

... 27/12/2013... AEROPORT D'ALTIS ...

1 Groupe de combat

2 Equipes ALPHA, BRAVO....

MAD/PEEP/JACK/JEAN – EAGLE/AIGLE/RICK/DRAG.... Chef de groupe FOX-1...

« J'étais pas prêt mentalement »

....

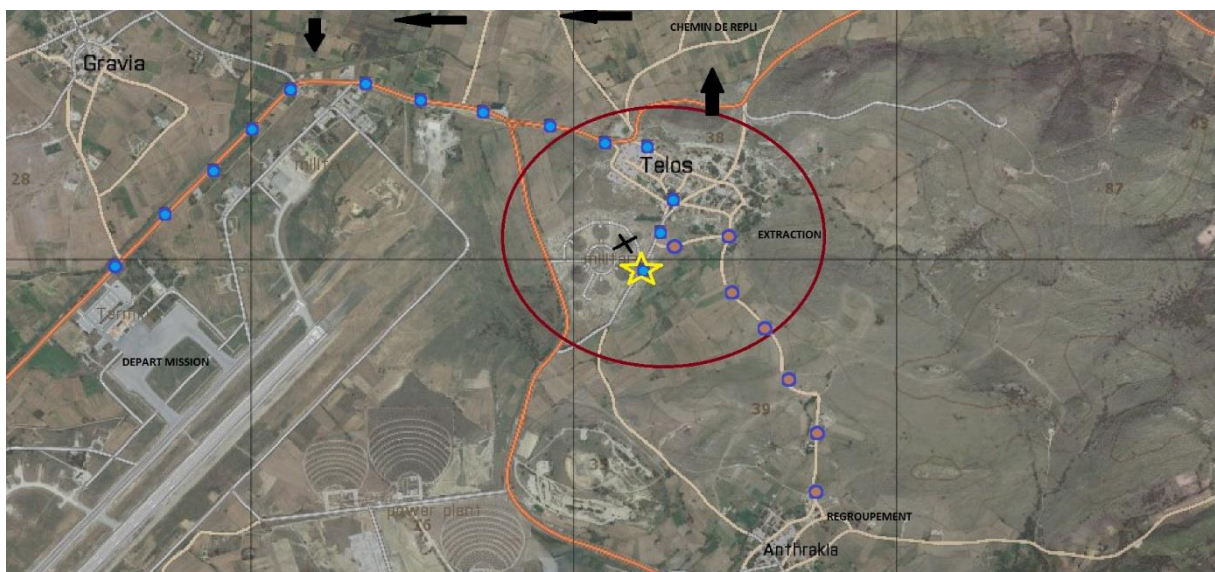
La Première mission consistait à récupérer des données dans une zone de stockage de l'armée...

Les services du renseignement nous avaient désigné le dôme (marqué d'une croix) comme étant l'endroit où les données pourraient se trouver ! ...

Pendant que les soldats s'équipaient, j'élaborai un plan permettant de pouvoir se déplacer rapidement, en sûreté tout en apportant une possibilité d'extraction rapide ET/OU d'appui feu conséquent....

J'optai pour les STRIKERS.... Ainsi je partageai ALPHA (A) dans le STRICKER de tête et BRAVO (B) et moi dans le STRICKER de queue griffonnant les dernières mises au point...

- Ma progression serait par le nord de l'objectif, traversant par le centre-ville de TELOS pour piquer plein sur l'entrée EST de la zone de stockage de l'armée...(les petits points bleus).
- En cas d'échec j'établis le chemin de retraite partant plein nord, traversant la ville pour se mettre à couvert et ainsi contourner la zone dangereuse pour revenir à la base (les flèches noires).
- En cas de réussite, une extraction en direction de la mission suivante serait le plus judicieux nous regroupant au nord de ANTHRAKLA (à l'église)...pour faire un contrôle PAM (PERSONNEL ARMEMENT MATERIEL)...Fin de mission....



Même si les soldats savaient pourquoi ils avaient signé... je partais tout de même pour le baptême du feu en qualité de chef de groupe et la pression était belle et bien présente...

- Mon idée était d'arriver comme la foudre gardant l'initiative et de noyer l'ennemi sous un déluge de feu et d'acier, INTERDISANT l'axe principal de la zone de stockage de l'armée... Ça serait la mission d'ALPHA.... : DEPLOYER / TRAITER / INTERDIRE
- Quant à Bravo, le stricker resterait à l'extérieur de la zone (à couvert derrière les sacs de terre), ferait demi-tour, la tourelle tournée vers l'entrée du complexe... Mon idée serait que Bravo se place prêt à partir, mais aussi prêt à couvrir la retraite d'ALPHA. Le débarquement des troupes face à l'entrée pour gagner quelque mètre... Bravo devrait investir le dôme ciblé en passant dans le dos d'ALPHA pour se glisser sur le chemin pour l'objectif sur la droite (juste après l'entrée), sécuriser la zone, récupérer les données puis se replier, embarquer dans le véhicule et couvrir la retraite d'ALPHA.... DEPLOYER / PROGRESSER / INVESTIRE / REPLI...

Et c'est ainsi que les choses se déroulèrent... ALPHA prirent l'entrée d'assaut, déployant ses soldats sous la couverture d'un tir nourrit du canon de 30mm... une fois la zone verrouillée Bravo déjà en place le long des sacs de terre pénétrait bites à culs derrière Alpha glissant sur le passage à droite, puis le long du dôme sécurisant l'entrée de celui-ci et les accès piétons... BINGO ! Rick Récupéra les données, et tous, de façon naturelle se replièrent en gardant la notion d'appui mutuel ! ... Une fois réembarqué, ALPHA lâchât un nuage de fumée, les soldats réembarquèrent et le stricker pu sortir...faisant demi-tour, repartant vers le point d'extraction à l'EST...BRAVO garda le canon face à la zone des combats emboitant la roue à ALPHA...

Compte rendu de mission : REUSSIT / ZERO MORTS / DEUX BLESSES LEGERS / DEUX VEHICULES INTACTES : SUCCES TOTAL.

Les points positifs :

- Exécution parfaite des rôles de chaque équipe. Arriver sur l'ennemis (avec la nouvelle mise a jour) et faire une boule de feu le verrouille au sol ou à couvert. Bravo a déroulé parfaitement, verrouillant aussi les accès piétons.
- Le repli s'est fait parfaitement pour BRAVO

Les points négatifs :

- A / Le sniper était à l'entrée était mal placé
- B/ e chef de bord d'ALPHA n'a pas guidé le conducteur et le stricker à toucher un sac de terre ...
- C/ Saturation de l'utilisation de la radio.

A tous écarts, je propose donc une solution :

- A/ Loin derrière son équipe, le sniper était derrière son équipe, couché au sol et BRAVO à dû lui passer devant... La prochaine fois, le sniper devra rester sur sa ligne de front, c'est comme au rugby, PERSONNE entre le pack d'avant et les trois-quarts ! Le risque étant le tir fratricide.

- B/ Pas de chef d'équipe désigné...Pour la prochaine fois, le propose de désigner un caporal afin de diriger son équipe sur une mission précise (notamment sur le placement).
- C/ FERMEZ VOS GUEULES (pardon)... lorsque vous arrivez sur zone qu'on est dans le FEU...on ne devrait entendre que les choses importante telle que : Ok blindé traité / je recharge / blessé.... J'entends par là que chacun de nous avons NOTRE MISSION, donc on sait ce qu'on a à faire, y a pas à raconter sa vie... vos soucis de placement, de mauvaise lunette, d'une patrouille a 3km, de couilles qui grattent... on s'en branle... C'est un jeu ok, mais lors d'une partie simulation, on joue le jeu et on reste focus... En revanche, un fois qu'on est à la base ou dans l'hélico sur le chemin du retour...on peut se détendre un peu et péter !

En tant que chef d'équipe j'ai pu élaborer une stratégie qui n'aurait servie à rien si les joueurs n'avaient pas fait leur taf. Ainsi donc, la clef de la réussite d'une mission est la préparation, les bons ordres et le respect des consignes...(les armées importent peu au final) vous êtes tous des bons joueurs, il suffit juste de bien vous utiliser ! Et nous avons pu le constaté sur la seconde mission...où j'ai craché, vous êtes resté en ligne sur la crête, sans consignes...normalement j'aurai fait descendre Alpha sur les moulins sous l'appui de Bravo a droite... puis bravos se collant aux premières maisons avec l'appui d'ALPHA... etc...

Je proposerai une médaille de bronze OTEA pour les joueurs car s'était vraiment parfait.

Fox-1 terminé !