

Moon City est avant tout une guilde d'ambiance. Si nous adorons faire monter nos levels et poursuivre les mobs, nous aimons surtout le faire dans la bonne humeur.

Adhérer à Moon City c'est donc, à la fois s'engager à respecter certaines règles et participer à l'ambiance générale de la guilde. Blagues et délires sont bienvenus, à condition de ne pas déraper dans la bêtise crasse, la méchanceté gratuite, les insultes et autres allusions perverses. Nous sommes une guilde familiale, où tous les âges sont représentés, de 11 ans à .... (naan, je dirai pas mon âge =p).

#### Les conditions de recrutement :

- Avoir un level d'au moins 130 (preuve d'un certain engagement dans le jeu et d'un petit bagage d'expérience).
- être d'alignement neutre ou bontarien. Les Brakmariens sont aussi acceptés depuis peu.
- être sympa, drôle et inventif.
- déposer une candidature sur le forum (dans le bon topic de préférence ). Les détails sur le recrutement sont exposés ici (<http://mooncity.forumactif.com/t16-je-veux-rejoindre-moon-city-que-dois-je-faire>).

#### Ce qu'on vous demande une fois dans la guilde :

## Solidarité

- Donner 10% d'xp (mini) à la guilde à partir du level 80. Toute personne choppée à 0% perdra le droit de gérer son xp pendant une semaine (et ouais, chui sadique parfois). Toutefois, les personnes ayant apporté 1 million d'xp à la guilde pourront se mettre à 5%, et celles ayant apporté 2 millions, à 0%. Il en va de même pour leur 2e perso.
- L'échange de ressources entre membres de la guilde est encouragé mais il ne faut pas que ce soit toujours les mêmes personnes qui en bénéficient. Si l'on vous a donné des ressources pour pouvoir finir un craft ou pour xp un métier, pensez à remercier, d'une manière ou d'une autre, la personne qui vous a procuré ces ressources.
- Le commerce entre membres (pour des ressources ou des items) est laissé à l'appréciation de chacun. L'usage le plus courant étant de vendre entre membres à des prix inférieurs à ceux de l'hdv.
- Utiliser à bon escient les coffres : y mettre de temps en temps des ressources utiles aux métiers, ou des produits fabriqués de vos mains habiles (pains, potions, objets d'élevage, mais pas de stuffs).
- Utiliser à bon escient les enclos (voir les règles spécifiques).
- Savoir apporter de l'aide aux autres membres, même si cela ne rapporte pas d'xp et prend un peu de temps. Cette aide peut-être un accompagnement en donjon, des explications sur un sujet donné, la réalisation d'un craft, etc...
- Pour autant, il faut également savoir faire preuve d'autonomie, et ne pas tout attendre de la guilde : si vous avez demandé deux fois la même chose aux mêmes membres, et qu'ils ne sont pas en mesure de vous aider, inutile de continuer à insister.

## Percepteurs

- Deux percepteurs maximum par personne (et non par personnage). S'il est remarqué qu'une personne dépasse cette limite, un Bras droit pourra :
  - récolter le(s) percepteur(s) en trop
  - retirer le droit de *poser un percepteur* à cette personne pendant une semaine.
- Pour les percepteurs : ne pas les laisser indéfiniment sur une map : penser à les récolter une fois qu'ils ont

atteint les 2.000 pods.

- Ne pas récolter le perco de quelqu'un d'autre, sauf autorisation de cette personne.
- Venir défendre tous les percos attaqués si on est disponible, laisser sa place à des personnes plus HL si le besoin en est.

## Honneur

- Pour ceux qui font du pvp, il est formellement interdit d'agresser un autre perso à plusieurs. Le multi est une condition d'exclusion de la guilde.
- Respecter les autres joueurs, qu'ils appartiennent ou non à Moon City.
- Respecter les règles du jeu établies par Ankama : ne pas vendre de codes audio en guilde, ne pas s'échanger les comptes, en particulier lorsque l'on ne connaît pas, IRL, la personne avec qui on souhaite échanger.
- Dans le but de savoir quels sont les joueurs ayant lu entièrement les règles, il sera demandé d'intégrer dans la candidature les 3 mots suivants : Vulcanologue, Ratatouille et Chaton .
- Les candidats qui intégreront ces trois mots dans leur candidature auront une bonification de 2 points positifs.
- Les candidats qui ne les intégreront pas n'auront aucune sanction immédiate car jugé trop sévère mais, cela influencera sans doute négativement le vote des membres (ceci n'est en aucun cas une obligation à donner 2 contre si les mots sont manquants).

## Sociabilité

- Avoir un minimum de politesse en disant "bonjour" et "au revoir". Et bien sur, répondre lorsque quelqu'un dit bonjour ou pose une question.
- Le signaler quand on n'est plus devant son écran (le fameux AFK).
- Toujours garder un langage correct (halte aux gromos) et ne pas flooder le canal de guilde, ni hurler en abusant des majuscules.
- Ne pas couper le canal guilde, sauf nécessité absolue, et en ce cas, le signaler. Lorsque vous n'avez pas la possibilité d'être attentif au canal, comme dans le cas d'un multicompte sur des combats difficiles, utilisez l'émote « Bière », ou encore l'émote Zzz dans le cas d'un AFK.
- Se rappeler que lors des sorties donjons en guilde les persos qui souhaitent être en pano xp doivent s'assurer que les autres sont d'accord. Les persos qui n'ont qu'une pano xp pour tout vêtement ne pourront pas rester dans la guilde.
- Rester concentré dans les donjons difficiles (éviter le surf sur Internet par exemple).
- Quand on doit partir pendant un combat, ne pas oublier de déconnecter pour ne pas faire perdre de temps aux autres (mais n'abandonnez pas de plus petits levels au milieu de monstres sanguinaires si vous savez qu'ils ne s'en sortiront pas).
- Fréquenter le forum de la guilde, à la fois pour se tenir au courant des sujets en cours, répondre aux candidatures, donner son avis, créer des sujets.

et surtout **PARTIPEZ!** : une guilde d'ambiance est une petite chose fragile qui ne s'épanouit que si tout le monde met son grain de sel ou son grain de folie dans le canal violet et dans le forum. Toutes ces règles écrites plus haut visent à faire en sorte que l'entente reste la meilleure possible entre nous. Mais les liens se tissent avant tout dans la discussion, les joutes verbales et les délires.

## Le nombre de personnages

- La limitation du nombre de persos en guildes est portée à 8, mais si des mules ne sont pas jouées, elles pourront être sauvagement kickées au bout d'un mois. Pour les personnes à l'essai, on limitera le nombre de persos à 2, et leur nom devra être précisé dans le topic de la période d'essai.
- Il est demandé aux personnes possédant une team, de la présenter dans ce topic (<http://mooncity.forumactif.com/t1050-les-membres-de-la-gilde>) afin de pouvoir mettre à jour le Tékitoa.
- Afin d'éviter une prolifération de fantômes, les gens qui ne répondent jamais à rien, qui restent dans la guildes à squatter une place qui pourrait être utilisée par un membre actif, nous mettons en place le rang de déserteur. Les Bras droits peuvent mettre ce rang, et si après plusieurs jours et des tentatives de réactivation, la personne reste toujours muette, le membre sera kické après délibération des Bras droits.