

Maladresse aux traversées en eau calme : tirer 19 ou 20 au JET D'ADRESSE ou de FORCE		
Maladresse aux épreuves de traversées en eau calme		
D20	Maladresse du joueur	Effets
1	Trébuche et tombe dans l'eau	1 assaut
2	Tombe maladroitement et boit la tasse	2 assauts
3	Tombe sur un crabe qui pince	-1BL, 2 assauts
4	Tombe le courant est fort	Tu te retrouves à un mètre
5	Tombe sur un poisson	il te mort, -1BL
6	Tombe sur un truc dur : pierre ...	-1BL, -1 assaut
7	Tombe , un poisson t'attaque	-1BL, -2 assaut, -1cha
8	Tombe sur une boîte	craquement du doigt, -1BL
9	Tombe et boit beaucoup la tasse	découragement, -1cou
10	Tombe, ton pied se coince au fond, boîte	-2BL, -2cou et fo, ad-1, MV-10%
11	Main qui se coince dans un trou	-2BL, cou, ad, cha-1,
12	Attaque d'un piranha solitaire	-3BL, cha, cou, ad-2, int-2
13	Attaque des zombis poissons verts, velus	-4BL, cha, cou, int, ad-2, poison
14	Tombe et se noie presque	-4BL, cou-2, déconcentration ...-2int
15	Tombe et part à cinq mètres	-5BL, -4cou, int, ad
16	Tombe, fort courant part à dix mètres	-5BL, -4cou, int, ad, cognements ...
17	Tombe, boit la tasse, cognements ...	-1D, la totale ! -4 en tout, épuisé ...
18	Tourbillon qui fait valser, cognements ...	-1D+1, la totale, -5 en tout
19	Tombe dans l'eau et te fracasse la tête	pierre émergente qui tue (décès)
20	La tête se coince entre deux pierres	noyade, -2D+1Dpar minute ...

Maladresse aux épreuves d'escalade l'escalade : tirer 19 ou 20 au JET D'ADRESSE		
Maladresse aux épreuves d'escalade		
D20	Maladresse du joueur	Effets
1	Le héros se rattrape à temps	2 assauts
2	Tombe dans un buisson en arrière	1 assaut
3	Tombe dans un buisson de l'avant	2 assauts
4	Tombe sur un autre héros	3 assauts, -1BL/2mètres
5	Tombe et se cogne la main contre branche...	2 assauts, plus bleus, -2BL, -1cha
6	Tombe, glisse, se cogne, bras, jambes...	2 assauts, -2BL
7	Se cogne la tête et tombe brutalement	4 assauts, -3BL, cha-2
8	Tombe dans un buisson épineux	-1BL, -4assauts, cha-1
9	Buisson épineux plus ruche d'abeille	-5 assauts, -4BL, -3cha
10	Tombe en se cognant le bras droit	-1ad, cha, 4BL
11	Tombe en se cognant le bras gauche	-1ad, cha, 4BL
12	Tombe en se cognant la jambe droite	-2ad, cha, 4BL
13	Tombe en se cognant la jambe gauche	-2ad, cha, 4BL
14	Tombe en se cognant la tête	-2cha, int, cou, 4BL
15	Tombe sur le ventre en s'écorchant le visage	5BL, -3cha, -2 le reste, MV-25%
16	Tombe sur les parties génitales sur branche	1D6, -2cou et int, douleur
17	Tombe et se casse une main, buisson épineux	la totale ! Blessure grave
18	Tombe et sa jambe s'accroche, buisson épineux	Blessure grave, 1D6+4
19	Tombe et se brise le crâne contre un rocher	décès
20	Tombe et se brise tout et le crâne explose	décès

