



ROYAUMES OGRES : TOURNOIS

Seigneur 0 pts

Héro 309 pts

Base 537 pts

Spéciale 234 pts

Rare 170 pts

VENTRE-FEU #1

Ventre-Feu • Héro

164 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Ventre-Feu	6	3	2	4	5	4	2	3	7	Infanterie monstrueuse (personnage)
<b>Equipements</b>	Arme de base									
<b>Règles spéciales</b>	Bénédiction du Dieu du Volcan • Peur • Souffle Ardent • Attaques Enflammées • Charge Ogre									
<b>Options</b>	Sorcier de niveau 2 • Arme lourde									
<b>Magie</b>	Sorcier de niveau 1. Choisit toujours ses sorts dans le domaine du Feu.									

OGRES #1

Ogres • Unité de base

227 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Ogres	6	3	2	4	4	3	2	3	7	Infanterie monstrueuse
Broyeur	6	3	2	4	4	3	2	4	7	Infanterie monstrueuse
<b>Equipements</b>	Arme de base • Armure légère									
<b>Règles spéciales</b>	Charge Ogre • Peur									
<b>Options</b>	Promouvoir un Ogre en Musicien ou Beugleur • Promouvoir un Ogre en Porte-étendard • Poing de fer • Le Porte-étendard peut avoir un gnoblar longue-vue • Promouvoir un Ogre en Broyeur									

VENTRES-DURS #1

Ventres-Durs • Unité de base

255 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Ventre-dur	6	3	2	4	4	3	2	3	8	Infanterie monstrueuse
Ventre de Fer	6	3	2	4	4	3	2	4	8	Infanterie monstrueuse
<b>Equipements</b>	Arme lourde • Armure lourde									
<b>Règles spéciales</b>	Charge Ogre • Peur									
<b>Options</b>	Promouvoir un Ventre-Dur en Musicien ou Beugleur • Promouvoir un Ventre-Dur en Porte-étendard • Le Porte-étendard peut avoir un gnoblar longue-vue									
<b>Bannière magique</b>	Bannière de Rapidité									

MEUTE DE CROCS DE SABRE #1

Meute de Crocs de Sabre • Unité spéciale

21 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Crocs de Sabre	8	4	0	4	4	2	4	3	4	Bête de guerre
<b>Règles spéciales</b>	Chasser avec la Meute • Peur • La Voix de leur Maître									

GNOBLARS #1

Gnoblars • Unité de base

55 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Gnoblar	4	2	3	2	3	1	3	1	5	Infanterie
Mord-nez	4	2	3	2	3	1	3	2	5	Infanterie
<b>Equipements</b>	Arme de base • Armes de jet									
<b>Règles spéciales</b>	Insignifiants									
<b>Options</b>	L'unité peut inclure des trappeurs Gnoblar									

MEUTE DE CROCS DE SABRE #2

Meute de Crocs de Sabre • Unité spéciale

21 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Crocs de Sabre	8	4	0	4	4	2	4	3	4	Bête de guerre
<b>Règles spéciales</b>	Chasser avec la Meute • Peur • La Voix de leur Maître									

CRACHE-PLOMB #1

Crache-Plomb • Unité spéciale

192 POINTS

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Crache-Plomb	6	3	3	4	4	3	2	3	7	Infanterie monstrueuse
Crache-Tonnerre	6	3	3	4	4	3	2	4	7	Infanterie monstrueuse
<b>Equipements</b>	Arme de base • Armure légère • Canon crache-plomb									
<b>Règles spéciales</b>	Charge Ogre • Peur									
<b>Options</b>	Promouvoir un Crache-Plomb en Crache-Tonnerre • Promouvoir un Crache-Plomb en Musicien ou Beugleur									

**PORTEUR DE LA GRANDE BANNIERE #1**

Porteur de la Grande Bannière • Héro

**145 POINTS**

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Cogneur	6	5	3	5	5	4	3	4	8	Infanterie monstrueuse (personnage)
<b>Equipements</b>	Arme de base • Armure légère									
<b>Règles spéciales</b>	Peur • Charge Ogre									
<b>Bannière magique</b>	Etendard de Discipline									

**BOUTE-FER #1**

Boute-fer • Unité rare

**170 POINTS**

Troupes	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	Type
Boute-fer	-	-	-	5	6	5	-	-	-	Char (sauvegarde d'armure 4+)
Crache-Plomb	-	3	3	4	-	-	2	3	7	
Ferrailleur Gnoblar	-	2	3	2	-	-	3	1	5	
Rhinox	6	3	-	5	-	-	2	3	-	
<b>Equipements (Boute-fer)</b>	Canon des Titans Célestes									
<b>Equipements (Crache-Plomb)</b>	Arme de base									
<b>Equipements (Ferrailleur Gnoblar)</b>	Arme de base									
<b>Règles spéciales</b>	Grande Cible • Peur									