

Le produit scalaire

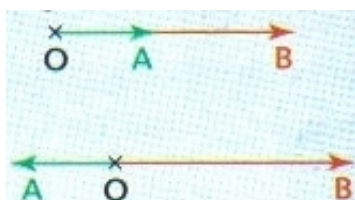
I. Différentes expressions du produit scalaire :

1. Vecteurs colinéaires :

Définition :

soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs colinéaires non nuls, tels que
 $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$.

- Si \vec{u} et \vec{v} sont de même sens : $\vec{u} \cdot \vec{v} = OA \times OB$.
- Si \vec{u} et \vec{v} sont de sens contraires : $\vec{u} \cdot \vec{v} = OA \times OB$.
- Si $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$ alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$ est le carré scalaire du vecteur \vec{u}



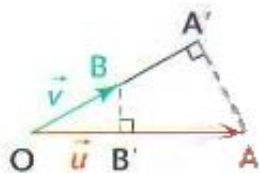
2. Vecteurs quelconques : Propriété 1 :

Soient \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls tels que
 $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$.

Alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = OA' \times OB = OA \times OB'$$

A' et B' sont respectivement les projetés orthogonaux de A sur (OB) et de B sur (OA).



3. Propriétés : Propriété 2 :

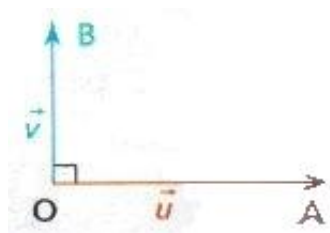
Soient $(x;y)$ et $(x';y')$ les coordonnées respectives des vecteurs \vec{u} et \vec{v} dans un **repère orthonormé** quelconque.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x \cdot x' + y \cdot y'$$

II. Produit scalaire et orthogonalité : Définition :

Dire que \vec{u} et \vec{v} sont deux vecteurs orthogonaux signifie que :

- Soit $\vec{u} = \vec{0}$ ou $\vec{v} = \vec{0}$;
- Soit $(OA) \perp (OB)$, avec $\vec{u} = \overrightarrow{OA}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{OB}$ non nuls.



2. Propriété : Propriété :

$$\vec{u} \perp \vec{v} \iff \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

III. Propriétés du produit scalaire : Propriétés : Propriétés :

Soient $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ trois vecteurs et k un nombre réel.

- $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (symétrie).
- $(k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v}) = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$ (linéarité)
- $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}$ (linéarité)
- $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ (linéarité)
- $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ (identité remarquable)

•

$$(\vec{u}-\vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u}\cdot\vec{v} + \vec{v}^2 \text{ (identite remarquable)}$$

$$\bullet (\vec{u}-\vec{v})(\vec{u}+\vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2 \text{ (identite remarquable)}$$

IV. Applications du produit scalaire : 1. produit scalaire et cosinus : Propriété :

Soit \vec{u} et \vec{v} non nuls.

$$\vec{u}\cdot\vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

2. Théorème d'Al-Kashi : Théorème :

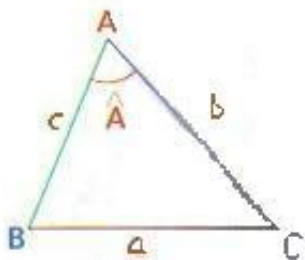
Soit ABC un triangle tel que AB=c, AC=b et BC=a.

On a :

$$\bullet a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \times \cos A$$

$$\bullet b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \times \cos B$$

$$\bullet c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \times \cos C$$



3. Théorème de la médiane : Théorème :

Soient A et B deux points distincts et I le milieu du segment [AB] .

Pour tout point M, :

$$MA^2 + MB^2 = 2MI^2 + \frac{AB^2}{2}$$

