

Présents : Exorciste, Guerritarish, Ipiùù, Ivraws, Scarfull, Temariechan, Thunder

Présent avec retard : Awik

Début : 02/06/2013 à 16h16

Fin : 02/06/2013 à 18h47

1 Refonte guildes

1.1 Le problème

Le gros problème avec la refonte du système de guildes est qu'il sera beaucoup moins évident de pouvoir comparer l'investissement des membres de la guildes. A l'heure actuelle, on compare avec le don d'xp (pour les premiers grades), ce n'est certes pas suffisant mais ça permet de faire déjà un gros tri rapide et pouvoir voir le reste de l'investissement plus sereinement. Sauf que, d'après le devblog de la refonte de guildes, nous n'auront plus de données chiffrées permettant de différencier (en partie) l'investissement des joueurs.

Nous devons donc discuter ensemble d'un bon moyen de gérer les grades (au feeling, rapports constants sur l'activité des membres (fliquage quoi...), ...).

1.2 Grade

Aucun changement sur l'appellation, les droits, l'ajout ou même la suppression de grade n'est prévu. Seul le système de promotion va changer.

1.3 Nouveau système de promotion

Les promotions ne se feront que une par une (un grade par un, aucun moyen de sauter un grade). Seul la promotion de Genin \Rightarrow Chunin sera modifiée. Son fonctionnement sera désormais proche de celui des Juunin.

Voyons donc le nouveau fonctionnement plus en détails. Un nouveau topic verra le jour sur le forum. Tous les Juunin et Jinchuriki peuvent mettre un mot sur ce topic concernant un joueur. Ils pourront mettre un mot sur les joueurs méritant une promotion selon eux, mais aussi ceux qu'ils veulent voir se faire rétrograder voire exclure de la guildes. Suivant l'urgence et le nombre des demandes, une réunion de « changement de grade » aura lieu. Tous les changements de grades (concernés) seront vus lors de cette réunion. Les kick d'urgences seront toujours fait comme d'habitude (on ne va pas mettre 2 jours à décider si un joueur qui insulte les autres est digne de faire parti de la guildes).

1.4 Responsable donjon

On avait déjà parler d'élire un organisateur de donjon lors de la promotion d'Exorciste (oui ça date un peu). On trouvait cette idée sympathique et pensions voir ça sous peu. Nous sommes revenu sur ce point car les donjons seront une part importante du gain de points de guildes.

Nous avons élu Thunder et Scarfull à ce rôle. Ils seront à deux, comme nos organisateurs d'événements, au vu du grand travail à réaliser.

2 Havre monde

2.1 Obtention de liquidité de guilde

Un système de don au volontariat est disponible. Les dons seront comptabilisés, il sera donc nécessaire de les faire transiter par un jinchuriki avant qu'il soit placé dans le coffre.

Concrètement, cela va se passer comme ça. Le joueur x veut faire un don, il donne son don à un jinchuriki qui inscrit le don sur le forum (dans une rubrique spécial) puis place l'argent (la somme exact) dans le coffre de guilde. Le joueur x peut être n'importe quel joueur. Ce fonctionnement sera le même pour tous. Même un jinchuriki devra passer par un (autre) jinchuriki).

2.2 Les droits selon les dons

Les dons seront vus comme une contribution à la guilde, comme les aides pve, l'investissement sur le forum, les conseils, l'animation du canal guilde, ... Faire beaucoup de dons ne donnera donc pas forcément accès à une promotion. On achète pas une promotion, on la gagne. Je me répète donc, les dons sont une contribution.

2.3 Choix de l'emplacement de la HM visé

Sufokia, vers le rivage steamulant.

3 Conséquences des indisponibilités de nos Jinchuriki

3.1 Organiseurs d'événements

Awik ne sera plus réellement là pour organiser les événements pendant un petit moment. Mais Ipiùù sera très prochainement plus disponible et Awik pourra toujours l'aider sur le forum (mais pas en jeu).

3.2 Organisateur BU

Une refonte des équipes BU est prévue pour fin juin/début juillet. En attendant, des équipes temporaires seront créées en suivant la grande et renommé méthode « à l'arrache ».