



REGLAMENTO OFICIAL CONCURSO INTERNACIONAL MASCULINO EN TRIPLETAS (equipa de 3 o 4 jugadores)

Licencias no obligatorias - altura del uniforme homogénea deseada

ARTÍCULO 1

Basado en **64 tripletas** máximo repartidas en 16 grupos de 4 equipos. (Con partidos de desempate entre los equipos que han ganado sólo un solo encuentro).

En la 1ª vuelta: los encuentros no son limitados en el tiempo.

Los 2 primeros equipos de cada grupo del concurso principal en 4 grupos de 8 equipos para la segunda vuelta.

Los 2 últimos equipos de cada grupo del concurso complementario en 4 grupos de 8 equipos para la segunda vuelta.

Cada equipo disputa **7 encuentros** con los adversarios de su grupo.

Los encuentros son limitados a una hora.

La clasificación es calculada en resumen por puntos obtenidos:

- 1 manga ganada : 2 puntos
- 1 manga ninguna : 1 punto
- 1 manga perdida : 0 punto

Valorará cuenta del goal average general para desempatar los equipos que habrán obtenido el mismo número de puntos.

Los 2 primeros equipos de cada grupo serán cualificados para cuartos de final.

ARTÍCULO 2

Principio de las partidas a la sirena. Fin de las partidas a la sirena, si el corcho es echado y por lo menos una bola, se acaba entonces la lleva.

1ª vuelta: partidas no limitadas en el tiempo.

2ª vuelta : partidas limitadas a una hora máxima en grupos.

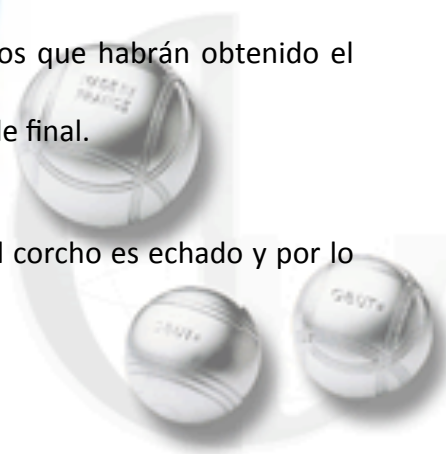
A partir de cuartos de final: partidas no limitadas en el tiempo.

ARTÍCULO 3

Lanzado de boliche a distancia reglamentaria a por lo menos 1 m de la línea de fondo y a 50 cm de la línea de lado. Todos los terrenos son trazados y numerados, y se juega el marco.

ARTÍCULO 4

Las bolas o el boliche que salen del terreno atribuido son ningunos.





ARTÍCULO 5

Los árbitros y el jurado tomarán si es necesario todas las decisiones necesarias por el buen desarrollo de los concursos.

ARTÍCULO 6

Cada equipo es constado por 3 jugadores que poseen cada uno 2 bolas.

Hay posibilidad de sustitución de un jugador durante la partida si el equipo es constado por 4 jugadores.

ARTÍCULO 7

Si el equipo no está presente en el mismo sitio a la hora fijada para el principio de la partida, le será atribuido 1 punto de penalidad por 5 minutos de retraso.

El destajo será declarado después de 30 minutos de retraso, el tanteo de 13 a 7 será registrado, contante para el goal average general.

ARTÍCULO 8

TODOS LOS PARTICIPANTES ACEPTAN LA TOTALIDAD DE ESTE REGLAMENTO.

