

Colonies romaines : Ce sont d'abord des garnisons militaires. Avec le temps, elles peuvent devenir un municipes.

Municipes romains : Les habitants d'une ville avec ce statut utilise le droit romain.

Municipes latins : Les habitants d'une ville avec ce statut utilise le droit latin.

Dates de conflit	Nom de la guerre	Forces ennemies	Issue
508 - 496 av.JC	Guerre contre les Latins	Terr : 4	<b>Victoire</b> : Plus de retour à la monarchie. <b>Défaite</b> : Tarquin reprend son trône. Guerre civile.
482 - 474 av.JC	1re Guerre de Véies	Terr : 3	<b>Victoire</b> : Signature d'une trêve <b>Défaite</b> : Paiement d'un tribut à Véies
494	Prise de la ville de Velletrae	Terr : 1	<b>Victoire</b> : Prise de la ville. Installation d'une colonie romaine.
437 - 428 av.JC	2e Guerre de Véies	Terr : 3	<b>Victoire</b> : Soumission de Fidènes (+2) qui devient un municipes romain. <b>Défaite</b> : Rome se soumet à Véies. La moitié de ses revenus doivent être versé à Véies. Agitation sociale +5
406 - 396 av.JC	3e Guerre de Véies	Terr : 1	<b>Victoire</b> : Soumission de Véies + butin de 100 talents. Villes importantes : Véies (+20), Caere (+2). Rome contrôle les concessions salines de Véies (+10). <b>Défaite</b> : Rome se soumet à Véies. La moitié de ses revenus doivent être versé à Véies. Agitation sociale +5
400 av.JC	Invasions celtes	Terr : 8	<b>Victoire</b> : Prise de conscience du danger celte. Le peuple demande des mesures et prendre contre les Celtes. <b>Défaite</b> : Pillage de Rome. Aucun impôt prélevé + Pas de recrutement durant trois tours. Envie de revanche x2.
354	Guerre latine	Terr : 5	<b>Victoire</b> : Soumission du Latium (+100). Les habitants deviennent tous citoyens romains. Villes importantes : Tusculum (+5), Lavinium (+3), Aricia (+1). Antium donne un port à Rome. <b>Défaite</b> : Paix.