

# Ram Shannys'Dan

**Nom de sith:** Ram Shannys'Dan (anciennement Darkshan).  
**Race:** Humaine.  
**Signe distinctif:** Porte un masque a tête de mort contenant un communicateur et un respirateur.  
**Couleurs prédominantes:** Noir.  
**Maitresse sith:** Dark Ekizra.  
**Planète d'origine:** Chandrila  
**Planète d'adoption:** Coruscant.  
**Devise:** La force ne réside pas dans l'arme, mais dans celui qui s'en sert.



# Tya Shannys'Dan

**Nom de sith:** Tya Shannys'Dan  
**Race:** Humaine  
**Signe distinctif:** Tatouage partant de la poitrine jusqu'au visage passant dans le cou et le dos.  
**Couleurs prédominantes:** rouge et noir  
**Maitre sith:** Ram Shannys'Dan  
**Planète d'adoption:** Adarlon  
**Devise:** L'amour sans la haine ne peut **exister...**

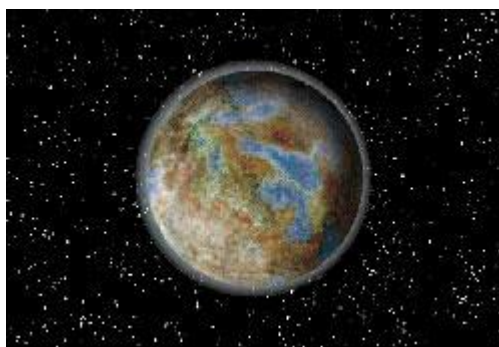


# Norann Pa's Kaeny

**Nom véritable :** Norann Gaaryn'Shallas'Rils  
**Nom de jedi :** Norann Pa's Kaeny  
**Nom de Chasseuse de primes :** Storm  
**Race :** Humaine  
**Signe distinctif :** Tatouage sur bras droit.  
**Couleurs prédominantes :** Couleurs des jedi  
**Maître jedi :** Maronne Klesto  
**Planète d'origine :** Zehund  
**Planète d'adoption :** Coruscant



## Chandрила



Située dans le système du même nom, au sein du secteur Bornea, Chandrila est une des nombreuses planètes civilisées des mondes du Noyau. Sa localisation particulière, au bord de la route commerciale Perlemienne et à moins de huit heures de Corusant en hyperspace, lui a depuis toujours assuré une place essentielle dans la civilisation galactique. Elle exporte notamment sur les mondes voisins des denrées hautement périssables qui ne supportent pas les longs voyages, et dont elle s'est fait une spécialité.

Chandrila est une planète qui a su garder le sens de la mesure au cours de son développement technologique. Ses deux principaux continents n'ont jamais été défigurés par une urbanisation sauvage, et sont au contraire recouverts de plaines et de collines. Malgré une apparence au premier abord assez primitive, Chandrila possède tout le confort d'une planète moderne, mais ses habitants ont depuis longtemps appris à concilier progrès technologique et respect de la nature.

Sources : starwars-holonet.com

## Adarlon



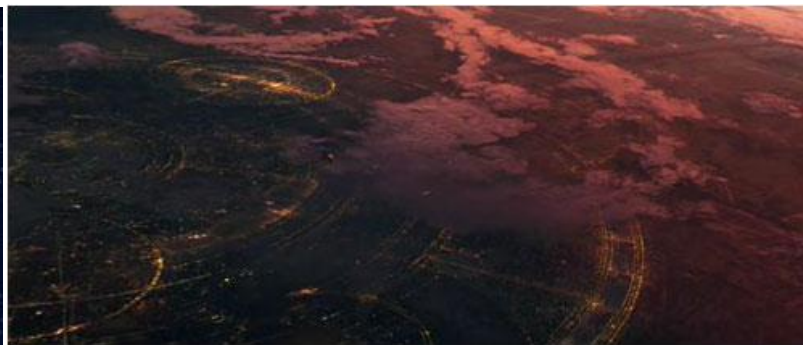
Petite planète ignorée par de nombreux êtres vivants dans la galaxie, Adarlon n'a jamais été impliquée profondément dans les grands instants de l'histoire de la galaxie. Située dans l'amas de Minos, et plus précisément dans le système de Shesharile, Adarlon est la seule planète intéressante, en tout cas pour les humains.

Bercée par un climat doux, Adarlon jouit d'une beauté remarquable. Il y a longtemps, les Alderaanais colonisèrent la planète et bâtirent plusieurs cités pour pouvoir s'y divertir, et notamment la ville de Belrand. C'est d'ailleurs ici que les premiers médiums holographiques virent le jour. Malheureusement ce fut la seule trouvaille réelle des habitants d'Adarlon puisqu'ils ne vivaient que de tourisme et de la commercialisation de leur musique.

Les journées d'Adarlon durent quelque 21 heures standard et une année locale est composée de 381 jours exactement.

Sources : starwars-holonet.com

## Coruscant

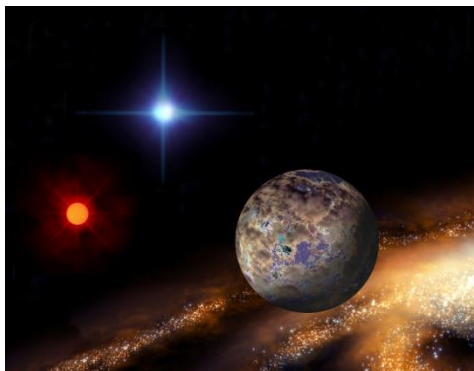


Coruscant est une planète incontournable que la quasi-totalité des mondes connus de la galaxie connaissent, même de nom. Coruscant est un monde qui semble aussi bien merveilleux que terrifiant. Les restaurants de luxe à 10 000 crédits l'assiette côtoient les hôtels de luxe, tandis que dans leur ombre vivent les pauvres et les indigents se réfugiant la nuit dans leurs bouges.

Vue depuis l'espace, celle que l'on nomme le Joyau des Mondes du Noyau peut sembler artificielle. En effet, sa surface est entièrement couverte de constructions urbaines brillantes de mille feux, ce qui donne à ce monde une apparence unique dans tout l'univers. Chaque pouce de Coruscant est densément urbanisé, et il n'y a ni forêt, ni prairies, ni océans, juste deux calottes glaciaires à chaque pôle et des réservoirs artificiels géants (le tout occupant tout de même 29% de la surface de la planète).

Les bâtiments s'organisent en gigantesque niveaux souvent entrecoupés de profonds canyons de plusieurs kilomètres de profondeur. Seuls les monts Manarai ont échappé à l'urbanisation, mais ils devinrent en contrepartie une attraction touristique majeure. Le trafic orbital entoure la planète telle une nuée d'électrons autour de leur atome. Les milliers de vaisseaux livrent de la nourriture et du ravitaillement en tout genre, et déposent des diplomates, des ambassadeurs et des touristes. Le trafic atmosphérique, guidé par des grilles magnétiques bien définies, ne cesse jamais.

## Zehund



Planète totalement inconnue située Loin en dehors des limites extrêmes connues. Propice à la vie, elle abrite une race d'humains. Aujourd'hui totalement livré à elle-même, seules subsistent, sur un seul continent, des tributs et quelques grandes villes en ruines, retournées à un système semi-féodal. Autrefois le siège d'une puissante dynastie, elle attend à présent que se réalise une prophétie qui lui rendra son ancienne gloire.

Le reste de l'univers ignore tout de cette planète, jusqu'à son existence.

Sources : moi

## Chapitre 1.

Bien avant l'avènement de la république, naquit une civilisation de bâtisseurs et conquérants, les Rakatas, qui prirent le pouvoir sur des centaines de mondes, réduisant les habitants en esclavage. A cette époque lointaine, les plus avancées des civilisations commençaient à peine à explorer l'espace. 30.000 ans avant la Bataille de Yavin, à l'apogée de cet empire, leur technologie hyper avancée leur avait permis de conquérir pas loin de 500 planètes formant ce qui fut appelé l'Empire infini. Chez ce peuple belliqueux originaire de la planète Lehon, la force était présente par nature, ils s'en servirent pour créer des armes d'une puissance incomparable telle la Forge Stellaire.



Rakata sources : starwars-holonet.com

Pourtant malgré leur colossale puissance, les Rakatas finirent par presque disparaître rongés par une maladie inconnue qui ne tuait qu'eux, les survivants perdants leur capacité de se servir de la force et ne pouvant maintenir l'empire.

Mais, du temps de la splendeur de l'Empire Infini, certaines planètes conquises ne se plièrent jamais à la volonté des Rakatas, ce qui leur valu la plupart du temps une destruction totale.

La planète Zehund faisait partie de celles-là, elle se trouvait très loin en bordure de l'empire, bien au delà de l'actuelle bordure extérieure. Cette civilisation comme les Rakatas, avait une disposition naturelle à utiliser la force, ce qui se traduisait par des pouvoirs naturels acquis dès la naissance des zehunds. Ce n'est que grâce à cela que la planète ne fut pas anéantie totalement lors de la punition que l'Empire Infini fit pleuvoir sur ce monde.

Mais, toutes les cités, toute la technologie, tout ce qui avait fait la gloire des zehunds fut détruit, la planète elle-même, et son nom furent oubliés, il ne survécut que de rares tribus éparses, disséminées sur la surface du seul continent habité de la planète. Les Rekarim'Shallas'Tarm, famille royale gouvernant ce monde, avaient fui avec l'aide des prêtres avant la destruction de leur civilisation, et les Tributs se mirent à vivre chacune dans des villages de son propre territoire. Le seul pouvoir central qui resta reconnu de tous, fut le grand prêtre.

Dans les ruines de la capitale, la force protégea le temple, de sorte qu'il resta intact. Elle inspira une prophétie au grand prêtre de l'époque qui la grava dans une stèle destinée aux générations futures. C'est cette prophétie qui maintint l'espoir de ce peuple déchiré pendant les 30.000 ans qui précédèrent l'avènement de la prophétie.

## Chapitre 2.

Un jour Telkam, grand maître Jedi faisant partie du conseil, eu une vision lui prédisant la naissance de jumelles d'une noble famille d'Adarlon, petite planète jusque-là ignorée de beaucoup. La seconde porterait une marque sur la joue droite à sa naissance qui grandirait avec le temps, symbolisant son pouvoir obscur grandissant peu à peu. Mais quelque chose lui sembla bizarre, en réalité ces filles seraient les descendantes d'une race inconnue de tous, leurs ancêtres n'étant pas tous natifs d'Adarlon. Il vit le nom de leur planète s'inscrire devant ses yeux : Zehund. Il sut aussi qu'elles ne seraient pas les descendantes de n'importe quelle famille de cette planète, mais les enfants de la famille royale.

Sa sœur quand à elle aurait un destin tout autre. Ne possédant pas la marque, ils auraient une chance de la sauver et de l'élever dans la lumière en tant que puissante Jedi, à la condition de la séparer de sa mauvaise moitié et de mettre fin aux jours de celle-ci, car un lien très puissant les unirait.

Aussitôt il décida d'aller en avertir les autres membres du conseil et faire quelques recherches sur cette planète inconnue. Telkam fut surpris, il ne trouva aucun renseignement sur une planète nommée Zehund ou même sur la marque qu'il avait vu sur l'enfant. Les autres grands maîtres lui faisant toute confiance sur ses prophéties qui s'étaient toujours révélées exactes, décidèrent de tout faire pour empêcher la naissance de



deux sith très puissantes. C'est pourquoi dès leur naissance ils les sépareraient et mettraient fin aux jours de celle à la marque et élèverais sa sœur dans la lumière. Malgré l'opposition de maître Hayron, il fut décidé de procéder ainsi pour le bien de tous.

Mais ce que maitre Telkam ignorait c'est que c'était ses propres erreurs qui allait faire naitre l'un de leur pire ennemi qui plus tard serait peut être rejoint par sa sœur.

Vint donc le jour de la naissance des filles de Dame Marlone. Quatre maitres du conseil dont maitre Telkam avaient rejoint Adarlon à l'annonce imminente de la naissance des enfants.

L'ainée fut aussitôt prise et emmenée après sa naissance sur Coruscant afin d'être élevé en jedi, Marlone ne s'y opposa pas, car pour elle c'était un grand honneur que d'avoir un jedi dans la lignée.

Lorsque le second enfant vint au monde, elle portait effectivement la marque sur sa joue droite, ils surent alors que la prophétie était bien vraie et qu'il fallait que cette enfant meure dans les plus brefs délais. Marlone croisant le regard des jedi s'inquiéta du sort de son enfant. Elle essaya de savoir se qu'ils avaient décidé de faire d'elle, mais ils ne lui répondirent pas. Elle sut que quelque chose de mauvais était en train de se préparer, elle vit dans le regard de Telkam la mort de sa fille.



Maitre Telkam en personne avait décidé de s'occuper de tuer l'enfant afin d'éviter aux autres d'accomplir cette besogne plus que déplaisante pour un jedi.

Son mari étant mort peu de temps avant des suites d'une attaque de pirates de l'espace, il ne pouvait plus aider Marlone à protéger leur enfant. Elle ne prit pas le temps de réfléchir, arracha sa fille des mains du jedi et s'enfuit dans l'un des chasseurs jedi.

Telkam ordonna aux deux autres maitres de rejoindre le conseil et de les informer de la situation. Puis il prit à son tour son chasseur et se mit à la poursuite de l'enfant et sa mère.



Ram Shannys'Dan naquit d'une riche famille Chandrilienne, son père et sa mère s'installèrent sur Coruscant pour travailler comme ingénieurs spécialisés en processeurs atmosphériques. Très jeune, Ram fut remarqué par le seigneur Wecol lui-même, il fit son apprentissage au temple jedi et fut un élève moyen car les règles jedi le brimant trop, il préférait fuguer et s'amuser en ville. Il ne comprenait pas les restrictions sentimentales imposées par l'ordre et globalement ne comprenait pas les restrictions tout court. Il s'absentait souvent pour voir ses parents en dehors des autorisations. Mainte fois rattrapé et tancé par son maître Kamish à qui Wecol avait confié sa formation, il termina celle-ci tant bien que mal et ne laissa dans les annales de l'ordre aucun souvenir notable.

Un jour, maître Wecol avait présenté aux padawans un jeune garçon de son âge natif de la planète désertique Tatooine, qui allait entrer au temple, et il fut très surpris de l'intensité de la force qui émanait de ce garçon. Il ne le vit qu'une seule et unique fois, mais cette rencontre allait changer son destin. Celui-ci venait de perdre son père et sa mère dans une attaque des pillards tuskens et était obsédé par la possibilité de perdre des gens qu'on aime, ils discutèrent un court moment mais cette conversation le marqua au-delà des mots. Ram essaya de contenir l'émotion qui le submergea sans raison à ce moment, ce garçon avait raison, il ne faudrait pas que la mort puisse terrasser les puissants jedi. Et si ceux-ci s'étaient trompés ? Il ne revit jamais le garçon car celui-ci pour une obscure raison, ne voulut pas devenir un jedi, mais à partir de ce moment et parallèlement à sa formation, il fit de fréquentes incursions aux archives et à la bibliothèque pour faire des recherches secrètes sur l'immortalité.

Il se documenta sur les seigneurs sith ce qui troubla profondément maître Kamish quand celui-ci l'apprit. Ram expliqua qu'il se documentait sur les anciens ennemis de l'ordre. Malgré des explications plus qu'approximatives, le vieux maître sembla croire le jeune jedi. Les archives des jedi sur les sith avaient visiblement été tronquées de manière à ne pas influencer les apprentis, ce qui augmenta le malaise de Ram. A cause de ses recherches il négligea son éducation jedi et ne fit pas de grandes choses. Kamish ne l'emmena que sur des missions de second ordre et c'est probablement grâce à l'affection que le vieux maître avait développé à son égard qu'il ne fut pas écarté du temple. Toutefois se reprenant sur la fin de sa formation, il obtint le titre de maître jedi et resta au temple pour former en cours groupés, de jeunes padawans aux techniques de base des débutants.

Les évènements qui passionnaient visiblement les autres jedi, politiques ou autres, les conflits commerciaux, les litiges de tous ordres que devaient régler les jedi, tout cela l'ennuyait à mourir. Lorsque le vieux seigneur Kamish décéda, il se sentit de nouveau sans pouvoir face à la mort, bien que l'attachement soit prohibé chez les jedi, il aimait profondément son vieux maître. A présent, il ne voyait vraiment plus ce qui le retenait au temple, visiblement les jedi ne lui accordaient ni intérêt ni confiance. Ainsi au lieu d'aller aider les autres jedi dans une bataille contre des pirates, il resta au temple pour mater les padawans.

C'est peu après que la mort de ses parents provoqua une déchirure définitive avec le côté lumineux de la force. Il quitta le temple sans la moindre explication et se lança dans une quête, la recherche de l'immortalité. Pour lui aucun pouvoir ne pouvait avoir plus d'intérêt que celui-là. Il se rendit sur Chandrila et liquida les affaires de ses parents, avec l'argent il se procura un vaisseau, un YT-1300 très modifié qu'il baptisa "Eternity Quest".



Ce vaisseau équipé pour les missions de longues durées et solidement armé, l'emmena aux quatre coins de la galaxie. Il allait de planète en planète recherchant des traces des anciens maîtres sith et de leur savoir, tuant toute personne se mettant en travers de son chemin. Son sabre laser était passé du bleu au rouge quand il avait trouvé sa voie. A présent il se sentait bien plus sith que jedi. Grâce aux artefacts, aux archives qu'il avait trouvées, et à un entraînement intensif, ses pouvoirs devinrent d'une puissance extraordinaire, mais toujours son obsession le tenaillait.

Ses errances le menèrent sur Géonosis où il fit la rencontre d'un chasseur de prime qui le mit sur la route de Korriban l'ancienne planète capitale de l'empire sith. Là, il trouva des traces et des documents d'un passé oublié, mais il n'était pas seul sur cette planète, il le sentait, des entités noires vivaient encore ici. Il aurait pu prendre contact, mais il préféra faire ses recherches dans l'ombre. Il ne resta pas bien longtemps sur Korriban car les sith n'avaient pas vraiment trouvé l'immortalité.

Il repartit à l'aventure, et fut attiré par une vengeance dans la force qui le mena vers la planète sauvage Cholganna, où il trouva une Zabrak du nom de Dark Ekizra. Pour lui parler il du tuer les deux nexu qu'elle avait jeté sur lui. Impressionnée par sa maîtrise de la force elle accepta de lui parler. Elle lui raconta comment elle en était venue il y a longtemps à fuir les Jedi qui voulaient détruire l'empire sith, elle était venue se réfugier sur une planète inhabitée où personne n'aurait l'idée de venir la chercher. En cherchant un endroit où s'installer, elle avait découvert une caverne, y était entrée, puis elle avait utilisé jusqu'à la moindre parcelle de son pouvoir pour se mettre en état de stase, un technique très difficile à maîtriser qu'un grand seigneur sith lui avait enseigné. Elle n'avait plus qu'à attendre que la force la réveille un jour.





Il y a quelque temps, elle s'était réveillée, elle ne savait pas pourquoi, et elle n'avait pas la moindre idée du temps qu'elle avait passé en sommeil. Ram la mit au courant de la défaite des siths et de la déchéance de Korriban.

Elle décida donc de partir dans la galaxie à la recherche d'autres siths, mais elle consentit à terminer la formation de Ram. Il devint un sith à part entière, sous le nom de Darkshan, mais même cela ne le satisfaisait pas. Dark Ekizra aurait voulu qu'il l'accompagne dans sa recherche des siths, et qu'il mette ses immenses pouvoirs à leur service, mais Dark Ekizra non plus ne possédait pas le secret de l'immortalité, il décida donc de quitter sa maitresse sith après l'avoir déposé sur Tatooine, au spatioport de Mos Eisley avec de quoi s'acheter un vaisseau. Dire qu'elle prit mal la chose est très en dessous de la vérité. Considérant son refus comme une trahison, elle le provoqua en duel qui se solda par la mort de Dark Ekizra. Avoir tué sa formatrice le perturba au plus haut point, sur le moment, puis il se reprit et regagna l'espace.

Ram Shannys'Dan reprit son nom et sa quête. Il entreprit de visiter des planètes inconnues bien au-delà de la bordure extérieure. Après avoir visité la Planète Lehon, tué quelques indésirables qui lui bloquaient le chemin et trouvé quelques artefacts, il visita les ruines Rakatas sur Dantooine, il retourna sur Korriban où des ruines du même peuple se trouvaient. Il découvrit une carte stellaire cachée dans des ruines oubliées, qui lui indiqua la position d'une planète tombée dans l'oubli de tous, bien au delà des zones explorées.



Sur une planète désertique sans nom, il retrouva des vestiges d'une civilisation disparue depuis des millions d'années, encore antérieure à l'empire infini des Rakatas et qui possédaient une maîtrise de la force perdue depuis longtemps. Ce qu'il trouva dans les archives encore en état d'être consulté, bien que n'étant qu'un fragment des connaissances de ce peuple suffit à augmenter son pouvoir au delà de ce qu'il croyait possible. Mais malgré tout le savoir dont ils disposaient, ces êtres n'avaient manifestement pas trouvé l'immortalité.



Dans le même secteur inconnu, il retrouva la planète indiquée sur les cartes stellaire des Rakatas. Il trouva un peuple d'humains oublié de tous, un peuple autrefois glorieux et qui tenant tête au puissant empire infini avait été pratiquement détruit puis oublié. Il resta deux années entières sur ce monde où ne subsistaient que quelques tribus éparses attendant depuis trente mille ans que se réalise une prophétie qui remettrait leur planète Zehund à la haute position qu'elle occupait dans la préhistoire de l'univers. Il assimila la langue de ces gens, puis il apprit par les légendes écrites depuis longtemps par ce peuple, que l'ancienne famille royale Rekarim'Shallas'Tarm avait quitté ce monde avant la destruction de leur civilisation et que l'élue serait une descendante de cette noble lignée. La prophétie mentionnait que la future reine serait la moitié d'un tout, et que le signe du pouvoir des Rekarim'Shallas'Tarm serait clairement visible de tous.

Ram se dit que toutes les civilisations avaient ce genre de prophétie et que plus de trente mille années après, il n'y avait aucune chance que ces prédictions se réalisent. Quelle chance y avait-il qu'il reste des descendants de cette famille quelque part dans l'univers ? Pourtant, quelque chose se passa qui le fit changer d'avis. Peut de temps avant qu'il ne quitte ce peuple pour reprendre sa quête, le grand prêtre tomba en transe et s'adressa à lui directement. Ram Shannys'Dan sentit la force inonder les lieux avec une intensité qui ne laissait aucun doute sur ce qui se passait.

- Quand tu auras trouvé l'élue Ram Shannys'Dan, dit le prêtre, tu devras lui remettre le collier de la famille royale, tu la formeras au pouvoir et quand le signe de son pouvoir sera complet, tu devras la ramener ici, pas avant. Alors les grands noms de Zehund et des Rekarim'Shallas'Tarm seront de nouveau prononcé avec respect partout dans l'univers.

Sur le moment, Ram fut profondément troublé, mais il savait, la force savait, que tout ceci était vrai. Comment cela se passerait-il ? Il n'en avait pas la moindre idée, mais il savait à présent que son destin était lié à cette planète.

Ram prit le collier que le prêtre lui donna, il fut surpris de voir qu'il représentait un dragon, lui-même ayant toujours porté un dragon autour du cou.



Puis il repartit vers la galaxie dans l'espoir que là bas se trouverait quelqu'un ou quelque chose qui le guiderait.

### **Chapitre 3.**

Dans la cinquante troisième année du grand prêtre Alookz Kam'Treel'Draz, un étranger arriva de l'espace. Il était tout habillé de noir et les zehunds pouvaient sentir le pouvoir qui émanait de lui. Bien qu'il fût doté d'une grande puissance, il ne se montra pas hostile et resta plusieurs années, apprenant la langue et les coutumes de ce peuple. Ram Shannys'Dan, car tel était son nom se servait du pouvoir cosmique, mais lui l'appelait la force. Il possédait des pouvoirs bien au-delà des capacités naturelles des zehunds, et une arme inconnue qui ressemblait à une épée dont la lame aurait été faite de lumière rouge.

Ram Shannys'Dan fit des recherches sur les anciens pouvoirs des zehunds et Alookz mit à sa disposition toutes les archives dont son peuple disposait encore. Le grand prêtre lui apprit les termes de la prophétie, selon laquelle la descendante de la famille royale reviendrait pour recréer la dynastie des Rekarim'Shallas'Tarm. Il lui expliqua que selon cette prophétie, elle porterait l'emblème de la royauté sur la joue droite et qu'il grandirait avec son pouvoir. Mais cela ne sembla pas l'intéresser, jusqu'à peu avant son départ. Une vision d'une précision incroyable et d'une intensité jamais vue, s'imposa au grand prêtre devant cet étranger. Alookz enleva le collier royal qui pendait à son cou et qui malgré son âge ne présentait pas la moindre trace d'usure. Puis les yeux fixes, il dit :

- Quand tu auras trouvé l'élue Ram Shannys'Dan, tu devras lui remettre le collier de la famille royale, c'est toi qui l'éduquera, tu lui apprendras comment utiliser la force puisque c'est le nom que tu lui donne, et quand le signe de son pouvoir sera complet, tu devras la ramener ici. Alors la gloire passé de Zehund et des Rekarim'Shallas'Tarm sera restauré.

Ram Shannys'Dan prit le collier que le prêtre lui donna, puis il repartit vers l'inconnu dont il était venu.

Trois années passèrent, où la vie avait repris son cours, mais Alookz savait que le temps était proche ou les gardiens feraient leur réapparition. Il ne savait pas ce qu'étaient ces gardiens car la prophétie n'en parlait que de manière vague. C'était une caste de zehunds qui devait veiller sur la royauté, mais de quelle tribu ou territoire viendrait-elle, personne n'en savait rien. Dans la moitié de la quatrième année, un homme de la tribu voisine de Gaaryn'Saya vint au temple avec une petite fille et demanda à voir le grand prêtre. Il s'appelait Myrkel Gaaryn'Saya, littéralement : Myrkel, de la tribu des chasseurs Gaaryn'.

Il se présenta donc devant Alookz et celui-ci, assis sur le trône de prêtrise le regarda un long moment.

- Et bien Myrkel, que me veux-tu ? demanda le grand prêtre.

- Ma fille, répondit Myrkel, que j'ai amenée avec moi, a été touchée par le pouvoir cosmique.

- Et qu'est-ce qui te fais croire cela ? reprit Alookz.

- Regarde, grand prêtre le symbole qui vient d'apparaître sur le dos de sa main, le jour précis de ses trois ans.

Myrkel prit dans la sienne la main de sa fille et la présenta au prêtre. Elle portait un tatouage, une tête de dragon mais le dessin n'était pas terminé. Cette tête, était sans aucun doute possible la marque de la royauté. Alookz se leva, il savait qu'il n'y avait là aucune supercherie. La tribu des gardiens venait de revenir à la vie.

- Qui est le chef de ta tribu et comment s'appelle ta fille ? demanda t-il.

- Ma Femme Aolloanaï Gaaryn'Saya, est chef de la tribu, répondit Myrkel, et ma fille s'appelle Norann.

- Et bien chasseur, tu vas rentrer chez toi, et revenir avec ta chef et toute ta tribu. Prenez toutes vos affaires, ne laissez rien là-bas, et venez à la capitale, vous allez habitez ici. Dépêche-toi, je vous attends.

Ne perdant pas de temps, Myrkel fit exactement comme le grand prêtre lui avait dit, et, Aolloanaï en tête, la tribu entière hommes, femmes, enfants et animaux domestiques, tous se présentèrent aux portes de la capitale où les gardes de la ville les attendaient pour les mener au temple. Là, Alookz du haut des marches leur expliqua tout :

- Ecoutez-moi vous tous, vous savez certainement maintenant qu'une de vos fille à la marque légendaire de la famille royale, elle est l'ombre de la future reine, le guerrier qui ne la quittera jamais et assurera sa protection rapproché. Quand à vous, sa tribu, vous n'êtes plus des chasseurs mais les gardiens du pouvoir royale, à présent vous vous appellerez, Gaaryn'shallas'Amrils, la tribu des gardiens royaux. Quand à la fille, elle aura l'honneur de porter, elle seule, le nom de l'ombre royale, Norann Gaaryn'shallas'Rils. Maintenant, mes gardes vont vous montrez où vous vivrez désormais, libérés de toutes charges autre que la sécurité de la capitale et de la royauté. Vous allez diriger cette ville, et votre pouvoir sera absolu jusqu'à ce que revienne la représentante de la famille royale.

Sans ajouter quoi que se soit, le grand prêtre se retira. Plus tard, il fit convoquer Aolloanaï, Myrkel et Norann. Et leur expliqua que Norann devait partir dans l'espace d'où l'étranger était venu pour l'aider à protéger l'élue, car sa place était auprès de sa reine. Comme elle n'avait que trois ans, il fut décidé que son père partirait avec elle et s'en occuperait jusqu'à ce qu'elle soit en âge de faire les choses elle-même.

- Excuse-moi grand prêtre, demanda Myrkel, mais nous ne savons plus voyager dans l'espace comme le faisaient nos ancêtres dans les légendes, ou cet étrange voyageur.

- Tu as raison, répondit Alookz, mais il reste une machine volante de nos ancêtres, elle se trouve sous le temple dans un bain d'énergie qui la protège depuis des millénaires, il n'en reste qu'une, mais ce sera suffisant pour aller là où tu le dois.

- Mais comment ferai-je fonctionner cette machine ? Plus personne ne sais faire ça nulle part sur Zehund.

- Ne t'inquiète pas, lui assura Alookz, nous avons ce qu'il faut, regarde.

Alookz frappa dans ses mains, et une créature entra dans la pièce. Son pas lourd et métallique résonnait dans le temple. Elle était tout en métal rouge brillant mais se déplaçait comme un homme. On aurait dit qu'un fou avait collé différents morceaux de métal pour fabriquer une statue, mais cette statue là se

déplaçait. Myrkel et sa famille firent un pas en arrière, terrifiés à la vue de cette chose qu'ils n'avaient jamais vue.



254

- Ne soyez pas terrifiés, cria Alookz, ce n'est qu'une machine qui se trouvait en sommeil avec le vaisseau, nous l'avons réveillé quand Ram Shannys'Dan est venu, c'est lui qui m'a montré comment remettre en fonction ces merveilles que nos ancêtres fabriquaient. Celui-ci est un robot guerrier, il est capable de vous protéger, mais aussi de piloter le vaisseau spatial.

- Vaisseau spatial ? murmura Myrkel. Robot ?

- Oui, c'est étrange au début, mais après on ne peut plus s'en passer. Les robots sont des machines intelligentes qui servent leur maître fidèlement. Celui-ci s'appelle 254 et est le dernier connu sur notre planète, mais Ram m'a dit que partout dans son monde, il y a des robots et des vaisseaux spatiaux. Quand notre gloire passée sera rétablie, nous pourrons renouer avec cette technologie. Ces deux merveilles sont à toi à présent, tu vas prendre ta fille et partir pour le monde extérieur, là tu devras élever ton enfant de manière à décupler les pouvoirs en elle, puis, quand le temps sera venu, vous devrez chercher la reine, pour cela il vous suffira de trouver Ram Shannys'Dan, elle sera avec lui. Vous devrez rester cachés et ne pas divulguer notre existence, vous devrez devenir comme les gens qui vivent là-bas. Pour le moment, vous allez vivre dans le temple car personne ne doit connaître l'existence de 254, ta fille et toi allez passer les prochains mois à apprendre la langue parlée dans le monde où vous devez aller.

Les jours et les mois passèrent, le vaisseau avait été sorti de son hangar, le sol et le toit du temple pouvant s'ouvrir pour lui livrer passage. Quand enfin Myrkel sut parler suffisamment la langue, il prit sa fille, fit des adieux difficiles à sa femme, et suivit le robot dans le dernier vaisseau de Zehund qui disparut dans le ciel. Aolloanā regarda des larmes dans les yeux son mari et sa fille s'en aller sans savoir si elle les reverrait jamais, son cœur se serra car elle sentit au fond d'elle-même, non la force lui montra que jamais elle ne reverrait son mari.



## Chapitre 4.

254 Pilota le vaisseau parmi les étoiles, il possédait des coordonnées que le voyageur avait donné quand il avait su qu'il restait un vaisseau, de manière à ce que celui ou celle qui s'en servirait ne dérive pas indéfiniment dans les régions inconnues. Myrkel était étonné et émerveillé des capacités de la machine, le robot pouvait parler comme un humain, son intelligence et ses connaissances semblaient sans limite, Ram Shannys'Dan avait données de nombreux renseignements sur les planètes, surtout sur celles du noyau de la galaxie. La planète sur laquelle ils avaient prévu de se rendre, se nommait Coruscant et était la planète où toutes les choses importantes étaient décidées. Il était donc logique de s'y rendre au moins dans un premier temps.

Quand ils furent arrivés suffisamment près de leur destination, 254 enclencha une commande spéciale qui rendait le vaisseau indétectable et invisible, ainsi ils purent se mettre en orbite et observer la planète sans se faire repérer. Myrkel fut profondément choqué en voyant une planète entièrement recouverte par des cités, nulle part de forêt ou de lac.



Coruscant

Il y avait un peu plus de trois jours, qu'ils observaient de cette façon, quand 254 appela Myrkel dans le poste de pilotage.

- Que se passe-t-il ? demanda-t-il.

- Nous avons été repérés, répondit 254, un vaisseau de petite taille semble nous chercher, certainement un chasseur. Je déplace le vaisseau pour qu'il ne nous atteigne pas, mais il semble nous sentir.

- La force, s'écria Myrkel, il utilise la force pour nous verrouiller, il faut fuir.

- Non maitre, tu dois avec ta fille allez sur ce monde et t'intégrer à la population, Alookz a été très précis sur ce point. Je vais descendre jusqu'au sol, vous déposer dans les bas cartiers, j'ai bien observé cette planète, là personne ne s'étonnera de vous voir, tu pourras monnayer les cristaux que Alookz t'as donné contre une identité et un logement.

- Et toi que feras-tu après nous avoir déposé ? demanda Myrkel.

- J'ai parcouru les émissions et bien observé le mode de vie de cette galaxie, dit le robot, j'ai même piraté quelque ordinateurs, c'est peut-être ce qui nous a fait repérer d'ailleurs, nulle part il n'existe de robot qui me ressemble, j'attirerais trop l'attention si je t'accompagnais. Je vais donc repartir avec le vaisseau sur notre planète natale, tu devras te débrouiller seul avec ta fille.

- Mais quand je voudrais rentrer à mon tour, comment ferais-je ?

Le robot tendit une ceinture avec des sacoches, et un sac à dos.

- Je t'ai mis les cristaux, d'après le voyageur, ils avaient une grande valeur ici car ils fabriquent des armes avec et ils sont très rares. Et je t'ai également mis une holocarte contenant les coordonnées de notre monde, quand tu sauras piloter, apprend les par cœur, puis de même, enseigne-les à ta fille et détruis l'holocarte pour que personne ne la trouve jamais. Je ne te suis plus d'aucune utilité, je rentre donc sur Zehund où je pourrais accomplir des choses importantes. Ne perdons plus de temps, ou le chasseur va nous trouver.

## Chapitre 5.

Marlone savait que contre un Jedi elle n'avait aucune chance, mais elle se mit à espérer qu'elle trouverait quelqu'un capable de s'opposer à eux, quelqu'un qui pourrait sauver et protéger sa fille d'une mort certaine. Elle remercia la force de lui avoir offert le don de lire les intentions des gens dans leurs yeux.

La femme avait appris à piloter des vaisseaux depuis la plus jeune enfance, et elle remercia ses parents de lui avoir donné tant d'instruction dans sa jeunesse. Elle décida d'aller se réfugier sur Iridonia car elle pensa que le jedi ne la retrouverait pas là bas et qu'elle pourrait s'y cacher facilement.



Elle était proche d'Iridonia et se décrochait de son anneau hyperpropulseur, lorsqu'elle faillit percuter un YT-1300, grâce à cela elle se rendit compte que le jedi était toujours à sa poursuite et se rapprochait de plus en plus. Mais elle n'avait plus assez de carburant pour choisir une autre destination et son anneau d'hyperpropulsion était bien trop loin pour tenter un bon dans l'hyper espace afin de le semer. Elle continua donc en direction d'Iridonia espérant que ses habitants pourraient la protéger des jedi.

Telkam craignant qu'une fois posé elle ne s'échappe tira sur le chasseur et toucha son réacteur. Marlone tenta le tout pour le tout et pénétra l'atmosphère de la planète où elle fini par se crasher dans un canyon. Sonné et blessé elle sortit de son appareil avec sa fille, qui heureusement n'avait rien eu pendant l'atterrissage forcé.

Elle vit un second chasseur se poser non loin de là, elle savait que le jedi l'avait suivi et que leur fin à toutes deux était proche. Elle se mit à courir le plus vite que son accouchement et ses blessures le lui permettaient, mais le jedi ne fut pas long à les rejoindre. Telkam prit l'enfant des mains de la femme et le déposa sur le sol.

Marlone prit de sanglot s'écria :

- Mais pourquoi ? Que vous a-t-elle fait, ce n'est encore qu'un bébé innocent, vous ne pouvez pas commettre un tel crime...
- Il suffit, répliqua t-il, votre fille est maudite. J'ai eu une vision à son sujet. Cette enfant apportera le malheur à toute la galaxie, on ne peut la laisser vivre, tout le conseil est d'accords sur ce point.
- Si vous osez porter la main sur cette enfant, aucun recoin connus et inconnus de la galaxie ne pourra vous cacher de ma vengeance. Vous m'avez déjà volé mon premier enfant, cela ne vous suffit-il pas ?
- Nous l'avons sauvé, répondit Telkam, et nous l'élèverons dans la lumière et le bien.
- Mensonge que tout cela, vous vous prenez pour des dieux, vous serez tous punis pour vos crimes.

Marlone sentait que sa fin approchait, son accouchement s'était mal passé et elle aurait eu besoin de repos. Elle ne voulait pas partir avant d'avoir sauvé son enfant.

Ram Shannys'dan se dirigea vers la planète Iridonia sans savoir vraiment pourquoi, mais là où ailleurs quelle différence ? Tout à coup, sortit brutalement de l'hyper espace, un petit chasseur apparut devant l'Eternity Quest lui coupant la route. Visiblement le pilote ne l'avait pas repéré car il dégageait précipitamment son vaisseau de l'anneau porteur. Le YT-1300 malgré sa masse fit un écart et frôla le petit vaisseau sans le toucher. A ce moment, Ram Shannys'Dan vit qu'un autre vaisseau le poursuivait. La force émanait puissamment du premier et sensiblement moins du deuxième, mais curieux Ram suivit les deux vaisseaux qui ne le remarquèrent même pas.

Le poursuivant ouvrait à présent le feu sur sa proie, mais Ram ne voulait pas que celui-ci soit détruit, aussi, utilisa t'il la force pour le protéger. Malgré tout, le mal était fait, le réacteur touché, le chasseur s'écrasa sur la planète. Ram laissa la force amoindrir le choc, sans cela le vaisseau aurait été totalement détruit. Il posa son vaisseau en prenant bien soin de le dissimuler à la vue des deux autres et en se servant de la force pour en effacer le bruit dans l'esprit de ceux qui les occupaient. Il se dirigea vers le lieu du crash et vit une très belle femme portant séré contre sa poitrine un bébé enveloppé de tissu, se trainer hors du vaisseau écrasé. Visiblement, elle était grièvement blésée. Dans le même temps, un homme qui était sortit du second chasseur s'approchait d'elle. Instantanément, Ram reconnu la tenue des jedi.

La femme se mit à courir le plus vite qu'elle pouvait malgré ses blessures, mais le jedi ne fut pas long à la rejoindre. Il arracha l'enfant des mains de la femme et le déposa sur le sol. Celle-ci se mit à hurler vers le jedi, mais ses suppliques restèrent sans effet sur lui.

Ram sentit soudain les forces de la femme s'affaiblir, il fallait qu'il agisse maintenant où il serait trop tard.

Le jedi prit son sabre et le rayon vert jailli vers le ciel, il était temps d'en finir une bonne fois pour toute. Il commença à porter le coup vers l'enfant mais le sabre n'eut pas le temps d'atteindre sa cible. Une lame de sabre laser rouge comme le sang venait de stopper net son attaque. Il tourna la tête vers l'homme qu'il n'avait ni vu ni même sentit.

Ram se précipita et usant de toute la vitesse que lui donnait la force, intercepta la lame verte avec son propre sabre avant qu'elle touche l'enfant. L'autre n'avait pas son niveau, il ne vit rien venir. Une fois bloqué, le jedi se tourna vers Ram, et reconnaissant visiblement la tenue que portait celui-ci lui demanda :

- Qui est tu ? Un sith ?

Ram Shannys'Dan ne desserrait pas l'étreinte que la force exerçait sur le jedi, et pourtant cela ne lui demandait aucun effort. Telkam sentit la force émaner de lui. A aucun moment de sa vie il n'avait rencontré un tel pouvoir.

- Je suis un Sith, dit Ram, et bien plus encore en vérité, mais toi jedi, tu t'apprêtes à tuer un enfant innocent, est-tu fou ?

- Cette enfant apportera le mal dans la galaxie, s'écria le jedi, elle est maudite, je suis maitre Telkam mes prophéties ne se trompent jamais. Il faut qu'elle disparaisse pour le bien de tout l'univers.

- Décidément, reprit ram, je n'étais déjà pas d'accords avec les principes jedi quand j'étais au temple, mais je vois que vous n'avez rien appris de vos erreurs. Les prophéties de la force sont floues et incertaines. Vous voyez vous des malédictions là où moi je ne vois qu'un bébé en pleure. Je ne te laisserai pas tuer cet enfant ni sa mère, Je suis Ram Shannys'Dan. Et je te laisse la vie si tu t'en va en jurant de ne plus faire de mal à cet enfant.

- Piété seigneur, cria la femme qui perdait beaucoup de sang, sauvez ma fille je vous en prie.

- Ne craignez rien madame, répondit Ram, il ne sera fait aucun mal à votre fille je m'en porte garant.

Pendant un court instant, Ram relâcha son emprise sur le jedi et celui-ci le sentit et en profita pour dégager son sabre et porter une attaque qui, si elle ne toucha pas le sith, coupa net son sabre laser éteignant la lame rouge.

- Tu mourras avec cette fille, sith, hurla le jedi brandissant son arme, car sans ton sabre tu ne peux rien contre moi.

- Tu n'es qu'un imbécile de jedi, répondit Ram, présomptueux comme le sont la plupart de tes congénères. La force ne réside pas dans l'arme, mais dans celui qui s'en sert.

Le sith tendit la main, et le sabre vert s'envola de celle de Telkam incapable de le retenir. Puis dans un mouvement rapide, le sith décapita le jedi qui s'effondra au sol. Rapidement Ram Shannys'Dan se porta au secours de la femme, mais il était trop tard, elle était morte. Marlone avait tout de même eu le temps de voir dans la force que cet homme protégerait bien sa fille et l'aimerais comme la sienne, elle partie en paix.

Ram ramassa le bébé et fut cloué sur place, sur la joue droite de l'enfant, une marque, comme le début d'un tatouage inachevé. Il la serra contre lui et retourna vers son vaisseau posé derrière une colline. Par la suite il conserva comme un trophée le sabre laser vert de ce jedi qui lui avait amené ce qu'il cherchait tant. Pour lui de toute façon la couleur de l'arme n'avait plus d'importance depuis bien longtemps.

## Chapitre 6.

Ram Shannys'Dan aima et adopta l'enfant, il lui donna le nom de Tya Shannys'Dan, la forma et lui apprit tout ce que sa grande expérience lui avait amené. Elle grandit et devient une magnifique jeune fille, et le signe grandissait avec elle. Au fur et à mesure qu'elle grandissait, il regardait avec toujours autant d'étonnement, le tatouage se dessiner, sur sa joue comme par magie formant un dragon dont la queue s'enroulait sur sa nuque et descendait dans son cou. Avec son père comme maître, elle apprit l'art jedi, puis les secrets et techniques des sith, enfin les secrets connus de lui seul et qui rendaient la force plus puissante. Elle finit par être bien plus puissante que lui, et il n'en parut que plus fier. Ram ne lui cacha rien de sa lignée et de son destin d'élue, il en fit une sith à part entière, et une guerrière accomplie. Personne ne survécut à les avoir provoqués. Comme elle aimait profondément son père, elle fit son sabre laser à l'image du sien, et s'ils ne s'étaient pas cachés aux yeux de tous, nul doute qu'une légende serait née, la légende des sith aux sabres verts. Mais ceux qui savaient quel était leur pouvoir, le découvraient au prix de leur vie. Aussi continuèrent-ils leur chemin ignorés de tous.

Après qu'il lui ait dit que le jedi et sa mère avait parlé d'une sœur, elle lui apprit elle-même que par la force elle le savait et que sa sœur était en plus sa jumelle.

Ils se rendirent sur Coruscant au temple jedi, où sans se faire voir, ils essayèrent de retrouver la sœur de Tya, mais les perfides jedi avaient bien fait les choses, et à moins de devoir combattre tout le temple, il était impossible de l'approcher. Elle en fut très peinée, mais elle ne se laissa pas abattre, les maudits jedi ne pourraient pas éternellement cacher sa moitié. La force ne le permettrait pas, elle ne le permettrait pas.

Ils durent repartir sans avoir aucune nouvelle de cette sœur. A présent elle devait être une jedi puissante, et un jour où l'autre ils finiraient par se retrouver. Mais pas maintenant, le temps n'était pas venu, mais Ram et Tya Shannys'Dan savait que la force finirait en son temps par réunir les deux sœurs. Ils reprirent donc leur route, nomades allant de monde en monde, attendant le jour où le signe serait complet, et où la dynastie des Rekarim'Shallas'Tarm renaîtrait de ses cendres.

Le temps passa et toujours le tatouage grandissait. Un jour, alors qu'ils se ravitaillaient sur une petite planète de la bordure extérieure, ils se retrouvèrent dans une ruelle déserte. Ils sentirent une présence juste avant que deux sith ne se dressent devant eux.



- Nous sommes à la recherche de deux sith, dit l'un des deux. L'un est un homme et l'autre une fille, tous deux ont une grande maîtrise de la force et vivent cachés de tous.
- S'ils vivent cachés, comment comptez-vous les trouver ? demanda Ram.
- Nous venons juste de les trouver, affirma l'homme.
- Et comment avez-vous sû que nous sommes ? demanda Tya.
- Notre seigneur à entendu parler de vous, et il veut que vous veniez le voir.
- Nous sommes désolé, mais nous n'irons pas avec vous. Qui que soit votre seigneur présentez lui nos respects, dit Ram.
- Vous n'avez pas le choix, affirma le sith. Vous venez avec nous mettre vos pouvoirs au service de mon maître ou vous mourrez. Il n'y a pas d'alternative.
- Il y en a une autre, siffla Tya en dégainant son sabre.
- Un sabre vert ? S'étonna l'homme. Êtes-vous des jedi ?
- Certainement pas, dit Ram. Nous sommes vos frères et ne vous voulons aucun mal, passez votre chemin. Les deux sith ne répondirent pas, mais deux sabres rouges s'allumèrent.
- Un instant, cria Ram, le combat n'est pas équilibré.
- Tu crains pour la vie de cette fille ?
- Non en vérité, je voulais juste m'asseoir un instant et la regarder. Cela fera un bon entraînement.

Joignant le geste à la parole, Ram Shanny's Dan prit une caisse qui trainait par là et s'asseyant dessus, enleva la capuche de sa bure révélant son masque et l'ôtant également. Devant l'expression médusée des deux sith, il se mit à sourire. Tya tenait toujours son sabre mais Ram lui fit un signe et elle le lui lança.

Es-tu folle ? demanda un des sith.

Il n'eut pas le temps de dire autre chose, déjà son sabre était arraché à sa main et avait atterri dans celle de la fille. En un mouvement tout était terminé, les deux sith gisaient sur le sol.

Ram décida que finalement les sabres verts seraient rangés, car ils risquaient de les faire remarquer des sith, d'autant plus qu'ils avaient maintenant les sabres rouges des deux sith que Tya venait de tuer.



Ils reprirent leur voyage en faisant encore d'avantage preuve de prudence, car maintenant ils le savaient, les sith les recherchaient.

## Chapitre 6.

254 avait eu raison, le voyage dans les bas fonds avait été de courte durée, les cristaux étaient d'une très grande valeur, et en peu de temps, Myrkel avait réussi à se faire fabriquer une identité tout ce qu'il y a de crédible et d'officielle sous le nom de Myrkel Pa's Kaeny. Il devint même propriétaire d'un commerce et d'un appartement magnifique contigus dans les cartiers chics. Il fit la connaissance d'un homme nommé Maronne Klesto et ils devinrent amis. C'était un chevalier jedi, qui enseignait au temple, il formait des jeunes gens à utiliser la force pour devenir jedi. Quand il sut cela, il lui présenta Norann alors âgée de bientôt cinq ans, et comme il l'avait prévu, le jedi sentit les grandes capacités de la fillette.

Elle entra au temple, et suivit l'entraînement pour devenir une jedi. Plus tard, Maronne Klesto la prit comme apprentie et l'emmena en mission sur de nombreuses planètes. Parallèlement, Myrkel, à chaque fois qu'ils se voyaient, lui apprenait tout ce qu'elle devait savoir sur sa planète d'origine et sa mission. Le dragon se dessinait jours après jours sur son bras lui rappelant ses devoirs. Quand on la questionnait sur ce tatouage, elle répondait qu'elle le faisait elle-même mais qu'elle n'avait pas encore eu le temps de le terminer. En unissant les techniques jedi à ses capacités naturelles elle devint puissante. Elle progressa rapidement, et devint un chevalier jedi à l'âge de 18 ans. Peu de temps après, son père perdit la vie dans une attaque de son magasin. Des voleurs s'introduisirent de nuit dans la boutique, il en repéra quatre et les tua, mais deux s'étaient cachés et il ne les sentit pas assez vite.

Norann senti que le temps était venue de rejoindre sa reine, mais elle ne savait pas comment. Elle prit de l'argent sur l'héritage de son père et se procura au marché noir un chasseur jedi type Delta-7 très modifié, équipé d'une unité R3 repeinte en rouge au lieu du R4 traditionnel et n'ayant pas besoin de l'habituel anneau d'hyperpropulsion car équipé en interne. Elle ne savait pas comment ces gens avaient pu se procurer un tel vaisseau, mais elle avait besoin d'un moyen de transport. Elle fit changer les canons lasers par des modèles plus performants et fit installer un lanceur équipé de 3 torpilles à protons.



Elle quitta le temple et coruscant et partie à l'aventure dans l'espace comme chasseuse de prime. Utilisant son vaisseau, ses pouvoirs et son sabre laser, pour gagner sa vie. Sous le nom de Storm, elle se fit connaître dans le milieu des chasseurs de primes, qui se mirent à la respecter et même à la craindre.

Elle parcourut la galaxie à la recherche de Ram Shannys'Dan, mais nulle part elle ne trouva trace de lui. Pourtant elle ne perdit pas espoir, car elle savait qu'elle était liée à sa reine et que le jour viendrait où la force la guiderait vers elle.