

FE07 Underground

REGLES SPECIALES

Cette mission est jouée sur deux plateaux séparés et connectés par des chiffres bleus. Le plateau A représente la surface et le Plateau B représente les souterrains.

- **J'y crois pas que je vais descendre la-dedans.** Pour une action, et s'il se trouve sur une zone marquée d'un chiffre bleu (indiqué sur la Map), le survivant peut changer de plateau et ce même s'il y a des zombies sur lui, ceci n'est pas considéré comme un déplacement.
- **Ils nous suivent !** Si un zombie se trouve sur une plaque d'égout, lors de sa phase de déplacement, et si le bruit provient de l'autre plateau, ce dernier changera de plateau pendant sa phase de déplacement.
- **Un pas de plus vers notre objectif.** Chaque pion objectif rapporte 5 Points d'expérience.
- **Trop de clefs ! Trop de clefs !!!!** La porte bleue ne peut être ouverte tant que le pion bleu n'est pas pris.
- La porte verte ne peut être ouverte tant que le pion vert n'est pas pris.
- La porte blanche ne peut être ouverte tant que le pion blanc n'est pas pris.
- **Je crois qu'on viens de faire une bourde là ...** Prendre le pion blanc ouvre les cellules contenant les zombies et active la zone d'invasion de zombie blanche.
- **De tous les côtés !** Si une carte "plaque d'égout" est tirée lors de l'invasion des zombies (ou lorsqu'un bâtiment est ouvert) placer les zombies indiqués sur la carte sur toutes les zones d'invasion active du plateau B au lieu de les placer sur les plaques d'égout.



Mission