



ROYAUMES OGRES : TOURNOIS

Seigneur 0 pts

Héro 300 pts

Base 515 pts

Spéciale 224 pts

Rare 200 pts

VENTRE-FEU #1

Ventre-Feu • Héro

155 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|-------------------------------------|
| Ventre-Feu | 6 | 3 | 2 | 4 | 5 | 4 | 2 | 3 | 7 | Infanterie monstrueuse (personnage) |
| Equipements | Arme de base | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Bénédiction du Dieu du Volcan • Peur • Souffle Ardent • Attaques Enflammées • Charge Ogre | | | | | | | | | |
| Options | Sorcier de niveau 2 | | | | | | | | | |
| Magie | Sorcier de niveau 1. Choisit toujours ses sorts dans le domaine du Feu. | | | | | | | | | |

OGRES #1

Ogres • Unité de base

185 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|------------------------|
| Ogres | 6 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 3 | 7 | Infanterie monstrueuse |
| Broyeur | 6 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 4 | 7 | Infanterie monstrueuse |
| Equipements | Arme de base • Armure légère | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Charge Ogre • Peur | | | | | | | | | |
| Options | Promouvoir un Ogre en Musicien ou Beugleur • Promouvoir un Ogre en Porte-étendard • Poing de fer • Le Porte-étendard peut avoir un gnoblar longue-vue | | | | | | | | | |

VENTRES-DURS #1

Ventres-Durs • Unité de base

275 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|------------------------|
| Ventre-dur | 6 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 3 | 8 | Infanterie monstrueuse |
| Ventre de Fer | 6 | 3 | 2 | 4 | 4 | 3 | 2 | 4 | 8 | Infanterie monstrueuse |
| Equipements | Arme lourde • Armure lourde | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Charge Ogre • Peur | | | | | | | | | |
| Options | Promouvoir un Ventre-Dur en Musicien ou Beugleur • Promouvoir un Ventre-Dur en Porte-étendard • Le Porte-étendard peut avoir un gnoblar longue-vue | | | | | | | | | |
| Bannière magique | Bannière de Guerre | | | | | | | | | |

MEUTE DE CROCS DE SABRE #1

Meute de Crocs de Sabre • Unité spéciale

21 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|-------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|----------------|
| Crocs de Sabre | 8 | 4 | 0 | 4 | 4 | 2 | 4 | 3 | 4 | Bête de guerre |
| Règles spéciales | Chasser avec la Meute • Peur • La Voix de leur Maître | | | | | | | | | |

GNOBLARS #1

Gnoblars • Unité de base

55 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|--------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|------------|
| Gnoblar | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 | 1 | 3 | 1 | 5 | Infanterie |
| Mord-nez | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 | 1 | 3 | 2 | 5 | Infanterie |
| Equipements | Arme de base • Armes de jet | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Insignifiants | | | | | | | | | |
| Options | L'unité peut inclure des trappeurs Gnoblar | | | | | | | | | |

GÉANT #1

Géant • Unité rare

200 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|-----|----|---------|
| Géant | 6 | 3 | 3 | 6 | 5 | 6 | 3 | spé | 10 | Monstre |
| Equipements | Arme de base | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Attaques Spéciales • Chute • Grande Cible • Tenace • Terreur | | | | | | | | | |

MEUTE DE CROCS DE SABRE #2

Meute de Crocs de Sabre • Unité spéciale

21 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|-------------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|----------------|
| Crocs de Sabre | 8 | 4 | 0 | 4 | 4 | 2 | 4 | 3 | 4 | Bête de guerre |
| Règles spéciales | Chasser avec la Meute • Peur • La Voix de leur Maître | | | | | | | | | |

CRACHE-PLOMB #1

Crache-Plomb • Unité spéciale

182 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|---------------------------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|------------------------|
| Crache-Plomb <i>x4</i> | 6 | 3 | 3 | 4 | 4 | 3 | 2 | 3 | 7 | Infanterie monstrueuse |
| Crache-Tonnerre | 6 | 3 | 3 | 4 | 4 | 3 | 2 | 4 | 7 | Infanterie monstrueuse |
| Equipements | Arme de base • Armure légère • Canon crache-plomb | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Charge Ogre • Peur | | | | | | | | | |
| Options | Promouvoir un Crache-Plomb en Crache-Tonnerre | | | | | | | | | |

PORTEUR DE LA GRANDE BANNIERE #1

Porteur de la Grande Bannière • Héro

145 POINTS

| Troupes | M | CC | CT | F | E | PV | I | A | Cd | Type |
|-------------------------|------------------------------|----|----|---|---|----|---|---|----|-------------------------------------|
| Cogneur | 6 | 5 | 3 | 5 | 5 | 4 | 3 | 4 | 8 | Infanterie monstrueuse (personnage) |
| Equipements | Arme de base • Armure légère | | | | | | | | | |
| Règles spéciales | Peur • Charge Ogre | | | | | | | | | |
| Objets magiques | Epée de Frappe | | | | | | | | | |