

Auto-Reflexiones Unidad 3

1. ¿Cuál es la *estructura general* de un *programa*?
2. ¿En un diagrama ejemplifique los tipos de datos en lenguaje C (*char*, *int*, *long*, *float*, *double*), como puedo aumentar o disminuir la capacidad de representación de los números
3. ¿Cómo puedo *declarar una variable / constante* explique y ponga algunos ejemplos sencillos?
4. ¿para qué sirven las *funciones de entrada y salida*, como puedo declararlas (use ejemplos concretos) que son los especificadores?
5. ¿para utilizar las *funciones matemáticas* que *librería* debemos usar, mencione al menos 10 palabras reservadas de *funciones matemáticas*?