

## Les études féeriques du Docteur Müller (ep.12)



« Alors que vous étiez tranquillement sur le bateau dans lequel vous travailler, voilà qu'une compagnie de fous psychopathes ont décidés de s'y installer.

Bien-sûr le bateau est loin de la rive, plonger serait une mauvaise idée. Pour justement éviter tout problème de ce genre, les membres d'équipage sont placés en rang sur le pont.

Les pégases sont immobilisés, les licornes se font bander les yeux, seuls les normaux avaient possession de leurs moyens.

Après un court sur ce qu'il fallait faire (obéir) et pas faire (désobéir), le travail devait reprendre, mais il fallait être à l'écoute de 6 tyrans. L'un des pégases de cette compagnie avait l'air d'établir un trajet, peut-être qu'ils étaient imposants, mais peu organisés...

Qu'importe ! Ce qu'il faut savoir c'est que sera le trajet ! Avec l'un de vos amis, et en toute discrétion, vous établissez un rapide plan qui permettra de dérober le plan du trajet.

Puis, il suffira de prendre l'une des barques pour retourner sur terre et prévenir les autorités !

Peu de temps après, lancement de l'opération ! Vous vous faufilez entre les caisses et les barils sans attirer l'attention, votre confrère s'occupe de faire diversion avec une technique simple : imiter le malade.

Vous voilà enfin près de cette fichue carte ! Vous passez discrètement votre sabot pour ensuite la faire glisser vers vous... Dommage, l'un des fous vous repère.

La suite est proche de votre plan. Vous êtes bien vous et votre ami sur une barque, mais sans vivres ni carte. Bonne chance matelot ! »

**La faune d'Equestria (position) :**

Certaines questions sont intrigantes : sommes-nous animaux ou bien poneys ?

Une réponses peut-être simple, mais cette étude ne l'est pas (même si c'est une réponse).

Equestria possède toutes les qualités pour avoir un large panel d'espèces dans ses petits bouquins.

Mais cette région est en perdition... On peut aussi se demander : Qu'enseignent nos professeurs dans nos écoles ?

Mais la question n'est pas là... Voilà donc de quoi instruire les plus Equestriens :

**Espèces terrestres :**

**-domestiques-**

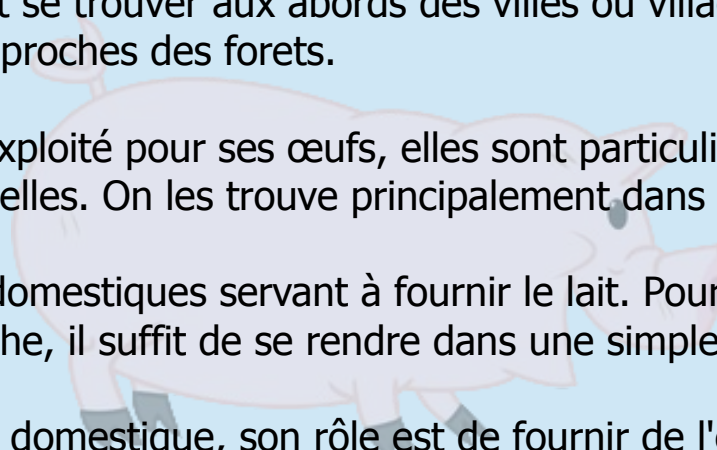
Chat : Le chat est une espèce peu rependue en Equestria, la plupart se trouve aux abords des villes ou villages, ou bien directement dans les ménages (maison).

Chien (domestique) : Le chien domestique est, comme le chat, peu rependue, il peut se trouver aux abords des villes ou villages, mais aussi dans les plaines proches des forêts.

Poule : Animal exploité pour ses œufs, elles sont particulièrement idiotes, mais rebelles. On les trouve principalement dans les fermes.

Vache : Animal domestiques servant à fournir le lait. Pour trouver une merveilleuse vache, il suffit de se rendre dans une simple ferme.

Cochon : Animal domestique, son rôle est de fournir de l'engrais pour les vergers. Romantique n'est-ce pas ?



## **P.100-50**

### **-non domestiques-**

Ours : Espèce de grandes tailles, terriblement dangereux mais n'attaquera pas directement le voyageur inconscient. Cette bête vit dans les forêts d'Equestria.

Bison : Animal imposant des plaines d'Equestria. Il arrive parfois qu'un troupeau de bison menace de rentrer dans un village, ce qui est rapidement réglé.



**\* Des bisons en pleine charge... Imposant n'est-il pas ? \***

Lapin : Un petit être d'Equestria, il peut être légèrement envahissant, mais sans provoquer de dégâts majeurs. Un lapin se trouve près des villages, dans les forêts ou dans les plaines.

Souris : Petit être vivant dans les maisons d'Equestria. Généralement peureux.

Lion : Cette bestiole a été importée, mais elle s'est très bien habituée à Equestria. Espèce qui se trouve principalement dans les forêts.

Les chiens (survivaliste) : Cette espèce possède la parole et l'écoute, mais elle vit dans des circonstances primitives. Il n'est pas rare de la rencontrer dans des grottes ou autres lieux malsains.





**\* Le principe du gorille reste le même \***

Hydre : Méchante bête de très grande taille, elle possède 4 têtes. Une sorte de dragon avec deux jambes (pour marcher), mais pas d'ailes. Elle habite dans les marais, pour la boue.



Manticore : Une sorte de lion, avec une queue de serpent et des ailes. Elle occupe les forêts d'Equestria, elle est réputée pour être agressive.

Cerberus : Gros chien avec à 3 têtes, une sorte de bouledogue noir, yeux rouges avec un collier à pointes. Il garde les portes de l'enfer, mais s'est déjà retrouvé sur terre.

Être inconnu : Une légende qu'on raconte pour faire peur aux enfants.



### **Espèces aérienne (vioumm!) :**

Chauves-souris : Les chauves-souris sont une espèce principalement nocturne. On peut la trouver dans les grottes, les forêts ou les bâtiments abandonnés.

Corbeau : Oiseau moyen, il s'occupe la journée. On peut trouver des corbeaux dans toutes les forêts ou près des fermes. Le corbeau annonce aussi l'arrivée des pommes « zap ».

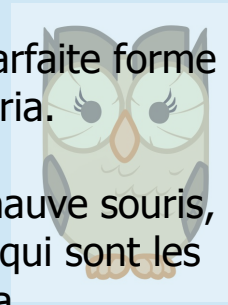
Colibri : Un petit oiseau des forêts

Alouette : Un autre petit oiseau des forêts



## P.52

Hibou : Oiseau nocturne, qui peut tout de même être en parfaite forme le jour, qui se trouve dans les forêts ou les fermes d'Equestria.



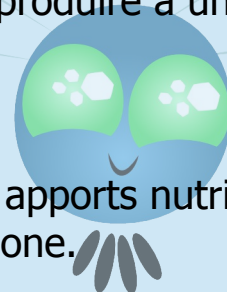
Chauves-souris " fruit " : animal ayant l'apparence d'une chauve souris, mais l'aspect d'un fruit. Il y a plusieurs espèces, 7 en tout, qui sont les couleurs de l'arc-en-ciel. Elles vivent à l'intérieur d'Equestria.

Phoenix : Un grand oiseau, sorte d'aigle, rouge et jaune. Cette espèce vie sur les montagnes volcaniques.



**\* Animal qui est aussi un symbole de Celestia, car le phoenix représente aussi le soleil. \***

Parasprite : Un parasite, ressemblant à une sorte de globe volant, avec deux gros yeux, 4 petites pattes et une paire d'ailes. Ils ont la particularité d'être des gros mangeurs et de se reproduire à une cadence infernale. (saloperie!)



Ce principe est le même qu'une cellule. Il faut les apports nutritifs nécessaire pour se reproduire et ainsi créer son clone.

Les dragons : gros reptile, mais ne peut s'empêcher de cracher une fumée noire. Par la même occasion, il crache du feu. Si l'envie vous prend de rencontrer un dragon, essayez les grottes des montagnes.

**P.53**

**Espèces principalement aquatiques :**

Canard : Possède des ailes, ils vivent dans les points d'eaux d'Equestria

Flamand rose : un oiseau rose, grand et moche, disponible chez votre fleuve le plus proche.

Castors : Naturellement, il peut aller sur terre, mais il passe la plupart de son temps sur l'eau. Essayez de trouver un barrage de castor pour le détruire, on les trouve sur les rivières.



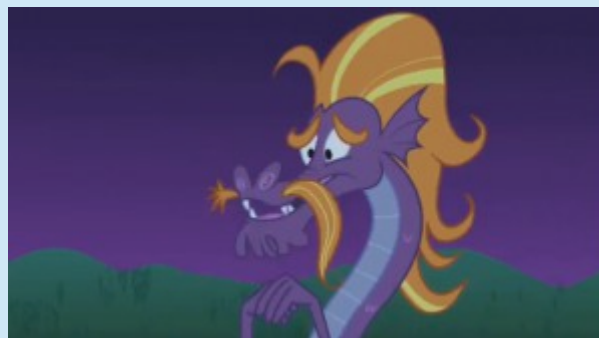
**\* Grand. Et moche. \***

Calamar : Animal aquatique très présent. Il se trouve que dans les mers proches d'Equestria.

Poisson : Bloub bloub. Oui, un poisson c'est tout et on le trouve partout

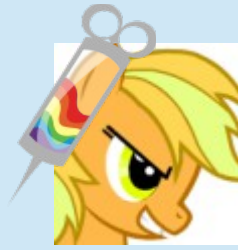
Quarray anguille : Une sorte d'énorme murène rouge avec des nuances de violet. elles habitent près des côtes de Gorge Ghastly. C'est une créature féroces qui dévore pas mal de choses, même les gens.

Sea Serpent : Un dragon marin (serpent d'eau) de style asiatique. Créature très rare, elle possède la voix et l'écoute. Elle est intelligente et peut facilement avoir une conversation.

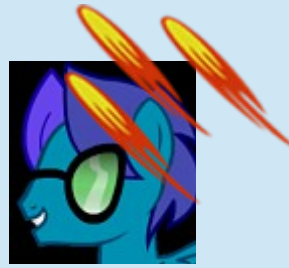


**\* Pourquoi ne pas juger sa coupe ? \***

## E.d.D.M. Inc.



Lena Herpe  
« L'Experte »



Pégasus Génius  
« L'Éclaireur »



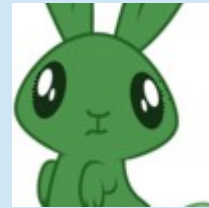
Skyeril  
« Le Docteur »



Ardama  
« L'Informateur »



Louviaa  
« La Perfectionniste »



Grumpy Green  
« Le Scribe »

« Une étude qu'un simple ne comprend pas, est une mauvaise étude »  
Grumpy Green

« Il vaut mieux couper, que patienter »  
Skyeril

« L'or c'est pur, l'argent c'est brillant mais l'amitié c'est magique ! »  
Lena Herpe

« Une question n'est jamais sans réponses »  
Pégasus Génius