

Liste des Haut fait

COMBAT

Attribution des points de haut fait		Points
1	Attaquez tous vos adversaires le même tour	4 points
2	Attaquez avec au moins 8 créatures durant la même phase de combat	5 points
3	Intervenez dans un combat qui ne vous concerne pas	3 points
4	Subissez une attaque d'au moins quatre créatures sans prendre de dégâts	5 points
5	Attaquez pendant 3 tours d'a filé le même joueur avec la même créature	4 points
6	Obtenez au moins 3 des haut faits liés au combat	6 points

VICTOIRE

Attribution des points de haut fait		Points
1	Vaincre un joueur qui vous a attaqué durant son dernier tour	4 points
2	Vaincre un joueur avec encore au moins vingt pv a ce tour	4 points
3	Gagnez la partie en étant le dernier joueur encore en jeu a votre table	5 points
4	Vaincre plusieurs joueurs en meme temps	4 points
5	Vaincre un joueur en infligeant 21 points du général	4 points
6	Vaincre un joueur avec 10 marqueurs poisons	5 points
7	Obtenez au moins 3 des 6 autres haut fait lié a la victoire	6 points

CONTRÔLE

Attribution des points de haut fait		Points
1	Détruisez, exiliez ou renvoyez au moins un permanent de chaque adversaire durant la partie	3 points
2	Contrecarrez au moins 3 sorts ou capacités avant votre prochain entretien	4 points
3	Prenez le contrôle d'au moins 2 permanents adverses	4 points
4	Piochez au moins 5 cartes le même tour	3 points
5	Cassez un combo avant qu'il ne soit complet ou actif	3 points
6	Obtenez au moins 3 des 5 autres haut fait lié au contrôle	6 points

PERMANENT

Attribution des points de haut fait		Points
1	Contrôlez au moins 2 arpenteurs sur le champ de bataille en même temps	3 points
2	activez la capacité finale d'un arpenteur autre que Gideon jura	5 points
3	posez sur le champ de bataille 3 terrains ou plus le même tour	3 points
4	Contrôlez un permanent de chaque type sur le champ de bataille	4 points
5	Contrôlez un permanent de chaque couleur sur le champ de bataille	5 points
6	Obtenez au moins 3 des haut faits liés aux permanents	6 points

DEFI

Attribution des points de haut fait		Points
1	N'attaquez personne durant toute une partie	4 points
2	Meulez un joueur d'au moins 40 cartes	5 points
3	survivez 3 tours à 5 pv ou moins	4 points
4	invoquez votre général pour la 4 ieme fois depuis la zone de commandement	3 points
5	Etre le premier joueur à perdre la partie à sa table	4 points
6	Obtenez au moins 3 des hauts faits liés au défi	6 points

TEMPOREL

Attribution des points de haut fait		Points
1	15 mins (première ronde) les joueurs possédant le moins de point de vie gagnent le haut fait	3 points
2	30 mins (première ronde) Chaque joueur lance 3 des 20, le plus gros score gagne le haut fait	3 points
3	40 mins (première ronde) le joueur totalisant le plus de points de haut fait obtient ce haut fait	4 points
4	50 mins (première ronde) le joueur avec le plus de cartes dans sa bibliothèque gagne ce haut fait	4 points
5	60 mins (première ronde)chaque joueur désigne un autre joueur à sa table, le joueur avec le plus de vote gagne les points du haut fait	4 points
6	obtenez 3 des 5 autres haut fait lié au temps	6 points

LE GRAND NIMPORTEQUOI

Attribution des points de haut fait		Points
1	ce lever et danser si gangnam style passe sur la play list du link	5 points
2	offrir une conso (boisson ou autres) a chaque joueur de sa table	3 points
3	Rassemblez les haut fait suivant en évitant l'intru (combat3, victoire 1, permanent 4	6 points
4	Coller des cartes dans le dos d'un membre du staff de link sans qu'il s'en rende compte	3 points
5	possédez au moins 3 Multipass	3 points
6	obtenez 3 des 5 autres haut fait lié au Grand nimportequoi	6 points

LE DON DE SOI

Attribution des points de haut fait		Points
1	Empechez un joueur d'en vaincre un autre en réaction à l'action qui aurais pu l'achever	4 points
2	donnez 10 points de vie à un joueur venant de perdre la partie, en échange, il vous donne un haut fait de son choix, puis, il retire 5 terrains de base de son jeu, mélange le reste à sa bibliothèque, ensuite il pose sur le champ de bataille les 5 terrains retirés, pioche 7 cartes et revient dans la partie avec 10 points de vie	4 points
3	Donnez 1 haut fait à un joueur en échange d'une aide quelconque	3 points
4	aidez plusieurs fois d'autres joueurs de façon concrète sans rien demander en retour	3 points
5	Obtenez au moins 3 des hauts faits liés au don de soi	6 points

Les haut faits peuvent être obtenu de manière subjective, il serra donc demandé l'approbation de la majorité des joueurs de votre table pour la validation de ceux-ci

