



Détails du

Patch 3.12

Bonjour à tous, nous allons parler des nouveautés LoL du **Patch 3.12**

Général

- Refonte de l'apparence des wards
- Refonte des attaques des sbires mages

Compétences de tir

- L'ennemi verra plus tôt les tirs lancés depuis le brouillard de guerre s'il les croise

Champions

- Cassiopeia
Réduction du coût de Regard de la méduse

- Garen
Refonte visuelle

- Katarina
Lotus mortel n'a plus de temps d'incantation mais le temps de canalisation est plus long. Ses dégâts ont été augmentés et le délai de récupération réduit.

- Lucian
Général
Modification des objets conseillés
Régénération de mana de base et par niveau augmentée

Pistolero
Si la cible de Pistolero meurt avant le deuxième coup, celui ci en cherchera une autre

Lumière perforante
Largeur de la zone du laser de Lumière perforante réduite et anticipe de 80 le déplacement d'un champion

- Olaf
Général
Réduction du mana de base

Déchireuse
Dégâts de base réduits
Pourcentage de ralentissements augmentés
Durée réduite selon la distance parcourue
Le ralentissement n'est plus progressif
Distance de jet minimum de 400
Haches plantées maintenant dans les structures et les monstres si elles atteignent une zone du décor infranchissable
Les haches permettent désormais aux monstres de la jungle d'ignorer les collisions avec les unités (afin de faciliter le ramassage de la hache dans la jungle)

Frappes vicieuses
Coût en mana réduit
Confère désormais plus de vitesse d'attaque
Augmente les soins
Dégâts d'attaque supprimés
Sort vampirique supprimé
Vol de vie conservé

Frappe sauvage
Délai de récupération augmenté
Dégâts réduits

Ajout d'un ratio de dégâts d'attaque totaux
Le coût en PV équivaut à 40% des dégâts totaux infligés
Le coût en PV est désormais rendu à Olaf si Frappe sauvage tue la cible
Les attaques de base réduisent le délai de récupération de Frappe sauvage

Ragnarok
Délai de récupération réduit
Coût en mana supprimé
Confère désormais un bonus passif de point d'armure et de résistance magique.
Propriété active revue : supprime désormais le bonus passif d'armure et de résistance magique et des dégâts d'attaque supplémentaires pendant la durée de la propriété active.
Olaf devient rouge quand Ragnarok est actif.
Immunisation contre le contrôle de foule conservée

- Ryze
Général
Modifications des objets conseillés
Augmentation de la vitesse de déplacement de base
Attaques de base plus réactives

Puissance désespérée
Augmentation de la vitesse de déplacement

- Shen

La réduction des dégâts infligés par les ennemis provoqués pas rush des ombres ne concerne plus que leurs attaques de base et ne réduit plus les dégâts physiques

- Thresh

Peine capitale
Augmentation du délai de récupération
Réduction du délai de récupération si un ennemi est touché

Fauchage

Au niveau des attaques de base, l'accumulation passive des dégâts n'a lieu que quand le délai de récupération est terminé

Bugs corrigés

- Karthus

Le buff d'avertissement sur les champions ennemis a désormais la même durée que le délai avant impact

- Nidalee

Le bug qui permettait parfois à Nidalee de faire sa Mise à Terre à distance a été corrigé

- Teemo

Les champignons coûtent maintenant 10 PO

- Yorick

Les goules coûtent maintenant 5 PO

- Heimerdinger

Correction du bug qui faisait que le temps de récupération était long dans certains cas

Objets

Phage

Coût de combinaison augmenté

Coût total augmenté

Le bonus de vitesse de déplacement est désormais réduit de moitié pour les champions à distance.

Force de la trinité

Coût total augmenté
Le bonus de vitesse de déplacement est désormais réduit de moitié pour les champions à distance.

Esprit de l'ancien lézard

Correction d'un bug à cause duquel l'objet infligeait moins de dégâts que prévu.

Carte et modes de jeu

Faillie de l'invocateur

- Les tourelles ont maintenant des objets

Forêt torturée et brèche de cristal

- Lame de Moonflair

Coût augmenté
La Ténacité ne s'applique plus uniquement aux champions à distance

- Kayle

Délai de récupération d'Intervention augmenté

- Cassiopeia

Vitesse de déplacement de Bombe nocive réduit
Puissance de Morsure fatale réduit

- Lulu

Délai de récupération de Croissance prodigieuse augmenté

- Tryndamère

Délai de récupération de Balafre augmenté

Délai de récupération de Rage inépuisable augmenté

- Wukong

Bonus de résistance magique et d'armure de Peau de Pierre réduit
Délai de récupération de Cyclone augmenté

Coop vs IA

Ajout de Zyra

Didacticiel

Correction d'un bug à cause duquel les PV et les dégâts des sbires apparaissaient de façon incorrecte

Menus du Jeu

- Lorsque le menu des options est ouvert en mode fenêtré, les joueurs peuvent toujours interagir.

- Le pointeur de souris restera dans le client du jeu même si le jeu est en mode fenêtré

- Vous pourrez désormais interagir avec le bureau et sortir du périmètre du mode fenêtré en pressant la touche F9.

Système de Ligues

- Si le joueur est en dessous du seuil de victoires minimum pour obtenir des récompenses de fin de saison, des icônes de notification seront rajoutés dans son profil.

Nouveau Système d'Échange

- Les échanges effectués simultanément ne causeront plus de problème.
- Vous ne pourrez plus proposer d'échanges si votre interlocuteur ne possède pas le même Champion.

Skins

- Des fichiers audio contextuels supplémentaires ont été rajoutés pour Udyr Gardien des Esprits