

# San Martín de Trevejo

## Instrucciones de la caza del tesoro

Accesorios :

Un bolígrafo.  
Papel para tomar apuntes  
Proveerse de los documentos dados.  
Y sobre todo, toda tu cabeza.

---

Cada etapa del juego contiene una adivinanza que resolver.  
Cuidado, cada adivinanza puede esconder otra.  
Cada adivinanza resuelta te manda a un sitio.  
Y en cada sitio de cada adivinanza tendrás que encontrar una o más siglas.  
Si no logras resolver una adivinanza, pasa a la siguiente.  
Si no encuentras todas las siglas, pasa a la adivinanza siguiente.  
Lo importante es encontrar un máximo de adivinanzas y siglas.  
Las siglas que encontrarás en los diferentes sitios tendrán que ser apuntadas en el cuadro de las siglas dado al inicio del juego.  
Cuidado, apunta correctamente cada sigla con su adivinanza.  
Cuidado, cada etapa, adivinanza o sitio que encontrar son únicos.  
Sólo será dado un ejemplar de cada documento por equipo.  
El vencedor habrá descubierto un máximo de adivinanzas y siglas.  
Sobre todo, no copies de los demás competidores, si se equivocan, obtendrás informaciones erróneas.  
Tenga discreción en momento de tus búsquedas y apuntes, otros competidores podrán aprovecharse de tus indiscreciones y ganar en tu lugar.  
Los documentos serán dados el día de las inscripciones.

**Inscripciones día 9 de agosto a las 12h en el punto :( 40.2156605-6.7947811 )**

**Fín del juego o desempate día 14 de agosto a las 19h en LA PLAZA**

**BUENA CAZA  
A TODOS**

*Jorge Cano Bascones*