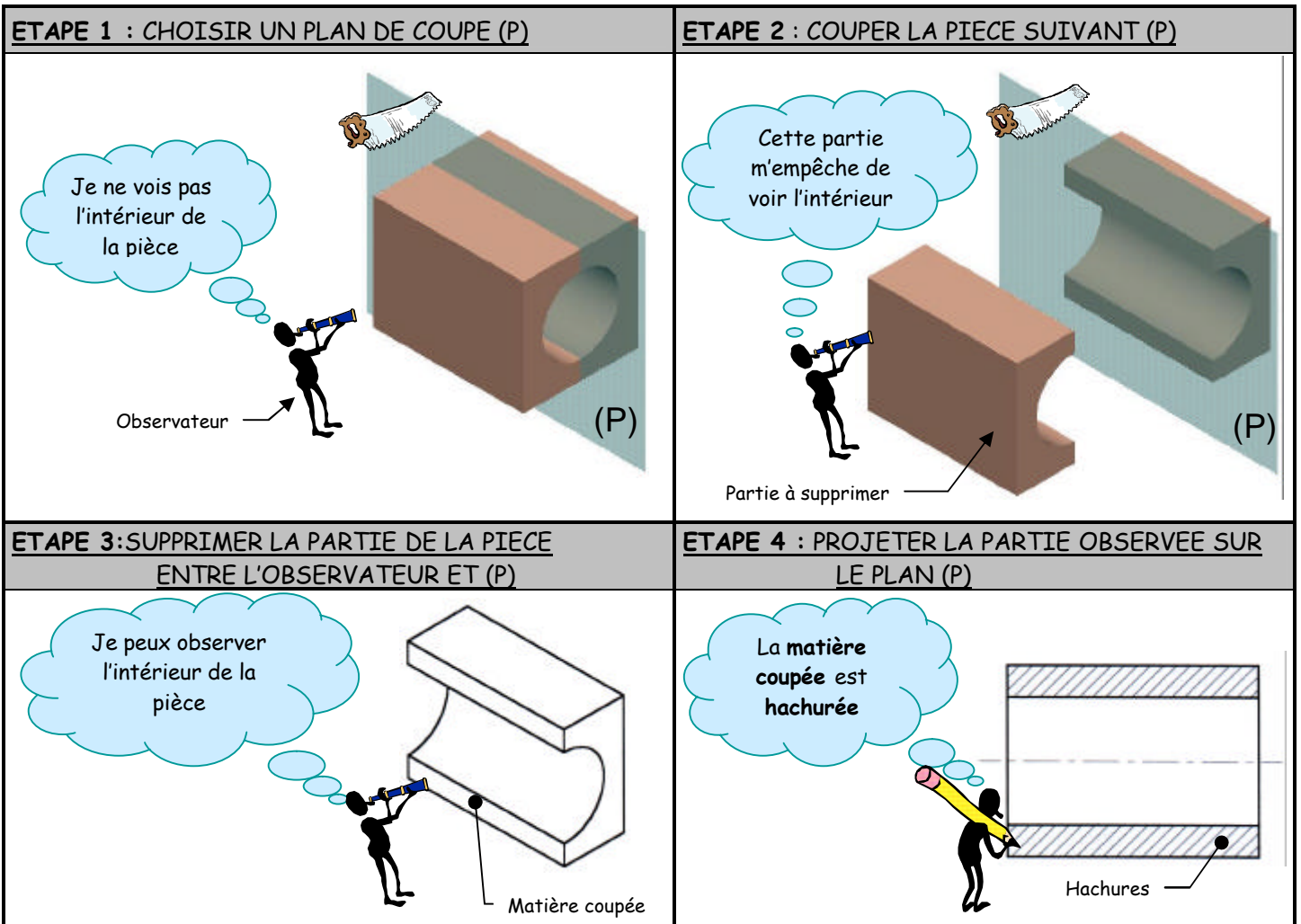
D4-1: LES COUPES SIMPLES



Une **coupe** ou **vue en coupe** est une représentation permettant une meilleure définition et une compréhension plus aisée des formes intérieures d'un ou plusieurs composants.

I. LES COUPES SIMPLES :

1- PRINCIPE D'UNE COUPE SIMPLE :



2- REPRESENTATION DES SURFACES COUPEES :

Les surfaces coupées sont représentées par des **HACHURES** (traits fins).

? Les différents types de hachures :

Afin de faciliter la reconnaissance de la famille de matière d'une pièce, on peut employer des types de hachures spécifiques. Ci-dessous les types de hachures des catégories de matières fréquemment rencontrées en construction mécanique :

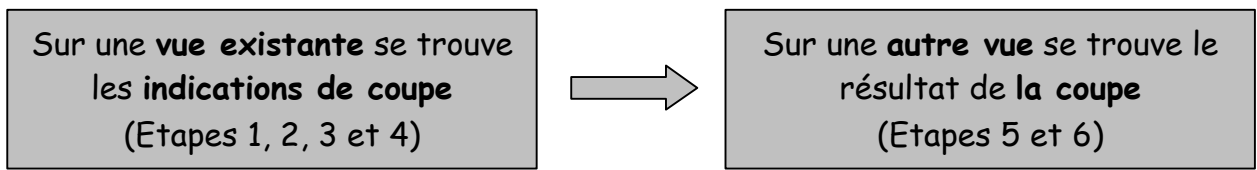
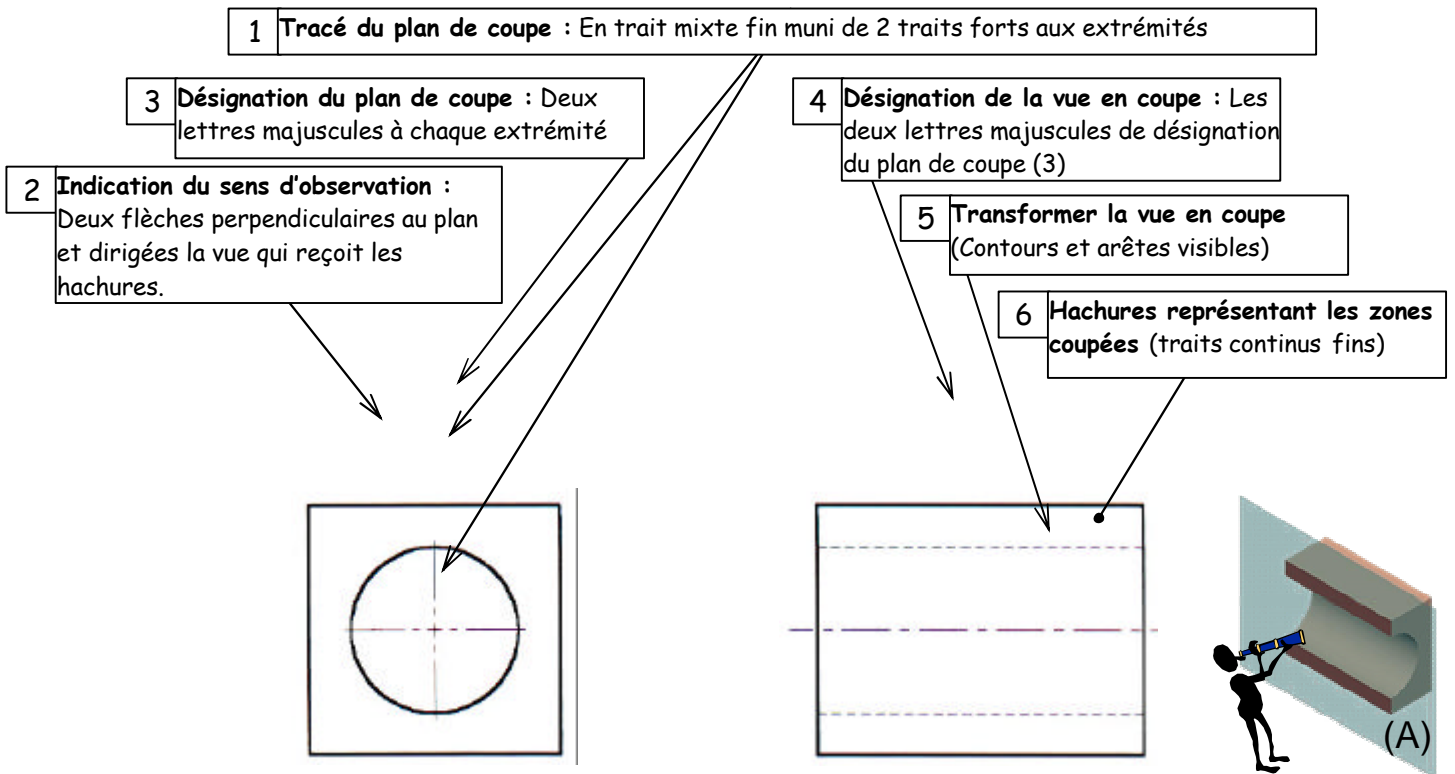
METAUX FERREUX (ACIERS, FONTES)		Aluminium et alliages d'Aluminium	
Cuivre et alliages de Cuivre		Matières plastiques et isolantes	

REGLES A RETENIR



- ? Les hachures représentent
- ? Les hachures sont représentées en
- ? Les hachures **ne traversent jamais**
- ? Les hachures **ne s'arrêtent jamais** sur

3- DEFINITIONS ET TRACES D'UNE VUE EN COUPE :



4- ELEMENTS NON COUPES LONGITUDINALEMENT (DANS LA LONGUEUR) :

D'une manière générale on ne coupe pas un élément plein dans sa longueur si la coupe ne donne pas une représentation plus détaillée.



ON NE COUPE JAMAIS LES PIECES PLEINES DANS LA LONGUEUR TELLES QUE :

- ?
- ?