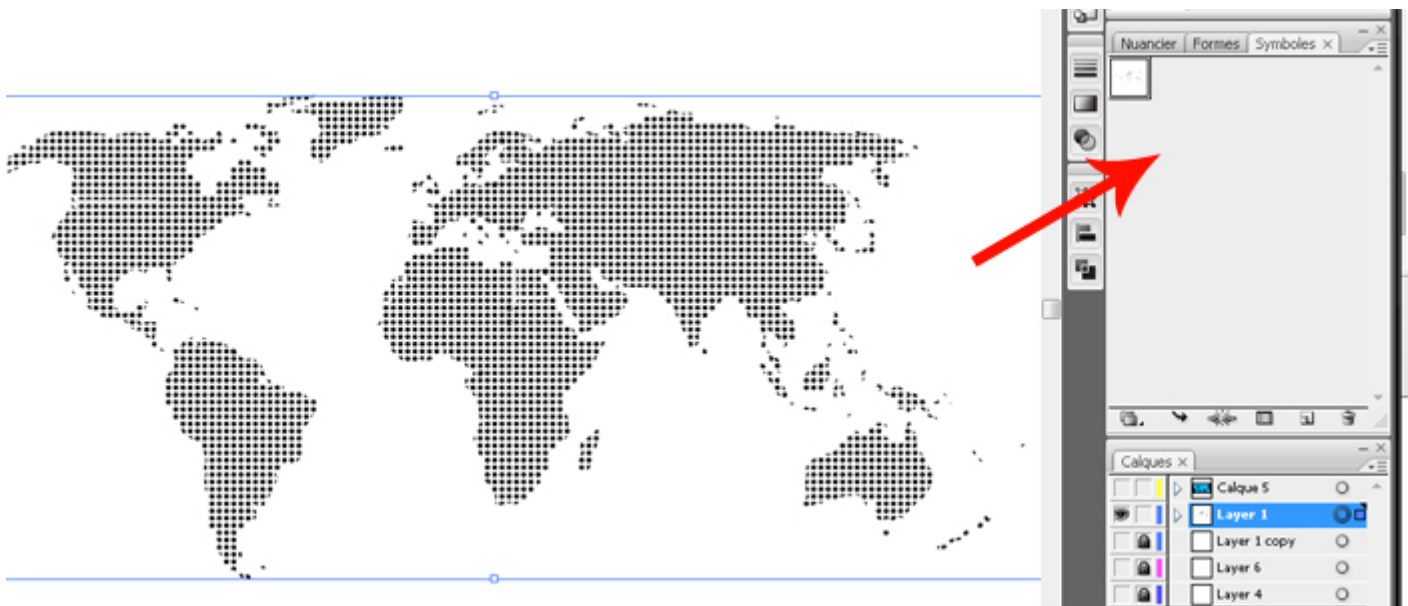
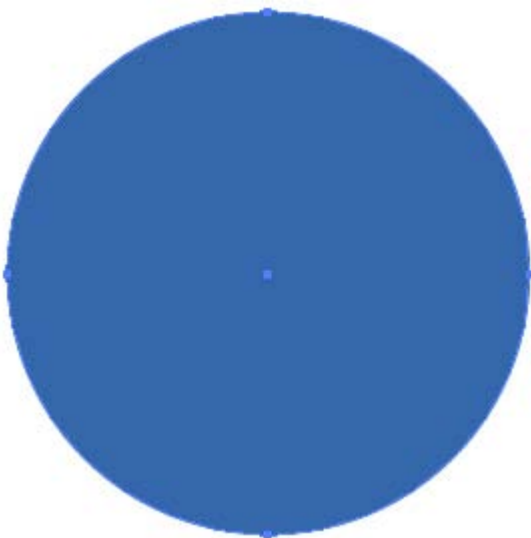


J'ouvre cette forme sous Illustrator et je sélectionne la carte (tout les petits points pour moi). Avec l'outil de Sélection, je fais glisser notre carte dans la fenêtre "Symboles" (par défaut elle est près du nuancier). Un carré apparaît dans cette fenêtre.

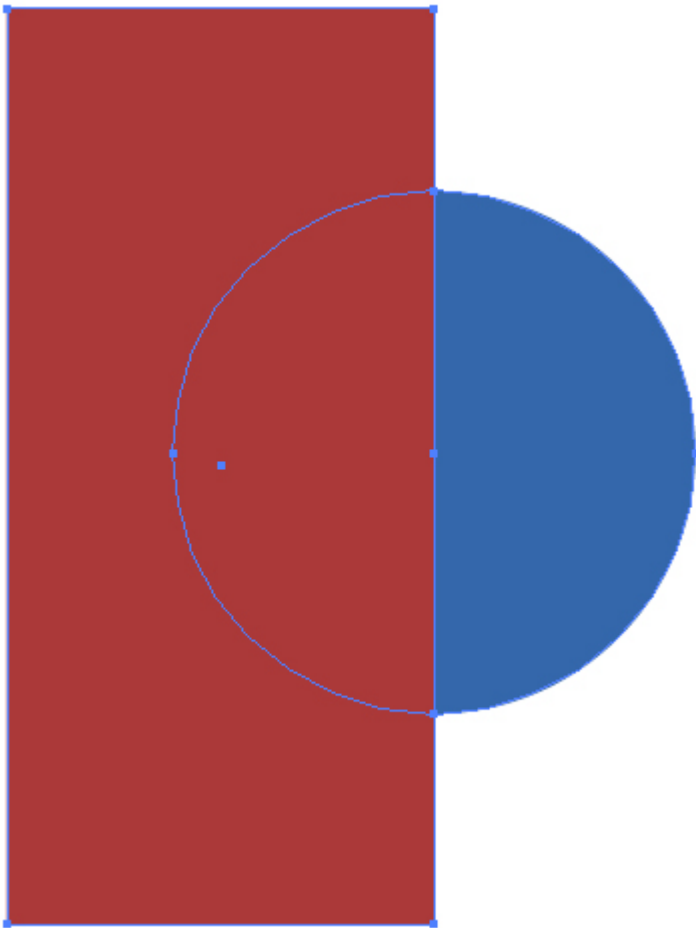


Ceci fait on peut cacher ces calques et en faire un nouveau. Si on ferme on perd notre symbole ;)

Comme nous voulons un globe (sachant qu'on considère notre globe comme parfaitement circulaire) nous allons partir d'un rond (outil ellipse avec Shift enfoncé). On remplit notre forme de bleu et on enlève le contour.



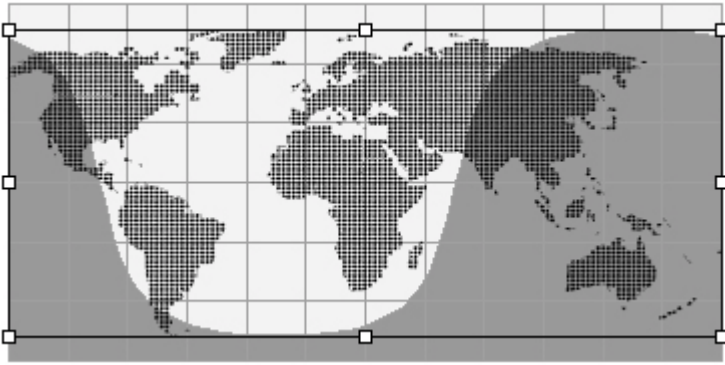
Comme on veut faire une révolution, nous ne prenons que la moitié du cercle. On crée un rectangle (d'une taille quelconque) au dessus du rond (en le faisant arriver pile au milieu du cercle).



Ensuite, dans la fenêtre du Pathfinder (si vous ne l'avez pas, faites Fenêtre > Pathfinder pour l'avoir). On sélectionne nos deux forme (le rectangle et le rond) et on choisi Soustraction puis Décomposer. C'est aussi simple que ça pour avoir un parfait demi-cercle :



On peut donc appliquer notre révolution : Spécial > 3D > Révolution. Ma boule me plait comme ça, a part la tache blanche : je baisse simplement la taille des tons clairs. Cliquez sur Placage et décocher premièrement Aperçu pour éviter des calculs inutiles et long. Choisissez votre symbole et ajuster le a l'écran (vous pouvez faire un peu décalé en haut et en bas : il ne faut pas que les continents touches les pôles !).



On obtient un beau globe :D



Nous allons maintenant essayer d'avoir un beau rendu pour présenter notre globe, pour un logo d'un site par exemple.

Avec la plume, faites des traits. Ne cherchez pas à être précis, en faisant un peu n'importe quoi (j'ai édité après mes points, les ai déplacés) et j'ai un rendu pas mal :



Vous pouvez refaire cette opération avec un nouveau calque. De même, il est possible (et conseillé) d'éditer ses points d'ancrage. Eh oui, faire n'importe quoi, ça se travaille (vous mijoterez là-dessus :D).



Nous allons ajouter notre texte. Ecrivez votre texte et, comme notre carte tout à l'heure, faites la glisser dans

les

symboles.



On cache notre texte.
Maintenant, on va dupliquer notre globe et l'agrandir. On va dans la fenêtre Aspect puis on double clique sur "Révolution 3D (avec placage)". Dans placage on supprime la carte et on met le texte à la place. Ensuite, très important, cochez "Géométrie invisible" en bas à droite de la fenêtre. Et là on a toute la beauté de la 3D ;)

Voici donc notre beau rendu final :

