

MODERN BATTLEFIELD

The title 'MODERN BATTLEFIELD' is rendered in a bold, yellow, 3D-style font with a metallic texture. The word 'MODERN' is stacked above 'BATTLEFIELD'. To the left of the 'M' in 'MODERN', there is a dark silhouette of a tank.

**LE MANUEL DU SOLDAT US
BY JOHN MALLORY**

SOMMAIRE

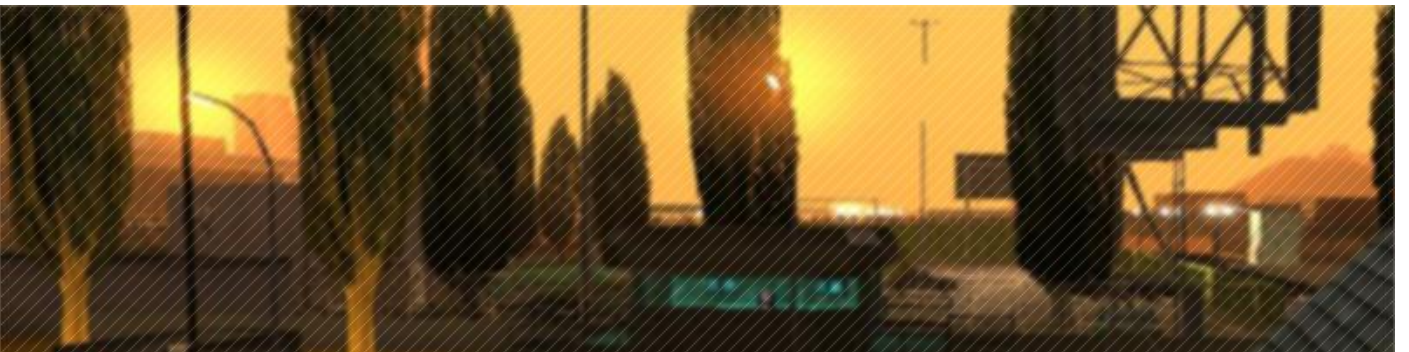
1) UN SERVEUR ROLEPLAY



2) LES PREMIERS PAS



3) L'ARMEE AMERICAINE



UN SERVEUR ROLLEPLAY

Modern Battlefield n'est pas un simple serveur de Deathmatch, mais un serveur basé sur le roleplay.

Le roleplay, c'est quoi ?

Le Roleplay c'est jouer un personnage. Ce n'est plus le joueur qui parle, mais un être fictif qui a été inventé par celui-ci.

Au départ, c'est simple.. il faut s'imaginer les bases du caractère de son personnage. « *Tiens, je vais créer un personnage : ça sera un soldat de la NAVY qui a dû être envoyé au Nevada pour la guerre, il est marié et a des enfants, il parle souvent d'eux. Il parle beaucoup, très sociable, il est un peu rebelle sur les bords* »

Voilà, vous pouvez désormais vous lancer dans le serveur avec la base de votre RP. Mais avant toutes choses, vous devez lui donner un nom qui se rapproche le plus de la réalité sans pour autant copier le nom d'une célébrité « *Dunkay, c'est super !* » mais pas réalisable sur ce serveur il faut un pseudo sous forme de Prenom_Nom « *Jean Dupont, c'est parfait* »

Nous tenons notre personnage, maintenant il faut travailler ses motivations.

« *Engager depuis 18 ans, Jean est une personne passionnée par son métier. Il est très patriote et a toujours voulu servir son pays !* »

Il va de soi que les motivations doivent être plus poussées.

Le roleplay, un jeu social

Un RP est un acte social, il ne peut se faire seul. Au fil de votre découverte vous ferez connaissance avec plusieurs joueurs. La **bonne** approche « *Bonjour, je me présente Jean Dupont, j'aimerais m'engager dans l'armée* », en effet en jeu vous remarquerez que les noms des joueurs sont présents sur les têtes, **évit**ez « *Salut John, jpeux m'engager dans ton armée ?* »

En aucun cas un joueur doit prendre le pas sur un autre, vous ne pouvez pas forcer un joueur à réagir de telle ou telle façon, car vous l'avez décidé.

Un personnage humain

Jean Dupont est un soldat de la NAVY, il ne craint rien.. Mais il ne faut pas oublier que c'est un être humain et qu'il ressent la douleur, mais aussi qu'il veut revenir vivant pour voir ses enfants.

Il ne faut pas foncer dans le tas au risque de se faire tuer, car si je vous lance au Mali face au camp adverse, je ne pense pas que vous foncieriez dans le tas.

La maîtrise de sois

La règle d'or est la suivante : **Le personnage n'est qu'un personnage, ce n'est pas moi.**

Il peut arriver au cours d'un RP très intense de se prendre au jeu. On est en colère parce que le personnage est en colère, ou triste parce qu'il est. Et c'est tant mieux car les réactions qui en sortiront seront plus réalistes.

Il faudra néanmoins toujours garder en tête une idée précise du caractère du personnage sous peine d'employer sous le coup de l'émotion des expressions ou réactions qui seraient les vôtres et non les siennes.

Voilà, le RP est terminé, on se dit au revoir. Il faut ressortir du personnage, très vite, et reprendre ses distances, très fermement. Car ce n'est pas trucmuche qui vous a mis en colère, c'est William qui a échauffé Jean. Calmez vos ardeurs, le joueur n'y est pour rien. Reprenez-vous... séparez, séparez, séparez, toujours et dans tous les cas...



LES PREMIERS PAS...

Dès l'arrivée de Jean, vous voulez intégrer l'armée Américaine... (ou Russe)

Mais comment faire ?

Tous d'abord, il faut parcourir le forum :

- Dans un premier temps, il faut se familiariser avec les règles du serveur. Les lire attentivement vous éviteront d'avoir des soucis avec l'administration.

<http://www.forum.modern-battlefield.fr/forumdisplay.php?fid=3>

- Choisir, sa section et la bonne ! Pour ce faire, lisez les descriptifs de chaque section et postulez dans celle qui vous attire. Evitez les candidatures copiées/collées ou bâclées.
Rendez-vous sur ce lien !

<http://www.forum.modern-battlefield.fr/forumdisplay.php?fid=68>

- L'approche avec le chef de la section doit se faire à la base Américaine, soyez z poli(e) et respectueux(se), n'oubliez pas que vous avez de grands guerriers en face de vous.

Apprivoiser les commandes...

Un soldat parfait, est un soldat qui connaît ses commandes.. Alors, voici la liste !

Commençons par les commandes dites « /v » pour Véhicule :

- /v **moteur** « coupe le moteur du véhicule »
- /v **reparer** « répare le véhicule, le garage se trouve prêt des locaux 2nd Amored Division »
- /v **essence** « remplis le réservoir »

Et pour terminer, les commandes dites « /s » pour Section :

- /s **équipement** « Permet de prendre son équipement dans ses locaux, vous pouvez prendre seulement 2x celui-ci »
- + « Parler de manière OOC (en dehors de l'histoire du jeu) pour toute l'armée »
- ! « Parler de manière IC (dans l'histoire du jeu) pour toute l'armée »
- (« Parler de manière OOC à l'échelle de votre position »
- = « Parler simplement à sa section et non à l'armée entière »

Il existe plusieurs autres commandes, mais celle-ci restent les plus importantes.

L'ARMÉE AMÉRICAINE

L'armée américaine en détail !

Dans l'armée, nous avons plusieurs acteurs importants : l'Infanterie, la Marine, l'Armée de l'air, la Division des blindés et les Médecins.

L'Infanterie...



Historique :

La 3rd Infantry Division est une unité d'infanterie américaine fondée durant la Première Guerre Mondiale, en tant que subdivision du XVIII Airborne Corps. Elle a participé activement à la deuxième guerre mondiale durant la Campagne de France, et s'est distinguée en Alsace et dans le sud de la France.

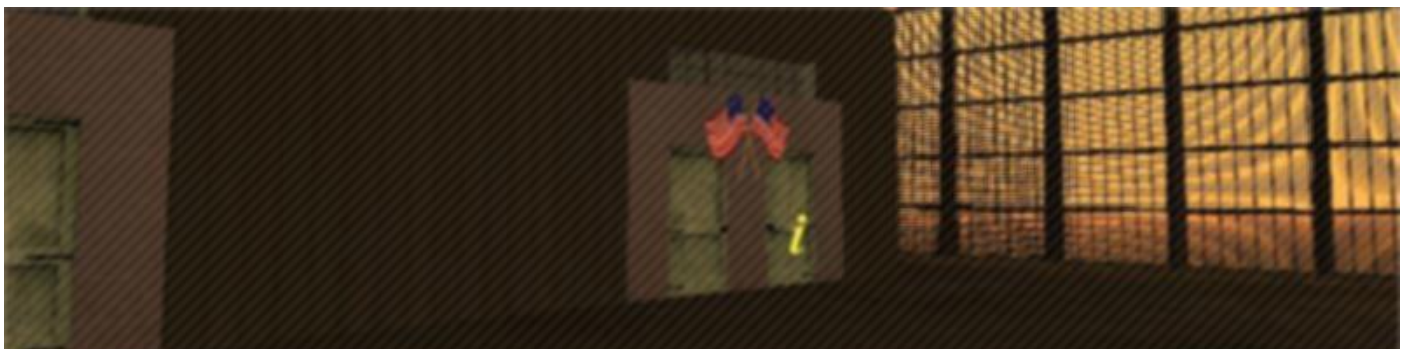
Depuis, elle a combattu en Corée, en Irak et de nombreux détachements ont été mobilisés pour la lutte contre le terrorisme, au Moyen-Orient.

Récemment, l'entièreté de la division a été démobilisée des théâtres d'opération, pour être restructurée à Fort Stewart, en Géorgie. Malheureusement, la phase de restructuration n'a pas eu lieu, à cause de l'entrée en guerre contre l'URLS.

Depuis le début de cette guerre, la 3rd Infantry Division a contribué à la défense de New York et de Washington, mais a subi de très nombreuses pertes lors des affrontements. Elle a été mobilisée au Nevada pour une restructuration des effectifs pour être ensuite placée sous le commandement de Carl Anderson, ancien responsable de la défense territoriale du Nevada. Cantonnée là-bas, elle est la principale force militaire sur place et a pour but de repousser la contre-offensive russe dans le désert du Nevada.

Description :

- Force d'infanterie basique
- Exelle lors de la défense des territoires



La Division des blindés...



Historique :

La 2nd Armored Division est une unité américaine fondée durant la Seconde Guerre Mondiale, et entraînée par le célèbre général George S. Patton. Elle est l'une des plus célèbres divisions de blindés américaines et a œuvré en Afrique, Sicile, Normandie et en Allemagne. En clair, dans la plupart des campagnes américaines de la seconde guerre mondiale.

Elle a appuyé les troupes américaines pendant la Guerre du Golfe, mais a été désactivée en 1991 pour fusionner avec la 3rd Armored Division.

Lorsque la guerre a éclaté, la 3rd Armored Division s'est faite décimée durant la prise de Washington. Sans matériel, les rares survivants ont été envoyés au Nevada où le Colonel Carl Anderson avait reformé la 2nd Armored Division avec les blindés restants. Ainsi, la 2nd Armored Division est l'une des dernières compagnies de blindés américaines restantes, et étant opérationnelle.

Description :

- Unité motorisée lourde
- Utilisée pour le soutien de l'infanterie



La Marine



“Semper Fidelis”

Historique :

Nous n'avons plus vraiment besoin de vous présenter ce corps d'armée à part entière, de l'armée des États-Unis. Formé durant la Révolution américaine en 1775, par George Washington, ce corp ne dépend pas de l'Armée des États-Unis.

Devenu célèbre par sa combativité durant la Guerre du Pacifique, pendant la seconde guerre mondiale, les Marines américains se sont opposés aux forces japonaises qui tentaient de conquérir le Pacifique. C'était sans compter sur MacArthur et ses Marines qui boutèrent les Japonais hors des îles et parvinrent à lutter contre les troupes de l'Empereur, seuls.

Cependant, leur notoriété ne s'est pas acquise qu'avec la guerre du Pacifique. En effet, selon les statistiques, les bootcamp des Marines font parti des entraînements les plus durs des forces armées, juste après les Paras-Commandos français.

Après la seconde guerre mondiale, les Marines ont participé à la plupart des théâtres d'opération de l'armée américaine comme le Viêt Nam, la Somalie et l'Irak.

Après la déclaration de guerre contre l'URSS, les Marines se sont illustrés durant la défense de Washington en opposant une farouche résistance aux forces de Konatchev. Par la suite, le Colonel Carl Anderson a insisté pour que les Marines soient cantonnés au Nevada pour assister la 3rd Infantry Division dans son opération de défense du Nevada.

Description:

- Unité d'infanterie d'élite américaine spécialisée dans les débarquements terrestre
- Excelle dans la capture de territoire



Les Médecins



Historique :

Formé depuis le début de l'invasion de l'Amérique, le corps d'infirmier de l'US Army Red Cross eut fort à faire. Encadrant l'exode des civils et les forces armées sur les théâtres d'opération, l'US Army Red Cross est sur tout les fronts. Anciennement des médecins civils, les hommes de l'US Army Red Cross sont désormais des militaires à part entière, soignant toute personne dans le besoin.

Description:

- Médecins militaires
- Utilisation d'armes légères pour se défendre



L'Aviation



Historique :

L'US Air Force est le corps d'armée aérien des États-Unis. Formé après la seconde guerre mondiale, l'USAF est à la pointe de la technologie en ce qui concerne l'armement aérien. En 2008, on la comptait comme étant la plus importante force aérienne.

C'était sans compter sur la vaste campagne de militarisation orchestrée par Konatchev, lors de son arrivée au pouvoir. Rapidement dépassée par la Konatchev Air Force de l'URLS, l'USAF a perdu la presque totalité de son effectif au début de l'invasion, lors des bombardements des aéroports militaires.

Heureusement, son annihilation ne fut pas totale : Une unité était cantonnée au Nevada, où les forces russes n'avaient pas encore percé. Ainsi, le responsable de la Défense Territoriale du Nevada, dispose de la seule unité américaine aérienne, restante en activité dans le conflit mondiale opposant l'URLS et les États-Unis.

Description:

- Soutiens les troupes terrestres
- Exelle dans les harcèlements des unités adverses (bombardements, etc.)



Source : <http://modern-battlefield.fr/factionsections.html>

Les véhicules ...

L'armée dispose de plusieurs véhicules, notamment des : Humvee, des quads, des baracks, des chars d'assauts et des avions de combats.

Chaque véhicule utilisé doit être signalé sur la radio de l'US ARMY, toutes utilisations des véhicules ci-dessus sans raisons apparentes seront sanctionnées. Les véhicules sont des outils de travail, merci de respecter les autres soldats et de ne pas les délabrer.



Les véhicules les plus utilisés de l'armée, ils sont principalement utilisés par l'Infanterie et les Marines pour des patrouilles.



Les véhicules pour les interventions en zones instables.

Les restes des véhicules sont clairement réglementés, les recrues n'auront pas à les conduire.

Voilà, maintenant vous êtes prêt à nous rejoindre !