

ROUQUIER Jérémy  
Master 1 Documentation  
2013/2014  
Université Jean Moulin

# Nouveaux modes de diffusion

Adresse du blog : <http://encyclotoho.wordpress.com/>

Enseignant : M. Cannet

# Table des matières

I – Présentation du blog

II – Structure du blog

III – Ergonomie et design du blog

IV – Bilan et réflexions autour du blog

## I – Présentation du blog

Le blog que j'ai décidé de créer dans le cadre de ce cours se nomme *Encyclôhô*. Il a pour sujet une série de jeux vidéo indépendants, *Touhou Project*, et concerne les jeux officiels créés par ZUN et l'univers développé à travers ces jeux, mais aussi au fandom (ou fan domain, c'est à dire à la communauté de fan et à leurs créations inspirées des jeux) autour de ce jeu, qui a pour particularité d'être extrêmement développé. Ce blog a pour vocation de rassembler un grand nombre d'informations, d'où son nom, Tôhô étant une graphie alternative de Touhou.

J'ai choisi ce sujet sur mon blog pour plusieurs raisons : tout d'abord, je joue à ces jeux, que j'aime beaucoup, depuis plusieurs années. J'ai découvert le shoot 'em up grâce à eux, et suis devenu relativement expérimenté dans ce domaine. Même si je ne suis pas un membre actif de la communauté autour du jeu, j'ai acquis avec le temps de nombreuses connaissances concernant les jeux et les créations qui s'en inspirent qui me permettent de m'exprimer sur le sujet, si ce n'est en expert, du moins en amateur éclairé. Il y a énormément à dire sur le sujet car des nouveaux jeux Touhou sortent régulièrement et car sa communauté est très vivante. La documentation concernant les jeux est très fournie en anglais ou en japonais, mais il y a peu de choses en français, surtout pour les néophytes.

Ma "cible" est donc les francophones qui ne connaissent pas ou peu les jeux et l'univers, mais aussi ceux qui ne le connaissent qu'en partie.

Mon but est de proposer des articles de "vulgarisation" mêlés à un contenu plus poussé et à un contenu aussi exhaustif que possible (d'où mon titre), afin de « raconter Touhou » à mes lecteurs, mais aussi à leur faire découvrir des créations qu'ils n'auraient peut-être pas connus autrement.

## II – Structure du blog

J'ai essayé, dans la mesure où Wordpress le permet, de donner à mon blog des éléments stables. J'ai cependant choisi de garder une structure blog, où les articles sont affichés du plus récent au plus ancien, car elle met bien mieux en avant les nouveaux contenus tandis que les anciens articles restent disponibles par les archives.

J'ai créé plusieurs catégories, dont le rôle diffère :

- **Accueil** : Ici se trouve une présentation du blog, accompagnée de liens utiles (internes et externes). Malheureusement, je n'ai pas pu faire en sorte que cette page soit affichée lorsque l'internaute arrive sur le site.
- **L'univers de Gensokyo** : Cette catégorie contient pour le moment un article définissant ce qu'est Touhou en quelques lignes (également accessible par un lien dans l'accueil). Les prochains articles auront pour thème les personnages de Gensokyo univers fictif qui est la toile de fond des jeux *Touhou*.
- **Jeux officiels** : Cette catégorie concerne les jeux développés par ZUN, créateur de la série. Elle sera probablement ramifiée plus tard.
- **Fandom** : Elle concerne les créations des fans, et est ramifiée par type (musique, jeux, images et animes).
- **Lexique** : Il s'agit, pour les néophyte, d'expliquer le "jargon" des shoot 'em up et de Touhou en particulier, qui sont généralement employés mais pas forcément compris de tous.
- **Autres** : pour tout ce qui ne concerne pas Touhou, d'autres shoot 'em up par exemple.

Les catégories accueil et lexiques sont destinées à accueillir qu'un seul article, en tant que point d'ancrage pour les non-initiés. Les autres catégories seront alimentées régulièrement.

J'ai choisi, au niveau des widgets, de n'en garder que trois : articles récents, archives, catégories. Je n'ai pas encore pris le temps d'élaborer un système de tags, mais je le ferais lorsque le nombre d'article deviendra conséquent et que les lecteurs seront susceptibles de rechercher des articles sur un thème particulier.

### III – Ergonomie et design du blog

J'ai choisi pour thème de ce blog le thème Twenty-twelve, qui est certes basique mais sobre et élégant, et offre un contrepoint aux images joyeuses et colorées.

J'ai utilisé pour mes articles un texte gris sur fond blanc, avec des titres rouge et des sous-titres bleu. La couleur est principalement amenée par l'image d'arrière-plan et par les images ajoutées dans les articles.

J'ai gardé la police de base, qui me convient bien.

J'ai envisagé un temps d'insérer des couleurs et des polices plus fantaisistes, mais après quelques tests, je suis arrivé à la conclusion qu'elles n'étaient pas compatibles avec mes articles.

Certains de mes articles sont plutôt longs, et possèdent un rapport texte/image largement en faveur de ce premier, du fait de la complexité du sujet à traiter.

J'ai tenté de diviser mes articles en paragraphes courts, pour donner un ensemble aéré.

Les sous-titres permettent de compartimenter l'article, pour que le lecteur sache bien où il en est.

Pour l'énonciation, j'ai longtemps hésité entre le « tu » et le « vous ». Fallait-il se rapprocher du lecteur, au risque de paraître trop familier ? Ou bien être plus sérieux mais instaurer une distance que je ne voulais pas ? J'ai finalement décidé d'employer le « vous » qui n'est pas vraiment un vouvoiement, dans la mesure où je m'adresse aux lecteurs dans leur ensemble. J'ai essayé en parallèle d'adopter une écriture décontractée quoique soignée et une atmosphère ludique, dans l'esprit parfois excentrique des jeux Touhou.

J'ai ouvert en parallèle de ce blog un compte Imageshack, où j'upload les images utilisées dans les articles, ce qui évitera les liens morts.

J'avais également pensé à lier mon blog à un compte YouTube qui rassemblerait des remix des musiques de Touhou, mais il y a suffisamment d'uploader de ce genre pour rendre mon travail redondant (sans même évoquer les risques au niveau des copyrights).

## IV – Bilan et réflexions autour du blog

Je n'avais encore jamais travaillé sur WordPress, mais l'ai trouvé relativement facile à prendre en main. Mes actions en été parfois limitées car de nombreux upgrades sont payants, mais j'ai malgré cela réussi à construire un blog qui me plaît.

La grille d'évaluation de mon blog, quoique globalement positive, m'a poussé à créer un lexique et à rajouter une image d'arrière-plan. De plus, je pense qu'ajouter plus d'images aux prochains articles pourra rendre leur lecture plus agréable.

J'ai apprécié le travail autour de ce blog, qui m'a permis de me plonger dans un sujet qui me passionne. Je n'ai cependant pas pu passer autant de temps sur ce blog que je le devrais, ni n'en ai assuré la promotion.

J'espère pouvoir continuer de m'investir dans ce blog, si j'en ai le temps.