



Aurélien Bernard

User eXperience Designer

Portfolio

2
0
1
3

CONTEXTE

Le **ROR-IR (Répertoire opérationnel des ressources inter-régional)** est un outil au service des professionnels, destiné à améliorer le circuit de prise en charge du patient. Il est utilisé par les Agences Régionales de Santé pour organiser territorialement la prise en charge des urgences et de leurs sites. Actuellement Il est donc impossible de consulter les données et les offres de soins de la Lorraine pour un utilisateur du **ROR** d'île de France par exemple, de plus il n'est pas possible d'orienter un patient dans une région voisine ce qui peut poser des problèmes dans certains cas, notamment lorsque celui-ci se trouve à la limite entre deux régions.

Ainsi, le **ROR national** doit permettre d'effectuer l'orientation d'un patient au niveau de la France entière et d'y proposer ainsi une consultation des résultats et des fiches UO (Unité opérationnelle). Le **ROR national** a pour objectif de proposer à tout utilisateur du **ROR-IR** que ce soit le **ROR** Lorraine, Champagne Ardenne ou encore île de France d'orienter un patient partout en France.

Il sera par exemple possible pour un médecin d'orienter un patient de manière plus efficace. En effet, si celui-ci se trouve à la limite entre deux régions, il sera redirigé vers l'établissement le plus proche de lui et non obligatoirement celui de la région où il se situe.

MON INTERVENTION

Rôle

Ergonome, Designer

Technologies

Axure RP Pro 6.5

Photoshop CS 6

Méthodologies

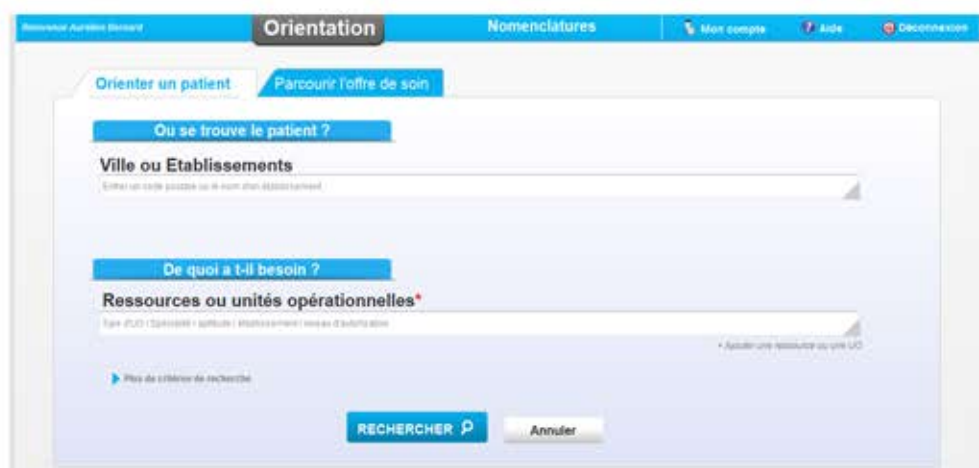
Evaluation heuristique

Persona

Analyse des besoins

Livrable

Maquette fonctionnelle



CONTEXTE

Le projet **COLPHY** vise à la réalisation d'une base de données nationale d'informations techniques destinées à être utilisées dans le cadre de la **prévention des maladies professionnelles**. Cette base de données est appelée **COLPHY**.

Les données concernées sont des **nuisances physiques** (bruit, vibrations...) pouvant par exemple contribuer au développement de maladies (surdit , lombalgies, etc.) et   la qualification d'installations (ventilation, encoffrement de machines...).

Ce sont des valeurs chiffr es, issues en g n ral de **mesurages**, auxquelles sont associ es des informations d crivant le contexte dans lequel elles ont  t  obtenues.

Elles sont issues de **prestations** r alis es par des **CMP** (Centres Inter-r gionaux de Mesures Physiques). L'objectif de la base est de regrouper ces donn es au niveau national et de les mettre   disposition des principaux acteurs du R seau Pr vention.

MON INTERVENTION

R le

Ergonome, Designer

Technologies

Axure RP Pro 6.5

Photoshop CS 6

M thodologies

Evaluation heuristique

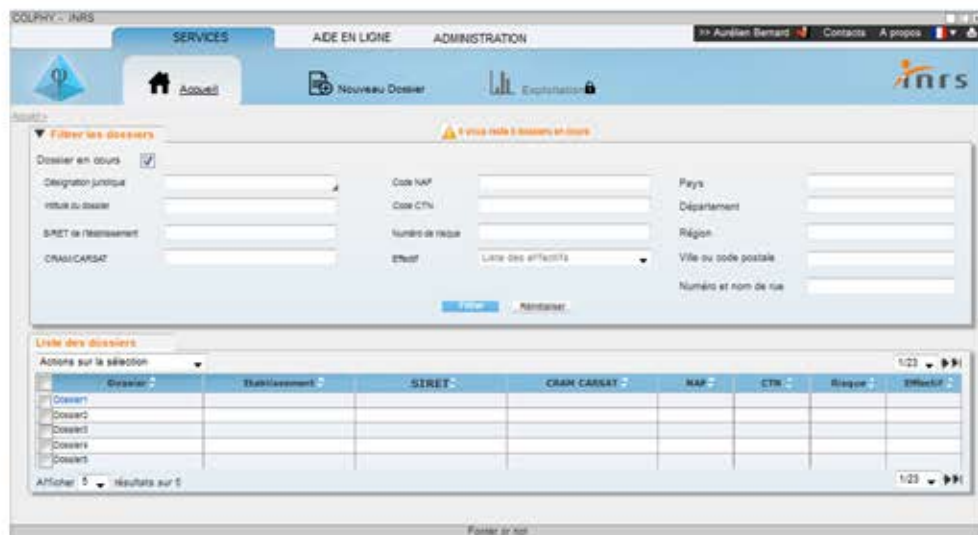
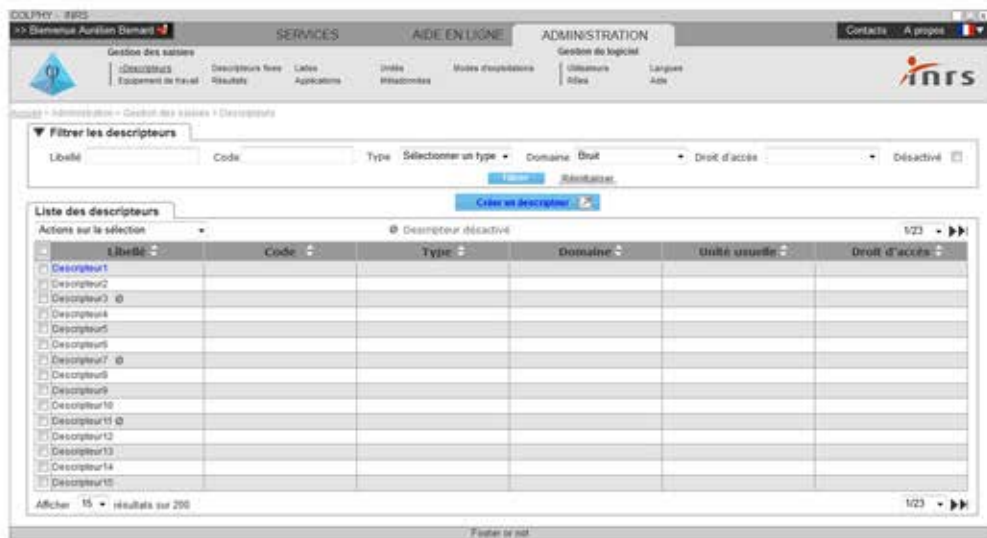
Storyboard

Analyse des besoins

Livrables

Maquette fonctionnelle

Logo, images



CONTEXTE

LusisBox est une plateforme en ligne de **résolution de problèmes** qui catalyse l'innovation. Le personnel de l'UFR mathématiques et informatique (administrateurs et enseignants) poste les problèmes et défis rencontrés lors de la pratique de leurs fonctions. Les étudiants de tous horizons, toutes catégories socio-professionnelles, tous niveaux d'études, appartenant à l'UFR proposent d'éventuelles solutions. Les étudiants ayant proposé la meilleure solution sont **récompensés**.

Les récompenses sont d'une importance capitale, car elles motivent et conduisent les étudiants à participer en y voyant un intérêt personnel ; lien entre les deux protagonistes.

Les problèmes qui peuvent être traités sous **LusisBox** peuvent varier. Théoriquement, il n'y a pas de limite. Cependant, étant conscients des conséquences que cela implique aux niveaux outils et interfaces, nous avons décidé de nous restreindre à une interface offrant des fonctionnalités de base.

MON INTERVENTION

Rôle

Ergonome, Designer

Technologies

Axure RP Pro 6.5

Protoshop CS 6

HTML/PHP/CSS/SQL

Méthodologies

Questionnaire en ligne

Persona

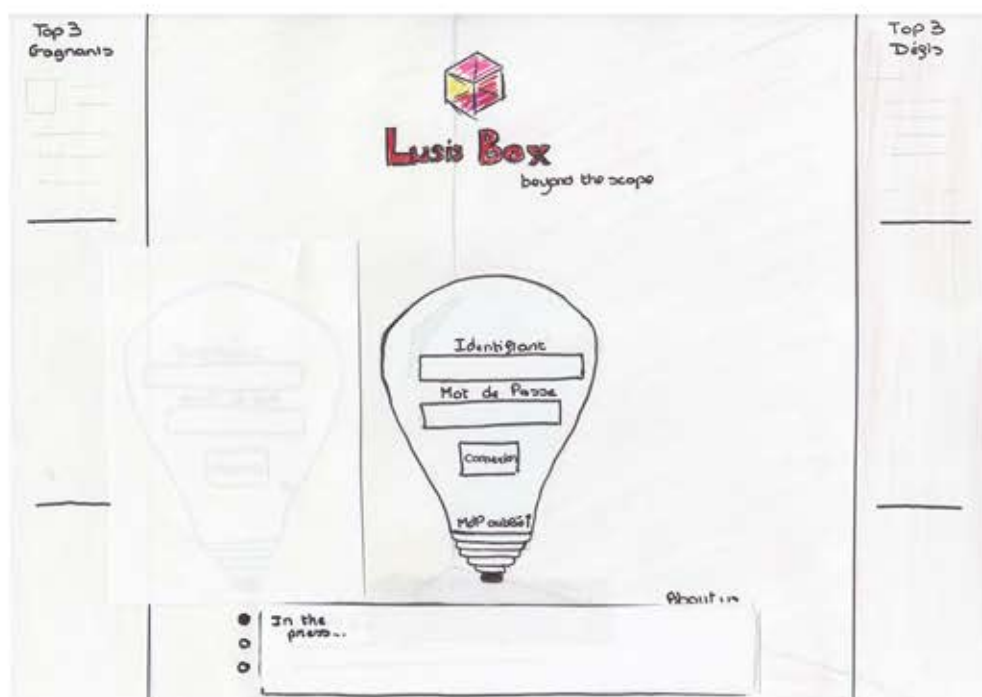
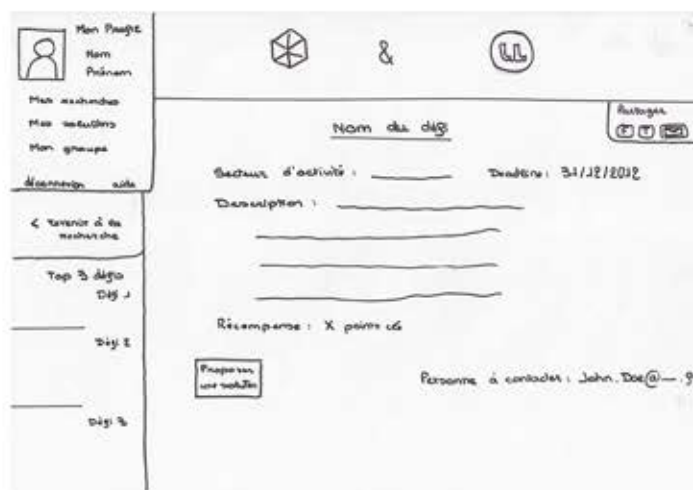
Analyse des besoins

Test utilisateurs

Livrables

Prototype fonctionnel

Analyse fonctionnelle



CONTEXTE

Projet tutoré visant à la réalisation d'un **serious game** se traduisant par une approche du **traitement automatique des langues**, en effet celui-ci a été conçu dans le but de permettre un apprentissage d'une **langue étrangère** (l'anglais) au travers d'un monde virtuel.

Ce prototype a démarré suite à l'étude de nombreux serious game, notamment certains projets du Loria, à savoir Allegro ou encore Emospeech par exemple.

Dans cette optique un prototype a été réalisé sous **Unity 3d** dans lequel le joueur doit retrouver trois objets disséminés sur la carte et notamment dans deux maisons. La modélisation des objets a été réalisée sous **Autodesk Maya** et la partie programmation du jeu en **C#**.

MON INTERVENTION

Rôle

Designer / Développeur

Technologies

Unity 3D

C# / Serveur Java

Autodesk Maya

Méthodologies

Analyse des besoins

Test utilisateurs

Persona

Livrable

Prototype fonctionnel

