

# Candidature Nemeziz pour Symphonia

## [Guerrier Furie – DPS]

Bonjour à tous, voici ma candidature afin de tenter ma chance pour rejoindre vos rangs avec mon guerrier furie du pseudo de Nemeziz.

### Présentation IRL:

Dans la vie réelle, je m'appelle Maxime, j'ai 18 ans, je vis à proximité de Paris et je rentre d'ici peu à l'université pour une licence en ingénierie mathématique et informatique après en avoir fini avec le lycée cette année. J'ai pour ainsi dire eu très tôt un ordinateur entre les mains car mon père est ingénieur informatique et j'ai donc développé un certain intérêt pour les jeux vidéos de manière générale durant mon enfance et aujourd'hui encore (RPG, FPS, MMORPG, STR, jeux d'aventure, etc...). Néanmoins, mes activités ne se résument pas seulement à cela, je fais aussi du jonglage lorsque le temps le permet (je pratique le jonglage avec un diabolo mais généralement en vacances car il faut un certain espace pour faire des figures avec - ce que je n'ai pas chez moi) et je me suis mis récemment à la guitare sans compter évidemment les sorties entre amis. De plus, j'aime le sport en général (essentiellement les sports collectifs comme le volley, le basket).

Je n'ai pas de soirée précise pour raid, je souhaite en réserver au moins 2-3 par semaine mais sans avoir de jours où je suis plus disponible que d'autres (hormis le samedi qui est la soirée que je réserve obligatoirement pour l'IRL car c'est la soirée où je peux sortir le plus souvent en semaine durant les cours). Concernant les horaires en soirée, je suis disponible à partir de 20h30-21h jusqu'à minuit (même plus tard selon les soirées). Je peux aussi être disponible certains après-midi (mais de manière exceptionnelle) durant les cours.

### Présentation IG:

### Historique:

Attaquons maintenant peut être la partie la plus importante de la candidature avec World of Warcraft. J'y joue depuis le début de l'année 2008 majoritairement sur serveur officiel (serveur Dalaran). Mon guerrier du pseudo de [Mas](#) est le premier personnage que j'ai créé et c'est avec lui que j'ai découvert les mécanismes du jeu et des MMORPG en général. Je suis ainsi arrivé au niveau 70 avec ce personnage peu avant la sortie de l'extension Wrath of the Lich King et lorsque cette dernière est sortie, je suis directement monté niveau 80 et j'ai entamé les raids. Voici maintenant mon expérience globale PvE (je ne fais absolument pas de PvP hormis le joug) avec mon guerrier à WotLK:

- à la 3.0: Naxxramas 10/25, Malygos 10/25 et Sartharion 10/25 (sans add) clean,
- à la 3.1: Ulduar 10 10/13 et Ulduar 25 5/13 (gros problème de guilde à l'époque de la 3.1 car pas mal de gens sont partis laissant alors place majoritairement à des gens immatures ce qui a rendu la progression quasi impossible),
- à la 3.2: EdC 10/25 NM clean, Edc 10 HM clean et Edc 25 HM 4/5 (je faisais parti d'une assez bonne guilde du serveur ce qui a permis d'arriver jusqu'à Anub'arak en 25 HM),

- à la 3.3: ICC 10 NM clean, ICC 25 NM 10/12 et ICC 10 HM 6/12 (sans compter la canonnière en 25 HM mais la notion de HM pour celui-ci est un peu exagéré).

En réalité, j'ai arrêté de jouer mon guerrier en tant que main lorsque la 3.3 est arrivé car j'avais fait une overdose avec celui-ci (je n'avais que ce personnage auquel je jouais depuis deux ans). J'ai alors commencé un nouveau personnage, un chaman heal nommé Ménéziz que j'ai monté niveau 80 et avec qui je me suis mis à raid en tant que main. Avec lui, j'ai donc clean:

- ICC 10 NM,
- ICC 25 11/12 NM (clean ensuite mais à Cataclysm),
- ICC 10 HM 11/12 (+ plusieurs soirées wipe sur le roi-liche notamment sur la phase val'kyrs mais sans down malheureusement),
- SR 10/25 NM clean.

Avec l'arrivée de Cataclysm, j'ai continué à jouer avec mon chaman en main en PvE tout en montant mon guerrier lui aussi au niveau 85. Concernant mon expérience PvE avec mon chaman à Cataclysm:

- à la 4.0: BWD, BT (Bastion of Twilight je précise au cas où) et T4V 10/25 NM clean (idem pour mon guerrier),
- à la 4.2: TdF 10/25 NM clean + 3/7 25 HM,
- à la 4.3: aucun boss ou très peu car j'ai très vite arrêté le jeu après le patch.

J'ai monté en parallèle lors de la 4.1 un prêtre ombre, Syrien, jusqu'au niveau 85 dont je ne me sers pas vraiment pour le PvE, juste pour farm.

Récemment, j'ai complètement arrêté le serveur officiel avec la 4.3 qui m'a fortement déçu et j'ai décidé de me mettre en recherche d'un serveur privé sous WotLK assez fidèle à l'officiel. J'ai alors rejoins Paragon il y a environ 4 mois (mais j'ai commencé réellement à jouer début juillet) pour récupérer mes trois personnages différents et j'ai décidé de reprendre mon guerrier (Nemeziz ici) en tant que personnage principal avec la spécialisation furie cette fois et j'ai essayé de faire plusieurs raids avec malgré les vacances d'été. Actuellement, j'ai down 10/12 des boss à ICC 10 et 25 en NM avec lui et c'est mon gros point faible puisque je n'ai aucun accès HM à l'heure actuelle.

Lorsque j'ai décidé d'aller sur un serveur privé WotLK proche de l'officiel, c'était au départ surtout pour une raison nostalgique car le roi-liche est mon boss favori même si d'autres de WotLK sont très sympathiques (Mimiron (HM surtout), Algalon, Yogg-Saron, Halion, etc...). Néanmoins, pour accéder au roi-liche en HM, il faut un groupe solide capable au préalable d'affronter les 11 gardiens du trône de glace. Je cherche donc une guilde sérieuse et ambitieuse en PvE HL dans le but d'affronter tous les défis PvE présents à la 3.3 sans pour autant sacrifier sa vie réelle pour le jeu et surtout sans sacrifier l'amusement pour la discipline: une guilde avec un bon équilibre donc.

Au départ, j'ai rejoins la guilde des Legends of Darkness, avec une avancée modeste mais qui correspondait aussi à l'époque à mon arrivée récente et donc mon très faible stuff pour la 3.3. Néanmoins, cette guilde s'est scindé en deux et j'ai décidé de continuer avec une partie d'entre elles dans la guilde Rebirth. Malheureusement, beaucoup de /gquit ont fait que la guilde est devenue totalement vide ce qui m'a contraint à la quitter à mon tour. J'ai alors postulé chez les Lorem Ipsum qui m'ont refusé au final car leur roster était vraiment complet et j'ai décidé de tenter ma chance ailleurs sans perdre de temps malgré ma déception. Les autres guildes qui m'intéressaient dans l'Alliance ayant eux aussi un recrutement guerrier fermé, j'ai alors été voir du côté de la Horde. Encore une fois, beaucoup de guildes avec le recrutement war fermé comme HearthKingdom où j'ai failli vouloir postuler au départ et puis je suis tombé par hasard sur votre présentation sur le forum

du serveur. Par curiosité après la lecture de celle-ci, j'ai visité votre forum et j'ai découvert un site bien développé avec une charte de guildes simple mais efficace. De plus, votre avancée PvE est très intéressante puisque vous avez tué le roi-liche en 10 HM. Tout cela a fait que je me suis senti attiré par votre guildes ce qui m'a convaincu de postuler chez vous aujourd'hui.

## Personnage principal:



*Toutes les caractéristiques affichés ci-dessus ne sont sous l'effet d'aucun buff (hormis saccager).*

Mon guerrier a donc pour pseudo Nemeziz, c'est un humain (orc si je migre) guerrier de niveau 80. Il est de plus Forgeron (450) / Enchanteur (405 car je l'ai monté récemment, j'étais ingénieur 450 avant) pour les divers bonus qu'ils offrent (+2 chasses de gemmes et +80 puissance d'attaque) et possède une seconde spécialisation tank même si mon équipement concernant celle-ci n'est pas encore totalement au point. Voici la liste de mon équipement:

- [Casque de seigneur ymirjar sanctifié](#)
- [Force des cioux](#)
- [Plaques d'épaule de seigneur ymirjar](#)
- [Linceul](#)
- [Harnois de bataille de triomphe de Wrynn](#)
- [Garde-bras à pointes en titane](#)
- [Tranchant de l'ombre](#)
- [Lame d'épuration de Ramaladni](#)

- [Le Diplomate](#)
- [Gantelets de seigneur ymirjar sanctifiés](#)
- [Chaînon d'âmfroide](#)
- [Cuissards de triomphe de Wrynn](#)
- [Broyeurs d'os gelés en enfer](#)
- [Anneau de rupture de Trognepus](#)
- [Bague de puissance sans fin du Verdict des cendres](#)
- [Matière noire](#)
- [Scorpion incrusté d'aiguilles](#)

## Spécialisation principale:

### Template et glyphes:

Mon template est actuellement 19/52/0 (template classique) que vous pouvez visualiser en détail [ici](#). Il permet d'assurer un maximum de dps en monocible et multicible en furie mais néanmoins ne s'avère pas être le meilleur template pour l'apport au raid. En effet, dans un raid, il faut au minimum un guerrier (dps ou tank) avec les talents Présence Impérieuse 5/5 et Voix tonitrueuse 2/2 pour améliorer au maximum le cri de commandement (voire un autre guerrier supplémentaire pour le cri de guerre s'il y a un nombre insuffisant de paladins). Je peux donc changer de template selon les besoins de la guilde.

Concernant les glyphes, j'utilise:

- en glyphes majeures: - glyphe de tourbillon,  
                                   - glyphe de frappe héroïque,  
                                   - glyphe d'exécution (mais j'aurais pu prendre aussi enchaînement,  
                                   je peux changer en fonction des combats pour être optimisé en HM).
- en glyphes mineures: - glyphe de bataille,  
                                   - glyphe de commandement,  
                                   - glyphe de rage sanguinaire.

### Priorité de statistiques ainsi que gemmes et enchantements utilisés:

Concernant l'ordre des statistiques pour guerrier furie, je privilégie:

- **le toucher** (jusqu'au soft cap c'est-à-dire 5% (164 score de toucher) avec le talent Précision 3/3),
- **l'expertise** (jusqu'au soft cap c'est-à-dire 26 (23 si j'équipe uniquement des épées ou des masses en armes)),
- **la pénétration d'armure** (afin d'atteindre le hard cap avec 1400 de score),
- **la force** (pas de limite mais cette caractéristique monte essentiellement avec le stuff (ainsi qu'avec les gemmes oranges et les enchantements) et passe derrière le score d'arpen à partir d'un bon niveau d'équipement car moins rentable),

- **les coups critiques** (agilité sur arme à distance ainsi que certains enchantements et score de coup critique sur le reste),
- **la hâte** (elle n'est pas forcément à négliger mais passe bien derrière les autres).

C'est selon cet ordre que je façonne mon équipement. Pour cela, au niveau des gemmes, j'utilise:

- pour méta-gemme: **Diamant flambeciel implacable** (+21 agi +3% dégâts cc)
- pour châsse rouge: **Rubis cardinal fracturé** (+20 score arpen)
- pour châsse jaune: **Amétrine intaillée** (+10 force +10 score cc) ou **Amétrine gravée** (+10 force +10 score toucher) pour être capé toucher
- pour châsse bleue: **Pierre d'effroi surpuissante** (+10 score arpen +15 endurance)

Néanmoins, je met souvent des Rubis cardinaux fracturés à l'emplacement de châsses jaunes ou bleues. J'utilise une gemme violette pour activer la méta-gemme et les gemmes oranges pour activer certains bonus de sertissage intéressants et/ou pour atteindre le cap toucher.

C'est de la même manière que j'enchant mon stuff (je détaille les enchantements ci-dessous):

- Heaume: +50 pa +20 score cc
- Spallières: +40 pa +15 score cc
- Cape: +22 agi
- Plastron: +10 caractéristiques
- Brassards: +50 pa
- Armes: Berserker
- Gants: +44 pa
- Ceinture: Boucle de ceinture éternelle
- Jambières: +75 pa +22 score cc
- Bottes: +15 endu +léger boost vitesse
- Anneaux: +40 pa

### Gameplay et interface:

Avant de parler du gameplay durant un combat, je développerai brièvement ma préparation avant un combat en raid. En effet, lors d'un combat difficile, je vérifie d'être toujours sous l'effet d'un flacon de rage infinie (sauf si j'ai des élixirs +45 score arpen) et d'une nourriture (festins ou autres adaptés au guerrier (+40 score arpen +40 endu dans l'idéal)). Je lance de plus ma rage sanguinaire dans l'idéal 9s avant le pull pour lancer au préalable le cri de commandement s'il m'est assigné ou pour pouvoir lancer Interception. J'utilise aussi une potion (comme potion de vitesse par exemple) juste avant le pull pour en utiliser une autre pendant le combat. Bien entendu, je vérifie aussi d'avoir l'ensemble des améliorations que peuvent me fournir les autres membres du raid.

Ensuite, place au cycle du war qui est en réalité plutôt un ordre de priorités de sorts à cause du proc Afflux Sanguin. On a donc:

- Fracasser armure x5 (s'il n'y a pas de war tank (s'il y a un voleur sans war tank, je fais quand même en priorité les fracasser armure)),
- Sanguinaire,
- Tourbillon (il passe devant sanguinaire quand il y a au moins deux cibles),

- Heurtoir (sous proc Afflux sanguin),
- Frappe héroïque ou enchaînement s'il y a au moins deux cibles (quand le personnage a suffisamment de rage (>50)),
- Lancer héroïque si en mouvement à distance du boss (on fait ce qu'on peut :D).

En cas de trou, je refresh les fracasser armure, le cri de commandement (ou de guerre) si nécessaire, je lance cri démoralisant s'il n'est pas posé. Je peux aussi passer en posture de combat très rapidement pour le lancer fracassant mais je le fais assez rarement. Si je n'ai vraiment rien d'autre à faire, je lance un heurtoir sans proc mais je préfère apporter un maximum au raid dans ces moments là.

Concernant l'utilisation des sorts à CD, tout dépend du boss et du temps qu'il faut pour le tuer, moment du déclenchement de l'héro etc... Si l'héroïsme est lancé au début du boss, je lance tous mes sorts à CD - c'est-à-dire Témérité et Souhait mortel (avec Fracasser armure x5 au préalable). Dès que les techniques sont à nouveau disponibles ensuite, je les lance directement. En revanche, sur un combat relativement rapide et où l'héroïsme est lancé à 30% (comme Saurcroc par exemple), je garde ma Témérité au chaud (CD relativement long (3min21s de recharge)) pour les 30% restants. La gestion des CD dépend donc des combats et je n'ai pas vraiment de règles générales (même si associer plusieurs techniques à CD est grandement préférable car les bonus se multiplient entre eux).

De plus, je joue essentiellement au clavier. La souris me sert à diriger mon personnage et me déplacer en combat tandis que j'utilise les raccourcis clavier à proximité des touches de déplacement pour la majorité de mes sorts (ceux que je lance à la souris étant ceux plus rarement utilisés pendant le combat). Voici par ailleurs deux screenshots de mon interface [ici](#) "au repos" (simulation de raid pitbull + affichage Omen + affichage des emplacements pour buffs et debuffs néanmoins) et [ici](#) "en combat" avec la liste ci-dessous des principaux add-ons que j'utilise:

- PitBull (que j'ai mis ici en test raid 25 joueurs pour afficher les barres de raids),
- Bartender,
- Chinchilla Minimap,
- Satrina Buff Frames,
- XPerl (en fait, mon portrait de joueur avec PitBull est utilisé pour affiché la barre de rage au centre donc j'ai utilisé XPerl en remplacement de fortune (c'est un peu moche je consens)),
- Omen,
- Tidy Plates,
- Quartz,
- Chatter,
- MikScrollingBattleText (MSBT),
- ForteXorcist,
- Recount (je l'affiche entre les combats généralement surtout après un wipe).

Je dispose aussi de Teamspeak 2 (bien qu'il ne soit plus vraiment utilisé aujourd'hui), Teamspeak 3, Ventrilo et Mumble pour jouer.

## Spécialisation secondaire:



## Template et glyphes:

Je suis de plus tank avec mon guerrier en spécialisation secondaire (c'était ma principale spécialisation sur officiel à WotLK, elle me plaît toujours mais j'ai préféré changer en arrivant ici). Mon template est 5/15/51 et visible en détail [ici](#). Je mise avec ce template sur un bon compromis entre l'apport au raid (avec Voix tonitrueuse 2/2 et Présence impérieuse 5/5) et l'encaissement des dégâts ainsi que la prise d'aggro. Du côté des glyphes, j'utilise:

- en glyphes majeures: - glyphe de mur protecteur  
- glyphe de dernier rempart  
- glyphe de dévastation (j'hésite aussi avec glyphe de provocation)
- en glyphes mineures: - glyphe de bataille  
- glyphe de commandement  
- glyphe de rage sanguinaire

## Priorité de statistiques ainsi que gemmes et enchantements utilisés:

Voici ma liste priorités de caractéristiques avec ma seconde spécialisation:

- **Score de défense** (jusqu'au cap de 541)
- **Endurance**
- **Esquive** (objectif maximum avoidance de 102,4%)
- **Parade** (objectif maximum avoidance de 102,4%)
- **Armure**
- **Blocage**
- **Toucher** (jusqu'au soft cap pour l'aggro)
- **Expertise** (jusqu'au soft cap pour l'aggro)

Concernant l'avoidance (equive + parade + raté), l'objectif de 102,4% est une limite mais difficilement atteignable avec les rendements décroissants surtout avec le debuff ICC. Il faut une bonne harmonie entre les caractéristiques pour tank ce qui se fait assez facilement avec un bon équipement.

Pour les gemmes, j'utilise:

- méta-gemme: **Diamant siège terre austère** (+32 endurance +2% armure des objets)
- châsse rouge: **Pierre d'effroi régalienn**e (+10 score esquive +15 endurance) ou **Pierre d'effroi de gardien** (+10 score expertise +15 endurance)
- châsse jaune: **Oeil de Zul vif** (+10 score toucher +15 endurance (tant que pas capé toucher)) ou **Oeil de Zul durci** (+10 score def +15 endurance) si pas capé def
- châsse bleue: **Zircon majestueux solide** (+30 endurance)

J'utilise les gemmes violettes et oranges lorsque le bonus de sertissage est intéressant (à partir de +9 endurance) et pour activer la méta-gemme (uniquement une gemme violette nécessaire).

Concernant les enchantements pour:

- Heaume: +37 endurance +20 score def
- Spallières: +20 score esquive +15 score def
- Cape: +225 armure (si capé def sinon +16 score def)
- Plastron: +10 caractéristiques
- Brassards: +40 endurance
- Arme: Drain de sang
- Bouclier: +20 score def (si pas capé def sinon +18 endurance)
- Gants: +2% menace +10 score parade (si problème d'aggro sinon +18 endurance)
- Ceinture: boucle de ceinture éternelle
- Jambières: +55 endurance +22 agi
- Bottes: +15 endurance +boost vitesse de déplacement



### Niveau de stuff:

Comme je l'ai dit auparavant, mon stuff est loin d'être au point avec ma spécialisation secondaire. Il me manque encore un bijou, une bague, des bottes, des gants et une cape pour avoir un équipement complet afin de tank un peu plus convenablement.

### Gameplay:

Avant chaque combat, je m'assure d'être sous l'effet du Flacon de sang de pierre (+1300 pv) et d'une nourriture (quasiment) quelconque rajoutant au moins 40 en endurance. De plus, je lance ma rage sanguinaire juste avant le combat pour lancer le cri de commandement si nécessaire et juste avant le pull, j'utilise aussi une potion indestructible (+2000 armure) que je réutilise en combat ensuite.

Pour le cycle du war def, je fais personnellement:

- Fracasser armure x5 avec Dévaster,
- Coup de tonnerre,
- Cri démoralisant,
- Heurt de bouclier,
- Vengeance,
- Onde de choc (en priorité par rapport au Heurt de bouclier et Vengeance s'il y a plusieurs cibles)
- Frappe héroïque ou enchaînement si au moins deux cibles (en tank, on peut généralement le spawn mais il faut quand même surveiller à ne pas épuiser sa rage).

Durant le combat, j'essaye donc d'affaiblir un maximum le boss dès le départ tout en générant un maximum d'aggro ensuite avec mes attaques physiques. Je refresh aussi le cri de commandement (ou de guerre) si nécessaire durant le combat sans compter les éventuels decast à faire ou désarmement possible pour réduire les dégâts subis par moi-même mais aussi par l'ensemble du raid.

Pour reprendre l'aggro, trois solutions s'offrent à moi:

- utiliser la provocation,
- passer devant le premier à l'aggro grâce aux techniques basiques (je pense à Dame Murmemort HM qui est insensible aux taunts par exemple),
- utiliser le cri de défi (sous conditions évidemment).

Pour l'utilisation des capacités spéciales et des bijoux:

- je spam maîtrise du blocage quand il est disponible,
- j'essaye de ne jamais utiliser Dernier rempart, Mur protecteur et les bijoux en même temps (sauf en cas de gros soucis) pour les répartir et en avoir toujours un sous la main si besoin est en combat

## Personnages secondaires:

J'ai aussi deux autres personnages qui sont secondaires par rapport à mon guerrier. J'ai premièrement Syrien, chaman heal niveau 80 qui est joaillier et alchimiste 450. Enfin, j'ai un prêtre ombre lui aussi niveau 80 nommé Stanley qui est quant à lui mineur et herboriste 450. Je me sers de ces deux personnages principalement pour leurs métiers (mon chaman me permet de fabriquer élixirs, potions, flacons et gemmes tandis que mon prêtre aide à récolter les éléments nécessaires pour leur fabrication). J'ai néanmoins une bonne expérience PvE à WotLK avec mon chaman en heal dont j'ai parlé dans mon historique (template 0/13/58 disponible [ici](#)), il est actuellement à 5k gs car je n'ai pas vraiment pris le temps de raid beaucoup avec lui.

## Configuration de l'ordinateur et connexion internet:

J'ai réalisé une analyse de mon ordinateur grâce au site ma-config.com. Voici [ici](#) un screenshot montrant l'ensemble des résultats de l'analyse. Concernant ma connexion internet, je suis chez Darty et la connexion est stable (je suis branché en CPL), j'ai eu peu de problèmes avec - en tout cas en jeu - pour le moment.

## Un petit mot pour la fin:

J'ai voulu faire de mon mieux pour ne pas faire un gros pavé mais c'est parfois difficile tellement il peut y avoir de choses à dire sur un même sujet, j'espère donc que ma candidature n'aura pas été trop fastidieuse à lire. Bien entendu, je ne prétends pas avoir la vérité absolue et je suis de ce fait absolument à l'écoute des critiques et conseils que l'on peut me faire. Je précise aussi que j'ai lu la charte de guilde et que je l'approuve.