

28/02/2014\_\_\_ mise à jour 06/03/2014

## Le but des réfugiés Africain

considérant que les réfugiés Africains en Israël soit configurer dans leur zone d'accueil avec un moteur économique , on parle bien ici d'une maquette de leur société dans la mesure ou ils ont à charge son fonctionnement dans un cadre démocratique de base donner par Israël (bureau des offres d'emploi , règle à respecter concernant la liberté d'entreprendre dans la zone de vie économique ,habitation,santé,police interne sous la surveillance de l'armée d'Israël,tribunal et prison, système bancaire ,structure d'accueil de leur micro gouvernement etc...) .

A partir de la on peut se poser la question de leur but final et voir si Israël peut faire quelque chose pour eux à se niveau . Selon leur parole ils ont pour but de retourner dans leur pay dès que la démocratie sera au rendez , mais le problème c'est que sa peut prendre toute une vie d'attente peut être plus donc l'idée c'est de projeter leur micro société démocratique dans leur pay .

La première étape est bien sur de voir si leur micro société est solide (sa peut prendre ~2 ans ) ensuite voir si ils ont une volonté réel . Si c'est le cas alors il ni a pas de mystère ils doivent être capable d'aligner 7 000 combattants et 1 général ensuite il devrons avoir assez d'argent pour acheter de l'armement en Russie ou ailleurs, qu'Israël pourra commander pour eux (avec leur argent ok, c'est un risque de s'engager pour eux au niveau des emprunts donc pas d'emprunt et en plus au niveau diplomatique la manœuvre doit venir d'eux étant donner que c'est leur affaires de toute façon les 20% prélever sur leur revenue pour le projet "départ d'Israël" est fait pour ça donc un rapide calcul suffit pour comprendre qu'ils beaucoup plus qu'il faut (ex: si la moyenne du revenue net par jour est de 30 euros sa fait donc 6 euros par travailleur et puisqu'il serons au moins 25 000 sa fait ~150 000 euros par mois donc au bout d'un ans ils ont 1,8 millions d'Euros qui suffit à équiper 7 000 combattant pour la stratégie du Blitzkrieg).

L'armement en question sera donc lier aux besoins de la stratégie du Blitzkrieg qu'Israël pourra calculer pour eux . (rentrer rapidement jusqu'à la capital , récupérer le gouvernement ,cassez toute les poches de résistant avec un 2ieme échelon).

Le problème est simplifier étant donner que les forces ennemie sont bidon donc le Blitzkrieg peut se faire avec 7 000 kalachnikov + ~80 transporteur de troupe genre BTR muni de 12,7 mm et tube de lance roquette + ~500 lances roquette RPG + ~300 camions + ~100 jeeps + des munitions pour 1 mois de combat.

Remarque : l'idéal c'est aussi d'installer une arme nouvelle que j'ai inventé " la caisse de 25 obus de 120 embarqué pour avoir un appui artillerie dans le Blitzkrieg " il suffit de Surélevé le toit a l'arrière. vous trouverez l'idée dans le fichier que j'ai fait pour le problème Américain (c'est lié a la finalité ) ---> <http://www.fichier-pdf.fr/2014/01/09/strategie-et-tactique-0901/> .

La réussite est garantie avec un appuie aériens donc cette solution est possible seulement si Israël trouve cette appui aérien pour eux (négocier avec un état Africain qui possède une aviation c'est la meilleur option étant donner que les nations unies vont prendre la tête si Israël passe un accord avec cette force armé révolutionnaire pour fournir cette appui aérien.

Faisons l'hypothèse que tout est prêt , il reste alors a ouvrir le passage jusqu'à L'Érythrée c'est à dire demandé à l'Égypte et le soudan de laisser passer les guérilleros de l'Érythrée ou alors passer par l'Arabie saoudite avec des barges de débarquement (la meilleur tactique c'est de passer par la mer rouge avec des barges de débarquement avec un petit coup de main aérien pour chiffonner la défense côtière si elle existe le temp que la tête de pont du Blitzkrieg se met en place ) .

remarque : En Israël il y a des réfugiés Africain mais il peut aussi avoir des réfugiés Arabe et par nature ses 2 ne se mélangent pas donc il faut 2 zones d'accueil si vous voulez mon avis, 1 vers le plateau du Golan pour les réfugiés Arabe chasser par le Néron de Damas ou autre et l'autre pour les réfugiés Africain .

---

04/03/2014

### **Stratégie par défaut :**

3 type de section :

section type A=troupe de choc (troupe d'assaut et défense du 1er niveau )

section type B=troupe régulière (troupe d'assaut et défense du 2ieme niveau)

section type C=troupe spécialiser dans la logistique (troupe de 3ieme niveau et logistique).

Voila mon point de vue pour le problème des réfugiés de l'Érythrée avec ~7 000 combattants configurer (c'est à dire qu'il faut au minimum  $(1+x\%)7000$  combattants prés à partir au combat , x étant le taux de perte estimer avant que les troupes balise le territoire . Pour  $x = 20$  c'est bien suffisant étant donné que les pertes réel seront minimiser (probablement ~10%) , se qui fait quand même un total de ~8400 combattants embarqué pour l'opération).

La stratégie est simple :

**Le but ici est de sécuriser un territoire stratégique qui va servir pour fixer solidement le nouveau gouvernement dès le première mois de combat et permettre à la population de rejoindre les troupes pour finir de détruire progressivement l'ennemi intérieur (quelque mois de combat a droite a gauche)**

1/ faire une tête de pont (1er point stratégique) et laisser sur place 16 section type C pour stocker et protéger ~70% de la logistique (→ échelon 0) les 30% restant suit le reste des troupes .

2/ 1er échelon → fixer 4 points stratégique supplémentaire avec avec 33 sections d'assaut du Blitzkrieg (section du type A) pour un débatement de 400 km dans les terres (c'est a dire qu'il y a 800 km à faire dans les terre ) le but étant de fixer les 4 points stratégique dans la première semaine de combat.

2 mission pour le 1er échelon : - fixer les points stratégique  
- pacifier le territoire stratégique.

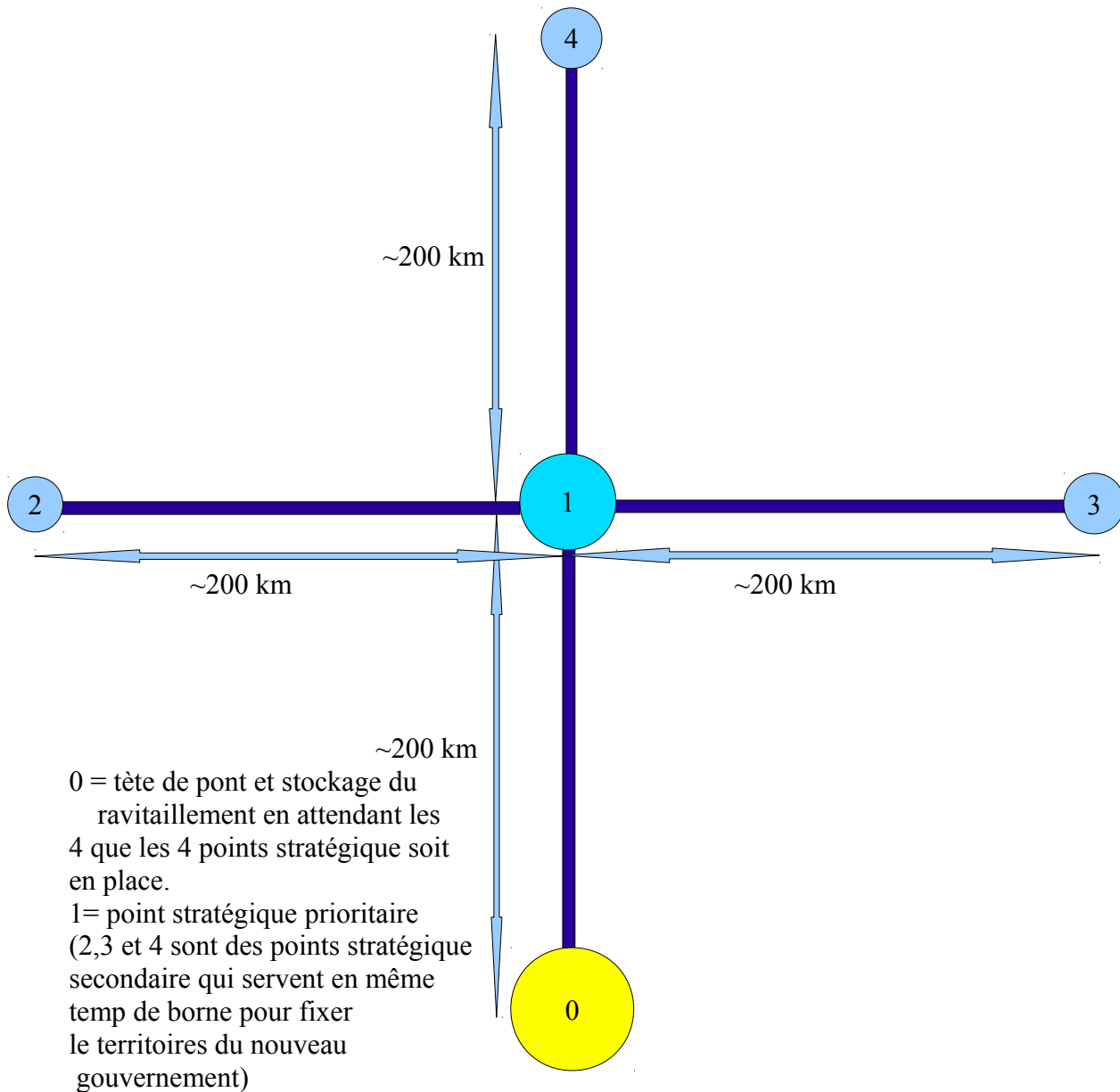
3/ 2ieme échelon → suivre de prés le premiers échelon et déployer 64 sections du type B pour sécuriser le réseau routier de la logistique .

Mission du 2ieme échelon : 1 → protéger le ravitaillement des 4 points stratégique .

2 → progresser doucement sur les flancs pour prendre du terrain et orienter les troupes de choc baser dans les 4 points stratégique sur les point trop chaud (1 section est fixer tout les 12 kilomètres et des patrouilles sont mis en place tout le long du réseau routier . Les drones de surveillance peuvent les aider efficacement dans leur mission →

<http://www.youtube.com/watch?v=wdkTfkAD4h4>

représentation des 4 point stratégique  
 + la tête de pont qui forme le 5ieme point  
 stratégique et des 800 km de trajets protéger par  
 le 2ieme échelon



### Fonctionnement

exemple :

1 sections d'assaut du type A se compose

-d'un BTR avec 1chaufeur + 1 chef de bord opérateur de drone de reconnaissance et mortier (sergent chef) + 4 combattant embarqué . Le véhicule est soit équiper d'un canon de 30 mm en tourelle + 1 caisse orientable de 25 obus de 120 mm ou alors d'un pack de 4 roquette antichar + 1

mitrailleuse de calibre 12,7 ou 14,5 mm+ 1 caisse orientable de 25 obus de 120 mm.

-3 camions d'assaut avec 1 chauffeur+1 chef de bord avec radio (sergent chef) +13 combattant embarqué diriger par 1 sergent selon les ordres du chef de bord +2 Tireurs 12,7 mm fixer au véhicule. **Total de l'équipage 2+14+2=18 combattants**

- 1 jeep de commandement avec 1 chauffeur+1 lieutenant avec radio + 2 combattants .  
**Total de l'équipage 2+2=4 combattants**

(effectif total d'une section d'assaut type 1er échelon du Blitzkrieg = 64 hommes)

---

### **Composition d'une section de type B :**

- 1 BTR avec une 12,7 ou un canon de 20 ou 30 mm + un pack de 4 tube antichar . Équipage → 1 chauffeur, 1 chef de bord (sergent chef) , 6 combattant avec 1 RPG.
- 3 camions simple avec 1 chauffeur, 1 chef de bord (sergent chef) , 2 tireurs 12,7mm dans la guérite avec 1 RPG et 14 combattant embarqué avec 2 RPG.
- 1 jeep de commandement avec 1 chauffeur, 1 chef de bord (lieutenant) et 2 combattant .

Total des effectifs = 64 hommes.

### **Composition d'une section de type C:**

- un BTR avec une 12,7 mm . Équipage → 1 chauffeur, 1 chef de bord et 6 combattant embarqué avec 1 RPG.
- 3 camions simple avec 1 chauffeur, 1 chef de bord (sergent) , 2 combattant dans la guérite avec deux 12,7 mm et 1 RPG.
- 40 soldat à pied (c'est eux qui prépare et protège le ravitaillement des troupe
- 1 jeep de commandement avec 1 chauffeur, 1 lieutenant +2 soldats.

Total des effectif =64 hommes

---

Le camions d'assaut pour les troupes A à une fonction polyvalente et doit être adapter au besoin.

Voilà un exemple à partir du kraz 6322 [http://www.youtube.com/watch?v=VL2LhSm\\_HIE](http://www.youtube.com/watch?v=VL2LhSm_HIE)

<http://autoline-eu.fr/sf/camion-camion-militaire-KRAZ-6322--13041518060214853100.html>

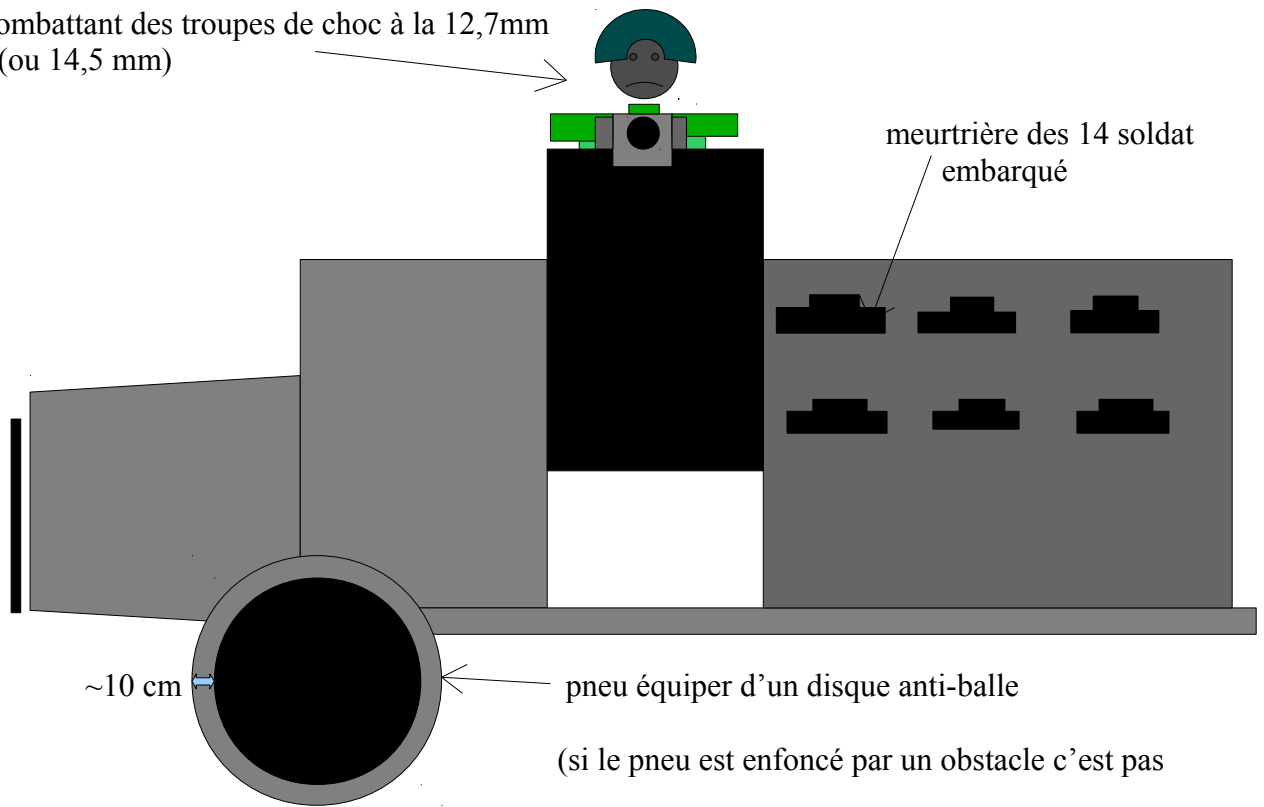
On peut prendre se genre de camion et installer derrière la cabine une sorte de guérite blinder pour fixer 2 mitrailleuse de 12,7 mm . Les soldat embarqué doivent pouvoir utiliser leur kalachnikov pour canarder sur les flancs du camion tout en bénéficiant d'une protection contre le calibre de 7,62 mm voir 12,7 mm si possible.

Le moteur peut être gonfler et protéger par 3 plaque d'aciers par balle devant et sur les cotés .

Les cotés de la caisse arrière peut aussi être protéger contre les impacts de 12,7 mm.

Les roues doivent être équiper de disque en acier par balle ou alors changer contre des pneus plein alvéolée.

Combattant des troupes de choc à la 12,7mm  
(ou 14,5 mm)



meurtrière des 14 soldat  
embarqué

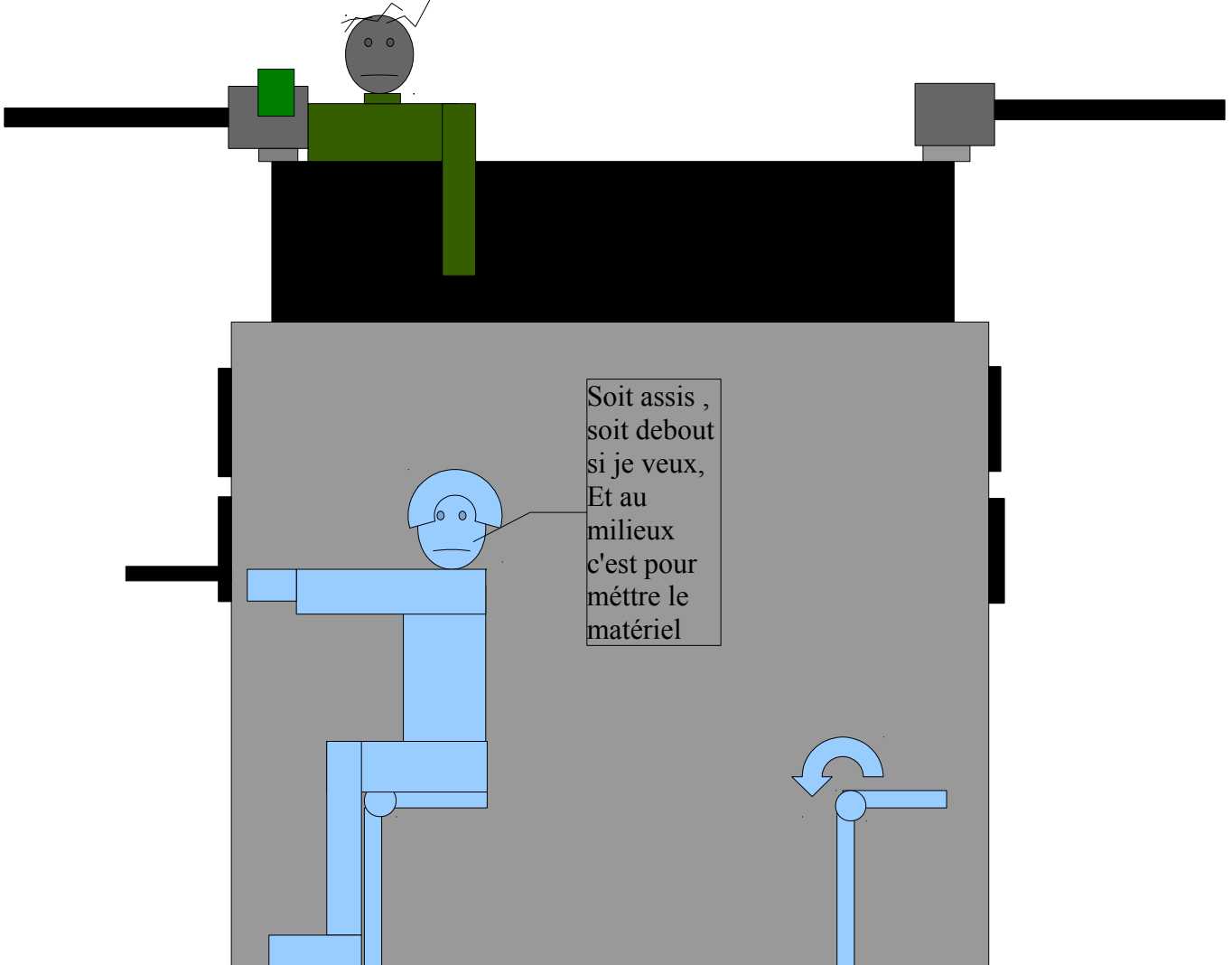
~10 cm

pneu équipé d'un disque anti-balle

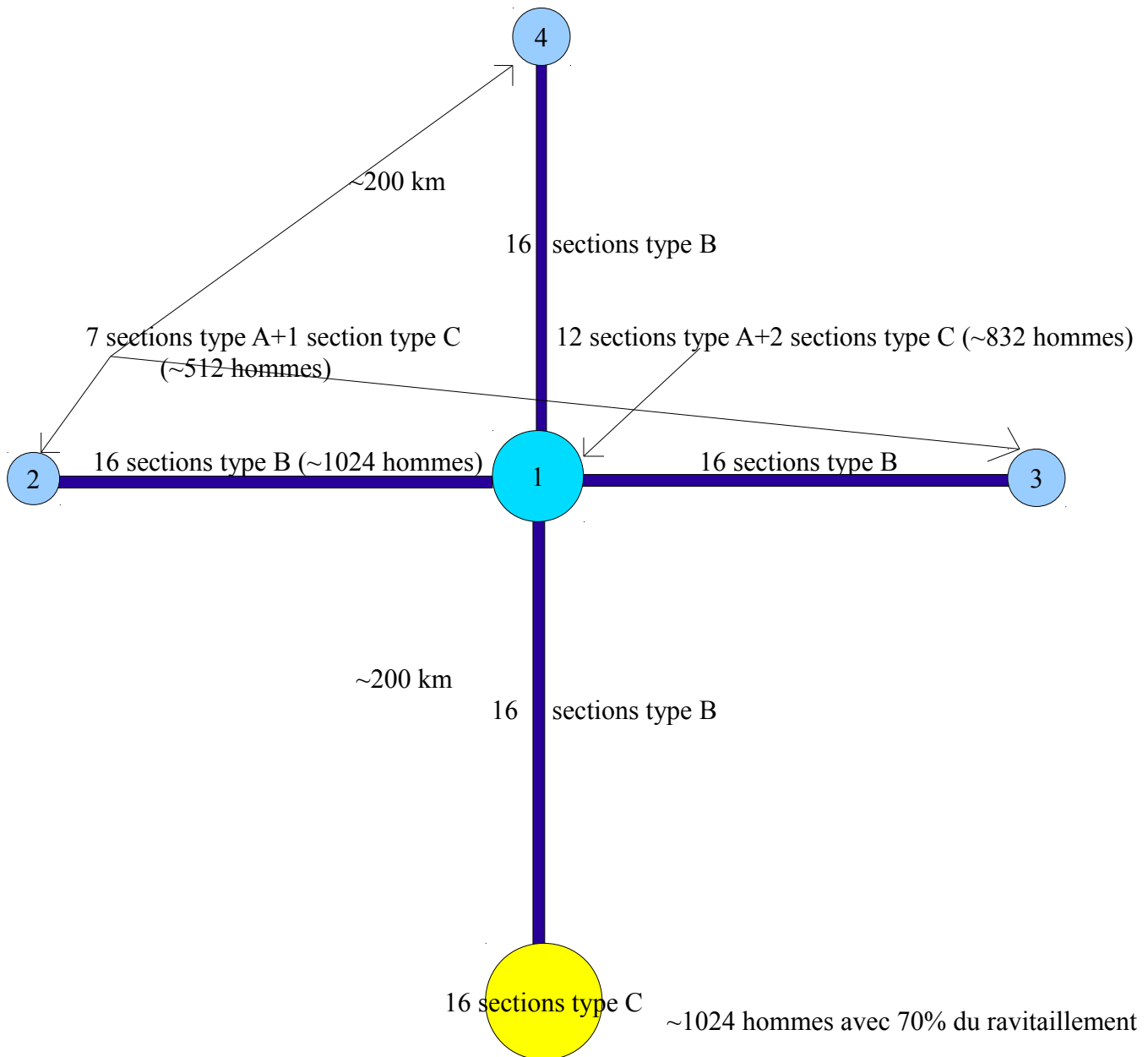
(si le pneu est enfoncé par un obstacle c'est pas  
grave si le disque vient buter en direct)

(les combattant embarqué peuvent bien sur descendre du véhicule pour attaqué à pied selon les  
ordres du chef de bord)

Troupe de choc , c'est moi qui  
détruit à la 12,7 ou au canon de  
14,5 mm tout les chacal qui traîne  
en véhicule militaire et si sa suffit  
pas j'ai le lance roquette



exemple de distribution des troupes :



*lorsque la tête de pont est mis en place dans le point stratégique 0 alors toutes les troupes de choc se dirigent vers le point stratégique 1 et ensuite se séparent pour prendre les 3 autres sites.*

*Les troupes B se mettent en place tout le long du réseau routier empreint par le Blitzkrieg et sécurisent les flancs avec des patrouilles. Lorsqu'il rencontre des forces trop puissantes, alors il appelle les troupes de choc qui sont en opération dans le territoire. (les sections des troupes B installées tout les 12 km du réseau ne doivent pas quitter leur poste, une partie va en renfort si la section voisine a un problème mais il doit tenir leur position donc lorsque sa chauffe trop il demande l'envoi des sections de type A disponibles).*

*les troupes C ravitaillent les troupes A et B et restent en défense dans les zones sécurisées.*

Un des éléments à avoir rapidement c'est une piste d'aviation (si il ni a pas d'aéroport ou d'aérodrome alors les troupe C qui sont dans la zone 0 dégage rapidement une piste d'atterrissage et décollage pour l'appui aérien .

### Effectif des cadres :

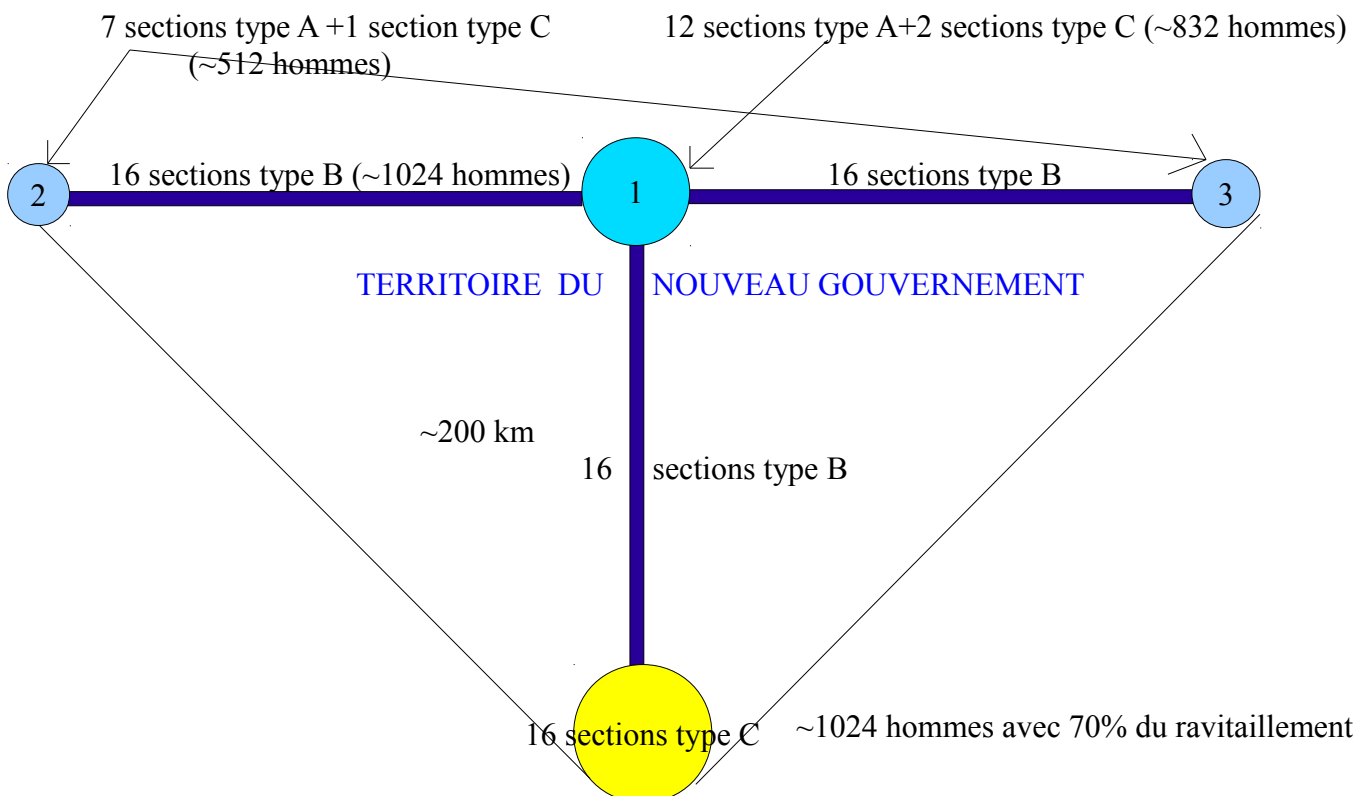
1 section → 1 lieutenant+4sergents chef +6 sergents  
4 sections → 1 capitaine  
16 sections → 1 colonel  
Commandant en chef de toute les troupes → 1 général

(je met beaucoup de sergents et sergent chef c'est parce que se type d'armé à besoin d'être encadrer à tout les instant pour que le dispositif soit efficace donc je prévoit par rapport aux pertes ).

Le problème de la réussite quasiment sur et certain est une histoire d'Algorithme tactique et le problème c'est qu'il faut des donnners que j'ai pas .

Moi je donne un exemple d'Algorithme de base c'est à dire des conditions élémentaire .

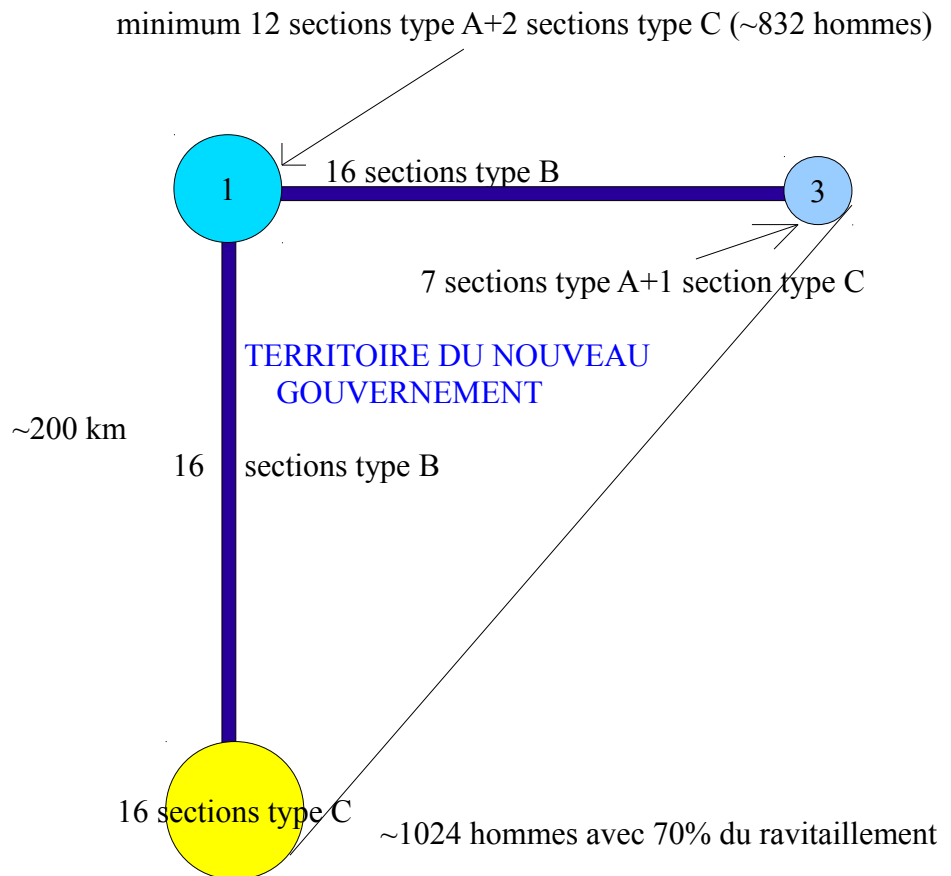
1/ si les effectifs des troupes T' dans le point stratégique 1 est inférieur à :  
 $3(1+20\%)(7A+16B+C)+12A+2C$  alors il faut réduire le territoire en abandonnant un des point stratégiques .





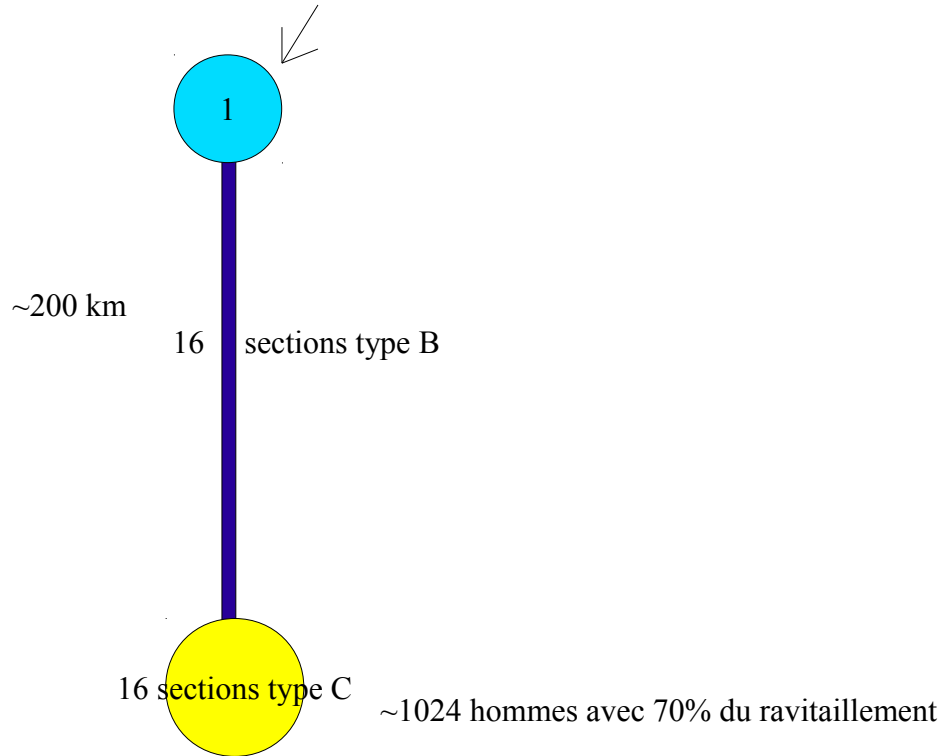
(les section supplémentaire disponible à cause de l'abandon d'un des points stratégique vont alors renforcer le dispositif).

Si  $T' < 2(1+20\%)(7A+16B+C)+12A+2C$  lorsque le point stratégique 1 est pris alors abandonner 2 point stratégique .



Si  $T' < (1+20\%)(7A+16B+C)+12A+2C$  après la prise du point stratégique 1 alors abandonner la prise des 3 points stratégiques secondaire , c'est a dire que le territoire stratégique se réduit à 2 poles mais le dispositif est renforcé à cause des sections supplémentaires disponibles .

minimum positionner : 12 sections type A+2 sections type C



---

L'aviation des guériers :

---

*Bon voilà , je fait des mises à jour plus tard mais normalement l'idée est assez clair.*

