





**APPLICATIONS
PEDAGOGIQUES-2**

**CINEMATIQUE DU
SOLIDE**

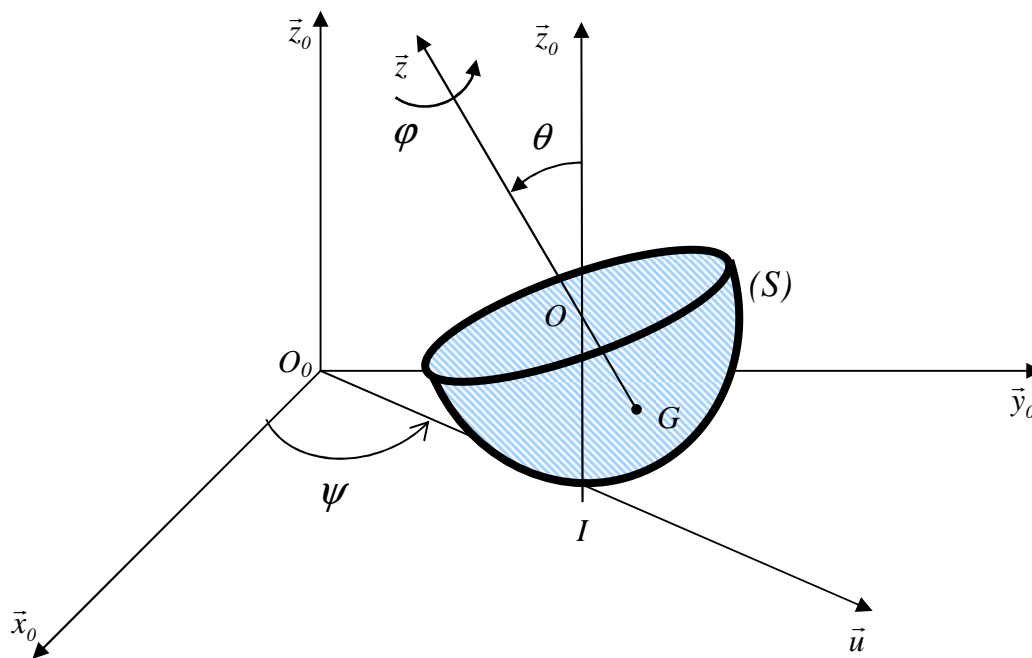
Rachid MESRAR

Application pédagogique n° 1 : mouvement d'une demi-boule en contact avec un plan fixe

Notions abordées :

-  Paramétrage d'un solide
-  Torseur cinématique
-  Axe instantané de rotation et de glissement (AIRG)
-  Invariant scalaire – Invariant vectoriel

On considère une demi-boule homogène (S) , de rayon R , de masse m et de centre d'inertie G . On note O le centre du cercle de la base et on admettra que $OG = \frac{3R}{8}$. Un repère orthonormé direct $R(G, \bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$ est lié à (S) de telle sorte que l'axe (G, \bar{z}) soit confondu avec \overrightarrow{GO} et de même sens (voir figure).



Cette demi-boule est en contact ponctuel en I avec le plan $(O_0, \bar{x}_0, \bar{y}_0)$ d'un repère orthonormé direct $R_0(O_0, \bar{x}_0, \bar{y}_0, \bar{z}_0)$ que l'on suppose galiléen. Le solide (S) est situé dans la région $O_0 z_0 \geq 0$, le point O restant à la cote $z = R$ dans (R_0) .

Q1-

Paramétrer la position de la demi-boule en utilisant les angles d'Euler.

Q2-

Construire les figures de calcul.

Q3-

Déterminer le vecteur instantané de rotation de (S) dans son mouvement par rapport à (R_0) et donner ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$.

Q4-

Déterminer la condition géométrique de contact entre (S) et le plan $(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0)$.

Q5-

Quel est alors le nombre de degrés de liberté du système ?

Q6-

Calculer la vitesse du centre d'inertie G de (S) par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$.

Q7-

Calculer l'accélération du centre d'inertie G de (S) par ses composantes dans la base $(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$.

Solution détaillée

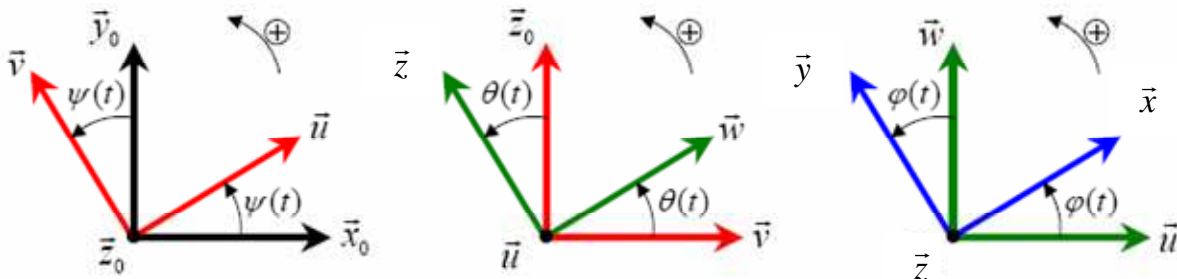
R1-

La position de (S) peut être définie par les coordonnées (x, y, z) de G dans (R₀) et par les angles d'Euler (ψ, θ, φ) déterminés par la succession des repères orthonormés directs suivants :

$$R'(G, \bar{x}_0, \bar{y}_0, \bar{z}_0) \xrightarrow{(\psi, \bar{z}_0)} R_1(G, \bar{u}, \bar{v}, \bar{z}_0) \xrightarrow{(\theta, \bar{u})} R_2(G, \bar{u}, \bar{w}, \bar{z}) \xrightarrow{(\phi, \bar{z})} R(G, \bar{x}, \bar{y}, \bar{z})$$

(R') a ses axes respectivement parallèles à ceux de (R₀) et de même sens.

R2-



R3-

Le vecteur instantané de rotation de (S) dans son mouvement par rapport à (R₀) est donné par :

$$\vec{\Omega}(S / R_0) = \vec{\Omega}(R / R_0) = \vec{\Omega}(R / R_2) + \vec{\Omega}(R_2 / R_1) + \vec{\Omega}(R_1 / R_0) = \dot{\phi} \bar{z} + \dot{\theta} \bar{u} + \dot{\psi} \bar{z}_0$$

Avec $R_1(G, \bar{u}, \bar{v}, \bar{z}_0)$ le premier repère intermédiaire et $R_2(G, \bar{u}, \bar{w}, \bar{z})$ est le deuxième repère intermédiaire.

Soit :

$$\vec{\Omega}(S / R_0) = \dot{\psi} \bar{z}_0 + \dot{\theta} \bar{u} + \dot{\phi} \bar{z}$$

Ou encore dans la base ($\bar{u}, \bar{w}, \bar{z}$) :

$$\vec{\Omega}(S / R_0) = \dot{\theta} \bar{u} + \dot{\psi} \sin \theta \bar{w} + (\dot{\phi} + \dot{\psi} \cos \theta) \bar{z}$$

R4-

Le contact géométrique en I est nécessairement traduit par une condition sur les paramètres de position $(x, y, z, \psi, \theta, \varphi)$. Celle-ci est obtenue en exprimant que si le contact a lieu alors :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{O_0 I} \cdot \vec{z}_0 &= 0 \\ \Rightarrow (\overrightarrow{O_0 G} + \overrightarrow{GO} + \overrightarrow{OI}) \cdot \vec{z}_0 &= 0 \\ \Rightarrow (x\vec{x}_0 + y\vec{y}_0 + z\vec{z}_0 + \frac{3R}{8}\vec{z} - R\vec{z}_0) \cdot \vec{z}_0 &= 0 \end{aligned}$$

D'où :

$$z = R\left(1 - \frac{3}{8}\cos\theta\right) \quad (L_g)$$

R5-

La condition (L_g) obtenue dans la question 4- permet de réduire le nombre de paramètres de position indépendants de 6 à 5.

Le nombre de degrés de liberté du système est alors 5 qui sont $(x, y, \psi, \theta, \varphi)$.

R6-

$$\begin{aligned} \vec{V}(G/R_0) &= \left[\frac{d\overrightarrow{O_0 G}}{dt} \right]_{R_0} = \dot{x}\vec{x}_0 + \dot{y}\vec{y}_0 + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin\theta\vec{z}_0 \\ &= \dot{x}(\cos\psi\vec{u} - \sin\psi\cos\theta\vec{w} + \sin\psi\sin\theta\vec{z}) + \dot{y}(\sin\psi\vec{u} + \cos\psi\cos\theta\vec{w} - \cos\psi\sin\theta\vec{z}) \\ &\quad + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin\theta(\sin\theta\vec{w} + \cos\theta\vec{z}) \end{aligned}$$

D'où :

$$\vec{V}(G/R_0) = \begin{cases} \dot{x}\cos\psi + \dot{y}\sin\psi \\ -\dot{x}\sin\psi\cos\theta + \dot{y}\cos\psi\cos\theta + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin^2\theta \\ \dot{x}\sin\psi\sin\theta - \dot{y}\cos\psi\sin\theta + \frac{3R}{8}\dot{\theta}\sin\theta\cos\theta \end{cases}_{(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})}$$

R7-

$$\vec{\gamma}(G/R_0) = \left[\frac{d\overrightarrow{V}(G/R_0)}{dt} \right]_{R_0} = \ddot{x}\vec{x}_0 + \ddot{y}\vec{y}_0 + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^2\cos\theta)\vec{z}_0$$

$$= \ddot{x}(\cos \psi \vec{u} - \sin \psi \cos \theta \vec{w} + \sin \psi \sin \theta \vec{z}) + \ddot{y}(\sin \psi \vec{u} + \cos \psi \cos \theta \vec{w} - \cos \psi \sin \theta \vec{z})$$

$$+ \frac{3R}{8}(\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta)(\sin \theta \vec{w} + \cos \theta \vec{z})$$

D'où :

$$\vec{\gamma}(G / R_0) = \begin{cases} \ddot{x} \cos \psi + \ddot{y} \sin \psi \\ -\ddot{x} \sin \psi \cos \theta + \ddot{y} \cos \psi \cos \theta + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta) \sin \theta \\ \ddot{x} \sin \psi \sin \theta - \ddot{y} \cos \psi \sin \theta + \frac{3R}{8}(\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta) \cos \theta \end{cases}_{(\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})}$$

Application pédagogique n° 2 : mouvement d'un système pendulaire

Notions abordées

- ☞ **Condition de roulement sans glissement**
- ☞ **Torseur cinématique**

Soit le système (S) constitué des deux solides suivants :

- (D) est un disque de masse m_1 , de centre C et de rayon R.
- (T) est une tige rectiligne de masse m_2 , de centre d'inertie G et de longueur $2L$.

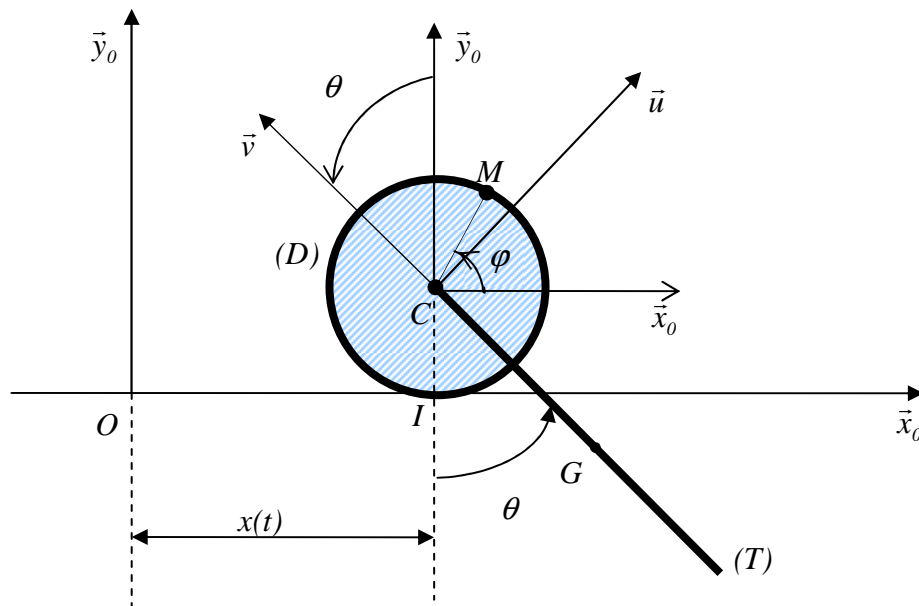
La tige (T) est articulée sur le disque (D) par une liaison rotoïde sans frottement d'axe (C, \vec{z}_0) .

Le disque (D) roule sans glisser sur l'axe (O, \vec{x}_0) du repère de référence $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.

On notera I le point de (D) en contact avec l'axe (O, \vec{x}_0) .

Les paramètres la position de (S) sont :

- $x(t)$ l'abscisse du centre C de (D).
- $\varphi(t) = (\vec{x}_0, \overrightarrow{CM})$ où M est un point lié à (D) (voir figure)
- $\theta(t) = (\vec{x}_0, \vec{u}) = (\vec{y}_0, \vec{v})$.



Q1-

Montrer que la condition de roulement sans glissement au point I de (D) sur l'axe (O, \vec{x}_0) est :

$$\dot{x} + R\dot{\phi} = 0$$

Dans la suite du problème cette relation sera prise en compte.

Q2-

Déterminer les élément de réduction en C du torseur cinématique de (D) dans son mouvement par rapport à (R₀).

Q3-

Donner les élément de réduction en G du torseur cinématique de (T) dans son mouvement par rapport à (R₀).

Solution détaillée

R1-

$$\vec{V}(I \in D / R_0) = \vec{V}(C \in D / R_0) + \vec{\Omega}(D / R_0) \wedge \overrightarrow{CI} = \dot{x}\vec{x}_0 + \dot{\phi}\vec{z}_0 \wedge (-R\vec{y}_0) = (\dot{x} + R\dot{\phi})\vec{x}_0$$

La condition de roulement sans glissement impose :

$$\vec{V}(I \in D / R_0) = \vec{0}$$

Soit :

$$\dot{x} + R\dot{\phi} = 0$$

R2-

Les éléments de réduction en C du torseur cinématique de (D) dans son mouvement par rapport à (R₀) sont :

$$[\mathcal{V}(D / R_0)]_C = \begin{cases} \vec{\Omega}(D / R_0) \\ \vec{V}(C / R_0) \end{cases}$$

Avec

$$\vec{\Omega}(D / R_0) = \dot{\phi}\vec{z}_0$$

Et

$$\vec{V}(C / R_0) = \left[\frac{\overrightarrow{OC}}{dt} \right]_{R_0} = \dot{x}\vec{x}_0 = -R\dot{\phi}\vec{x}_0$$

D'où :

$$[\mathcal{V}(D / R_0)]_C = \begin{cases} \vec{\Omega}(D / R_0) = \dot{\phi}\vec{z}_0 \\ \vec{V}(C / R_0) = -R\dot{\phi}\vec{x}_0 \end{cases}$$

R3-

Les éléments de réduction en G du torseur cinématique de (T) dans son mouvement par rapport à (R_0) sont :

$$[\mathcal{V}(T/R_0)]_G = \begin{cases} \vec{\Omega}(T/R_0) \\ \vec{V}(G/R_0) \end{cases}$$

Avec

$$\vec{\Omega}(T/R_0) = \dot{\theta} \vec{z}_0$$

Et

$$\vec{V}(G/R_0) = \vec{V}(C/R_0) + \vec{\Omega}(T/R_0) \wedge \overrightarrow{CG} = \dot{x} \vec{x}_0 + \dot{\theta} \vec{z}_0 \wedge (-L \vec{v}) = \dot{x} \vec{x}_0 + L \dot{\theta} \vec{u} = -R \dot{\phi} \vec{x}_0 + L \dot{\theta} \vec{u}$$

D'où :

$$[\mathcal{V}(T/R_0)]_G = \begin{cases} \vec{\Omega}(T/R_0) = \dot{\theta} \vec{z}_0 \\ \vec{V}(G/R_0) = -R \dot{\phi} \vec{x}_0 + L \dot{\theta} \vec{u} \end{cases}$$