

## 2/14 – Les Protectors déçus

### Phase 1 - Phase normale :

Tank 1 : Le tank le plus résistant prend **Freux** du côté gauche et le tourne dos au raid.

Tank 2 : L'autre tank prend **He** du *côté droit*.

- Il se tourne **dos au boss** quand ce dernier va utiliser **Suriner**.*
- En cas d'échec, le tank sur **Freux** doit provoquer **He**.*
- En cas de **Poison nauséabond**, *positionner les flagues assez proches les unes des autres.*
- En cas de **Poison instantané**, *utiliser quelques petits cd def.*

Heals :

- Mot de l'ombre : Plaie**, à *dissiper en moins de 3 sec.*
- Avant **Calamité**, *tous les joueurs doivent posséder au minimum 31 % pv.*
- Le DoT **Garrot** infligera de lourds dégâts.
- Quand le tank de **Freux** est stun (3 sec) par **Frappes vengeresses**, il prendra de lourds dégâts.

Le raid :

- S'espacer de 5m.*
- Eviter les **Incandescence Sha** et **Infusion corrompue**.*
- Si ciblé par **Incandescence Sha**, *sortir du raid.*
- Si ciblé par **Fracas**, sortir immédiatement de **Frappe de corruption** (portée de 10m).*
- Si ciblé par **Infusion corrompue**, *utiliser un cd de déplacement* pour en sortir.
- Cut **Incandescence Sha** chaque fois que possible.

### Phase 2 - Méditation (à 66 % et 33 % de chaque boss, soit 6 phases de méditation) :

*Tuer les trois pandaren en même temps.*

Lorsque Freux Orteil de Pierre médite :

- Priorité DPS : **Chagrin incarné** = **Mélancolie incarnée** > **Détresse incarnée**.*
- Le *tank sur Freux isole **Détresse incarnée** du raid (Sol profané)*
- Cut la **Mélancolie incarnée** quand elle incante **Choc corrupteur**.*
- Répartir les dégâts ou utiliser des cd déf quand **Chagrin incarné** utilise **Frappe du feu d'enfer**.*
- Cut **Sun Cœur de Douceur** quand elle incante **Frappe du feu d'enfer**.*

Lorsque He Pas de Loup médite :

- Priorité DPS : **Angoisse incarnée**.*
- Si fixé par l'**Angoisse incarnée**, utiliser les cd def.*
- Marque de l'angoisse** (de type Garalon) ne devra pas être trop transférée sous peine de stack trop de **Sensibilité à l'Ombre**.
- Si, et seulement si, les *dégâts* de **Marque de l'Angoisse** sont *impossibles à tenir, les transférer à une classe qui encaisse bien grâce à l'**Extra Bouton**. Ne jamais transférer à un tank (armure -50%). Dans tous les cas ne pas hésiter à utiliser des cds comme **Main de Protection** ou **Bloc de glace**.*

Lorsque Sun Cœur de douceur médite :

- Priorité DPS : **Désespoir incarné** et **Désespérance incarnée (distant)** ; **Manifestation Sha (CàCs)**.*
- Tout le raid, sauf les deux tanks, doit se packer dans la bulle de protection de la **Sombre méditation** (**Feux** et **He** doivent être en dehors de la bulle).*

Mode héroïque

*(tanks) Mettre les pandarens proches de Sun pour faire un max de cleave.*

Freux Orteil de Pierre :

- **Infusion corrompue** est plus rapide. Elle doit *impérativement être évitée* car elle inflige 3x plus de dégâts.
- **Tourment partagé** : Les *3 adds de la P2 de Freux ont leurs pv liés*. *Tenir la Détresse loin du raid.*
- Organiser une rotation dps pour cut Choc corrompue de la **Mélancolie**.

He Pas de Loup :

- **Apathie** diminue l'armure de 80 % au lieu de 50 % pendant 4 min au lieu de 2 min.
- **Garrot** *peut être retiré avec* **Forme de pierre** *ou* **Bénédictio de protection**.

Sun cœur de douceur :

- **Calamité** inflige 10 % de dégâts en plus à chaque utilisation. *Prévoir éventuellement un cd def.*

**Freux** (pack mélancolier et chagrin pour cleave, et cut mélancolie) > **Sun** (tank de Freux vers l'add de gauche, tank de He sur l'add de droite – full DPS le gros